2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 3 • PSP • NINTENDO DS • GAMEBOY ADVANCE

Nº 190

HOBBY CONSOLAS

REGALO

¡¡PÓSTER GIGANTE ESPECIAL VELOCIDAD!!

ADELÁNTATE

VUELVE EL TUNING

Así serán JUICED 2 y NEED FOR SPEED PROSTREET

¡¡PREPÁRATE A VIVIR EXPERIENCIAS INCREÍBLES!!

AVENTURAS DE NUEVA GENERACIÓN

- Drake´s Fortune
- GTA IV
- Assassin´s Creed
- Alone In The Dark

DESCÚBRELOS

JUEGOS DE CINE

- Transformers
- Harry Potter
- Piratas Del Caribe 3
- Los 4 Fantásticos

GUÍA COMPLETA

HOTEL DUSK

Llega al final del juego con más intriga de DS

Portugal 2,99 €

8 424094 810017 00190





Touch! Generations

Da alas a tu cerebro



Nuevo!

NINTENDO DS™

MÁS BRAIN TRAINING™

del Dr. Kawashima

¿Cuántos años tiene tu cerebro?



3+

www.pegi.info

SIGUE ENTRENANDO TU CEREBRO PARA MANTENERLO EN FORMA. ¡MÁS DE 10 MILLONES DE USUARIOS A NIVEL MUNDIAL!

Más Brain Training™ del Dr. Kawashima ¿Cuántos años tiene tu cerebro?

Touch! Generations

Más Brain Training.- Sigue entrenando tu mente con la nueva entrega del Dr Kawashima. Más Brain Training te propone continuar tu programa de entrenamiento con nuevos y divertidos retos. ¿Te atreves?



PARA NINTENDO DS

Nintendo DS amplía las fronteras de los videojuegos y de cómo se conocen hasta ahora, pone al alcance de todo el mundo nuevas formas de entretenimiento para todas las generaciones. Abre tu mente y acepta el reto:

WWW.TOUCHGENERATIONS.ES



English Training. DISPONIBLE.



How to improve your english? English Training escucha y corrige tu pronunciación gracias al micrófono y además te propone ejercicios adaptados a tu nivel. Exponte al idioma más útil del mundo de la forma más divertida.

Brain Training. DISPONIBLE.



Reta a tu cerebro antes de que sea tarde. Rejuvenece tu mente y pon en forma tus neuronas a través de diversos juegos mentales. Descubre cuántos años tiene tu cerebro.

Animal Crossing. DISPONIBLE.



Personaliza tu mundo en tiempo real. Podrás recorrer todo el mundo de Animal Crossing a través del modo Wi-Fi. Traspasa la pantalla y entra en la comunidad virtual que ha hecho historia.

Big Brain Academy. DISPONIBLE.



Pon a trabajar tu materia gris. Cinco categorías de juego en las que tendrás que responder lo más rápido posible y donde serás evaluado en función del tiempo de reacción y respuesta acertada.

42 Juegos de siempre. DISPONIBLE.



Los clásicos siempre permanecen. Los mejores juegos de mesa y de salón para disfrutar solo o con amigos compartiendo una única tarjeta de juego. También podrás competir contra otros jugadores a través de la función "descarga DS" y competir con gente de todo el mundo gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo. 42 juegos de siempre para llevar contigo.

© 2005 – 2006 NINTENDO. ALL RIGHTS, INCLUDING THE COPYRIGHTS OF GAME, SCENARIO, MUSIC AND PROGRAM, RESERVED BY NINTENDO. TM, ® AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2006 NINTENDO. © 2005-2006 TOSHIO IWAI/NINTENDO. TM, ® AND THE NINTENDO DS LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2006 NINTENDO. © 2006 ATLUS. PUBLISHED BY NINTENDO.

NINTENDO DS™

grand theft auto IV™

RESERVA YA TU EDICIÓN ESPECIAL LIMITADA

LANZAMIENTO OCTUBRE 2007



grandtheftautoIV-eljuego.com



© 2007 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logotipo de R, Grand Theft Auto y el logotipo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. Todas las otras marcas y marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados. El contenido de este videojuego es totalmente ficticio, y no pretende presentar o representar ningún suceso, personaje o entidad real. Cualquier similitud entre cualquier representación en este juego con cualquier suceso, personaje o entidad real es puramente casual. Los desarrolladores y editores de este videojuego no apoyan, justifican o incitan ninguna conducta representada en este videojuego.

No todo es cuestión de tecnología



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Nos han llegado un puñado cartas últimamente (en el Teléfono Rojo de este mes publicamos una de ellas) en las que algunos de vosotros os quejáis de que los juegos de ahora, sobre todo los de acción y aventuras, ya no son como los de antes. Venís a decir que los desarrolladores se centran cada vez más en los aspectos técnicos y se olvidan de trabajar más en el argumento, la imaginación en el desarrollo, la abundancia de situaciones que pongan a prueba el ingenio del jugador. Pues bien, yo estoy de acuerdo con la respuesta que da Yen a este lector. No os falta razón. Es cierto que en los últimos años se ha producido una cierta tendencia a repetir esquemas en la mecánica de los juegos, buscando más sorprender por las innovaciones técnicas que han ido posibilitando la aparición de consolas cada vez más potentes, que por argumentos realmente originales o desarrollos plagados de situaciones sorprendentes que nos hagan estrujarnos el cerebro. Por eso nos parece tan interesante el reportaje que os hemos preparado este mes y que ha merecido nuestra portada. Hemos decidido hurgar a fondo en las propuestas que nos están preparando los programadores dentro del género acción/aventura -tomando como muestra los cuatro juegos más representativos y esperados- para descubrir qué es lo que realmente va a suponer el salto a esta nueva generación de consolas, más allá de los esperados adelantos tecnológicos. Y, como veréis, sus explicaciones tienen buena pinta. Parece que estos juegos van a cuidar a tope todos los aspectos. Y es que no veo por qué los alardes gráficos tienen que ser incompatibles con la creación de historias y desarrollos elaborados.

Los nuevos juegos de aventuras van a cuidar aspectos técnicos y jugables



UNCHARTED: DRAKE´S FORTUNE - PS3



ASSASSIN´S CREED - XBOX 360, PS3



ALONE IN THE DARK - XBOX 360, PS3

LA REDACCIÓN



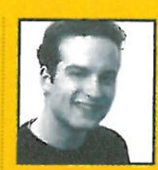
JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Bola de partida. Mientras media España veía al gran Nadal ganar Roland Garros, en los descansos aprendía las distintas propuestas de las consolas actuales. Había anuncios de Corretja jugando a «Wii Sports», otros enseñaban el realismo gráfico de «Virtua Tennis» y también se veía la propuesta portátil de «Smash Court Tennis». ¡País de jugones!



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

El fin los héroes. Decid adiós a los caballeros andantes y a los tíos cachas que no sufren un rasguño. Los personajes de los videojuegos han evolucionado, y si no me creéis echad un vistazo a las aventuras de nuestro reportaje: arqueólogos accidentados, inmigrantes, miembros de una secta... un grupo de lo más pintoresco.



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

El precio del poder. En la semana del 3 de junio, Wii vendió casi 70.000 unidades en Japón, mientras que PS3 sólo colocó 9.000. Ésta es una muestra de que a PS3 no le va tan bien como le gustaría. Allí piensan que el producto es caro. Estoy seguro de que venderá mucho cuando baje de precio pero... ¿no debería Sony hacer esa rebaja ya, aunque sea un poco?

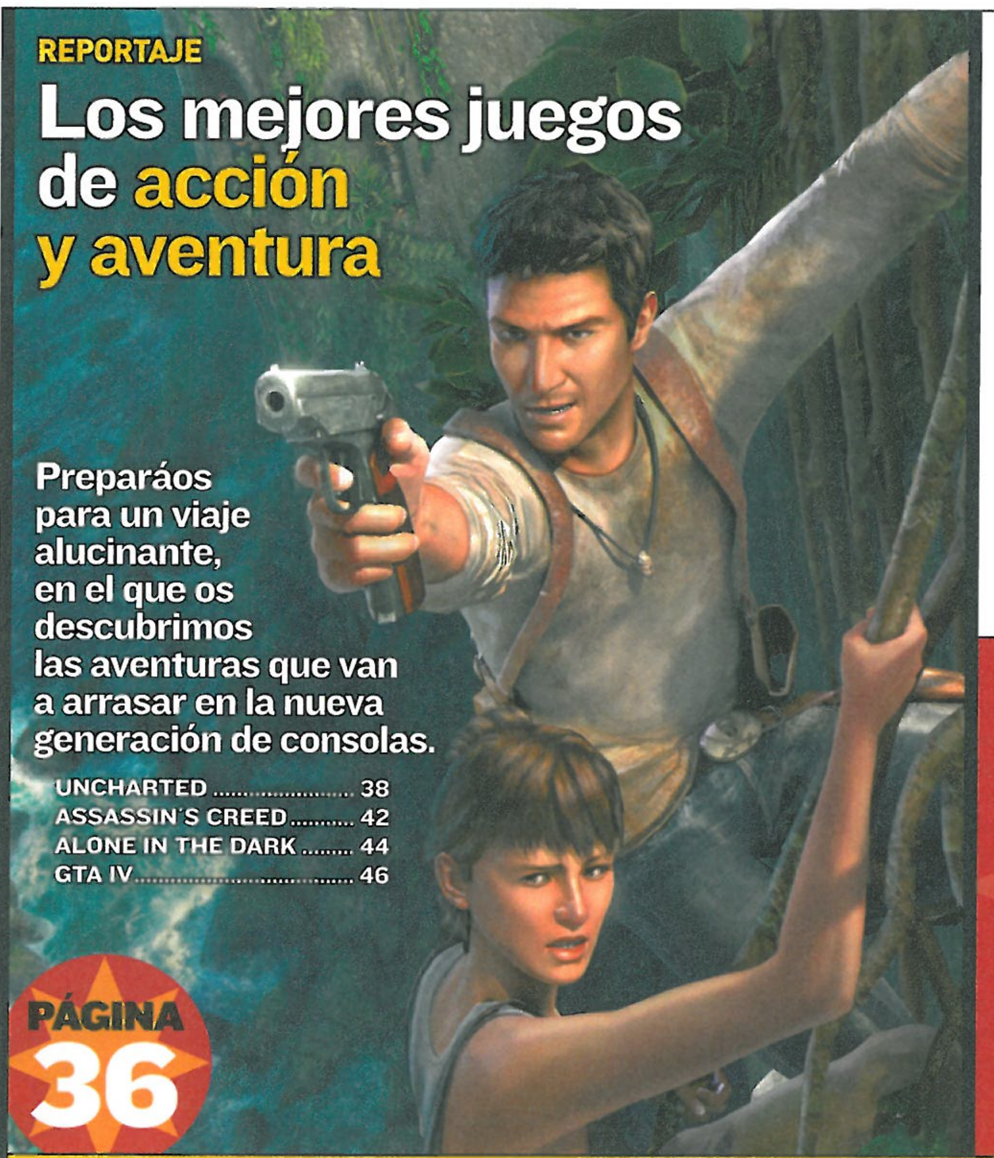
LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

Los mejores juegos de acción y aventura

Preparáos para un viaje alucinante, en el que os descubrimos las aventuras que van a arrasar en la nueva generación de consolas.

PÁGINA 36

PREESTRENO

Terror bajo las aguas en Bioshock



GUÍA

Resuelve el misterio de Hotel Dusk

Sigue nuestras instrucciones paso a paso y conseguirás llegar al final de esta "novela negra" para DS. ¿Qué se oculta en el pasado de Kyle?

en página 152

SUMARIO





Nuestra peor pesadilla se ha hecho realidad en este "shooter" de terror, del que os damos una primera impresión.

REPORTAJE

Los próximos juegos de tuning

PÁGINA 64



Hemos preparado un alucinante reportaje en el que descubrimos a los próximos reyes del asfalto.

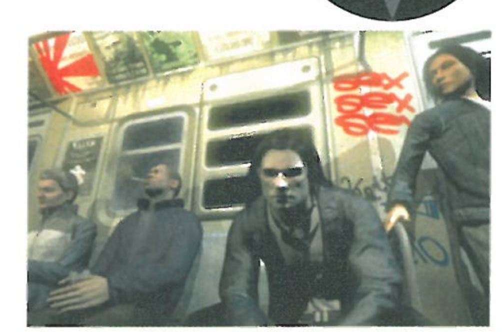


NOVEDAD

The Darkness saca tu lado oscuro

PÁGINA 74

¿Qué os parecería ser los protagonistas de este tétrico cómic? Pues no os perdáis este análisis.



TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE UNOS EUROS EN ESTOS JUEGAZOS!!

Mira en la página 167

¿HAY ALGO QUE ESTE HÉROE NO SEPA HACER?

Mario, el héroe de los mil oficios

Ahora que Mario vuelve a calzarse las botas de futbolista en «Mario Strikers» para Wii, no ha dado por repasar todos los empleos que ha tenido el héroe de Nintendo en su trayectoria y, de paso, proponerle alguno nuevo ¡Y decían que era un "simple" fontanero!



LUCHADOR

- **Juego:** Super Smash Bros Brawl
- **Ha aparecido así en:** N64, GC, Wii

Ya se había buscado pelea con sus coleguitas en Nintendo 64 y GameCube, pero esta vez Mario va a repartir estopa como nunca a base de saltos y puñetes. Fijaos si se lo ha tomado en serio, que hasta los pantalones son realistas.

TENISTA DE ÉLITE

- **Juego:** Mario Power Tennis
- **Ha aparecido así en:** GB, GBA, N64, GC

Los políticos se dedican al paddle, pero a Mario le gusta más pelotear al viejo estilo. Tanto le ha gustado que ha repetido en un montón de consolas. ¿Para cuándo raquetazos "reales" en Wii?

NUESTRA PROPUESTA

AGENTE DE LA LEY

- **Posible juego:** Super Mario Antivice Power Patrol
- **Debería aparecer así en:** ¡Todos lados! Hasta en la teletienda los sábados por la noche

Si Mario fuera de esta guisa por el Reino Champiñón, ya veríais como las tortugas no fastidiaban más a los sirvientes de la Princesa. Podría tener minijuegos de poner multas, leer los derechos... ¡Mario policía, ya!



GOLFISTA

- **Juego:** Mario Golf
- **Ha aparecido así en:** NES, GB, GBA, N64, GC

Ni Tiger Woods, ni gaitas. Con lo acostumbrado que está Mario a colarse por los agujeros de las tuberías, colar la pelota en cada hoyo está chupado. Siempre que Bowser no le cuele alguna trampa, claro está.

FUTBOLISTA

- **Juego:** Mario Strikers
- **Ha aparecido así en:** GC, Wii

Es su afición más nueva y en la que muestra un aspecto más agresivo. En estos juegos participa en partidos rápidos de la Liga de las Estrellas... y de los champiñones, los ítems especiales... ¡Menudos trallazos lanza el amigo!



MÉDICO

- **Juego:** Doctor Mario
- **Ha aparecido así en:** GB, GBA, NES, SNES

A saber dónde se sacó el título de medicina, pero desde luego se le daba bien acabar con los bichitos que poblaban los puzles de este juego. Hace tiempo que no se pone la bata. Todo el mundo está sano, suponemos.

PILOTO DE KART

- **Juego:** Mario Kart
- **Ha aparecido así en:** SNES, GBA, DS, N64, GC

Es sin duda el empleo "extraoficial" que más gusta a Mario. En cuanto nos despistamos coge su kart, llama a sus colegas y hala, a correr por los escenarios más coloridos. Eso sí, al próximo que nos lance una concha azul...

SUBEN

▲ GRAND THEFT AUTO 4. Después de disfrutar de una primera demo "en vivo" del juego, Rockstar anuncia el lanzamiento de un segundo trailer para el 28 de junio.



▲ LOS "SHOOTERS" DE TERROR. Este mes llega «The Darkness» y pronto lo harán «Bioshock», «RE Umbrella Chronicles» y «Jericho».

▲ LOS JUEGOS MENTALES DE NINTENDO, pues pronto disfrutaremos de nuevas ediciones de «Brain Training» tanto para Wii como para la portátil DS.

▲ EL TUNING, que volverá a imponerse en la nueva generación gracias a las nuevas entregas de «Juiced», «Need for Speed» y «Midnight Club».

BAJAN

▼ EL OBISPO DE MANCHESTER, que se ha quejado por la inclusión de su catedral como uno de los niveles de «Resistance: Fall of Man».

▼ LAS XBOX 360 MODIFICADAS, que no podrán conectarse a Internet gracias al sistema de seguridad de Microsoft para evitar la piratería.

▼ NARUTO, cuyo último juego para PS2 no está a la altura de lo que cabe esperar de este personaje tan popular.





▼ TWO WORLDS Y RESIDENT EVIL 5. El primero se retrasa hasta fecha indefinida y el segundo no aparecerá hasta mediados del año que viene.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA



@ Que la gente me confunda con Manuel del Campo, porque tengo una camisa naranja igualita a la que él lucía en los Hobby Premios.

Pues tenías que ver lo que se pone al salir de marcha, tipo Fiebre del Sábado Noche. Ya no sabemos qué hacer con él.

@ Que he encontrado mi regalo de cumpleaños y es una PlayStation 3. ¡Qué guay!

Pero bueno... en mis tiempos regalaban una peonza o unas chapas en tu cumple. ¡Oh, no, estoy hecho un abuelo!

@ Que salga el primer juego online para Wii («Mario Strikers Charged») y que encima sea de fútbol.

¡Y que encima sea de Mario! Que hacía por los menos dos días que no veíamos otro juego protagonizado por él.

@ Que por fin podamos enterarnos de lo que pasó en Silent Hill en nuestras consolas portátiles.

Yo sé lo que pasó. Resulta que un día... ¿Eeeh? ¿Qué es esa sombra? ¡Yaaaaaargh!

@ Que para el «Dancing Stage» de Wii también usaremos los brazos. Por fin un juego de baile en el que hay que usar todo el cuerpo.

¿No tenías bastante con dejarte las piernas bailando en los anteriores? Vas a acabar deshidratado, muchacho.

@ Que a mi novia le gusten los juegos de terror como a mí. La de sustos que me da la tía en ocasiones.

Pues ya verás cuando te diga que ha conocido a un chico más guapo que tú y que te deja tirado. ¡Eso sí que asusta!



@ Que todavía haya más personajes para «Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3». Al final van a tener que poner al presentador del Torneo de Artes Marciales.

Están apurando tanto, que ya se plantean meter a Enrique del Pozo y Lidia Lozano. ¡Se les da de miedo eso de pelear contra todos!

NO MOLA



@ Que Solid Snake salga en su nueva entrega un poco "abuelo". ¿Qué será lo próximo? ¿«Metal Gear V: Inserso Mission»?

Pues no estaría mal. Tendrías que esquivar a las palomas del parque a la vez que echas pan y bailas pasodoble con Otacon.

@ Que Kratos se haga llamar espartano y no se junte con Leónidas y sus 300 hombres.

Hombre, yo me hago llamar español y hay mucha gente de Torrelodones con la que no me junto. ¡Y no pasa nada!

@ Que con todo el dinero que vale la PS3 no puedo hacer nada más que soñar con ella y me estoy volviendo loco.

Loco te vas a volver cuando la tengas. ¡Qué gráficos! ¡Qué sonido! Uuuy, perdón que te pongo los dientes largos, je, je.

@ Que saquen remakes de juegos tan recientes como «Ninja Gaiden» o «Las Crónicas de Riddick».

Qué quejica eres, coleguita. Total, ¿qué te va a tocar pagar por el mismo juego? ¿Sesenta eurillos de nada? Pché.

@ Que con lo que me gustan las bandas sonoras de los juegos no regaléis nunca una recopilación de canciones.

Tampoco mola que, con lo que a mí me gustan los coches, no me regaléis nunca un Ferrari. Un Porsche también sirve.

@ Que el E3 de este año es en julio, en plenas vacaciones. Si se le puede llamar E3...

Sí que se puede. Tú acabas de hacerlo, amiguete. Ay, qué chiste más malo he soltado.



@ El póster de Piratas del Caribe. ¡Mi novia me quiere cambiar por Johnny Depp!

Ay, las mujeres. El tío va todo sucio y mal vestido y les mola. Habrá que poner al Señor Barragán...

@ Que me vayan a comprar la Wii sin haberla probado antes.

Si te la compran, ¿qué mas da?

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os gusta el nuevo estilo de «Resident Evil» para Wii?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- La verdad es que cuando me enteré que cambiaron a un control sobre raíles me llevé una gran decepción. Si este juego promete será por la historia, no por el control. **Nightcrawler**

- Pues la verdad es que no mucho. De todas formas tengo que decir que ese estilo es antiguo pero no aburrido y para ser en Wii no está mal. **Eduardo Sobrevela**

- Creo que la saga ha perdido su esencia de aventura de terror y se ha convertido en un "shooter" como cualquier otro, aunque admito que el juego tiene buena pinta. **The Undertaker**

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »


adidas.com/techfit
adidas
TECHFIT
Raúl viste
BELIEVE
adidas TechFit – ingeniería de alto rendimiento
INTERSPORT
The place where performance starts
the 3-stripes mark are registered trademarks of the adidas Group.



La imagen del mes

¿QUÉ MODELO DE LARA CROFT TE GUSTA MÁS? TRANQUILO, AQUÍ LAS TIENES TODAS.

En el 10º aniversario de «Tomb Raider», sus creadores han reunido a las modelos que han encarnado a Lara. De izquierda a derecha: Lara Weller («TR Last Revelation»), Nell McAndrew («Tomb Raider 3»), Karima Adebibe («Legend»), Lucy Clarkson («Chronicles») y Jill de Jong («El Ángel de la Oscuridad»). Por si no teníais calor con el verano...

Lo que dice la prensa...

El País, 12 de junio

"«Spider-Man 3» presenta un Manhattan hiperrealista, con unos primeros planos muy bien definidos. El único problema: su relativa facilidad".

HC: ¿Qué es eso de "unos primeros planos muy bien definidos"? Y de fácil, nada. ¡Menudos jefes finales hay!

NBC, 6 de junio

"La "wiiitis" es la última enfermedad de la era de los videojuegos. Los juegos de Wii pueden atrapar por horas y a diferencia del deporte real, la fuerza y la resistencia no son factores discriminatorios.

HC: Vale que jugar a la Wii puede divertirnos durante horas, pero decir que es una enfermedad es algo fuerte.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Merecen la pena las versiones de juegos para Wii?

«Resident Evil 4» se suma a una larga lista de juegos que han sido versionados para Wii sin apenas novedades. ¿Lo volveríais a jugar?





Carlos Burdalo
Colaborador de Hobby Consolas

Otra forma de revivir clásicos

Estoy seguro que la reedición en Wii de esta obra maestra para GameCube y PS2 se ha convertido en la excusa perfecta para Capcom en su misión por tantear las posibilidades que encierra la consola antes de revolucionar al mundo con «Umbrella Chronicles». Sumergirnos en el terrorífico universo zombi de «Resident Evil 4» con una interactividad y control fácil e intuitivo (con una precisión de tiro que da un paso adelante a lo visto hasta ahora) no tiene precio. Bueno, sí... uno bastante reducido en comparación con el resto de títulos disponibles. «RE: Wii Edition» tan solo es un exquisito aperitivo a una revolución del género "shooter" que ya se ve venir. Todo un ejemplo a seguir.

Experimentar viejas sensaciones de un modo más profundo gracias a la interactividad que ofrece Wii y a un precio reducido es una idea que no debe disgustar a nadie.





David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

Traicionando el espíritu de Wii

¿Esta es la "nueva forma de jugar" que nos prometía Wii? Me pregunto si cuando te compraste la consola tenías en mente volver a pasarte tus viejos juegos de PS2 («Resident», «Prince of Persia», «Mortal Kombat»...), pero con un control más incómodo. Y es que no me negarás que cuando un juego no está diseñado específicamente para esta consola, resulta muy aparatoso. Y eso por no hablar de la sensación que produce comprarse una máquina NUEVA para disfrutar de los mismos gráficos, personajes y argumentos que en la generación pasada. A lo mejor es que prefieres que se te canse el brazo, o crees que un sistema de puntería impreciso hará que el juego dure más...

El mayor atractivo de Wii está en su control intuitivo, pero cuando las compañías se limitan a adaptar juegos "convencionales" traicionan esta idea y además suelen estropear el original.

Y tú ¿qué opinas?

■ Para nada, me parece una muestra de lo que acabará pasando en Wii: juegos demasiado simples en lugar de grandes aventuras, para atraer al público ocasional. Prefiero el sistema tradicional de los anteriores «Resident Evil», la verdad.
José Luis Cano (Granada)

■ Es un título que me atrae mucho porque es mi saga favorita, pero el hecho de ir sobre raíles me tira un poco para atrás.
Rafael Valdez (Madrid)

■ Yo hubiera preferido un remake de la segunda o la tercera parte, pero tendremos que darle una oportunidad. Por lo menos, yo sí que me lo pienso comprar.
Daniel Rodríguez (Málaga)

■ A mí no me parece ni bien ni mal. Sólo es una manera diferente de jugar. A algunos les parecerá divertida y a otros les gustará la jugabilidad de toda la vida, ¿no?
Leopoldo Lafuente (Granada)

EL MES QUE VIENE: ¿OS GUSTAN LOS ÚLTIMOS JUEGOS BASADOS EN PELIS?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO:
David Balsera, Sergio Frutos, Álvaro Fernández, Raúl Navarro, Héctor Molina,Sergi Calcher, Ricardo Gómez, Álvaro Reyes, JACHi y 7 mails anónimos.

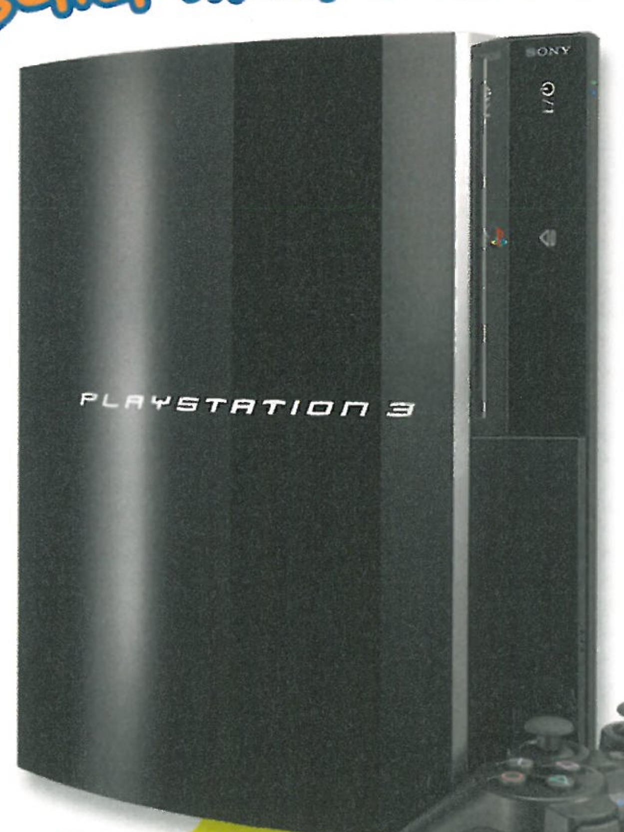
¿Quires una PS3 en tu casa?

PASCUAL

funciona



Regala una cada día



www.generacionfunciona.com

entra y gana miles de premios

Promoción válida hasta el 30 de junio de 2007. Bases depositadas ante notario.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MAYO

DATOS CEDIDOS POR GAME

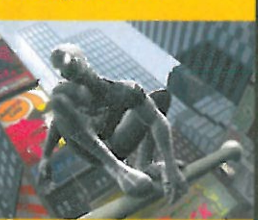
POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	God of War II (Especial)	PS2	-	1
2	Pro Evolution Soccer 6	PS2	-	1
3	God of War II	PS2	-	1
4	Pokémon Ranger	NDS	1	2
5	Spider-Man 3	PS2	-	1
6	Final Fantasy III	NDS	-	1
7	Pro Evo Soccer 6 (P)	PSP	-	1
8	Brain Training	NDS	3	6
9	English Training	NDS	-	1
10	Wii Play	Wii	-	1



GOD OF WAR II
Kratos no ha tardado en coronarse una vez más en lo más alto de las listas de ventas de nuestro país. Lo hace en esta ocasión con la edición especial de una secuela que ya forma parte de los mejores juegos para PlayStation 2.



OBLIVION
RPG de calidad para PlayStation 3. La versión de Bethesda alcanza este mes la primera posición, demostrando que este género también gusta en nueva generación.



SPIDER-MAN 3
El sentido arácnido de Spidey ya le hacía intuir que llegaría a lo más alto también fuera del cine. La alta definición recibe a Peter Parker a lo grande, especialmente Xbox 360.

Por consolas

PS2
1 God of War II (Especial)
2 Pro Evolution Soccer 6
3 God of War II
4 Spider-Man 3
5 Pro Evo Soccer 6 (P)
6 WWE Smackdown...
7 El Código Da Vinci
8 God of War (Platinum)
9 Formula One 06
10 NBA Live 06 (Platinum)

XBOX 360
1 Spider-Man 3
2 Gears of War
3 Pro Evolution Soccer 6
4 Virtua Tennis 3
5 Guitar Hero II

Wii
1 Wii Play
2 Zelda Twilight Princess
3 Mario Strikers
4 Spider-Man 3
5 Dragon Ball Z B. 2

PS3
1 Oblivion
2 Virtua Tennis 3
3 Resistance: FoM
4 MotorStorm
5 NBA 2k7

PSP
1 Pro Evo Soccer 6 (P)
2 MGS Portable Ops
3 Pro Evolution Soccer 6
4 Ratchet & Clank
5 Dragon Ball Z S. B. (P)

NDS
1 Pokémon Ranger
2 Final Fantasy III
3 Brain Training
4 English Training
5 New Super Mario Bros.
6 Hotel Dusk: Room 215
7 Horsez
8 Animal Crossing
9 Dogz 2006
10 Mario Kart DS

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 28 de mayo al 3 de junio — Datos cedidos por MagicBox

1 Miru Chikara wo Jissen de Kitearu (NDS)
2 Biohazard 4: Wii Edition (Wii)
3 Moero! Nekketsu Rhythm Damashii (NDS)
4 Guilty Gear XX ^ Core (PS2)
5 Wii Sports (Wii)
6 Kawashima Ryuuta Kyouju Kanshuu (NDS)
7 New Super Mario Bros. (NDS)
8 Hajimete no Wii (Wii)
9 Eigoga Nigatena Otona no DS Training (NDS)
10 Momotarou Dentetsu DS: Tokyo&Japan (NDS)

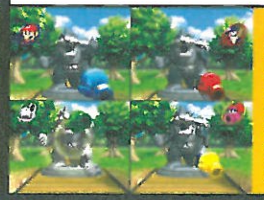


BIOHAZARD 4: WII ED.
En una lista dominada, para variar, por Nintendo DS y su hermana mayor Wii, destacamos la entrada de esta reedición del capítulo de zombies por excelencia.

En EE.UU.

Del 27 de mayo al 1 de junio — Datos cedidos por Gamespot

1 Mario Party 8 (Wii)
2 Forza Motorsport 2 (Xbox 360)
3 Rainbow Six Vegas (Xbox 360)
4 Shadowrun (Xbox 360)
5 Pokemon Diamond (NDS)
6 Mortal Kombat: Armageddon (Wii)
7 Spider-Man 3 (Xbox 360)
8 Pokemon Pearl (NDS)
9 NHL 07 (Xbox 360)
10 Gears of War (Xbox 360)



MARIO PARTY 8
La fiesta de Wii continúa en EE.UU, esta vez con el nuevo título multijugador protagonizado por Mario y sus colegas. Toda la diversión que te puedas imaginar y más.

En Gran Bretaña

Del 28 de mayo al 2 de junio — Datos cedidos por ELSPA

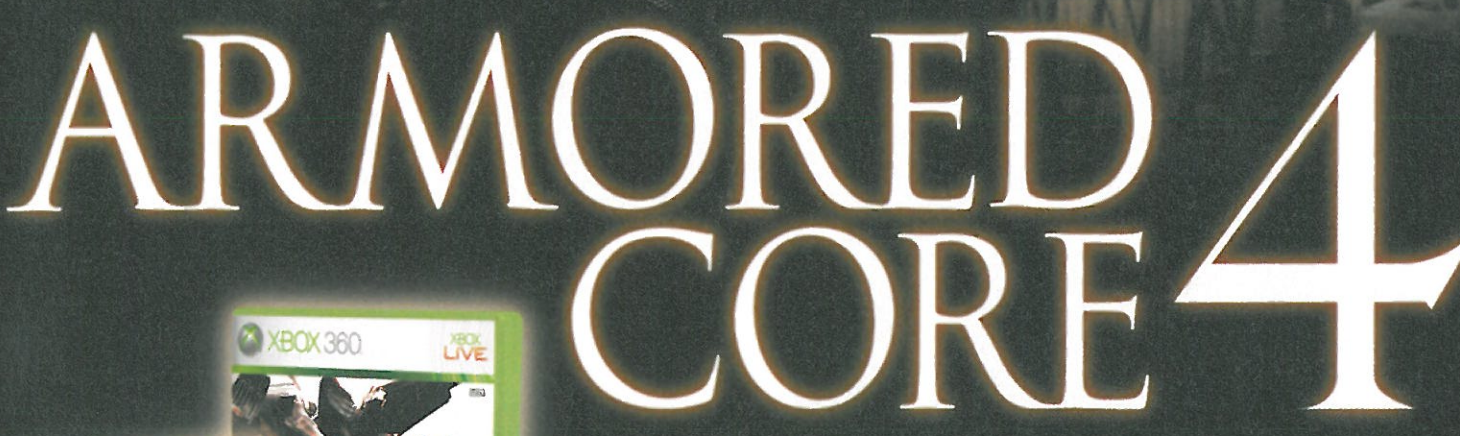
1 Piratas del Caribe: En el fin... (Xbox 360)
2 Tomb Raider Anniversary (PS2)
3 Spider-Man 3 (PS2)
4 Mario Strikers Charged Football (Wii)
5 Shadowrun (Xbox 360)
6 Tiger Woods PGA Tour 07 (PS2)
7 FIFA 07 (PS2)
8 SpongeBob & Friends: Volcano Island (NDS)
9 Pokémon Ranger (NDS)
10 Need for Speed: Carbon (PS2)



PIRATAS DEL CARIBE 3
Jack Sparrow ha abordado la lista británica en su versión para Xbox 360 y ha conseguido alzarse con el primer puesto. Toda una proeza...

La cifra

1.000.000 DE PS3 SE HAN VENDIDO EN TERRITORIOS PAL TRAS NUEVE SEMANAS Y MEDIA DESDE SU LANZAMIENTO





¡PREPÁRATE PARA LA BATALLA DE NUEVA GENERACIÓN!

- UN PASO GIGANTE EN CUANTO A INTERACTIVIDAD, PERSONALIZACIÓN Y DETALLES
- EFECTOS ESPECIALES Y GRÁFICOS INCREÍBLES
- LLENO DE POSIBILIDADES MULTIJUGADOR Y ON-LINE, CON COMBATES CONTRA AMIGOS O TODO EL MUNDO
- INTERCAMBIA DATOS, EMBLEMAS E INCLUSO TUS PROPIOS "MECHAS" ON-LINE



ARMORED CORE 4
ESTÁ AQUÍ... QUE
COMIENCE LA BATALLA















"PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. Armored Core ©1997-2007 FromSoftware, Inc. All rights reserved. Published by 505 Games. Developed by FromSoftware. Armored Core is a registered trademark of FromSoftware, Inc. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Dolby Digital support for in-game movies. Made in Austria. All rights reserved.

PRIMER CONTACTO – PS3

Bienvenidos a la guerra más brutal

Hemos podido ver en movimiento el nuevo juego de los creadores de «TimeSplitters». «HAZE» es un original "shooter" en primera persona con un aspecto alucinante.

LOS ENEMIGOS disponen de una IA que, según nos contaron, dará un paso adelante a lo visto hasta ahora.

SHANE CARPENTER quedó huérfano antes de los veinte, siendo poco después salvado gracias al poder del Nectar. ¿Cuáles son sus verdaderas intenciones? En poco tiempo las descubriremos.

El pasado 23 de mayo, aprovechando nuestra invitación a los UbiDays, asistimos a la demo jugable del que se convertirá en **uno de los referentes dentro de los "shooters" en primera persona para PS3**. Encarnando al sargento Shane Carpenter en la lucha contra la facción rebelde "Promise Land" en tierras sudamericanas, el desarrollo del juego nos trasladará a un año 2048 atestado por las guerras y con una única corporación velando por la seguridad de todo el planeta: Mantel Global Industries. En su poder, **el arsenal de batalla más avanzado y el valioso medicamento bautizado como Nectar**, una de las claves del juego ya que **permite aumentar el rendimiento de las tropas**. Con un apartado técnico que incorpora un flamante motor gráfico capaz de moldear nuestra visión, generar un **extenso universo poligonal sin cargas** e incluir impresionantes rutinas gráficas, «HAZE» aun encierra sorpresas por desvelar. Además dispondrá de un **completo modo online** tanto en confrontaciones "cara a cara" como en cooperativo para hasta 4 jugadores.

LANZAMIENTO – NDS

Estruja tus neuronas

Llega la secuela del juego más vendido para Nintendo DS

Con el lanzamiento el 29 de junio de **«Más Brain Training del Doctor Kawashima: ¿Cuántos años tiene tu cerebro?»** llega a nuestro país la secuela del título que ha revolucionado el sector del ocio electrónico. Las novedades: nuevos **mini-juegos** (piedra, papel y tijera, transcripciones vocales, ecuaciones matemáticas...), un **mayor uso del micrófono** y más posibilidades **multijugador**.



NOTICIAS BREVES



RESIDENT EVIL 5 LLEGARÁ EN 2008

Así lo ha anunciado su productor Jun Takeuchi tras hacer públicas la compañía nipona Capcom sus previsiones para el presente año fiscal que finaliza en abril/mayo de 2008. Tendremos que esperar al menos hasta mediados del año que viene para disfrutar de la esperada ración de zombies en nueva generación. Hasta entonces, tendremos que conformarnos con «RE 4: Wii Edition» y «Umbrella Chronicles», ambos para Wii.

SE CELEBRA EL GAMELAB 2007 EN OVIEDO

Y estará, entre otros, nuestro ilustre redactor David Martínez participando en las charlas que se celebrarán desde el 9 al 13 de julio en la Universidad de Oviedo en torno a la evolución, desarrollo y distribución de los videojuegos desde su nacimiento hace ya 50 años. Otros de los ponentes serán Gonzo Suárez (uno de los creadores de «Commandos») o Richard Bartle (uno de los pioneros en la creación de mundos interactivos).



HABRÁ OPCIÓN MULTIJUGADOR para dar y tomar gracias a los modos "cooperativo" y "cara a cara".



SUDAMÉRICA será el escenario escogido para derrocar a la milicia rebelde "Promise Hand". Tres días de guerra.



EL ARSENAL será de lo más potente y variado gracias al monopolio de Mantel Global Industries en todo el planeta.



EL DESARROLLO DEL JUEGO incorporará un misterioso componente emocional que nos permitirá tomar decisiones cruciales a lo largo de nuestra aventura. Los detalles al respecto aun no han sido desvelados.



EL MOTOR GRÁFICO denominado como "Disparity Rendering System" hará posible que nuestra visión varíe dependiendo del consumo de Néctar. El efecto gráfico es de lo más impresionante que hemos podido ver.

‹STRANGLEHOLD› INCLUIRÁ JUEGO Y PELI

Con el estreno de Chow Yun-Fan en consola a la vuelta de la esquina, Midway ha anunciado una edición especial en blu-ray que incluirá juego y película en un mismo disco, gracias a la capacidad de almacenamiento del formato que utiliza PlayStation 3.

‹GUITAR HERO› TIENE NUEVO GANADOR

Es universitario, disputó una vibrante final el pasado 6 de junio en la sala madrileña Heineken y su nombre es Alfredo Barral. Se impuso con el tema "Sweet Child of Mine" de Gun's n Roses y como premio asistirá a uno de los conciertos de "The Police", además de actuar como telonero del grupo de rock Mota. Toda una estrella.

CONCURSO DE RELATOS PARA ‹HOTEL DUSK›

El título de Nintendo estará presente en la Semana Negra de Gijón con un original concurso donde los aspirantes a novelistas podrán presentar sus escritos y ganar grandes premios. Toda la información al respecto en http://www.semananegra.org/concursos.html

¡CAMPUS PARTY 2007 YA ESTÁ AQUÍ!

La ciudad de Valencia acogerá, un año más, una nueva edición de esta especial congregación de internautas (6000 ya), famosa en toda Europa. El área de juegos albergará competiciones de PS2 («Pro Evo 6», «Socom 3»), PS3 («Formula One»), Xbox 360 («Gears of War») y Wii («Wii Sports»). Sucederá del 23 al 29 de julio.

PRIMEROS DATOS – PS3, XBOX 360

Vin Diesel regresa en la nueva generación

‹Las Crónicas de Riddick› renacen ahora en alta definición.



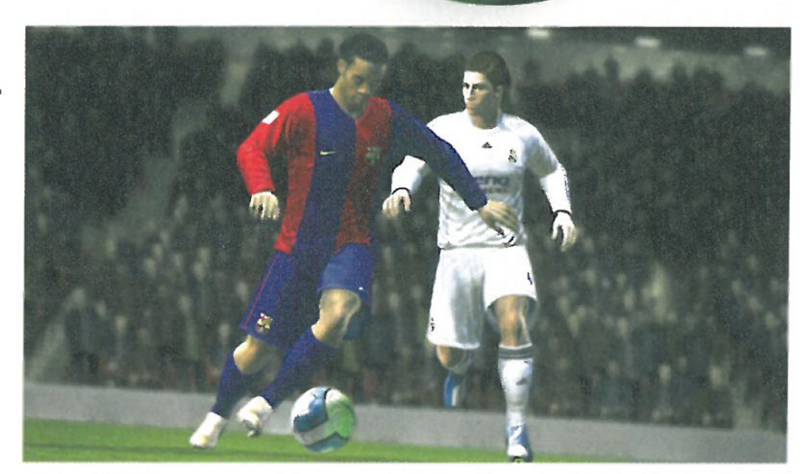
Con el subtítulo **«Assault on Dark Athena»**, el juego incorporará todos los elementos del original más la expansión "**Dark Athena**", inédita hasta la fecha. Este juego de acción y sigilo nos pondrá en la piel de **Riddick** en su incursión por la peligrosa **Butcher Bay**. Está previsto que salga a finales de año.

PRIMEROS DATOS – TODAS LAS CONSOLAS

Este otoño, fútbol de calidad con FIFA 08

Electronic Arts dará un paso más hacia la perfección futbolística en esta nueva edición.

La liga se ha acabado, pero ya estamos pensando en la nueva temporada... y en el nuevo «FIFA», del que han llegado los primeros datos. Aprovechando su licencia oficial, el juego alcanzará los **620 equipos, 30 ligas y más de 15 mil jugadores reales**. En PS3 y Xbox 360 el apartado técnico hará especial hincapié en la **Inteligencia Artificial**, incluyendo un motor de decisiones que permitirá a los jugadores elegir entre **35 parámetros** a la hora de actuar en el terreno de juego. Esta cifra alcanzará prácticamente el infinito a la hora de tirar a puerta, con variantes que irán desde la posición del balón hasta la presión del aire. Repetirá el aclamado modo de juego online **"Ligas Interactivas"**, mientras que el nuevo **"Conviértete en Profesional"** nos pondrá en la piel de un solo futbolista durante los partidos. La **versión de Wii** incluirá un intuitivo control ¡y mini-juegos extras como partidas de futbolín! PS2, PSP y Nintendo DS completarán la formación inicial de esta nueva edición.



RONALDINHO será sólo una de las muchas estrellas que veremos en «FIFA 08». Las grandes figuras mundiales verán reproducido al milímetro su estilo de juego.

CAPTURANDO LAS ESTRELLAS

RONALDINHO Y SERGIO RAMOS serán las figuras que aparecerán en la portada de «FIFA 08» en nuestro país. El primero, además, repetirá acompañado de otros conocidos astros en diferentes países. Se han capturado sus movimientos para las hiperrealistas animaciones.



SERGIO RAMOS



RONALDINHO



LOS REGATES se beneficiarán del nuevo sistema de animaciones, ya que podremos interrumpirlos por una transición a un nuevo movimiento en medio de la jugada.

INTERNET ONLINE

Microsoft expulsa las Xbox "chipeadas"

La compañía norteamericana ha comenzado a expulsar de Xbox Live a todas las consolas que hayan sido modificadas. De este modo, protege su sistema y evita que se puedan utilizar copias piratas de los juegos a través de internet. De todos modos los usuarios "censurados" podrán conservar sus logros y sus cuentas de Xbox Live para utilizarlas con una consola "legal".

Un nuevo capítulo online de «Killzone»

Sony ha anunciado que ya se puede descargar un nuevo nivel (el quinto) del modo infraestructura de «Killzone Liberation» para nuestras PSP. Este escenario es completamente gratuito y ya se puede encontrar en la página **www.yourpsp.com** o en **www.killzone.com**

Récord de NDS conectadas a la red

El servicio gratuito de internet para Nintendo DS ha superado la impresionante cifra de 5.000.000 de usuarios conectados. Los juegos online más populares de la consola, que como sabéis incorpora una conexión Wi-Fi, continúan siendo «Mario Kart DS» y «Animal Crossing».

Espionaje masivo en PlayStation 3

«The Agency» será el nombre del próximo juego firmado por Sony Online Entertainment, los creadores de «Everquest Online». En este juego de rol masivo, nosotros interpretamos el papel de un espía a lo James Bond, que tendrá que luchar para uno de los dos bandos disponibles. A lo largo del juego iremos creando una reputación y podremos fichar a otros agentes secretos para que sigan nuestras órdenes. El lanzamiento de «The Agency» está previsto para finales de este mismo año.

WEB DE MODA

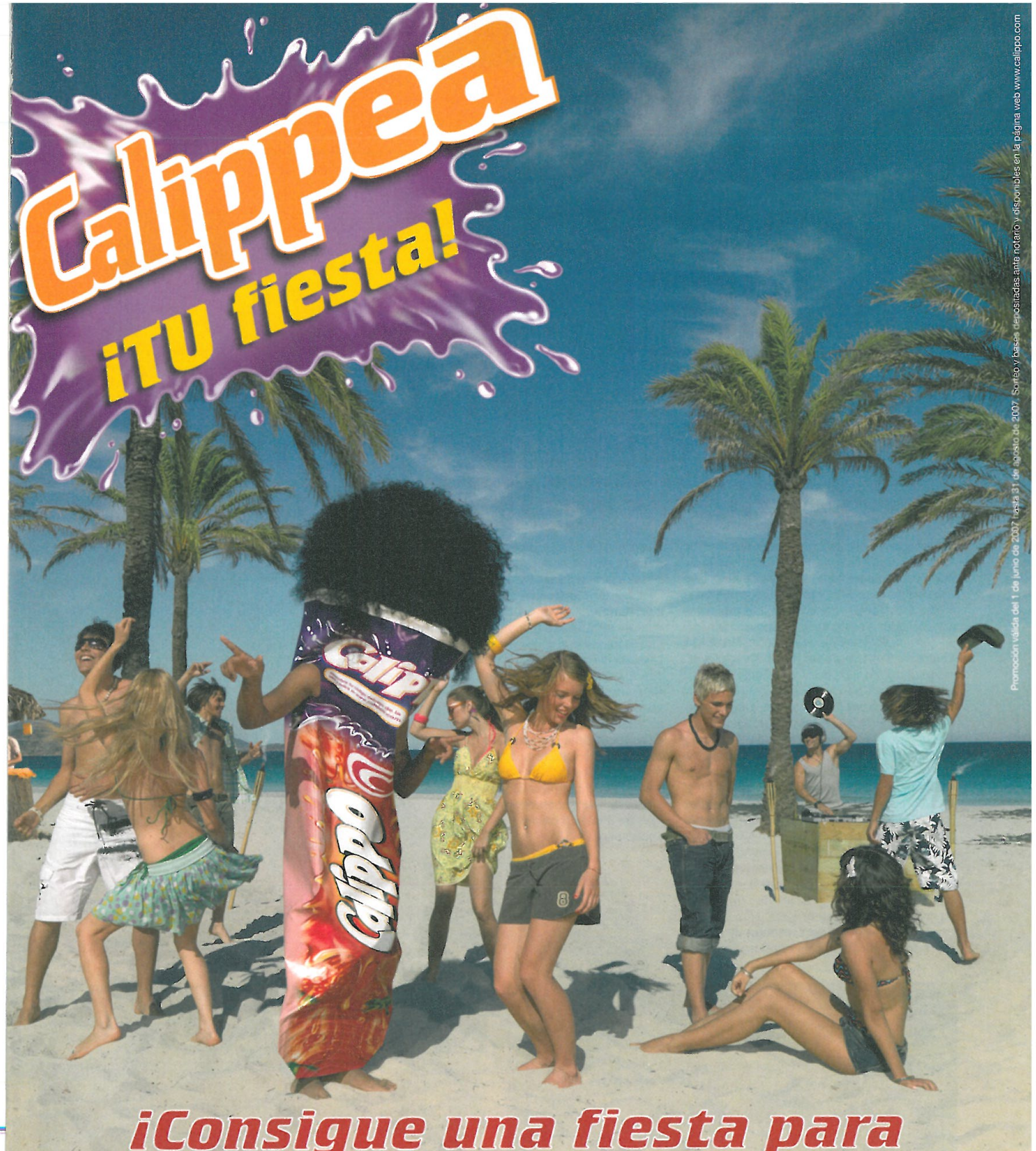
http://www.lionhead.com

¿Queréis conocer todos los secretos de «Fable 2»? Pues no os perdáis los capítulos de este videodiario, en que podemos escuchar a sus creadores, quienes nos hablan de sus aspectos favoritos.



Otras webs recomendadas:

- www.chocobotales.eu.com
- http://masseffect.xboxmaniac.com
- www.cambia.es



¡Consigue una fiesta para ti y tus amigos!

Acumula con tus amigos en calippo.com los códigos que encontraréis en las tapas y os ayudaremos a organizar una fiesta o... mejor dicho, la fiesta en

calippo.com

PRIMERAS PARTIDAS - XBOX 360

Comienza la batalla para el Jefe Maestro

La beta multijugador de «Halo 3» ya se puede descargar gratis para probar sus primeros niveles. La hemos jugado y os contamos nuestras impresiones.

El juego más esperado por los poseedores de Xbox 360 empieza a ver la luz. **Desde el 16 de mayo está disponible en el Bazar de Xbox Live** una versión beta del juego, en la que podemos probar tres niveles multijugador. Los requisitos para acceder a esa beta se sabían desde hacía un tiempo: **se necesita una suscripción Gold a Xbox Live y una copia del juego "Crackdown"** (o, en su lugar, introducir un código especial que Microsoft ha facilitado a contadísimos usuarios). Una vez descargado el juego, podemos elegir entre los **tres nuevos mapas disponibles (Snowbound, High Ground y Valhalla) y muchos objetos recién creados**: armas como las Granadas de Pincho o el Láser Spartan, el vehículo Mongoose o equipamiento como el Escudo Burbuja o el Alterador de Gravedad Portátil. También hemos visto otros "clásicos" como el Aguijoneador o las aeronaves. El resultado son partidas de lo más movidas, en los que vemos a otros jugadores disparando de mil formas y saltando de un lado a otro.

En cuanto a los modos de juego, hemos podido probar el típico Deathmatch, pero también **habrá batalla por equipos, captura de la bandera, un modo Territorios mejorado...** Otra nueva posibilidad es la **de grabar un vídeo con nuestra partida** para poderla disfrutar otra vez o enviarla a un amigo por internet.

La primera impresión que hemos tenido ha sido realmente buena. **Las partidas se mueven con total fluidez** (por si os lo preguntáis, se puede hablar con el micro durante la acción y la velocidad no se resiente) **y son muy dinámicas.** Es verdad que los gráficos, aunque llamativos, no son lo más sorprendente que hemos visto en 360, pero en Bungie han dicho que se trata de una versión beta y que, por tanto, **el aspecto final será mucho más atractivo.** También dicen que incluirán más armas, niveles, extras... Y eso sin contar con el modo campaña. Definitivamente, ardemos en deseos de ver la versión final el próximo septiembre.



SPARTAN

Los guerreros típicos de la saga son los personajes a los que controlamos en el multijugador, y se pueden equipar con más armas que nunca. ¡Mirad qué "juguete" tiene este!



EL USO DE VEHÍCULOS tiene más peso que nunca. Sirven para desplazarse más rápido, utilizar nuevo armamento... o atropellar a los rivales si hace falta.

LAS PELEAS POR BANDOS nos parecen una de las modalidades más divertidas. En partidas puntuables sólo podemos comunicarnos por voz con los aliados.

¿Sabes cuántos...?
juegos de «Dragon Ball» se han lanzado hasta la fecha?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



LOS NUEVOS ENTORNOS

LOS ESCENARIOS PARA COMBATIR han sido creados desde cero, si bien la arquitectura y la tecnología que encontraréis en ellos os recordarán mucho a los de las dos primeras partes. Por ahora sólo se han podido ver tres niveles creados expresamente para el modo multijugador: Snowbound, High Ground y Valhalla, orientados al Deathmatch. Su tamaño está pensado para unos seis jugadores (de hecho, en el lobby de la partida se espera a ese número de jugadores antes de iniciar el combate). En Bungie aseguran que habrá muchísimos más y que esto es sólo una muestra.



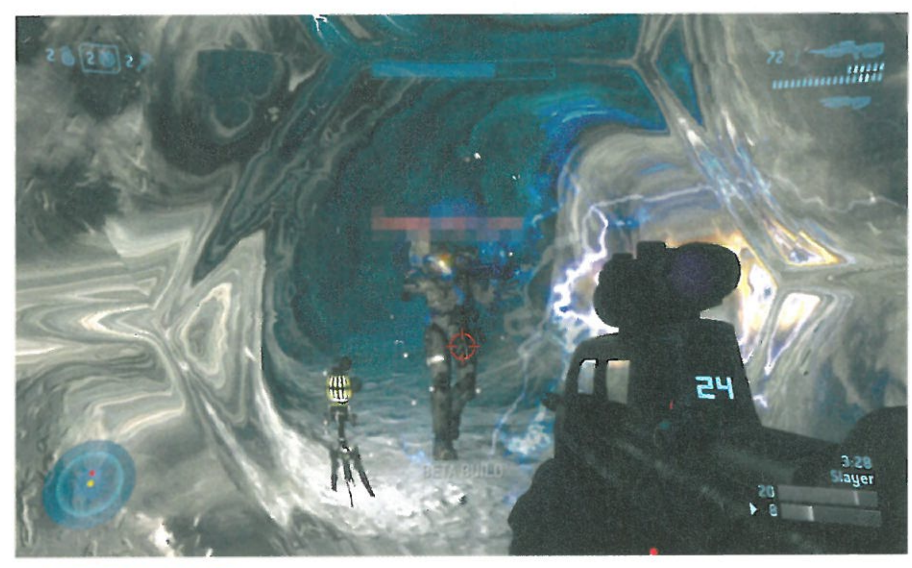
SNOWBOUND está cargado de torretas defensivas y otras máquinas. Tiene una base central llena de armamento.



VALHALLA es por ahora el más vistoso de los tres niveles. Sus rocas y árboles funcionan bien como parapeto.



CUANDO RECIBIMOS ATAQUES de los enemigos nuestra armadura se ve dañada, pero se regenera sola al alejarnos de los ataques un tiempo. Si nos atacan con estos vehículos es más complicado...



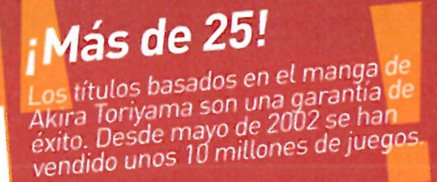
LOS EFECTOS VISUALES incluyen demostraciones tan chulas como estas deformaciones por el Escudo Burbuja o impresionantes efectos de luz. El interfaz es similar al de los otros «Halo».



UTILIZAR DOS ARMAS A LA VEZ sirve para ser más letales y tiene un toque estratégico. Cada arma se usa con un gatillo del mando, para que podamos disparar y recargar a la vez.

¡MÁS ARSENAL PARA NUESTRA LUCHA!

CONSEGUIR LAS BATALLAS MÁS COMPLETAS jamás vistas en un multijugador es uno de los objetivos de los chicos de Bungie, y una de las formas de conseguirlo será introducir nuevas armas: el Láser Spartan, una torreta de ametralladora, un lanzamisiles, una pistola Magnum, un nuevo rifle de asalto para la corta distancia, una granada punzante y un lanzaproyectiles punzantes. **Algunas serán propias de los Spartan y otras de los Brute** (con tecnología anterior al Pacto). En muchos casos podrán usarse dos armas y se ha ideado un nuevo sistema de control para disparar y recargar a la vez. Por si fuera poco, al montón de vehículos previos se unirá el **Mongoose**: un ATV todoterreno para dos tripulantes.





en voz baja

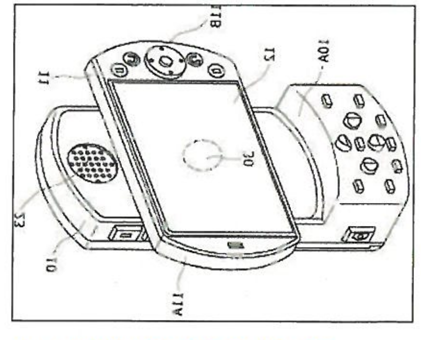
por javier abad

➔Hola otra vez, ¿como os va? ¿estáis ya de vacaciones? ¡Qué suerte la vuestra! Yo no me muevo de mi mesa para no perderme ni un rumor de esos que os traigo cada mes. El de la **bajada de precio de PS3** ya no es una novedad, pero el último dato que apoya esa posibilidad es la rebaja de 100 dólares que ha hecho Sony en un nuevo reproductor de Blu-Ray que ha lanzado en EEUU. La razón es el **abaratamiento de los costes de producción y el incremento de la demanda,** algo que muchos querrían ver aplicado a la consola.

➔En el lado de Xbox 360 también hay movimiento... y nunca mejor dicho, porque desde Microsoft se mira con muy buenos ojos la propuesta de Wii. Tanto, que se plantean **incorporar un sensor de movimientos a su propio mando.**

➔Veamos ahora qué se cuece en los mentideros de **Wii.** En estos días he oído la posibilidad de que en la próxima feria E3 de mediados de julio se presente **un nuevo «Mario Kart».** ¡Sería la caña!

➔Para terminar os traigo un prototipo que ha patentado Sony en el que muchos quieren ver **un nuevo diseño de PSP.** La novedad sería que la pantalla se gira para hablar por teléfono, pero Sony dice que no hay nada de cierto en esto.



¿UNA NUEVA PSP CON TELÉFONO? Sony ha negado que esto sea su nueva portátil.



NUEVO JUEGO – Wii

Canta, baila y crea tus vídeos musicales

¿Lleváis un gran artista dentro? Pues no faltéis a la fiesta de «Boogie».

Electronic Arts acaba de presentar su nuevo juego musical para Wii. Gracias a las infinitas posibilidades que encierran el "wiimote", el nunchaku y el nuevo micrófono que vendrá con el juego, a finales de año os convertiréis en unos artistas de lo más polifacético: podréis cantar los temas más variados de las últimas décadas, realizar las coreografías más complicadas con unos divertidos personajes y editar, tras una gloriosa actuación, vuestro vídeo musical. Además, «Boogie» incluirá un gran número de personalizaciones para cada personaje, divertidos mini-juegos, modo cooperativo y enfrentamientos cara a cara.





KARAOKE, BAILE y hasta edición de vídeo se darán cita en la última creación de Electronic Arts. ¡Fiesta!



"Hay un montón de rumores fuera de Japón sobre un remake de «Final Fantasy VII». Lo siento, pero no lo estamos haciendo. Sin embargo, mientras haya gente en Square-Enix que quiera desarrollarlo y gente esperándolo, no lo podemos descartar."

TETSUYA NOMURA, diseñador de «Final Fantasy»

PRIMEROS DATOS – NINTENDO DS, Wii

Un nuevo look para Los Sims

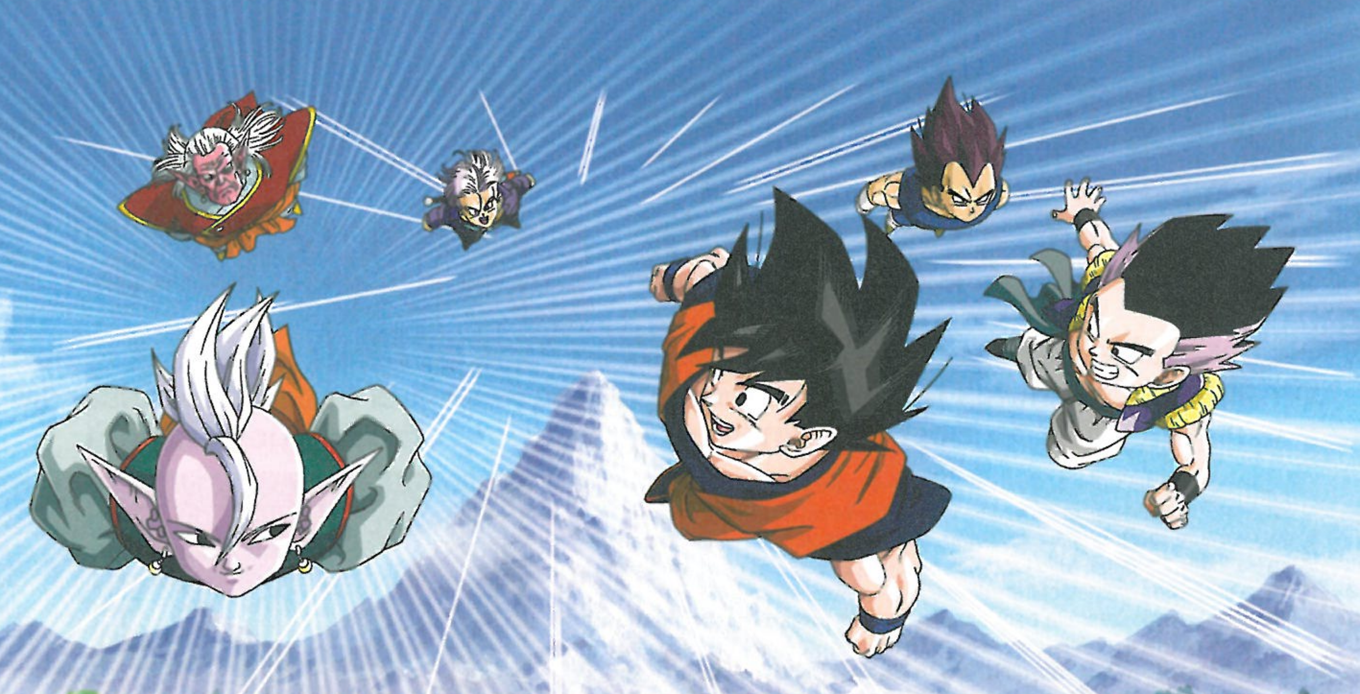
«MySims» reinventa el estilo de la saga en su paso a Nintendo.

Este nuevo título de Maxis nos ofrecerá en Wii todo un mundo de posibilidades a la hora de crear un personaje y definir su raza y aspecto, lo que influirá en la ambientación de nuestra comunidad "Sim". Además, incluirá un completísimo editor para construir todo tipo de objetos (muebles, elementos decorativos, etc.). Nuestro objetivo será lograr que la ciudad crezca y sus habitantes sean felices. Por su parte, la versión para DS de «MySims» nos permitirá intercambiar nuestros experimentos creativos con los amigos vía wi-fi. Ambos saldrán en otoño.



LOS Mii han inspirado a los creadores del juego para realizar un entorno gráfico que desprende simpatía por los cuatro costados.

Si quieres saber lo que te depara el futuro, pregúntales a los que vienen de allí...







Descubre la historia inédita de Trunks, en una carrera contra el tiempo, en la que deberá luchar por salvar a la humanidad de su trágico destino.

Desafía a tus amigos en un trepidante combate en modo inhalámbrico.

¡Personaliza las características de tus héroes y llévatelos a intensos combates en el universo de DBZ!

Un nuevo sistema de cámara cinematográfico que te hará sentir más la acción.







www.dbz-videogames.com













© 1989 BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION
© 2007 NBGI. Published by NAMCO BANDAI Games Europe S.A.S.
Distributed by Atari Europe SASU. "PS", "PlayStation", "PSP", "UMD" are trademarks or registered of Sony Computer Entertainment Inc. All rights Reserved.

EVENTO – TODAS LAS CONSOLAS

UBI DAYS PARIS 2007

Juegos para todos los gustos

La compañía francesa Ubisoft presentó en París su catálogo de juegos para este año, un puñado de títulos para todo tipo de públicos, con el esperado «Assassin's Creed» y la nueva línea de juegos "Games for Everyone" como buques insignia.

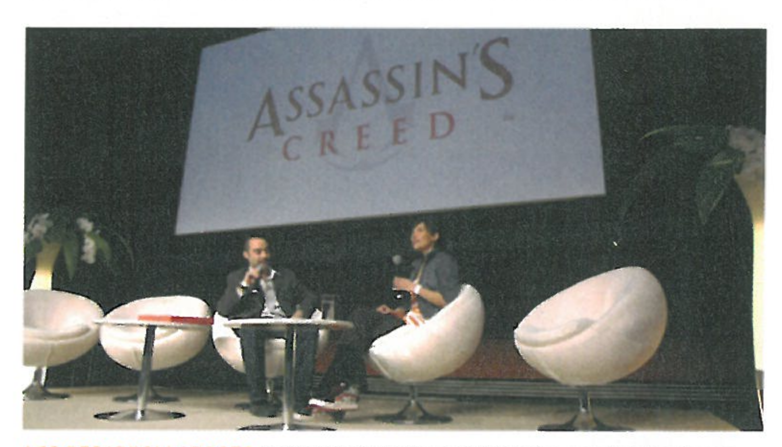
El Carroussell del Louvre, junto al famoso museo del mismo nombre, fue el escenario elegido por la compañía francesa Ubisoft para presentar su **nutrido y variado catálogo para este año.** El evento, que tiene intención de celebrarse todos los años, tuvo lugar los pasados 22 y 23 de mayo, y el primer día de produjo una espectacular y divertida presentación de todos los juegos, en un recinto lleno hasta la bandera. Fueron **los propios desarrolladores** quienes se encargaron de describir sus creaciones, tras la apertura de la gala por parte del presidente de la compañía Yves Guillemot, quien además de confirmar la línea clásica de lanzamientos de Ubi, anunció la creación de **una nueva gama de juegos, "Games for Everyone",** de corte similar a la que estamos viendo en la Touch! Generations de Nintendo. De entre los juegos convencionales destacaron sobre todo **el espectacular «Assassin's Creed»,** la nueva entrega de «Splinter Cell» y el shooter de nueva generación «Haze». Durante el segundo día pudimos disfrutar de las demos de estos juegos en entrevistas privadas con sus creadores, de los que recibimos información en exclusiva. Sin duda la compañía francesa tiene entre manos uno de los catálogos más prometedores de cara a los próximos meses.



YVES GUILLEMOT (izquierda), presidente de Ubisoft, fue el encargado de realizar la presentación principal del evento, acompañado por diferentes invitados.



EL RECINTO estaba repleto de periodistas y otras personas del sector, ansiosos de conocer las novedades que Ubi presentó a través de dos pantallas gigantes.



LOS DESARROLLADORES realizaron diferentes conferencias para hablar de sus juegos. En la imagen, Jade Raymond, productora de «Assassin´s Creed».



LAS PRESENTACIONES de cada juego se efectuaron durante el segundo día. Los desarrolladores realizaron demos de sus juegos y contestaron a las preguntas.



LA FIESTA que tuvo lugar la noche de la presentación también se realizó en el Carrusell del Louvre, y en ella estuvimos todos, periodistas y programadores.

LOS JUEGOS

Estos son los títulos que Ubisoft presentó durante el evento que se celebró en París. Como veis, hay opciones para todos.



ASSASSIN'S CREED

■ **PS3, XBOX 360** ■ **NOVIEMBRE** ■ La aventura que se desarrollará en Las Cruzadas sigue creando pasiones. (Más información en el reportaje de aventuras).



BLAZING ANGELS II

■ **PS3, XBOX 360** ■ **VERANO** ■ La segunda entrega del simulador aéreo que tan buena impresión nos causó nos ofrecerá nuevas opciones y un gran multijugador.



BROTHERS IN ARMS

■ **PS3, XBOX 360, WII** ■ **OCTUBRE** ■ Un nuevo desafío dentro de la Segunda Guerra Mundial en forma de shooter subjetivo, adaptado a las nuevas consolas.



END WAR

■ **PS3, XBOX 360** ■ **2008** ■ Este es el primer trabajo de Tom Clancy realizado en exclusiva para consolas. Un juego de estrategia con tintes apocalípticos.



HAZE

■ **PS3** ■ **INVIERNO** ■ Un shooter futurista con un prometedor apartado técnico e innovaciones jugables. Tenéis más información en esta sección de noticias.



NARUTO

■ **XBOX 360** ■ **OCTUBRE** ■ El manga de moda llegará ahora a la consola de Microsoft, en un juego de acción y aventura con una realización muy atractiva.



RAYMAN RR 2

■ **WII, DS** ■ **OCTUBRE** ■ Tras la divertida primera parte los alocados conejitos regresan con multitud de minijuegos y mucho sentido del humor.



SPLINTER CELL CONVICTION

■ **XBOX 360** ■ **NOVIEMBRE** ■ Sam Fisher retorna a la acción bastante cambiado, y con el objetivo de improvisar y pasar desapercibido para sobrevivir.



SURF'S UP

■ **TODAS LAS CONSOLAS** ■ **VERANO** ■ Se trata del juego basado en la nueva película de animación de Sony, con 10 personajes surfeando y pasándolo en grande.

GAMES FOR EVERYONE

UBISOFT ANUNCIÓ UNA NUEVA LÍNEA DE JUEGOS, casi todos para DS, que abarcan los temas más variados, siempre con el fin de poner a prueba las habilidades y el ingenio de los jugadores. Aquí tenéis unos cuantos ejemplos:



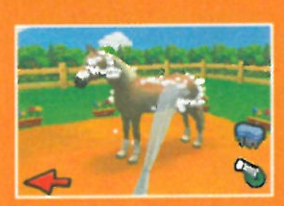
MY LIFE COACH
Un entrenador personal que nos ayudará a llevar una vida sana con retos personales que se verán reflejados en un avatar.



ANIMALZ MARINE ZOO
Todo lo que nos podemos encontrar en un acuario, con la posibilidad de realizar múltiples tareas.



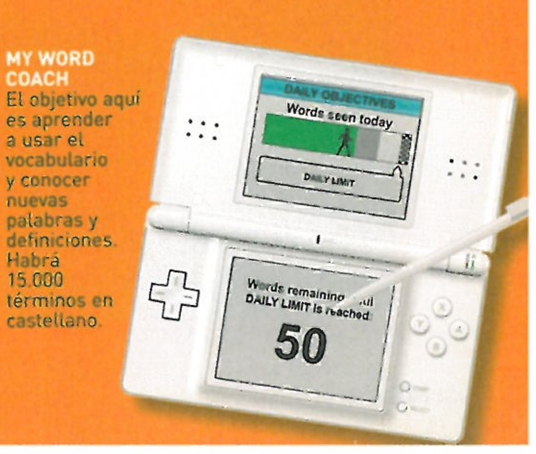
FASHION DESIGNER
En este juego habrá que crear diseños exclusivos y atractivos para después lucirlos en la pasarela.



HORSEZ
La misma idea y parecida mecánica que «Nintendogs» pero esta vez con caballos como protagonistas. También en Wii.



JAM SESSIONS
Como en «Guitar Hero», debemos "tocar" la guitarra en nuestra DS, usando aquí el Stylus y la pantalla táctil.



MY WORD COACH
El objetivo aquí es aprender a usar el vocabulario y conocer nuevas palabras y definiciones. Habrá 15.000 términos en castellano.

PRIMERAS IMÁGENES–PSP

La lucha con los dioses no conoce límites

La portátil se prepara para entrar en el Olimpo con el próximo «God of War».

Si ya el primer «God of War» para PS2 fue toda una revelación, la enorme calidad que destila su reciente continuación ha confirmado a esta saga de Sony como **uno de los grandes referentes en el género de la acción.** Por eso va a ser todo un lujo tenerlo también en PSP, y lo mejor de todo es que «God of War: Chains of Olympus», que así se llamará el juego, no va a ser una adaptación de sus antecesores, sino **un capítulo totalmente nuevo creado desde cero** para la portátil. De hecho, la acción se desarrollará unos diez años antes del comienzo de la primera aventura: tras la muerte de su familia, **Kratos se pondrá al servicio de los dioses** para redimir sus pecados. Eso le llevará a enfrentarse a las más temibles criaturas de la mitología griega y, en última instancia, a elegir entre su propia condena o la destrucción segura del mundo conocido.

Novedades argumentales aparte, los programadores de Ready at Dawn (los mismos de «Daxter») prometen que conservarán la **magnífica ambientación** que caracteriza a esta saga y el **altísimo nivel técnico** de sus épicas batallas. De esta forma, si todo marcha según lo previsto, a finales de año asistiremos a una nueva "tragedia griega" en nuestra PSP.



KRATOS se enfrenta a una nueva reto. En su debut en PSP recuperará sus combos clásicos y añadirá nuevos movimientos.

UN RECORRIDO POR LA MITOLOGÍA GRIEGA

LA AMBIENTACIÓN CLÁSICA volverá a ser uno de los puntos fuertes. En esta nueva entrega exploraremos lugares salidos de las páginas de la mitología griega, como las puertas del Hades o la profundidad del Tártaro, donde puzzles y combates pondrán a prueba nuestra destreza.







LAS BATALLAS serán tan intensas como de costumbre, y lo mejor es que estas primeras imágenes no desmerecen en absoluto del nivel técnico de los juegos de PS2.



Precios válidos para Península y Baleares (IVA incluido). Videojuego: 3.48€. Precio por conexión, 0.58€. Fuera del Menú de Vodafone live! 0.58€/conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Más información en www.vodafone.es/live o en el 1444. Para tarifas aplicables en Canarias, Ceuta y Melilla, consultar www.vodafone.es. HASBRO and its logo, TRANSFORMERS, the logo and all related characters are trademarks of Hasbro and are used with permission. © 2007 Hasbro. All Rights Reserved. © 2007 DreamWorks LLC and Paramount Pictures Corporation.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS2, Wii, NDS

Superguerreros cada vez más poderosos



DRAGON BALL Z: BT3 alternará combates entre el día y la noche.



DBZ: GOKU DENSETSU permitirá el juego wi-fi para hasta 4 jugadores.

Combates, aventura, rol, juegos de cartas... Son Goku no conoce límites.

El avance de Dragon Ball continúa imparable. Para empezar, en agosto recibiremos un nuevo título para Nintendo DS que mezclará **aventura, estrategia y un toque de rol.** Se llamará **«Dragon Ball Z: Goku Densetsu»**. y su sistema de combate, con cartas, nos ofrecerá un total de **512 posibilidades** entre ataques, bloqueos y diferentes niveles de potencia. Unos meses más tarde, en Navidades, de la mano de Spike/Namco Bandai, llegará la tercera entrega de **«Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3»** para Wii y PS2, con **150 luchadores y más de 20 escenarios destructibles**. La consola de Nintendo recibirá, además un sistema de control perfectamente adaptado para su "wiimote".

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS – XBOX 360, Wii

El poder del ninja regresa este otoño

Dos nuevos títulos de Naruto se preparan para Xbox 360 y Wii.

El famoso aprendiz de ninja no descansa ni en vacaciones. Muy pronto Naruto protagonizará una completísima **aventura repleta de acción, plataformas y exploración**, que conservará la estética de los últimos capítulos del anime. **«Naruto: Rise of a Ninja»** será el debut de la saga en Xbox 360 y llegará en octubre. El juego de Wii, mientras tanto, se centrará en la acción y los combates uno contra uno; **«Clash of Ninja Revolution»** nos ofrecerá lucha pura y dura con más de **14 personajes, 9 modos de juego y diferentes mini-juegos** adaptados al control de la consola.



LAS AVENTURAS de Naruto en Xbox 360 comienzan a partir del 80 capítulo del anime.



«CLASH OF NINJA» para Wii verá desfilar a personajes como Sasuke o Sakura.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

HARRY POTTER

EL FAMOSO APRENDIZ DE MAGO se estrena las consolas de nueva generación con una aventura más adulta y oscura, acorde con la estética de su próxima película.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	Dungeos & Dragons Tactics	PSP	Estrategia	22 de junio
	Hour of Victory	Xbox 360	Shooter	22 de junio
	Metroid Prime Pinball	DS	Varios	22 de junio
	Overlord	Xbox 360	Estrategia	22 de junio
	Shrek Tercero	Todas	Acción	22 de junio
	Tomb Raider Anniversary	PSP	Aventura	22 de junio
P	WWE Smackdown! VS RAW 07	360, PS2, PSP	Lucha	22 de junio
	Harry Potter y la O. del Fénix	Todas	Aventura	26 de junio
	Ape Escape 2	PSP	Aventura	27 de junio
	Los Sims 2 Mascotas	Wii	Estrategia	27 de junio
	Pangya Golf with Style	Wii	Deportivo	27 de junio
	Pursuit Force Extreme Justice	PS2,PSP	Acción	27 de junio
	Sim City	DS	Estrategia	27 de junio
	Call of Juarez	Xbox 360	Shooter	28 de junio
	Driver Parallel Lines	Wii	Acción	28 de junio
	Rainbow Six Vegas	PS3, PSP	Shooter	28 de junio
	Hot Brain	Xbox 360	Estrategia	22 de junio
	The Darkness	Todas	Shooter	22 de junio
	Transformers	Todas	Acción	29 de junio
	Manhunt 2	PS2, PSP, Wii	Acción	6 de julio

P Precio reducido **Nueva fecha**

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES CONCURSOS

Aquí tenéis a los 20 afortunados ganadores de nuestro concurso del número 188. ¡Que disfrutéis de vuestro "premiazo"!

Spider-Man 3

CAMISETA • HOLOGRAMA • JUEGO SPIDER-MAN 3

FABIÁN FARIAS GONZÁLEZ .... A CORUÑA
PILAR CARRILO RUIZ .... ALICANTE
JAVIER MERINO GÓMEZ .... BADAJOZ
ALBA MORENO RODRÍGUEZ .... BARCELONA
JESÚS TARRAFETA RUEDA .... BARCELONA
IRENE DIEZ FRANCO .... BILBAO
SALVADOR RODRÍGUEZ CABRERA .... CÁDIZ
JAVIER LÓPEZ LÓPEZ .... GRANADA
ANDRÉS ABLAMQUE PLAZA .... GUADALAJARA
XABIER GARCÍA NOVOA .... GUIPUZKOA
JORGE PARRA .... MADRID
ALAN PONTON .... MADRID
JAVIER MUÑOZ MARTÍNEZ .... MURCIA
SANDRA PÉREZ MATUTE .... NAVARRA
ANTONIO ESTEBAS SAEZ .... NAVARRA
VICTOR BELLO VÁZQUEZ .... OURENSE
SERGIO MORENOVILLAR .... TOLEDO
JUAN GABRIEL RUIZ VALVERDE .... VALENCIA
CÉSAR PANIAGUA .... VALLADOLID
ERNESTO MUNIESA NAVARLAZ .... ZARAGOZA

Wii

La Edición Definitiva

resident evil 4™
Wii edition

Control asombroso e infinidad de modos de juego para enfrentarte al terror... que acecha detrás de cada esquina.
Es el definitivo Resident Evil 4. Un mal que sólo podrás exterminar con la más poderosa de las armas. Wii.

18+
www.pegi.info

CAPCOM

resident evil™ 4 Wii edition © CAPCOM CO., LTD. 2005, 2007 ALL RIGHTS RESERVED.
TM, ® AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2007 NINTENDO.

www.wii.com
www.residentevil.com

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Los Pokémon vuelven a la carga!



Reportaje Pokémon Perla y Diamante. Wi-Fi online, manejo táctil, nuevos Pokémon... ¡Enteraos antes que nadie de todo lo que ofrecerá el próximo RPG «Pokémon», que será exclusivo para Nintendo DS!

Póster Pokémon Perla y Diamante. Con los nuevos Pokémon Dialga y Palkia, a lo grande.

Guía Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2. Con consejos para todo, desde cómo crear un luchador perfecto hasta la ubicación exacta de las 7 bolas.

→ PLAYMANÍA

Velocidad al límite en PlayStation



Los mejores juegos de carreras. No os perdáis las primeras imágenes de juegos de velocidad tan esperados como el nuevo «Need for Speed ProStreet» o «Moto GP 5». Además, incluye nuevos datos sobre «Burnout Paradise», «Juiced 2», «Sega Rally»...

Sácale todo el partido a tu PS3. Os enseñan cómo instalar Linux en vuestra PS3 y además, os cuentan también cómo han sido sus primeros días en Home, el mundo virtual de PS3.

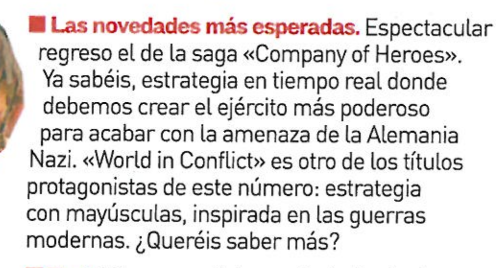
Juegos PS2 Vs juegos PS3. Comparan juegos de PS2 con sus versiones correspondientes para PS3. Así podréis descubrir qué está ofreciendo de especial la nueva consola de Sony.

Y de regalo. Una revista de 44 páginas con guías, trucos y soluciones para los mejores juegos: «Tomb Raider Anniversary», «Spider-Man 3», «DBZ Shin Budokai 2», «Ninja Gaiden Sigma»...

→ COMPUTER HOY JUEGOS



¡¡Estrategia total!!



Las novedades más esperadas. Espectacular regreso el de la saga «Company of Heroes». Ya sabéis, estrategia en tiempo real donde debemos crear el ejército más poderoso para acabar con la amenaza de la Alemania Nazi. «World in Conflict» es otro de los títulos protagonistas de este número: estrategia con mayúsculas, inspirada en las guerras modernas. ¿Queréis saber más?

Test. Ninguna revista prueba todos los juegos en 24 ordenadores, realizando 48 pruebas de rendimiento a las últimas novedades: «Colin McRae DiRT», «Runaway 2», «Overlord», «Ghost Recon Advanced Warfighter 2»...

Juego de regalo. Construid, gestionad e invertid a lo grande para levantar el mayor imperio que haya conocido la humanidad jamás con «Industry Giant 2». ¡¡No os lo podéis perder!!

A la venta el 3 de julio.

→ MICROMANÍA

¡Acción revolucionaria!

Crysis. Han visitado a los creadores del juego de acción del que todos hablan. ¡Va a romper todos los moldes!

Ghost Recon Advanced Warfighter 2. El nuevo bombazo de la "factoria Tom Clancy" coincide en los análisis con «Colin McRae Dirt», «Overlord», «Shadowrun», «Two Worlds», y otros.

Starcraft II. Vuelve uno de los mejores juegos de estrategia de todos los tiempos.

DVD de regalo. El juego completo «X2 La Amenaza», de regalo una versión de prueba de «Guild Wars Nightfall», y como siempre las mejores demos, previews...



N 104
R 108

xbox.com/domina-tu-entorno

Jump in.





aquí Tokio

por christophe kagotani

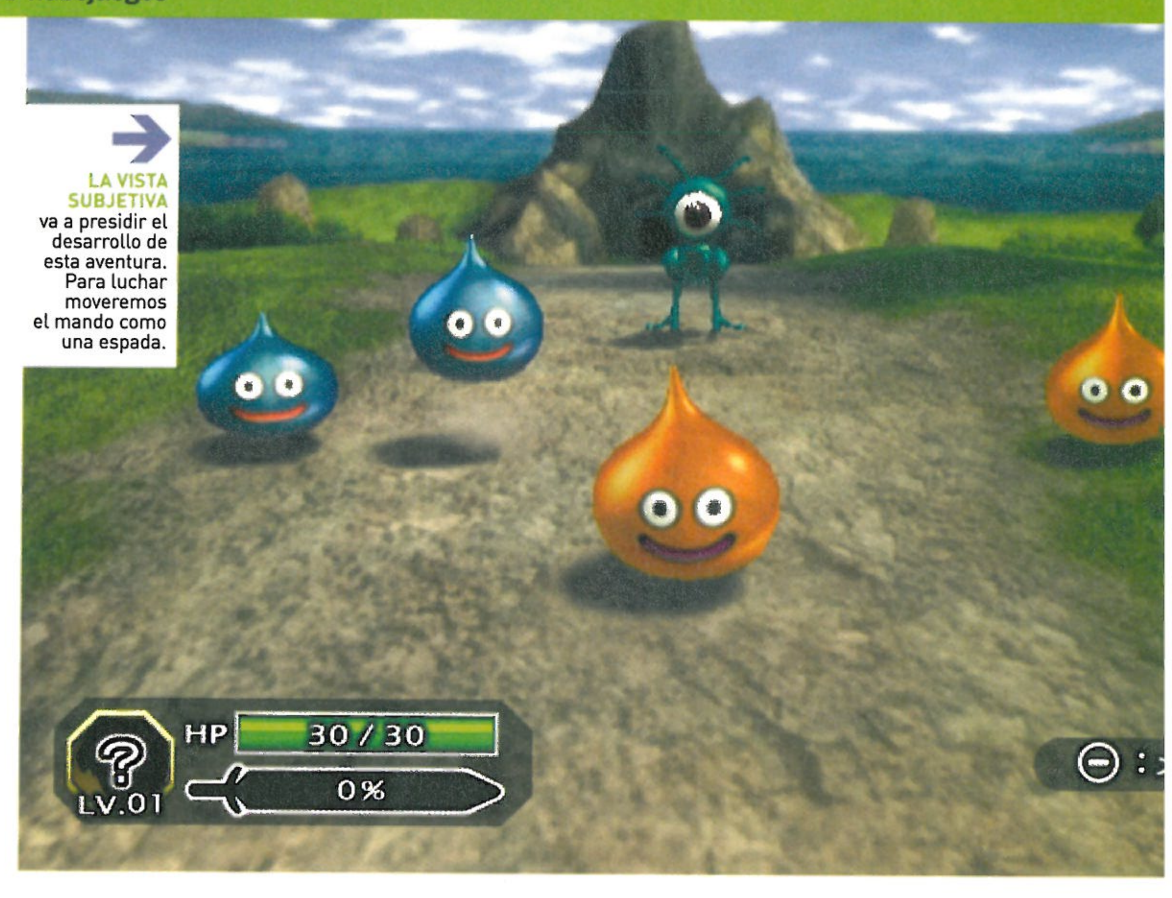


¡Hola amigos! En Japón el verano es época de lluvias, así que hoy he decidido quedarme en casa leyendo Famitsu, la revista de videojuegos más prestigiosa de mi país. Este mes os traigo **las primeras imágenes del esperadísimo «Dragon Quest Swords» para Wii.**

Después de muchos meses, por fin comienza a haber stock de Nintendo DS en las tiendas. Sin embargo, la que no acaba de despegar es PS3. La mayoría de los jugones están esperando **al lanzamiento, aún no confirmado, de «Monster Hunter Frontier Online» para esta plataforma.** De momento Capcom ya ha recibido 100.000 peticiones para testear la beta en PC, y se baraja la posibilidad de que ambas sean compatibles.

Aun así, la consola de Sony continúa estableciéndose poco a poco. **Ya se ha anunciado el lanzamiento en Corea de una nueva versión, con disco duro de 80 GB,** aunque aún no se ha confirmado que esta versión vaya a lanzarse en Europa.

Y para terminar, una gran noticia. Konami celebrará el 20° aniversario de «Metal Gear» con un **recopilatorio de sus últimos 4 títulos para PlayStation, PS2 y PSP.** Cruzaremos los dedos para que llegue a vuestro país. Hasta entonces, ¡sayonara!



LA VISTA SUBJETIVA va a presidir el desarrollo de esta aventura. Para luchar moveremos el mando como una espada.

ACCIÓN / ROL ■ SQUARE-ENIX ■ Lanz.: 12 de julio (Japón) - ¿Navidad? (España)

UNA AVENTURA A TU MEDIDA

DRAGON QUEST SWORDS

La saga «Dragon Quest» llega a Wii, y como no podía ser de otra forma, va a dar un vuelco en su mecánica para aprovechar a tope las posibilidades del mando. ¡Desenfundad vuestra espada!

LA HISTORIA
En la piel de un héroe

LA HISTORIA SE DESARROLLARÁ EN EL REINO DE ARUSOUDO y nos meterá en la piel de un héroe... literalmente, porque jugaremos desde una perspectiva en primera persona. Por una razón que todavía no se ha desvelado tendremos que emprender una búsqueda en la que la exploración y los combates irán de la mano. Por las ciudades nos podremos mover libremente, pero al salir al exterior estaremos obligados a seguir un camino prefijado.



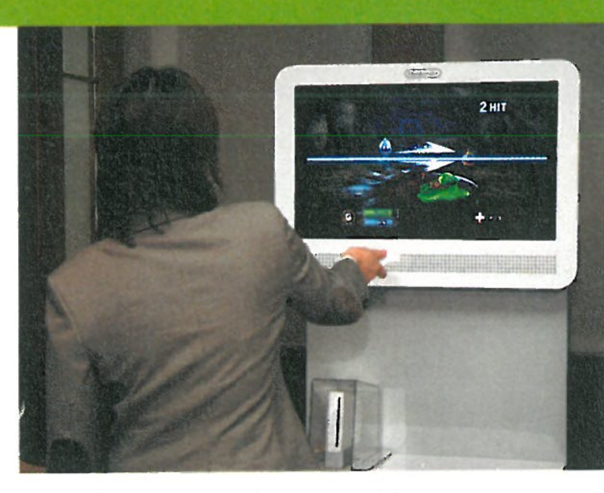




NUESTROS COMPAÑEROS

La ayuda nunca falta

TRES PERSONAJES NOS ACOMPAÑARÁN y nos prestarán ayuda automáticamente durante los innumerables combates. El toque más sexy lo pondrá Setia, una antigua sacerdotisa del templo de Arusoudo que se encargará de curarnos cuando sea preciso. También conoceremos a Deen, el príncipe de Arusoudo, que pondrá a nuestro servicio su extraordinaria habilidad como espadachín. El tercero en discordia será Baud, nuestro propio padre, quien nos ayudará con sus poderosos ataques mágicos. Los tres tendrán sus motivos particulares para embarcarse en esta aventura.





«« LA VISTA EN PRIMERA PERSONA Y EL INNOVADOR CONTROL MARCARÁN LA LLEGADA A Wii DE UNA DE LAS SAGAS DE ROL MÁS RECONOCIDAS »»



LOS ENEMIGOS nos atacarán duro, pero por suerte también podremos usar un escudo para detener sus golpes. Habrá que presionar B en el punto donde nos vayan a atizar.

LAS BATALLAS

Nada de mandos, ¡esto es una espada!

LA FORMA DE COMBATIR SERÁ LA GRAN NOVEDAD, porque las batallas van a tener mucho peso en el desarrollo. Para avanzar por una ruta predeterminada pulsaremos el botón B (habrá bifurcaciones en ciertos puntos), y numerosos enemigos irán saliendo a nuestro paso. Entonces tendremos que mover el mando para atacar usándolo como si fuera espada, y también a modo de escudo para detener los ataques de los rivales. Podremos fijar partes de su cuerpo para dañarles, y también aprovechar para atacar cuando grupos de enemigos se alineen en horizontal o vertical.



LA GRAN OBRA DE YUJI HORII

ESTE VETERANO DISEÑADOR, que tuvo la amabilidad de fotografiarse junto a mí, entró a trabajar en Square en el año 1982. En 1986 creó «Dragon Quest», y desde entonces la saga se ha convertido en todo un fenómeno cultural en Japón, y también ha triunfado en Occidente.





Es adrenalina
Es radical
Es daños
EXTREME DANGER
Sal de la carretera, pisa el
acelerador y controla el volante.
Es el espíritu DIRT™.
www.codemasters.com/dirt
12+
www.pegi.info
XBOX 360.
XBOX LIVE
PC DVD
PLAYSTATION 3
PRONTO A LA VENTA

Quien quiere asfalto cuando hay





YA A LA VENTA



© 2006 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® is a registered trademark owned by Codemasters. The Codemasters logo and "DiRT"™ are trademarks of Codemasters. "Colin McRae"™ and the Colin McRae signature device are registered trademarks of Colin McRae. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Developed and published by Codemasters. "PS", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

UNCHARTED: DRAKE´S FORTUNE

ASSASSIN´S CREED

ALONE IN THE DARK

GTA IV

ASÍ SERÁN LAS AVENTURAS QUE MARCARÁN LA NUEVA GENERACIÓN

ENTRA EN LA PIEL DE LOS NUEVOS HÉROES

Todos estamos locos por saber qué nuevas experiencias nos van a ofrecer los juegos de acción y aventuras en las consolas de nueva generación. Pues bien, aquí tenéis la respuesta: Hemos hablado con los creadores de los cuatro juegos más esperados del género para conocer en detalle las alucinantes posibilidades que van abrir estas nuevas máquinas aplicadas a un tipo de juego cuyo límite solo está en la imaginación.

LO QUE DEBES SABER

- **Tipo de juegos:** Aventuras y acción
- **Lanzamientos:** Entre finales de este año y principios de 2008
- **Consolas:** Xbox 360 y PlayStation 3
- **Dé qué os vamos a hablar** Los desarrolladores nos cuentan las innovaciones de sus juegos en cuatro apartados: Desarrollo, Control, Inteligencia Artificial y Tecnología.

EXCLUSIVA: ¡YA LO HEMOS JUGADO!

ESTA AVENTURA CLÁSICA, que se desarrolla en una misteriosa isla del Pacífico, recupera todo el espíritu y la emoción de películas como Indiana Jones o La Búsqueda.

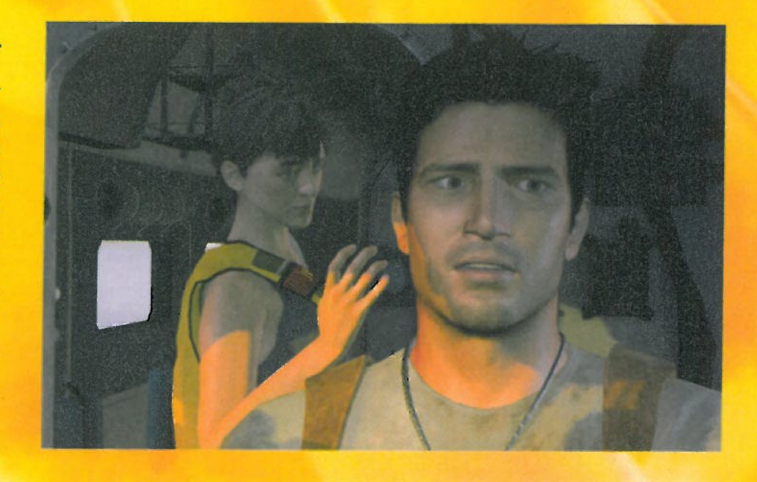
SONY | NOVIEMBRE | PLAYSTATION 3

UNCHARTED: DRAKE'S FORTUNE

Apuntad bien este nombre, Nathan Drake, un arqueólogo dispuesto a quitarle el puesto a Indiana Jones con su primera aventura para PS3.

ARGUMENTO Y DESARROLLO

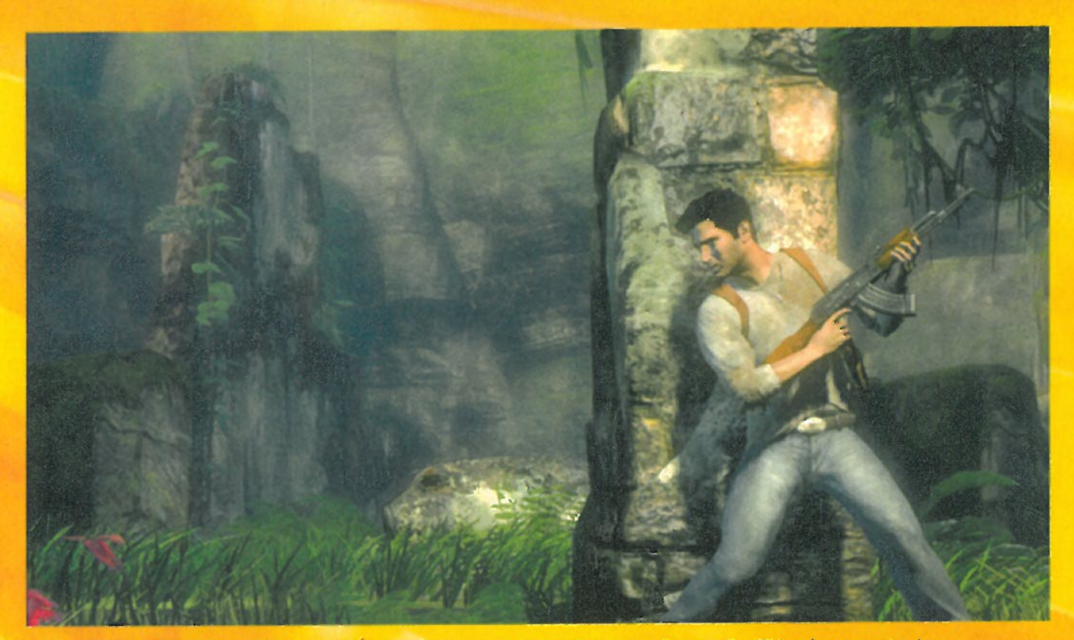
EL SABOR DE LOS CLÁSICOS. Nathan Drake es un arqueólogo y aventurero que sigue los pasos de otros grandes héroes del cine y las consolas, como Lara Croft o Indiana Jones. En su próxima aventura partirá en busca de El Dorado, pero en pleno viaje sufrirá un accidente, y tendrá que saltar en paracaídas sobre una isla perdida del Pacífico. Su compañera Elena Fisher caerá en medio de la jungla, y a nosotros nos tocará ir a rescatarla, mientras atravesamos unas antiguas ruinas infestadas de trampas, animales peligrosos y una banda de traficantes. El desarrollo alternará algunos momentos de plataformas con puzles y espectaculares tiroteos. Además, Naughty Dog, el estudio que está desarrollando «Uncharted», quiere que tenga todo el aire de las grandes superproducciones, y para ello va a incluir más de 50 minutos de vídeos que estarán realizados con el mismo motor del juego y nos revelarán una historia única.







NATHAN DRAKE SE ENFRENTARÁ a un grupo de traficantes que ha secuestrado a su compañera Elena Fisher. Pero ellos no serán los únicos peligros que tendremos que superar si queremos conseguir el tesoro de El Dorado...



LOS TIROTEOS Y LAS FASES DE ACCIÓN serán constantes a lo largo del desarrollo. El botón contextual nos permitirá ponernos a cubierto en cualquier momento, parapetándonos contra los elementos que tengamos cerca.

HABLAN LOS PROGRAMADORES



Un juego con espíritu cinematográfico

Naughty Dog, responsable de sagas como «Crash Bandicoot» y «Jak and Daxter», está desarrollando «Uncharted». Ewan Wells, copresidente (abajo), califica a «Uncharted» como una experiencia cinemática: **"Une los gráficos excepcionales que esperas de un juego de PS3 con un gran guión digno de una película. No nos hemos inspirado en la industria del videojuego, sino que nos fijamos en el cine y en las últimas técnicas que están usando. Y hemos modificado el proceso creativo (por ejemplo, todos los personajes y los entornos se han modelado desde cero, no se han escaneado), para que haya una libertad artística total".**



CONTROL

SENDA SALVAJE. Los programadores querían que «Drake´s Fortune» se desarrollase de un modo fluido, por lo que el sistema de control se ha simplificado al máximo. Todos los saltos se realizarán con un sólo botón, y las animaciones se adaptarán automáticamente, dependiendo de la distancia, la velocidad y la superficie sobre la que realizamos nuestras acrobacias. Por su parte, el aspecto más interesante del control serán los tiroteos, que recuerdan mucho a lo visto en «Gears of War»; mientras vaciamos los cargadores con el gatillo derecho, podremos buscar cobertura de forma automática detrás de ruinas o árboles caídos con sólo pulsar Círculo. Nathan también contará con ataques cuerpo a cuerpo y con un botón de "mirada automática" que dirige la cámara hacia los lugares más interesantes de cada escenario. Para ponerle la guinda a este sistema, también habrá funciones exclusivas para el mando Sixaxis, como mantener el equilibrio.




LOS ENEMIGOS SERÁN MUY INTELIGENTES, capaces de tendernos una emboscada trabajar en equipo o detectarnos entre la maleza. Además serán muy numerosos.


LOS ESCENARIOS DEL JUEGO recrearán una isla tropical, con junglas, cuevas, ríos y las antiguas ruinas de una misión española. Su tamaño va a ser imponente.

LAS SECUENCIAS CINEMÁTICAS (más de 50 minutos en total) estarán realizadas con el mismo motor del juego y se integrarán perfectamente en la acción.

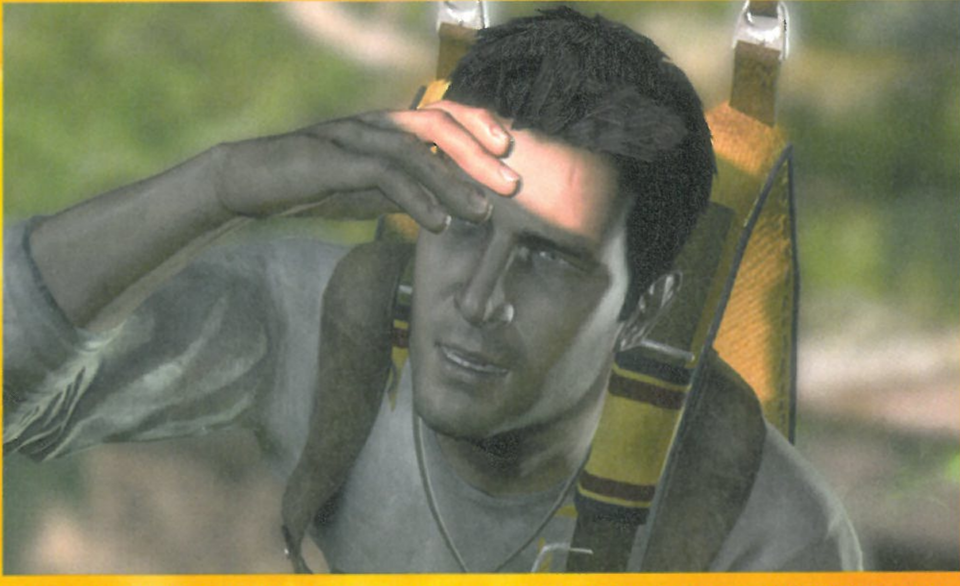
INTELIGENCIA ARTIFICIAL

ESCENARIOS CON VIDA PROPIA. Los traficantes que patrullen por la jungla de «Uncharted» no se limitarán a vigilar las ruinas. Los centinelas podrán descubrirnos a gran distancia, escuchar el ruido que hacemos al caminar o seguir nuestro rastro, y cuando nos tengan localizados darán la alarma sin pensárselo dos veces. Los refuerzos no tardarán en llegar. Después, durante los tiroteos, podremos comprobar cómo nuestros enemigos se cubren tras los muros, coordinan sus acciones y tratan de rodearnos. Incluso serán capaces de esquivar puñetazos y contraatacar durante los enfrentamientos cuerpo a cuerpo. Pero ellos no serán los únicos personajes que se comportan "con cabeza". Nathan Drake y Elena Fisher serán los protagonistas más expresivos que hayamos visto nunca en una consola y las reacciones de los demás secundarios también resultarán muy naturales. Además, cuando decimos que la jungla está "viva", también nos referimos a las reacciones de los animales, como las ranas o los cuervos que se asustarán cuando pasemos rápidamente junto a ellos.









■ «UNCHARTED» RECUPERARÁ UNA AVENTURA DE LEYENDA: LA BUSCA DE EL DORADO ■

LA EXPRESIVIDAD DE LOS PROTAGONISTAS es sólo un ejemplo del impresionante apartado técnico con que contará «Uncharted». Las animaciones de nuestro personaje o el tamaño de los escenarios no le irán a la zaga.





EL MANDO SIXAXIS de PS3 nos permitirá controlar el equilibrio de Nathan con suaves movimientos de muñeca.



PARA ENFRENTARNOS A NUESTROS RIVALES podremos utilizar dos tipos de armas (pistolas y fusiles) o recurrir al cuerpo a cuerpo, pulsando un sólo botón que cambiará de función según el momento.

■ TECNOLOGÍA

BIENVENIDOS A LA JUNGLA. El apartado técnico de «Uncharted» puede presumir de un montón de pequeños logros que conseguirán, en conjunto, recrear la selva como nunca hubiéramos imaginado. Los aspectos físicos, como el movimiento de las hojas por el viento, las corrientes de agua o el modo en el que caen los objetos, se combinarán con efectos en tiempo real (no os perdáis la forma en que la luz del sol se filtra entre las hojas o como nuestro personaje se refleja sobre la superficie de un lago) para que tengamos la sensación de estar recorriendo unos escenarios verdaderos. Por otra parte, los modelos y las animaciones de nuestros protagonistas (ya os hemos hablado de su expresividad) encajarán a la perfección con este entorno salvaje. Y por supuesto los efectos de sonido envolventes, la banda sonora y el doblaje a nuestro idioma completarán la espectacular ambientación. El tamaño de los escenarios (con caminos alternativos y cientos de secretos) y la ausencia de tiempos de carga durante la partida se encargarán de rematar este sensacional apartado.



ALTAIR deberá recorrer diversas ciudades de Tierra Santa para realizar su peligrosa tarea de eliminaciones selectivas. Para ello podrá desplazarse a caballo.

UBISOFT | NOVIEMBRE | PS3 Y XBOX 360

ASSASSIN'S CREED

La Tercera Cruzada será el escenario de una emocionante aventura, en la que un asesino intentará detener la guerra entre musulmanes y cristianos.

ARGUMENTO Y DESARROLLO



ASESINOS EN LAS CRUZADAS. Estamos en la Tercera Cruzada. Ricardo Corazón de León se enfrenta a Saladino por el control de Tierra Santa. Altair, el protagonista, es un miembro de la secta de los Assassins, cuyo objetivo es impedir esta guerra mediante asesinatos selectivos. Habrá multitud de referencias históricas y muchos personajes secundarios. El 90% del juego estará ambientado en esta época, lo que nos deja un misterioso 10% restante que sigue siendo un secreto, pero iros preparando para algo sorprendente, que puede incluso llevarnos a saltar en el tiempo... Altair deberá infiltrarse en las ciudades y realizar sus ejecuciones evitando ser capturado. Por tanto habrá lucha, infiltración, diálogo, plataformas y desplazamientos a caballo.

CONTROL



MULTITUD DE TAREAS. Debido al desarrollo del juego, el protagonista tendrá que realizar multitud de tareas: escalar, saltar, manejar diferentes armas e interactuar con la gente, y por eso los programadores están tratando de que el control sea muy intuitivo. El joystick izquierdo servirá para moverse y las acciones principales se realizarán con los cuatro botones: uno para la mano que lleva el arma, otro para la mano libre y con otro usaremos los pies. El gatillo derecho servirá para transformar al personaje, cuando las condiciones lo permitan, en alguien más agresivo, en la personalidad del asesino. De esta forma tendrá más fuerza y aumentarán muchas de sus habilidades. En PS3 está descartado, de momento, aprovechar el sensor del movimientos del sixaxis.



LOS COMBATES A ESPADA protagonizarán muchas secuencias del juego. Según nos contaron sus creadores, el control será muy intuitivo, con un botón para el brazo que lleve el arma y otro para la mano que quede libre.



AUNQUE LA INFILTRACIÓN será imprescindible en bastantes momentos del juego, Altair se verá obligado a enfrentarse a varios enemigos en más de una ocasión, a veces tan solo para ganar tiempo y poder huir.

HABLAN LOS PROGRAMADORES



Emoción y tensión

En París tuvimos la oportunidad de hablar con Jade Raymond, productora del juego, quien, además de proporcionarnos toda la información, nos habló del aspecto del que se siente más orgullosa: **"Destacaría especialmente las persecuciones. Serán realmente emocionantes, el jugador sentirá la tensión en todo momento. Cuando huyas, podrás ver a los guardias viniendo desde diferentes sitios. Estamos dando a la acción un gran dinamismo, en un sentido que no se había visto antes, puesto que obliga al jugador a decir "a ver, por dónde puedo escapar, puedo intentar correr más rápido, irme por otro lado, esconderme hasta que pasen...""**



INTELIGENCIA ARTIFICIAL



PERSONAJES MUY VIVOS. Los enemigos siempre buscarán el camino más corto para alcanzar al protagonista. Por ejemplo, si se sube a algún edificio ellos podrán optar por rodearle, utilizar escaleras, trepar... Estos guardias tendrán tres tipos diferentes de alerta: en el primero, cuando Altair llega a una ciudad, nadie sabe que es un asesino y no se fijan en él. Pero si empieza a llamar mucho la atención, los guardias llegarán al segundo estado, el de la sospecha. Y entonces se podrá llegar al tercer estado, donde ellos ya saben que hay un asesino en la ciudad, conocen su aspecto, y si le ven tratarán de capturarle. Luego está la gente, que realizará sus tareas aunque no se interactúe con ellos, pero también podrá alertar a los guardias sobre la presencia del asesino.

TECNOLOGÍA



CUIDADO AL DETALLE. De todo lo que se ha visto hasta ahora, lo que más llama la atención es la calidad de los modelados de los personajes y sus animaciones. Además, desde el E3 las ciudades han aumentado en 15 veces su tamaño. El jugador podrá dirigirse a cualquier punto que vea en el horizonte por muy lejano que esté, siempre sin tiempos de carga. Estas ciudades estarán recreadas con todo lujo de detalles, gracias a la intensa labor de documentación que se ha realizado. No habrá ninguna diferencia entre las versiones de PS3 y 360. Los desarrolladores están trabajando con el mismo motor del juego, pero optimizándolo para sacar el máximo rendimiento en cada plataforma. Eso sí, aseguran que la experiencia va a ser exactamente la misma.

EDWARD CARNBY se verá envuelto en una noche de pesadilla después de que se produzcan una serie de fenómenos paranormales en el Central Park de Nueva York.

ATARI · MARZO 2008 · PS3 Y XBOX 360

ALONE IN THE DARK

El terror paranormal es la base argumental del estreno de esta mítica saga en las nuevas consolas. Una superproducción que intentará hacernos temblar.

ARGUMENTO Y DESARROLLO



FENÓMENOS PARANORMALES. Estamos en el año 2007, en una ciudad de Nueva York hecha añicos. Todo girará en torno a Central Park. Un espacio abierto en medio de la ciudad de los rascacielos no es algo normal y, según veremos en este juego, resultará más bien paranormal. Este parque esconde un secreto que ha sido protegido por generaciones de guardianes, hasta que una noche todo sale a la luz. El investigador Edward Carnby se encontrará de repente metido en medio de una apocalíptica noche que cambiará a la ciudad para siempre. El guión lleva la firma de Lorenzo Carcaterra, autor de la novela "Sleepers". El juego mantendrá una estructura al estilo de la serie "24", e incluirá acción, investigación, plataformas y desplazamientos en vehículos.

CONTROL

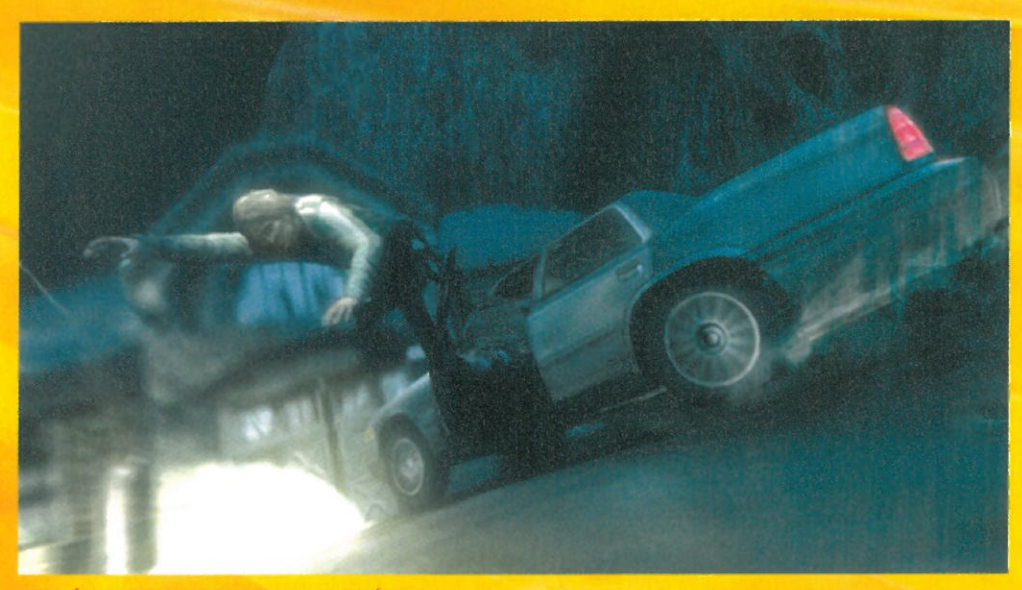


INTERACCIÓN TOTAL. En el juego habrá una interacción total con el entorno: el jugador manipulará directamente cualquier elemento usando el joystick analógico, y accederá al inventario en tiempo real a través de la chaqueta. Esto significa que sólo podrá llevar encima lo que dé de sí la cazadora. En los vehículos, cualquier elemento será funcional, desde la calefacción hasta la guantera. Además de conducir para desplazarnos, podremos sentarnos en el asiento de atrás para disparar. Si no dispone de llaves, Carnby podrá hacer un" puente" al coche. El protagonista también podrá escalar y desplazarse por las cuerdas, que tendrán un comportamiento real dependiendo del peso y la inercia. Se podrán realizar dos tareas a la vez, como agarrarse a una cuerda y disparar.





LA INVESTIGACIÓN ocupará una buena parte del juego. El protagonista deberá explorar diferentes lugares de la ciudad en busca de alguna explicación para los extraños y terribles fenómenos que asolan Nueva York.



HABRÁ DIVERSAS SECUENCIAS EN VEHÍCULOS, y el protagonista no sólo podrá conducir, sino que tendrá la opción de situarse en el asiento de atrás para disparar. Todos los elementos del coche serán funcionales.

HABLAN LOS PROGRAMADORES



En busca del fuego

«Alone in the Dark» está siendo desarrollado por Eden Games, quienes recientemente han lanzado «Test Drive Unlimited». Nour Polloni, productora del juego, es quien nos ha comentado toda la información acerca de este título, y quiso destacar un aspecto muy concreto del juego: **"Hay una innovación tecnológica de la que realmente estamos muy orgullosos, el fuego. La física del fuego será revolucionaria, con una propagación realista a través de todas las superficies y objetos inflamables. El fuego también será una herramienta muy útil y un arma vital, pero puede convertirse en tu peor enemigo si las circunstancias se ponen en tu contra".**



INTELIGENCIA ARTIFICIAL



MONSTRUOS INTELIGENTES. El objetivo de los programadores es crear enemigos realmente inteligentes, y para ello han recurrido a la compañía experta en este campo Kynogon, uno de cuyos programas es el que ha dado prestigio al famoso Unreal Engine 3, el motor con el que se ha realizado «Gears of War». De este modo, los enemigos podrán detectar al protagonista usando todos los sentidos, vista, oído e incluso olfato, por lo que deberá extremar las precauciones cuando se encuentre en lugares peligrosos. También usarán un avanzado sistema de exploración para encontrar la forma más rápida de atrapar a Carnby, y os aseguramos que algunas serán realmente ingeniosas. Esto supondrá que más de una vez nos llevaremos algún susto cuando creamos estar a salvo.

TECNOLOGÍA



BUSCANDO EL REALISMO. Eden ha creado una tecnología llamada Twilight para desarrollar «Alone in The Dark». Todo el equipo, desde los animadores hasta los responsables de sonido, utilizan estas herramientas. Central Park estará representado con total precisión gracias a datos por satélite y a las miles de fotografías que se han realizado. Los ángulos fotográficos serán muy similares a los que se ven en las películas. Dentro de los efectos se incluyen la profundidad de campo, enfoque de cámara, efectos de vaho y la llamada High Dynamic Range, una simulación de la forma en la que el ojo se adapta a los cambios de luz. Por último, toda la física se está construyendo sobre las leyes del mundo real: escenarios y objetos se pueden destruir y después manipular los escombros.

UN EUROPEO DEL ESTE, que responde al nombre de Nico Belic, será el protagonista de esta aventura, que destacará por su libertad de acción y gran realismo.

ROCKSTAR | 16 DE OCTUBRE | PS3 Y XBOX 360

GTA IV

El "padre" de las aventuras de mafiosos llegará a la nuevas consolas con un aspecto más duro y realista, pero conservando su enorme libertad de acción.

ARGUMENTO Y DESARROLLO



SUPERVIVENCIA EN LA CIUDAD. Nico Belic es un europeo del Este que acaba de llegar a Liberty City (una ciudad ficticia "inspirada" en Nueva York) en busca del sueño americano. Sin embargo, la mentiras de su primo Roman, un taxista de la Gran Manzana, pronto le meterán en líos. Al contrario que en otros juegos de la saga «GTA», nuestro objetivo no consistirá en convertirnos en los dueños de la ciudad, sino en ir realizando "trapicheos" para distintos grupos mafiosos, conseguir el dinero justo para salir adelante y evitar "embarazosos" encuentros con la policía. El desarrollo, más oscuro que en las anteriores entregas, nos permitirá una libertad de movimientos absoluta, tanto a pie como a bordo de los vehículos más variados, desde coches y motos a un helicóptero.

CONTROL



A UN PASO DE LA REALIDAD. Rockstar ha llevado al límite el sistema de control de los anteriores «GTA». En esta ocasión se trataba de conseguir un mayor realismo, y para ello nos vamos a encontrar con personajes que cambian sus animaciones dependiendo del terreno por el que nos movamos, modifican el centro de gravedad cuando echan a correr... y que se secan el sudor cuando se detienen. Dadas las increíbles posibilidades de Belic, el control se ha simplificado al máximo: el botón de acción servirá igualmente para trepar por un poste telefónico, abrir la puerta de una casa o romper el cristal de un coche. El sistema de puntería soporta tanto los objetivos automáticos como el disparo manual, aunque, eso sí, el cursor se ha minimizado para que resulte más real.



LA CIUDAD DE LIBERTY (inspirada en Nueva York) estará dividida en varias zonas que representan barrios como Brooklyn o Manhattan con un nivel de detalle increíble. Todos los peatones se comportarán con naturalidad.



EL SISTEMA DE PUNTERÍA soportará tanto el control manual como la selección de objetivos automática, aunque el punto de mira se ha reducido para que todo tenga un aspecto más oscuro y realista que en los anteriores «GTA».

HABLAN LOS PROGRAMADORES





"Polis" peligrosos

Los responsables de «GTA IV» son los integrantes del estudio de Rockstar North, que tienen entre sus juegos más conocidos las tres primeras entregas de «GTA» para PlayStation 2 y el primer «Manhunt». Ya os hemos contado en más de una ocasión que no son muy dados a salir en las fotos, pero en nuestra conversación con ellos sí conseguimos sacarles alguna información más exclusiva además de la que veis en el reportaje. Según nos contaron **"en esta ocasión os vais a encontrar con unos policías que actuarán de manera mucho más inteligente. Se acabó el sistema de estrellas de anteriores entregas. Ahora para huir de ellos va a haber que currárselo de lo lindo"**. Esperaremos unos meses para comprobarlo.



INTELIGENCIA ARTIFICIAL



COMO LA VIDA MISMA. Los personajes controlados por la consola mostrarán dos tipos de comportamiento. Por una parte estarán los ciudadanos de a pie, a los que veremos desarrollar actividades muy naturales, como pararse a hablar entre ellos, fumar un cigarrillo o detenerse a llamar por teléfono. Incluso, dependiendo de la hora del día en que nos encontremos, veremos cómo realizan su trabajo, por ejemplo, descargando mercancías. Por otra parte, cada uno de estos personajes estará preparado para interactuar con nosotros de una forma diferente. Podemos esperar que algunos nos ataquen, o nos denuncien a la policía si nos ven cometer un delito, mientras que otros huirán. Además, los policías serán más inteligentes y numerosos que nunca.

TECNOLOGÍA



DETALLES QUE NO TIENEN LÍMITE. La imagen de Nico y el tono "gris" de algunas pantallas ya nos pueden dar idea del realismo de los gráficos. Por supuesto, lo más impresionante será el tamaño de la ciudad (con centenares de edificios que podemos visitar y algunas zonas subterráneas) y un horizonte amplísimo. El juego no mostrará ningún tiempo de carga, ni siquiera cuando hagamos la transición a los escenarios interiores, y, según sus creadores, será idéntico en las versiones de PS3 y Xbox 360. Otro de los logros técnicos de «GTA IV» será la utilización del servicio online, que nos permitirá descargar episodios adicionales (diferentes para las dos consolas) y participar en varios minijuegos multijugador, que todavía no se han hecho públicos.



VENGANZA.
CARNICERÍA.
DESTRUCCIÓN.

COMO
NUNCA
ANTES.







PLAYSTATION 3



Ninja Gaiden® Sigma. © 2007 Tecmo, LTD. Ninja Gaiden and Tecmo are registered trademarks of Tecmo, LTD. Team NINJA and the Team NINJA logo are trademarks of Tecmo, LTD. "Playstation", "PLAYSTATION", and "PS" Family logo are

NINJA GAIDEN
SIGMA







TECMO

www.ninjagaidengame.com

Eidos

registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the Eidos group of companies. Published under licence by Eidos. All other trademarks are the property of their respective owners.

La mejor recopilación de guías para juegos de PlayStation

SOLUCIONES, ESTRATEGIAS Y TRUCOS

¡TODO EN UN SOLO CD!



A la venta en tu quiosco el **22 de junio**

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



BIOSHOCK: Nada mejor para refrescarse en verano que un juego de terror que transcurre bajo el agua. ¿No os morís de ganar por ver cómo será este esperadísimo "shooter" para Xbox 360?





LOS 4 FANTÁSTICOS

Mr. Fantástico, la Cosa, La Mujer Invisible y la Antorcha necesitan ayuda para enfrentarse a la amenaza alienígena que se cierne sobre la Tierra y nuestras consolas.



MOTO GP '07: Será mejor que os pongáis el casco para disfrutar con nuestro preestreno del juego oficial del mundial de Moto GP para Xbox 360.

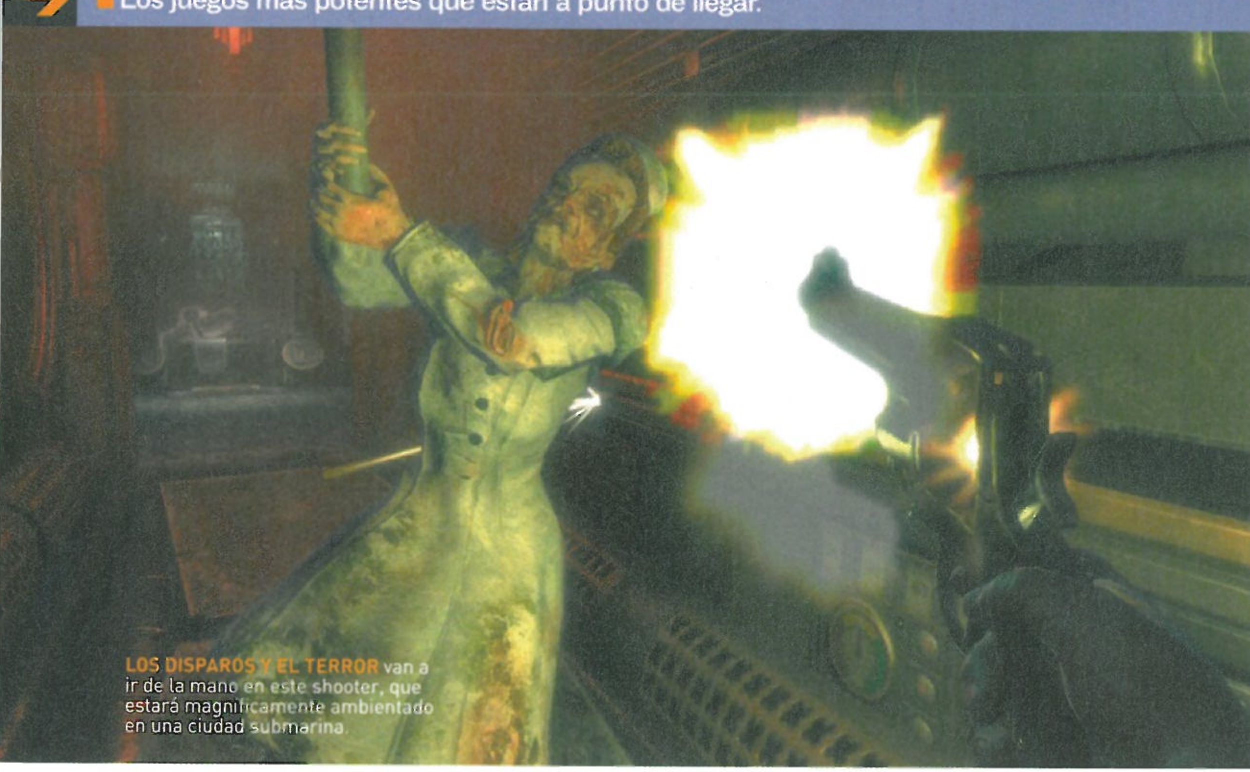


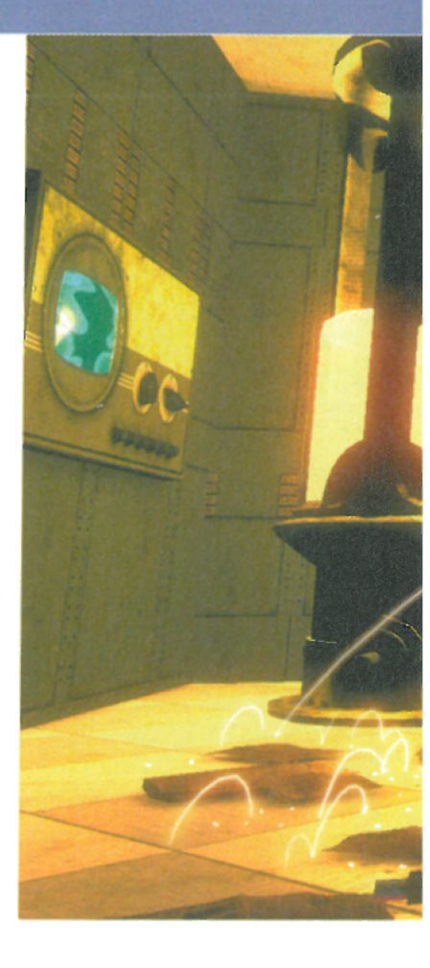
PÁGINA 56

TRANSFORMERS. ¿En qué se transformará nuestra consola cuando estalle la guerra entre estos robots?

EN ESTE NÚMERO...

Tumbáos en la hamaca junto a la piscina y abrid bien los ojos, porque ya están aquí los estrenos jugables del verano. ¡Menudas vacaciones que vamos a pasar!


LOS DISPAROS Y EL TERROR van a ir de la mano en este shooter, que estará magníficamente ambientado en una ciudad submarina.





LAS CLAVES

1 **LOS PODERES.** Hacer levitar los objetos o lanzar descargas eléctricas será un puntazo.

2 **LA AMBIENTACIÓN.** Decadencia, terror y peleas subacuáticas. La angustia jugará un papel importante en las partidas.

3 **LOS ENEMIGOS** serán extremadamente listos y cada uno de ellos tendrá su propia historia durante el juego.

- Agosto
- 2K Games
- Shoot'em up

BIOSHOCK

Es duro enfrentarse a mutantes psicópatas con ganas de acabar contigo. Seguro que quieres salir de esta, pero cuando estás a cientos de metros bajo la superficie del mar... ¿dónde vas a huir?

RUPTURE ERA UNA CIUDAD UTÓPICA creada en los años 40 en lo más profundo del mar. Fuera de ella nadie sabe si existió realmente, pero la leyenda dice que entre sus recargados edificios se había conseguido la sociedad perfecta. Un par de décadas después, una sola persona llega a la ciudad: nosotros.

Allí descubriremos que el supuesto paraíso es en realidad un montón de ruinas debido a unas extrañas algas. En teoría esas algas eran beneficiosas para la salud e incluso dotaban al consumidor de poderes sobrehumanos, pero poco a poco causaron adicción y terribles mutaciones a los habitantes de la ciudad, y todo degeneró en una guerra entre los propios ciudadanos. Usando una vista en primera persona, ahora tendremos que averiguar qué pasó realmente en el interior de la ciudad y ayudar a los pocos supervivientes que quedan en ella.

POR SUERTE CONTAREMOS CON LOS SUPERPODERES que nos otorgarán los plásmidos, unas sustancias de origen desconocido que se distribuyen en la ciudad. Gracias a esos plásmidos podremos lanzar rayos, practicar la telekinesis o la pirokinesis... Lo interesante del tema es que nos servirán para resolver los problemas de diversas formas. Así, si vienen varios enemigos hacia nosotros y bajo ellos hay un charco de agua, bastará con lanzar un rayo al mismo para electrocutarlos a todos. Otro ejemplo: un enemigo que nos lanza una bomba. En ese caso, podemos hacerla levitar con nuestra telekinesis antes de que choque con nosotros y lanzársela de vuelta, para que pruebe su propia medicina. Mola, ¿verdad?

También podremos "hackear" máquinas defensivas para que disparen a nuestros enemigos o provocar a algunos mutantes para que se pongan violentos y peleen entre ellos, de forma que nosotros pasemos de largo »







Marcado con una X...
BIOSHOCK SERÁ EXCLUSIVO DE XBOX 360
Además de los usuarios de PC, sólo los poseedores de una 360 podrán disfrutar del juego. Los programadores, Irrational Games, insisten en que no habrá una versión para PlayStation 3.

Destinado al éxito...
FUE MUY PREMIADO EN EL PASADO E3
Cuando por fin se pudo ver en la convención del año 2006, el juego recibió nada menos que 17 premios por parte de las revistas más prestigiosas del sector, incluyendo varios galardones al mejor juego de la feria por parte de varias publicaciones.



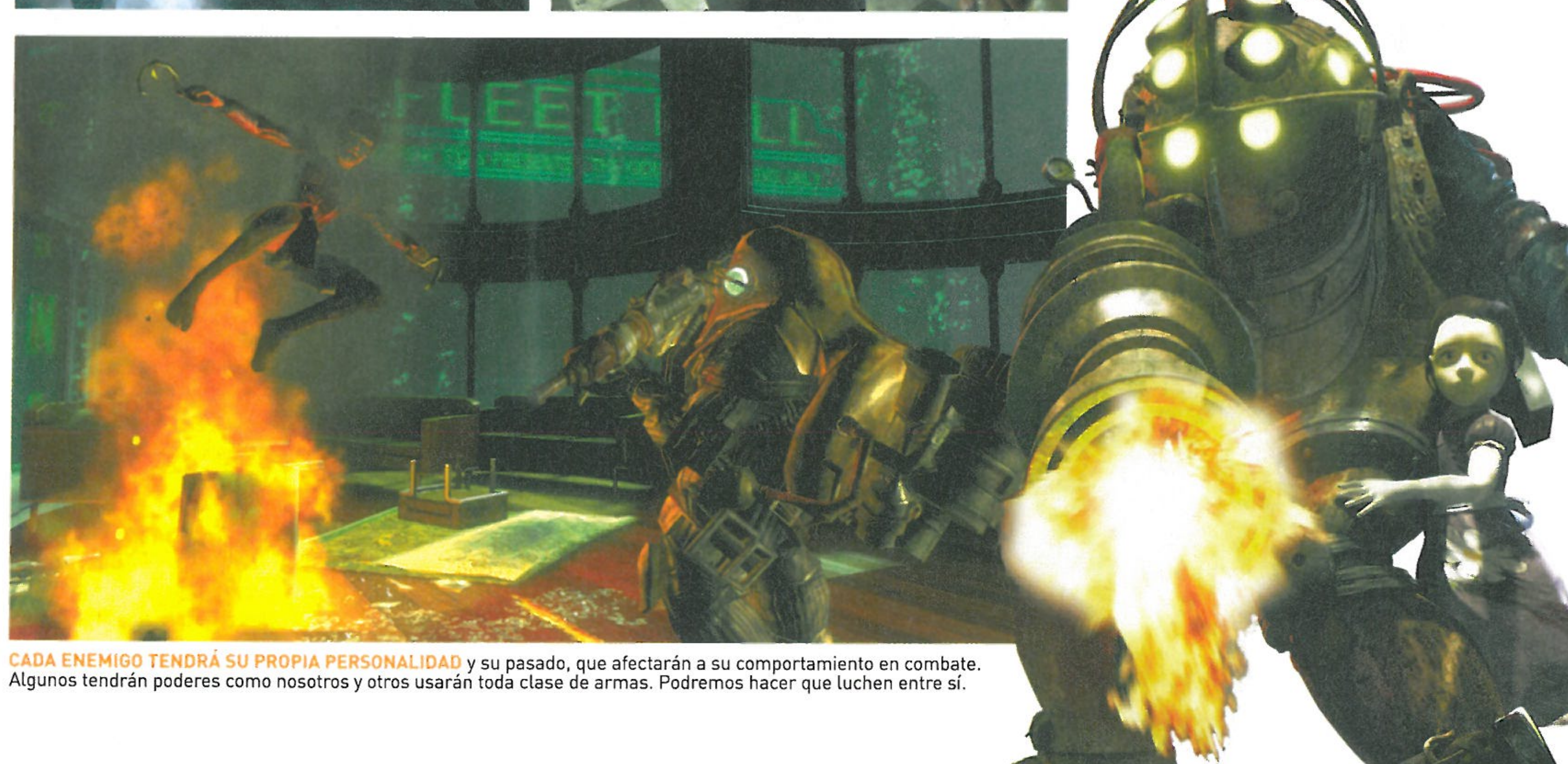
Galardón de «Bioshock» en el E3.





PAPAÍTO

ESTOS ENORMES MONSTRUOS serán unos de los enemigos más comunes y peligrosos. Se volverán agresivos cuando nos acerquemos a los niños que custodian. ¡Ojo a su taladro y a su ametralladora!



CADA ENEMIGO TENDRÁ SU PROPIA PERSONALIDAD y su pasado, que afectarán a su comportamiento en combate. Algunos tendrán poderes como nosotros y otros usarán toda clase de armas. Podremos hacer que luchen entre sí.


LAS ARMAS no serán tan futuristas como en otros juegos, pero sí resultarán contundentes. Algunas serán inventadas.


LOS NIÑOS lucirán un aspecto así de terrorífico y parece que tendrán un papel importante en la historia del juego. Siempre irán acompañados de un Papaíto.



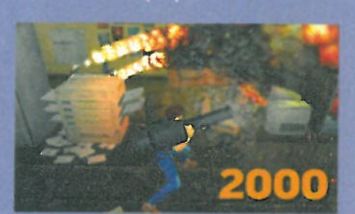


MIEDO "HÚMEDO"

Aunque básicamente éste será un juego de disparos, basará gran parte de su ambientación en la claustrofobia y el terror. No es la primera vez que un juego de este tipo se desarrolla en el mar o el mundo submarino, un escenario muy inquietante. A fin de cuentas, ¿quién no ha sentido miedo al agua alguna vez cuando era pequeño?



DEEP FEAR [SATURN] En este clásico del terror había que combatir con monstruos en un laboratorio de investigación submarino. Temible.



BLUE STINGER [DREAMCAST] De los primeros juegos de Dreamcast. Zombis, sucesos paranormales y una isla perdida en medio del mar.



CARRIER [DREAMCAST] Un organismo mutante y agresivo era el principal enemigo en un barco que navegaba en mitad del Pacífico.



COLD FEAR [PS2-XBOX] Este juego nos proponía sobrevivir a los monstruos de un ballenero en medio de una terrible tormenta.

tranquilamente. Además de nuestros poderes, también podremos usar armas propias de la época como revólveres, ametralladoras o una llave inglesa para los combates cuerpo a cuerpo. La combinación de todo esto será clave para sobrevivir.

LOS NUMEROSOS ENEMIGOS QUE ENCONTREMOS serán los antiguos habitantes de Rupture, que estarán deformados por las mutaciones y serán extremadamente violentos con todo lo que encuentren por delante. Entre todos ellos destacarán los Papaítos (sí, el nombre es cómico, ¡pero no veáis como las gastan!), unos enormes monstruos vestidos de buzo y armados con un taladro en el brazo que siempre irán acompañados de unos extraños niños a los que protegen. Pero también habrá muchos otros rivales: doctores locos, enfermeras desquiciadas que atacarán en grupo y muchos otros, todos con un aspecto de lo más terrorífico. Junto a estos enemigos tan siniestros pasaremos miedo en una ciudad de aspecto clásico y decadente a la vez (a los que os mole la arquitectura os gustará ver sus habitaciones decoradas en plan Art Decó), plagada de fugas de agua, sombras, rastros de sangre y antiguos carteles publicitarios, ahora quemados y oxidados. Será en este ambiente tan claustrofóbico donde tendremos que tomar continuamente una importante decisión: ¿ayudaremos a los ciudadanos poniendo en riesgo nuestra propia integridad o los usaremos para salir de ese infierno acuático lo antes posible? La respuesta, dentro de un mes. No podéis perdéroslo.

PRIMERA IMPRESIÓN
Desde el primer momento la jugabilidad y el apartado técnico tienen una pinta estupenda. Si mantiene el ritmo, puede convertirse en uno de los mejores juegos para Xbox 360.

¡DEJA SIEMPRE UNA LUZ ENCENDIDA!

THE DARKNESS

Vive la intensa acción cinematográfica de este First Person Shooter basado en el cómic épico "The Darkness" de Top Cow.



Ábrete camino luchando en la oscuridad y en los sórdidos bajos fondos de la ciudad de Nueva York.



Usa los terribles e impresionantes poderes de The Darkness para devorar, empalar o implosionar a tus enemigos.

THE DARKNESS IS SPREADING.COM





PLAYSTATION 3

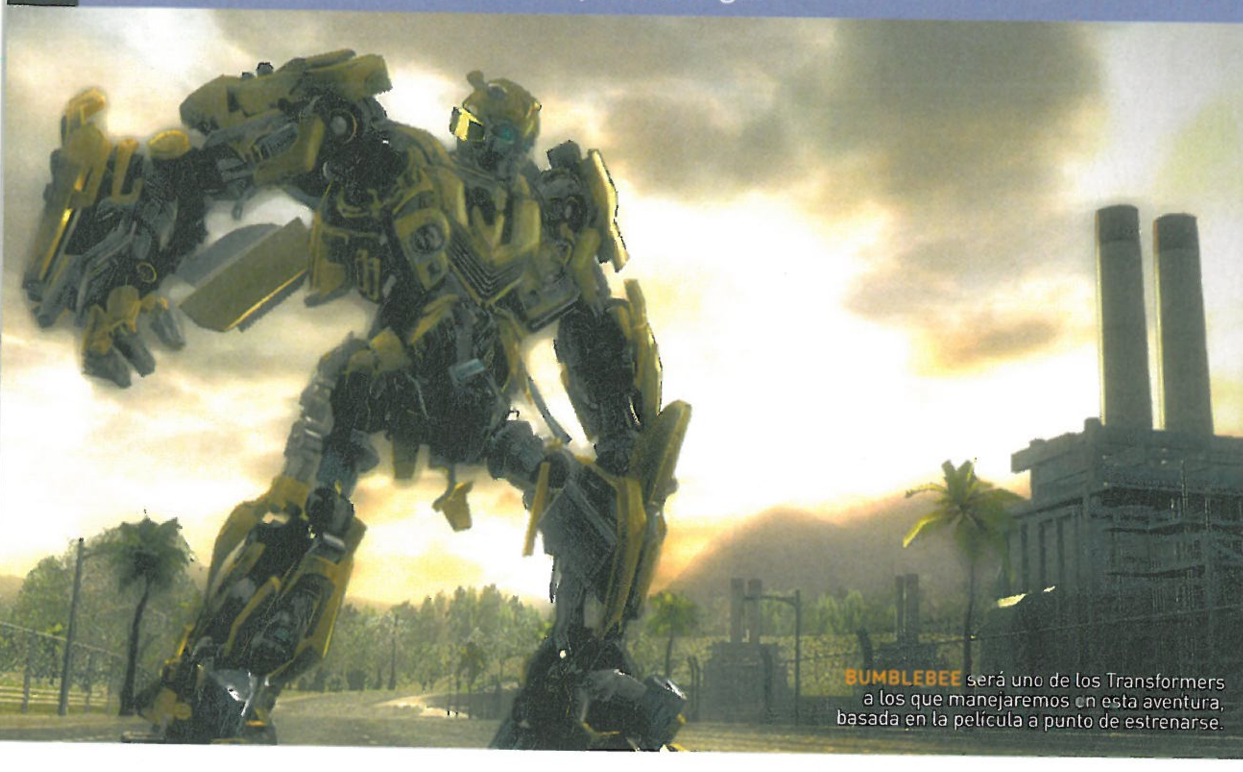








The Darkness © 2006 Top Cow Productions, Inc. "The Darkness," los logos de Darkness, y cualquier parecido de todas las características de todos los personajes que se incluyen son marcas comerciales registradas de Top Cow Productions, Inc. 2K Games, el logo de 2K, y Take-Two Interactive Software son todas marcas comerciales de Take-Two Interactive Software, Inc. Desarrollado por Starbreeze Studios. 2006 Starbreeze AB. Starbreeze Studios, y el logo de Starbreeze logo son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Starbreeze AB en Suecia y/o otros países. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, los logos de Xbox, y el logo de Xbox Live son cada uno marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/o otros países. "PlayStation", "PLAYSTATION", y el logo de "PS" Family son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. El icono de calificación de edad es una marca comercial registrada de Entertainment Software Association. Todos los derechos reservados.


BUMBLEBEE será uno de los Transformers a los que manejaremos en esta aventura, basada en la película a punto de estrenarse.



LAS CLAVES

1 LA PELÍCULA HECHA JUEGO. Podremos repetir en casa todo lo que veremos en el cine, ya que el argumento será totalmente fiel al del filme.



2 LA TRANSFORMACIÓN nos permitirá en cualquier momento convertir a nuestro robot en un vehículo distinto, dependiendo del personaje.



3 LA DESTRUCCIÓN. Cualquier elemento de los escenarios sucumbirá a nuestro poder, y podremos dejar la ciudad hecha un auténtico solar.





- Junio
- Activision
- Aventura

TRANSFORMERS THE GAME

Si siempre soñasteis con decidir el destino de nuestro planeta, esta va a ser vuestra oportunidad. ¿Preferís salvar la Tierra o destruirla?

LA MÍTICA SERIE DE LOS 80 VOLVERÁ PRONTO a cines y consolas de la forma más espectacular. Tanto en la película como en el videojuego nos reencontraremos con Autobots y Decepticons, las dos razas de robots "convertibles" en vehículos, que lucharán por encontrar un preciado objeto en la Tierra.

Al principio de la aventura podremos elegir con qué bando queremos jugar, ya que cada uno tendrá su particular visión de la historia, aunque siempre siguiendo el guión de la película. Encontraremos grandes escenarios por los que podremos movernos libremente, y deberemos ir a los puntos clave del mapa para iniciar las misiones principales al más puro estilo «Grand Theft Auto». Por el camino podremos hacer gala de nuestros poderes destruyendo los entornos, que estarán llenos de elementos con los que interactuar, ya sea para utilizarlos como arma, pisotearlos o hacerlos volar por los aires.

PARA ACENTUAR ESTA SENSACIÓN DE PODER, disfrutaremos de un motor de físicas que conseguirá crear una excelente sensación de caos y destrucción. Farolas arrancadas, coches incendiados, edificios en ruinas... nada se resistirá al poder de estos gigantescos androides. Y es que el apartado gráfico estará muy conseguido, mostrando modelados y brillos excelentes, y un alto número de objetos y explosiones simultáneas en pantalla sin ralentizaciones. Todo ello estará acompañado por los efectos sonoros correspondientes, que junto a la banda sonora original de la película aumentarán todavía más la inmersión del jugador. Los Transformers lucharán por hacerse un hueco en vuestra videoteca particular... ¡aunque sea a base de puñetazos y misiles!

PRIMERA IMPRESIÓN

La sensación de manejar a un robot gigante por una ciudad en la que se puede destruir casi todo está muy bien conseguida.





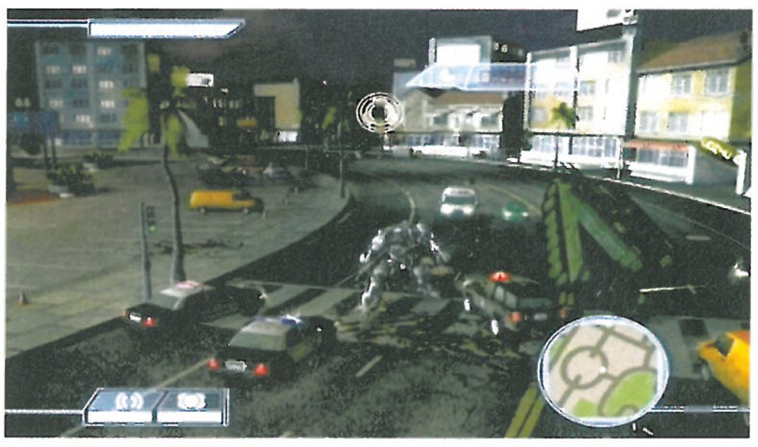
¡OJO AL DATO!

Versiones para todos...
EL JUEGO SALDRÁ EN OTRAS CONSOLAS
PlayStation 2, Wii, Nintendo DS y PSP también tendrán su versión de «Transformers: The Game». Aunque el planteamiento será el mismo, cada uno aprovechará las características específicas del sistema correspondiente.

Se estrena el 4 de julio...
LA PELÍCULA SERÁ ESPECTACULAR
Michael Bay ha dirigido esta primera incursión en la pantalla grande de los Transformers con actores reales. Efectos especiales y mucha acción serán las principales bazas de esta superproducción, que hará las delicias de mitómanos y fans.


Transformers: la película


CUALQUIER OBJETO DEL ESCENARIO nos servirá como arma improvisada. Podremos arrancar farolas y palmeras, lanzar coches... aquí todo será posible.


LA POLICÍA Y EL EJÉRCITO no se quedarán de brazos cruzados ante tanto estropicio, y acudirán a pararnos los pies en cuanto nos pasemos de la raya.



UTILIZAREMOS NUESTRAS TRANSFORMACIONES para movernos más deprisa por los escenarios. Siendo vehículos también podremos atacar lanzando misiles.


LA VARIEDAD DE PERSONAJES a los que manejaremos será otro de sus atractivos. Desde los conocidos Optimus Prime o Megatron, hasta otros nuevos como Scorponok.



ESTE EXIGENTE SIMULADOR recreará con fidelidad el campeonato del mundo, actualizado con datos de esta temporada.



LAS CLAVES



1 LA LICENCIA OFICIAL del campeonato nos permitirá disfrutar con los pilotos, las motos y las escuderías de la competición de este año.



2 PODREMOS PERSONALIZAR nuestra indumentaria y colocarle pegatinas a nuestras motos o tocar los ajustes del motor.



3 EL MODO "EXTREME" nos dará la oportunidad de pilotar un total de 20 prototipos de las mismas marcas que corren en el campeonato.



Agosto
THQ
Velocidad

MOTO GP 07

Por mucho que se empeñen en TVE, nosotros preferimos participar en el mundial de Moto GP a verlo desde el sofá de nuestro salón.

LA CATEGORÍA REINA DEL MOTOCICLISMO se disputará por quinto año consecutivo también en nuestras consolas. Dani Pedrosa, Valentino Rossi y Nicky Hayden encabezarán la lista de los 19 pilotos reales que, montados sobre las máquinas oficiales de cada escudería, tendrán que demostrar sus nervios de acero mientras corren a más de 300 kilómetros por hora. La obsesión por el detalle será impresionante en este simulador, que se ajustará al estilo de conducción de cada jugador, independientemente de cuál sea nuestro nivel.

El modo carrera nos permitirá crear un piloto desde cero, personalizar su casco y su mono, comprar una moto y lanzarnos a correr contra los profesionales en el campeonato del mundo. A medida que vayamos superando carreras, podremos conseguir puntos para mejorar distintos aspectos de nuestra conducción (aceleración, frenada, curvas y velocidad punta) como si se tratase de un juego de rol.

SI PARTICIPAMOS EN EL MODO "EXTREMO" afrontaremos una serie de carreras por circuitos ficticios, en los que podremos pilotar 20 prototipos de diferentes marcas. Aquí también podremos "tunear" nuestra máquina, e incluso apostárnosla contra un amigo en unas emocionantes competiciones a través de Internet.

También el aspecto visual nos va a dejar boquiabiertos, con una suavidad de movimientos y una sensación de velocidad impresionantes. Los modelos de las motos serán perfectos, y además nos sorprenderá la cantidad de elementos "decorativos" que se observarán en el circuito, como el público tridimensional, el paso de aviones o la actividad de los mecánicos en los boxes. El resultado serán unos escenarios cinco veces más detallados que en la anterior entrega de la saga. ¿Podremos así ver como Pedrosa se convierte por fin en el campeón del mundo de la categoría?

PRIMERA IMPRESIÓN
Su simulación exigente y la cantidad de detalles que encontramos en los circuitos nos aseguran una experiencia increíblemente realista.



PODREMOS MANEJAR A DANI PEDROSA Y DISPUTAR CON ÉL EL CAMPEONATO DEL MUNDO DE MOTO GP

¡OJO AL DATO!

En PlayStation 2...
CAPCOM TAMBIÉN SACARÁ SU «MOTO GP»
La compañía japonesa se ha hecho con los derechos de esta saga, que hasta entonces había estado desarrollando Namco. El próximo «Moto GP» llegará a nuestra PS2 a finales de año.

Sus creadores...
EXPERTOS EN JUEGOS DE VELOCIDAD
Climax, el equipo responsable de la saga «Moto GP», también tiene en su currículum juegos de rol como «Sudeki», aunque su especialidad son los juegos de carreras, como «The Italian Job», basado en la famosa película, o «ATV Offroad Fury».


The Italian Job (PS2)



LA AMBIENTACIÓN estará muy cuidada, y nos dará la impresión de estar viendo una retransmisión por la tele, como cualquier domingo por la mañana.

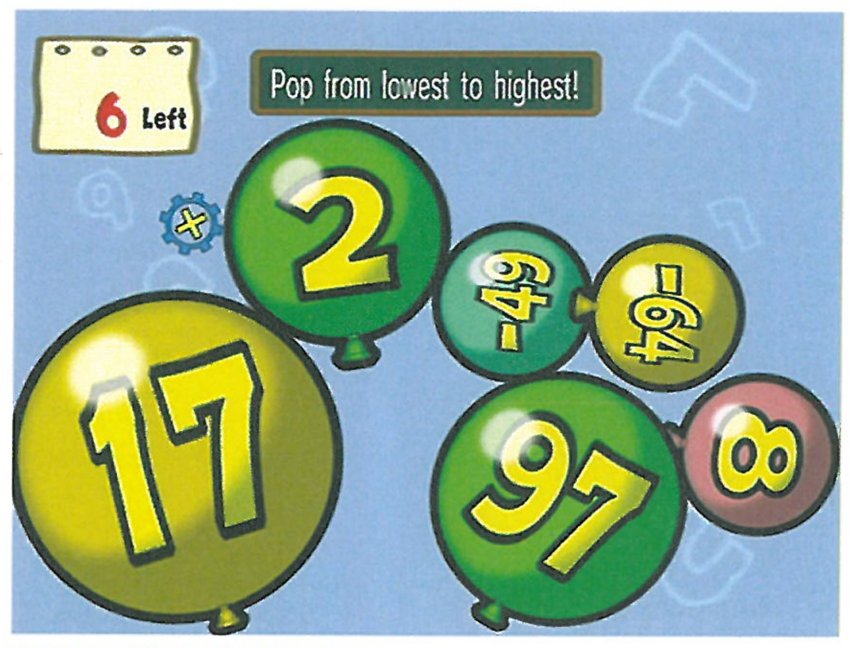


PODREMOS INCLINAR NUESTRO CUERPO moviendo el stick izquierdo hacia atrás o hacia delante para modificar la carga aerodinámica y alcanzar mayor velocidad.


TENDREMOS HASTA CINCO PERSPECTIVAS disponibles, tres desde el exterior de nuestra moto, una interior, y una más a la altura de la rueda delantera



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD será muy alta, y las animaciones de nuestro piloto resultan muy suaves. Todo el juego correrá a 60 cuadros por segundo.



MEJORAR NUESTRA CAPACIDAD MENTAL será el objetivo de los retos de esta academia. En este caso, por ejemplo, habrá que pinchar los globos por orden ¡y en el menor tiempo posible!



CALCULAR será una de las cinco categorías en las que estarán divididas las pruebas.



EL ALTAVOZ del mando servirá también para escuchar órdenes que habrá que memorizar.



LA ADAPTACIÓN A Wii del éxito de Nintendo DS nos propondrá usar el mando a modo de puntero para superar los minijuegos. Antes, claro, habremos "matriculado" a nuestro Mii en la academia.



Julio · Nintendo · Inteligencia

BIG BRAIN ACADEMY

Antes había que estudiar durante horas para mejorar la inteligencia. Ahora sólo nos harán falta el mando de Wii y ganas de pasarlo bien.

DESPUÉS DE ARRASAR EN LA PORTÁTIL DS, la academia mental de Nintendo va a abrir sus puertas también en Wii. La idea será la misma: entrenar nuestro cerebro superando minijuegos de todo tipo divididos en cinco categorías (visualizar, memorizar, analizar, identificar y calcular). La diferencia es que ahora todo estará adaptado a las características de Wii, así que empezaremos por "matricular" a nuestro Mii en la academia, y luego tendremos que usar el mando como puntero para salir airosos de los diferentes retos.

TAMBIÉN HABRÁ UN POTENTE MULTIJUGADOR, que nos permitirá medir nuestra capacidad mental frente a nuestros colegas. Habrá tres modos distintos, y podrán participar hasta ocho jugadores repartidos en dos equipos. Además, si nos conectamos a Internet también podremos comparar nuestro "libro de notas" con gente de todo el mundo. ¿Tenéis vuestra mente a punto?

PRIMERA IMPRESIÓN
Después del éxito de «Wii Sports», seguro que será un superventas en la categoría "para todos los públicos".

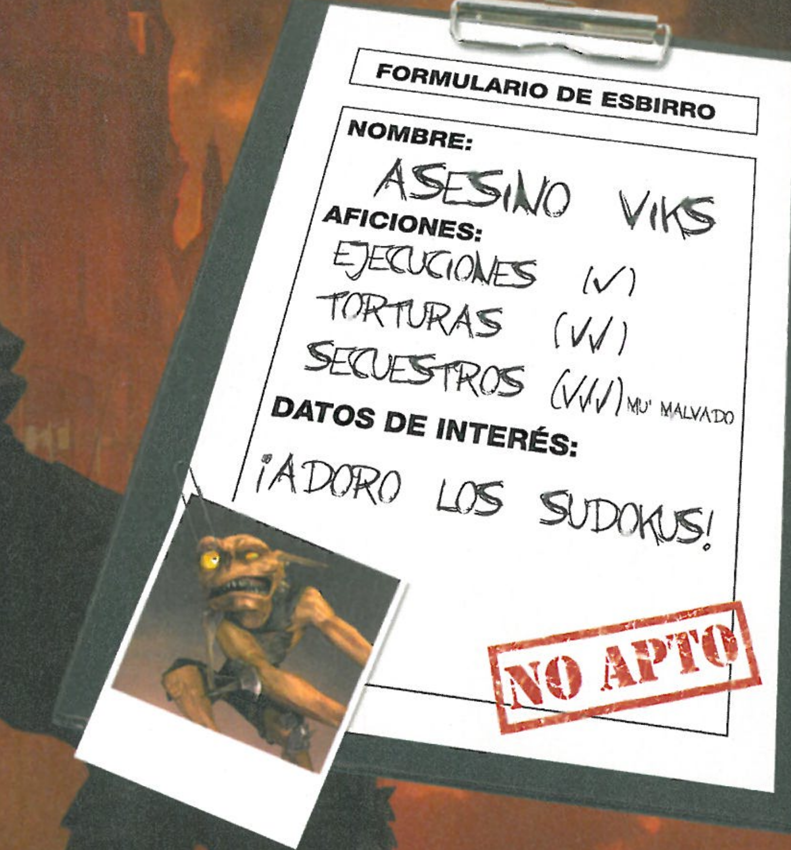
LAS CLAVES



1 EL CONTROL CON EL MANDO DE Wii nos servirá para resolver todo tipo de retos mentales.

2 EL MULTIJUGADOR nos va a garantizar horas de diversión y risas en compañía de los colegas. ¿Quién será el más listo?

OVERLORD™



PIENSA EN EL MAL, ENGENDRA EL MAL Y ¡CONTROLA EL MUNDO!

PARA LLEGAR A CONVERTIRTE EN TODO UN OVERLORD, SER MALVADO NO ES SUFICIENTE. CON UN PODER INCREÍBLE Y UN EJÉRCITO DE LEALES ESBIRROS A TU DISPOSICIÓN... ¡QUE ELLOS HAGAN EL TRABAJO SUCIO POR TI!









SI QUIERES SABER SI TIENES LO QUE HAY QUE TENER PARA LLEGAR A SER UN OVERLORD, VISITA:

www.codemasters.com/overlord











© 2005-2007 TRIUMPH STUDIOS B.V. ("TRIUMPH"). ALL RIGHTS RESERVED. "CODEMASTERS"® IS A REGISTERED TRADEMARK OWNED BY THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED ("CODEMASTERS"). THE CODEMASTERS LOGO IS A TRADE MARK OF CODEMASTERS. "OVERLORD"™ IS A TRADEMARK OF TRIUMPH. ALL OTHER COPYRIGHTS OR TRADEMARKS ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS AND ARE BEING USED UNDER LICENSE. DEVELOPED BY TRIUMPH AND PUBLISHED BY CODEMASTERS. MICROSOFT, XBOX, XBOX 360, XBOX LIVE Y EL LOGO DE XBOX SON MARCAS COMERCIALES O MARCAS REGISTRADAS DE MICROSOFT CORPORATION EN EE.UU. Y OTROS PAISES.



CUARTETO DE LUJO el formado por Mr. Fantástico, La Mujer Invisible, La Antorcha Humana y La Cosa. Sus poderes deberán librarnos de una nueva amenaza del Dr. Muerte.





LAS CLAVES

1 CUATRO PERSONAJES que controlar, ya sea solos o acompañados. "La Antorcha Humana" y "La Cosa" siguen siendo nuestros preferidos.

2 COMBOS Y SUPERPODERES nos permitirán reducir en un periquete al rival más duro. Si juntáis a dos personajes, mucho mejor...

3 ESTELA PLATEADA hará su especial aparición a lo largo de la aventura retando a Johnny en endiabladas competiciones aéreas.

- Agosto
- Take 2
- Aventura/Acción

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER

Coincidiendo con su esperado regreso a la gran pantalla, los carismáticos superhéroes de Marvel vuelven a las consolas.

ESTOS SUPERHÉROES TIENEN NUEVA MISIÓN. A Mister Fantástico (Reed Richards), su ahora esposa "Mujer Invisible" (Susan Storm), Johnny "Antorcha Humana" Storm y la entrañable "Cosa" (Ben Grimm) les esperan dos duros enemigos a los que enfrentarse en este nuevo episodio: el Doctor Muerte y "Silver Surfer" (Estela Plateada), que pretenden sembrar el caos y destruir nuestro planeta.

El juego vendrá planteado como una aventura repleta de acción con un toque de rol, y estará estructurado en diferentes capítulos que recorrerán la misma línea argumental que la película, aunque incorporarán también algún que otro elemento del comic original para asegurar variedad y reservarle alguna que otra sorpresa a los muchos seguidores del prolífico Stan Lee.

EN LA PIEL DE CADA UNO DE LOS CUATRO HÉROES (podremos pasar el control de uno a otro con tan solo pulsar un botón), tendremos que ir superando misiones donde la cooperación será clave para completar los puzles y derrotar a los villanos más duros y poderosos. Combos especiales entre los diferentes protagonistas, superpoderes... todos los movimientos de los que hacen gala en los cómics y su adaptación cinematográfica estarán a nuestra disposición.

En el apartado técnico nos encontraremos con unos gráficos que destacarán especialmente en lo relativo a iluminación, texturas y física de elementos como cajas, piedras o columnas. Además, las versiones de PS3 y Wii adaptarán el control para aprovechar las posibilidades de sus respectivos mandos. Las voces de los actores y la ambientación intentarán sumergirnos en la magia del largometraje y las páginas del cómic. El mes que viene descubriremos si la fuerza del 4 ha sido esta vez la suficiente como para satisfacer a los exigentes seguidores de tan ilustres superhéroes.

PRIMERA IMPRESIÓN
Controlar a los 4 Fantásticos es una pasada, pero hay carencias técnicas que subsanar.



¡OJO AL DATO!

Superhéroes para todos...
LA INVASIÓN DE LOS CUATRO FANTÁSTICOS
Tan solo PSP se quedará sin su correspondiente ración de superpoderes, porque además de las de nueva generación, en pocos días también vamos a tener en las tiendas versiones del juego para PS2 y Nintendo DS.

Coinciden juego y película...
ESTRENO EN CINES EL 10 DE AGOSTO
Cuando aún no hemos tenido tiempo de recuperarnos de la resaca arácnida de "Spider-Man 3", Jessica Alba, Chris Evans y los demás vuelven para superar lo visto en la primera entrega. Uno de los estrenos del verano.



Los 4 Fantásticos (Fox)



LOS ICONOS que representan a "Los Cuatro Fantásticos" estarán repartidos a lo largo del juego y nos indicarán qué personaje debemos usar en ese momento.



LA ANTORCHA HUMANA (JOHNNY STORM) dispondrá de sus propias misiones voladoras, en las que tendrá que dar caza a "Estela Plateada".



LOS JEFES FINALES van a ser "pan comido" si sabemos combinar la fuerza y superpoderes de nuestros cuatro personajes con combos de lo más variados.



EL EDIFICIO BAXTER, actual centro de operaciones de "Los 4 Fantásticos", será testigo de la accidentada boda entre Mister Fantástico y La Mujer Invisible.

ASÍ SERÁN LAS PRÓXIMAS ENTREGAS DE «JUICED» Y «NEED FOR SPEED»

LOS REYES CARA

La pasión por los coches modificados es cada vez más fuerte entre los aficionados a las consolas. Por eso no hemos dudado un instante en recorrer medio mundo (y hablar con los expertos) para presentaros las próximas entregas de dos sagas tan conocidas dentro de este mundillo como ‹Juiced› y ‹Need for Speed›. Dejad paso, porque estos dos títulos se la juegan en una emocionante carrera por ver cuál de ellos será el juego de tuning definitivo.



DEL TUNING A CARA

LO QUE DEBES SABER

- **Tipo de juego:** Son juegos de velocidad y coches modificados.
- **Compañías:** THQ («Juiced 2») y Electronic Arts («Need For Speed ProStreet»).
- **Lanzamiento:** Ambos juegos llegarán después del verano.
- **Consolas para la que salen:** Saldrán en todos los formatos. «Juiced» se estrena en la nueva generación.

EXCLUSIVA ¡YA LO HEMOS PROBADO!

LAS CARRERAS URBANAS a bordo de coches personalizados llegarán a la nueva generación avaladas por un impresionante apartado técnico y posibilidades online.

PS3, XBOX 360, PS2, PSP, DS |  THQ | AGOSTO

La velocidad está en los genes

JUICED 2 HOT IMPORT NIGHTS

SU ESTILO DE CONDUCCIÓN... ES UN SIMULADOR EXIGENTE, INDICADO PARA CONDUCTORES EXPERTOS Y FANÁTICOS DEL TUNING.

LOS COCHES MODIFICADOS, LAS MODELOS Y LA MÚSICA son los protagonistas de las Hot Import Nights, una serie de fiestas que se realizan por todo el mundo y que se han convertido en todo un símbolo para los amantes del tuning y la velocidad. Por eso no es de extrañar que «Juiced 2» (la secuela del juego que apareció hace dos años para PS2 y Xbox) haya aprovechado esta licencia para llevar a nuestras consolas la que pretende ser la experiencia de conducción definitiva.

Nuestro primer paso, antes de arrancar el motor, consistirá en crear a nuestro conductor. Podremos modificar su apariencia, equiparle con complementos, como gafas o sombreros, y vestirle a la última moda, ¿o acaso os habíais pensado que nuestro estilo se limita a los coches? Esto será muy importante, ya que «Juiced 2» asignará a nuestro personaje un ADN, que dependerá de nuestra forma de conducir (desde fría a "salvaje") en las diferentes competiciones. Y precisamente, este ADN será nuestra carta de presentación para inscribirnos en una carrera, tanto en el modo historia, como en las distintas competiciones online, cuando nos las veamos contra otros corredores de todo el mundo.

EL GARAJE DE «JUICED 2» TENDRÁ UN TOTAL DE 92 COCHES REALES, de marcas tan conocidas como Nissan, Mitsubishi o Chevrolet, ¡y hasta habrá un SEAT Ibiza! Por supuesto, el mayor atractivo del juego estará en la libertad para modificar todos estos vehículos a nuestro antojo. Podremos escoger piezas de las principales marcas, como NOS o Momo, para ajustar nuestros



LOS 92 COCHES DISPONIBLES van a estar divididos por categorías, y se irán desbloqueando a medida que ganamos distintas competiciones. Todos serán reales.



EL ADN DE NUESTRO PILOTO dependerá de nuestro modo de conducir en distintas competiciones. Así los demás jugadores podrán conocer nuestro estilo.





alerones, faldones, tomas de aire... cualquier aspecto que se os pase por la cabeza. Por primera vez, incluso se podrán escoger diferentes volantes e indicadores para el salpicadero, ¿qué os parecen unas aplicaciones de cuero en la palanca de cambios? Las opciones de tuning se completarán con la posibilidad de aplicar hasta 50 capas diferentes de vinilos sobre la carrocería, pinturas personalizadas y kits mecánicos para mejorar el rendimiento de nuestro motor. Todas las modificaciones que realicemos quedarán anotadas en el "cuaderno de bitácora" del coche, de modo que nuestros rivales conozcan el valor de la máquina cuando corran contra nosotros, o si nos apostamos el coche en una carrera online.

→LAS COMPETICIONES VAN A TENER LUGAR EN 33 CIRCUITOS localizados en 11 ciudades reales, como París, Roma o Tokio. Además de las carreras "tradicionales", la competición por equipos, "el eliminador" y las pruebas contrarreloj, «Juiced 2» hará especial hincapié en las pistas de derrape. Para llevar a cabo este tipo de carreras, la física de los coches (y los ajustes mecánicos) se modificarán automáticamente, ▶▶

LAS PISTAS DE PRUEBAS

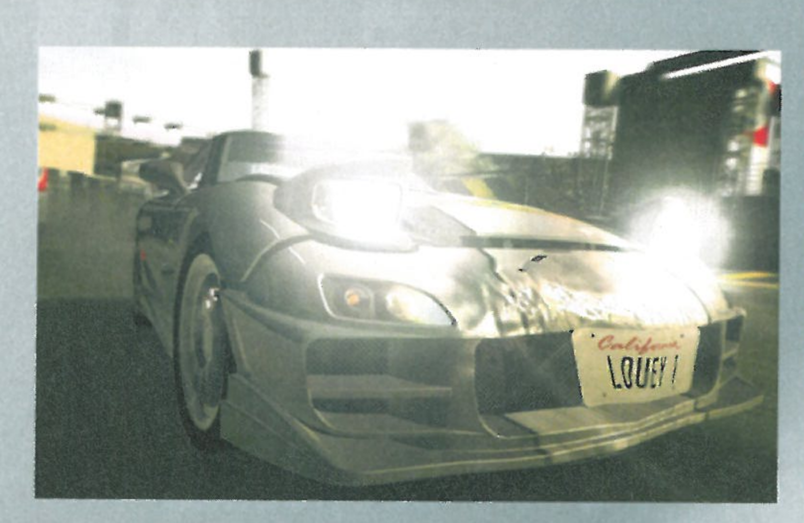


Escenarios muy reales

Esta nueva entrega va a cambiar los escenarios ficticios del primer «Juiced» por once ciudades reales, como París, Roma, Tokio o Sydney. Eso sí, esta vez no sólo podremos conducir en circuitos cerrados.









PODREMOS COLGAR EL ADN DE NUESTRO PILOTO EN INTERNET, PARA QUE OTROS JUGADORES CORRAN CONTRA NUESTRO "FANTASMA"



TODAS LAS PIEZAS que podremos acoplar a nuestros coches pertenecerán a fabricantes muy conocidos.



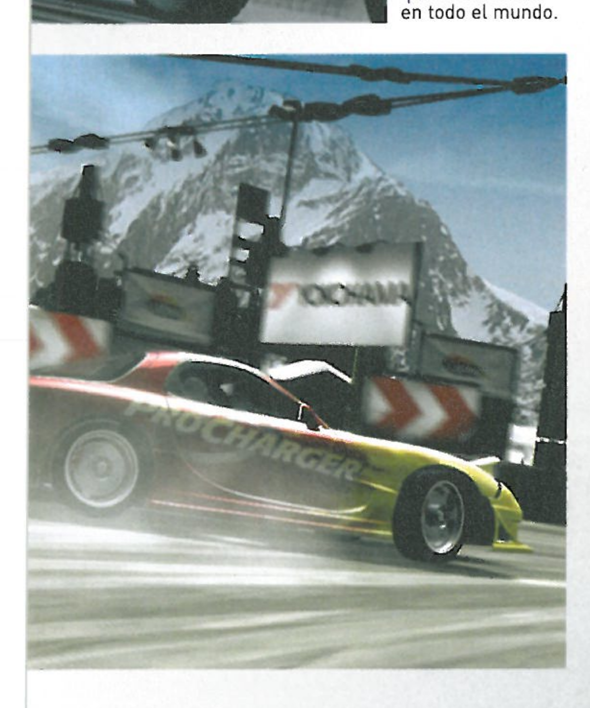
LAS CARRERAS DE DERRAPE tendrán una física alterada para que resulten aún más espectaculares. La emoción está servida.

para que sea más fácil enlazar derrapes (sin colisionar) dentro del tiempo límite.
Todos aquellos que recuerden el primer «Juiced» podrán reconocer algunos elementos de la conducción, como el estilo de simulación o inteligencia artificial de nuestros rivales, que se pondrán nerviosos y cometerán fallos si les seguimos durante el tiempo suficiente. Sin embargo, lo que sí va cambiar es el modo de escoger nuestra siguiente prueba. En lugar de tener que consultar el calendario para ver los eventos disponibles, podremos saltar a un menú de carreras mucho más intuitivo: para desbloquear nuevos coches y circuitos bastará con que superemos todos los retos por orden de dificultad. Y aquí no acaban las novedades, porque para ver el aspecto de nuestro coche o nuestro nivel de popularidad bastará con fijarnos en la pantalla del menú.

EL SALTO A LA NUEVA GENERACIÓN le va a sentar de maravilla a esta saga. Mientras que las versiones de PSP y PS2 se muestran muy sólidas y con una estupenda sensación de velocidad, el realismo alcanzará un nuevo nivel en PS3 y Xbox 360. Cada uno de los vehículos (que sufrirán espectaculares daños en tiempo real) estará formado por más de 40.000 polígonos, diez veces más que en el juego anterior, y nos ofrecerá alucinantes efectos en tiempo real, como el reflejo de las luces de la ciudad. Los escenarios también estarán muy trabajados; no sólo serán perfectamente reconocibles, sino que además contarán con hasta 60.000 espectadores (realizados completamente en 3D) para recrear todo el ambiente de las Hot Import Nights.
Todas estas opciones estarán presentes también en el modo online. Podremos formar bandas de corredores con nuestros amigos y después lanzarnos a correr por todo el mundo. Para darle mayor emoción, también tenemos la posibilidad de apostar unos cuantos créditos o jugarnos nuestro propio



EL AMBIENTE de las carreras (con público "inteligente") recordará a las Hot Import Nights que se celebran en todo el mundo.



coche e incluso "colgar" nuestro ADN, para que otros jugadores se lo descarguen y lo utilicen como si fuera la inteligencia artificial de sus rivales. La ventaja de este sistema es que pronto podremos "cazar" el ADN de los creadores del juego y de otras personalidades para animar nuestras partidas... HC

■ PRIMERA IMPRESIÓN:

«Juiced 2» va a corregir todos los fallos del original (como el uso de un calendario de eventos) y además nos ofrecerá elementos innovadores, como el ADN de los pilotos o el espectacular apartado técnico. ¡Y tiene todo el sabor de las Hot Import Nights!

ESTUVIMOS EN LAS HOT IMPORT NIGHTS

Coches, chicas y videojuegos

THQ nos invitó a la última Hot Import Night, que se celebró en el anfiteatro Coors de San Diego, en California. Las chicas, la música y, sobre todo, los impresionantes coches completaron el marco perfecto para presentar el juego.



■ **TAMBIÉN HABÍA COMPETICIONES DE DRIFTING** (derrapes) saltos en moto y carreras contrarreloj en las que pudimos participar al volante de un Mazda.



■ **URSULA MAYES** es una de las modelos más populares en el mundillo del tuning. Además de posar para el propio juego, también tuvo tiempo para hacerse una foto con nosotros.



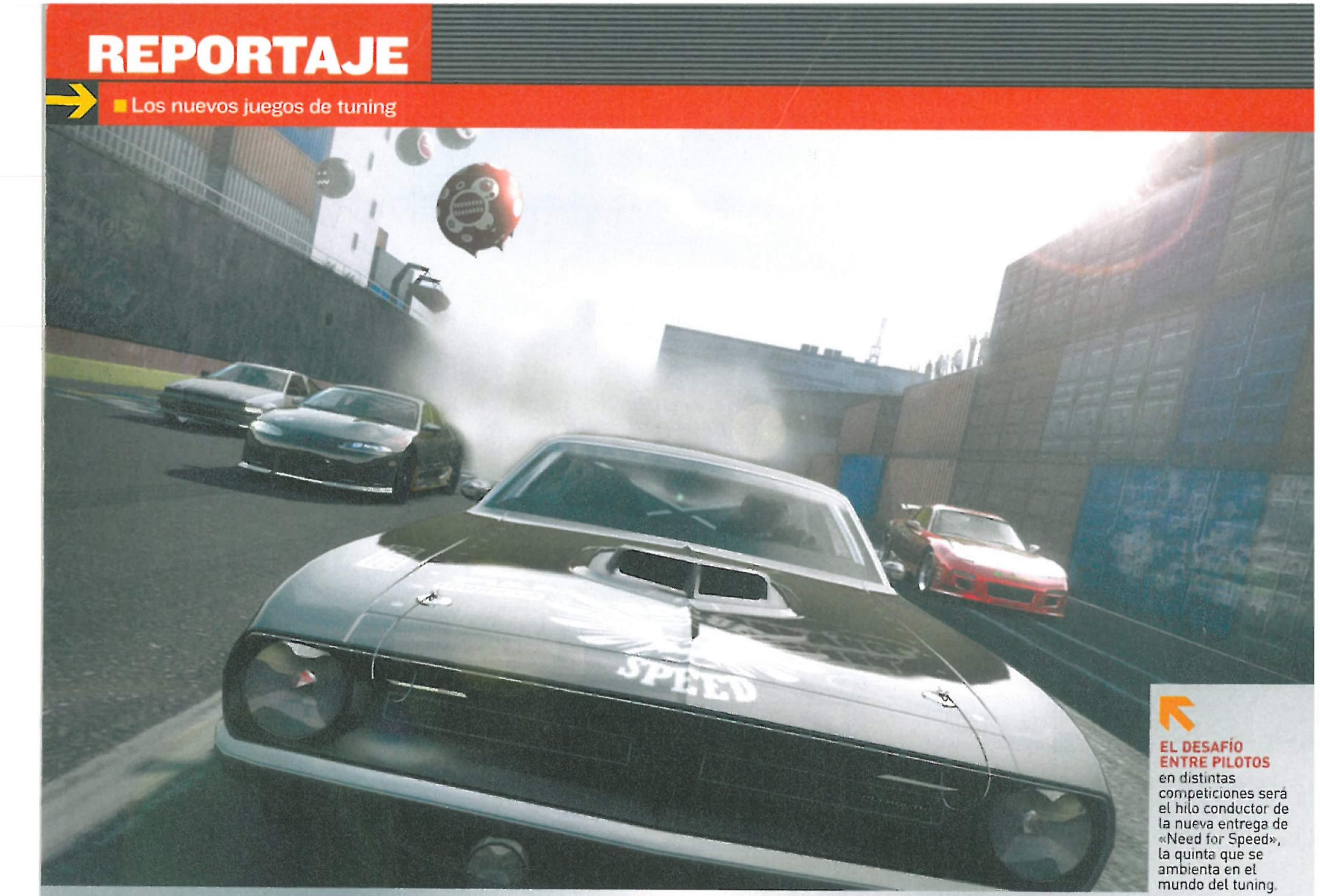
■ **EL ACCESORIO MÁS VALORADO** por los amantes del tuning es una buena carrocería, como nos intenta demostrar esta amable señorita. ¿Qué os habíais pensado?



■ **AUNQUE NO TENGAMOS EL CARNET DE CONDUCIR** las fiestas que se organizan bajo el patrocinio de las Hot Import Nights tienen motivos de sobra para encandilarnos.



■ **EL DISEÑO DE LOS COCHES** es sencillamente genial, como este Hummer H2 con nueva suspensión, pintura y llantas personalizadas, y apertura de puertas tipo Lamborghini.



EL DESAFÍO ENTRE PILOTOS en distintas competiciones será el hilo conductor de la nueva entrega de «Need for Speed», la quinta que se ambienta en el mundo del tuning.

PS3, XBOX 360, Wii, PS2, PSP, DS → ELECTRONIC ARTS → OCTUBRE

Un duelo sobre ruedas

NEED FOR SPEED PROSTREET

SU ESTILO DE CONDUCCIÓN... ES TIPO ARCADE, IDEAL PARA AQUELLOS QUE PREFIERAN LAS CARRERAS MÁS SENCILLAS Y ESPECTACULARES.

→LAS CALLES DE PALMONT CITY darán paso a los circuitos profesionales en la próxima entrega de «Need for Speed». Los mejores pilotos del mundo pondrán a prueba sus coches (de fabricantes como Mazda, Mitsubishi o Audi) en múltiples competiciones alrededor del mundo. Y no bastará con demostrar que somos los más rápidos, porque también tendremos que asegurarnos de que nadie nos supera en las pruebas de aceleración, derrapes, resistencia... Para realizar las modificaciones podremos utilizar una versión mejorada del sistema Autosculpt. Este editor de piezas nos permitirá fabricar elementos personalizados a partir de componentes estándar, como si fueran los personajes de «Tiger Woods». Por supuesto, también podremos comprar piezas licenciadas y realizar un montón de ajustes en el motor, con miles de combinaciones posibles.

→EL APARTADO VISUAL RESULTARÁ MUY REALISTA, especialmente en lo que se refiere a la física y a los daños en la carrocería. Cada vez que nos acerquemos demasiado a uno de los muros que rodean el circuito podremos ver cómo nuestra máquina se llenar de "cicatrices": pintura que salta, piezas que caen y trozos de chapa que se abollan... que hablarán de nuestra forma de conducir. Además «Need for Speed» contará con un ambicioso modo online, que nos permitirá retar a jugadores de todo el mudo, convocar eventos especiales o crear nuestro propio clan. HC

PRIMERA IMPRESIÓN:
El cambio de orientación, desde el estilo urbano a la conducción profesional, le dará un soplo de aire nuevo a la saga, pero ¿cómo se lo tomarán sus seguidores más fieles?



TODOS LOS VEHÍCULOS serán reales, y estarán escogidos con cuidado entre los favoritos de los "tuneros" de todo el mundo.



EL SISTEMA DE DAÑOS va a evolucionar considerablemente respecto a las anteriores entregas de «Need for Speed».



LOS DUELOS DE PILOTOS incluirán diferentes categorías, como la contrarreloj, los derrapes, las carreras de aceleración...



«NEED FOR SPEED» ABANDONARÁ LA CIUDAD PARA CENTRARSE EN LOS CIRCUITOS PROFESIONALES



EL TERCER CANDIDATO AL TRONO DEL TUNING

PS3, XBOX 360 | ROCKSTAR | 2008



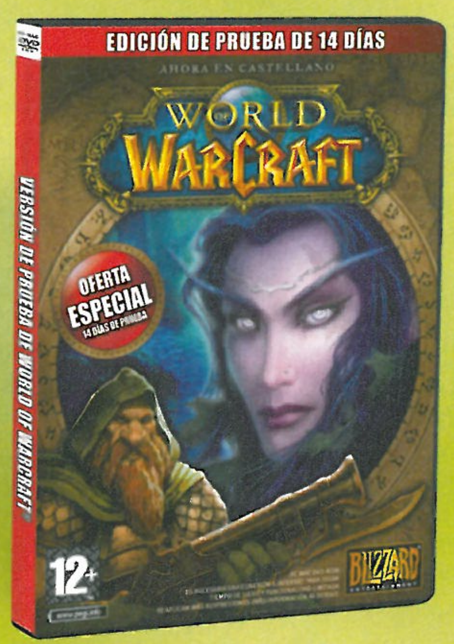
ROCKSTAR ACABA DE ANUNCIAR que sus estudios de San Diego ya se encuentran desarrollando la cuarta entrega de «Midnight Club», un juego de velocidad que se caracteriza por la posibilidad de modificar los coches al máximo y correr libremente por toda la ciudad. El escenario escogido para esta nueva entrega será la ciudad de Los Angeles.

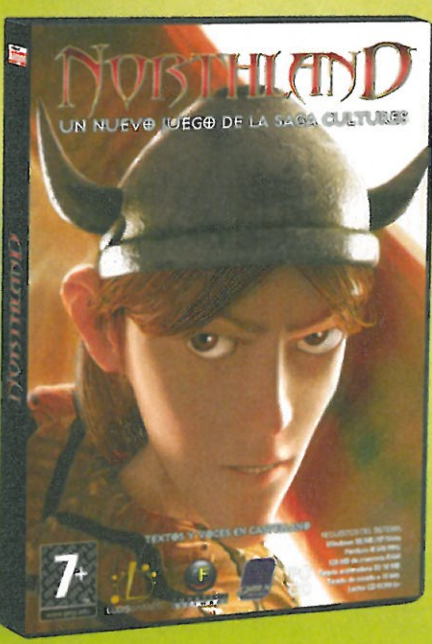
En junio consigue el doble

¡2 JUEGOS DE REGALO!









El mejor rol online y la estrategia más intensa



World of Warcraft

Vive en el más famoso mundo online con esta versión que te permite jugar gratis durante 14 días. ¡¡Y en castellano!!



Northland

Un nuevo juego de la saga «Cultures» repleto de construcciones y batallas en las que someter al enemigo.

© 2004-2007 Blizzard Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados. Blizzard, Blizzard Entertainment, World of Warcraft y Warcraft son marcas comerciales o marcas registradas de Blizzard Entertainment, Inc. en los EE.UU. y/u otros países. Todos los derechos reservados. Todas las demás marcas comerciales mencionadas son propiedad de sus respectivos dueños.

© 2002-2007 Fanatics Software GmbH. Todos los derechos reservados.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 78

RESIDENT EVIL 4 convierte el mando de nuestra Nintendo Wii en un arma contra los zombis ¿Queréis saber qué nos ha parecido?



PÁGINA 86

NARUTO UZUMAKI CHRONICLES. Por si el manga y la serie de TV no os parecen suficiente, os mostramos al aprendiz de ninja en PlayStation 2.



PÁGINA 74

THE DARKNESS Este "shoot´em up" en primera persona ha sacado a relucir nuestro lado más oscuro... que podéis descubrir en el espectacular análisis que os hemos preparado, si es que os atrevéis, claro.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM














DISCRIMINACIÓN




LA OSCURIDAD AYUDA A JACKIE a vengarse de su tío y sus matones. Con esta entidad acabamos con los malos de formas muy crueles. Pero, ¿qué precio nos va a tocar pagar a nosotros?

ALÍATE CON LA OSCURIDAD

THE DARKNESS

1



Eso de ser el bueno de la película ya no se lleva. Si somos malos como en este juego podremos usar la ayuda de demonios, destrozar a nuestros desdichados rivales... ¡y no morir jamás!

JACKIE ESTACADO MUERE AL CUMPLIR 21 AÑOS. Por extraño que parezca, es ahí cuando empieza su verdadera aventura. Será mejor que nos expliquemos, ¿verdad? Resulta que Jackie era un matón para su tío Paulie, pero descubre que éste se la quiere jugar. Tras una serie de enfrentamientos con sus matones, Jackie muere, pero resucita gracias a una extraña ayuda: la de la Oscuridad, un extraño ente que le concede poderes como atacar a los enemigos con unos extraños tentáculos o usar ciertos portales para conjurar a unos diablillos (los Oscuros) que facilitan el camino. Con el uso de estos poderes y un completo repertorio de armas de fuego, Jackie pretende vengarse de su "querido" tío Paulie. Pero a medida que avanza, Jackie descubre que la Oscuridad en su interior quiere robarle su voluntad... Éste es el argumento básico del juego y del cómic en el que se inspira, con el que guarda bastantes similitudes.

EL DESARROLLO DE LA AVENTURA es en principio muy similar a la de un juego cualquiera de disparos en perspectiva subjetiva. Durante la mayoría del tiempo tenemos que vernos las caras con matones y policías armados con "herramientas" como escopetas, ametralladoras o pistolas gemelas.







COMBINAR LAS ARMAS DE FUEGO con los poderes oscuros es muy útil cuando los rivales nos acosan. Si estamos en penumbra podemos lanzar nuestros tentáculos. Si hay luz, toca que los malos traguen plomo.



TENEMOS ALIADOS entre los antiguos seguidores del Tío Paulie. Nos darán pistas para que todo sea como antes.



LOS ENEMIGOS son normalmente polis y matones, pero en el Inframundo hay retorcidas versiones de soldados nazis.

ENTRE DOS MUNDOS

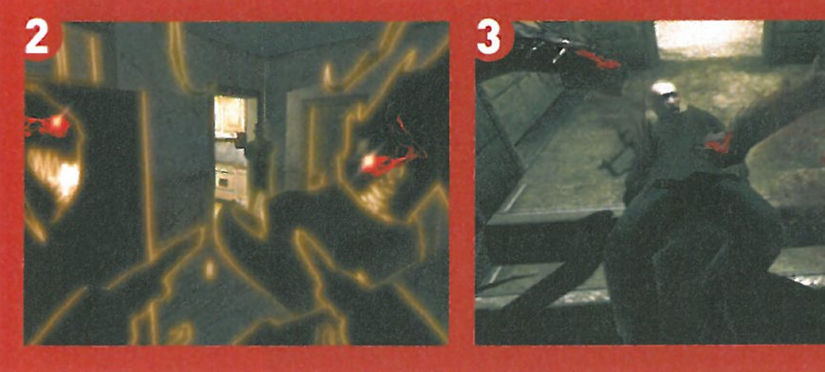
Jackie Estacado tiene que ser muy duro para sobrevivir en dos entornos hostiles: las calles de Nueva York plagadas de mafiosos y los extraños pasillos de lo que parece ser el Inframundo, en el que la locura es la reina.



NUEVA YORK ocupa la mayoría del juego. Luchamos contra mafiosos, polis corruptos... Aquí hay más zonas iluminadas.



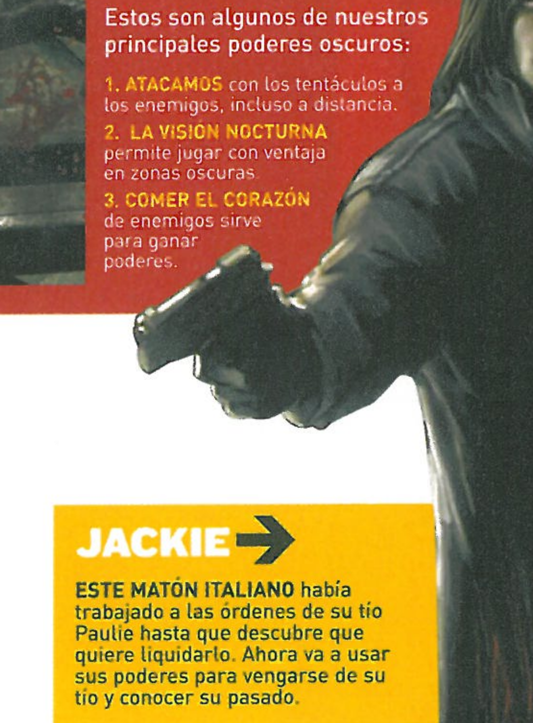
EN EL INFRAMUNDO vemos enemigos deformes e imágenes enfermizas, como la de los 4 Jinetes del Apocalipsis.



CHICO MALO

Estos son algunos de nuestros principales poderes oscuros:

1. **ATACAMOS** con los tentáculos a los enemigos, incluso a distancia.
2. **LA VISIÓN NOCTURNA** permite jugar con ventaja en zonas oscuras.
3. **COMER EL CORAZÓN** de enemigos sirve para ganar poderes.



Pero gracias a los poderes podemos sacar ventaja: estirar nuestros tentáculos para acabar con los malos a distancia, mandar a algún diablo para que despeje el camino... Si somos dañados, recuperamos salud automáticamente al desplegar nuestro poder. Si somos derribados a tiros, la Oscuridad nos resucita desde el último punto de control. Estas ventajas tienen una restricción: sólo son efectivas si estamos entre las sombras. Así, tenemos que eliminar siempre que podamos los focos de luz (bombillas o farolas) para usar nuestros poderes. De hecho, usar las habilidades (que aumentan en número a medida que progresamos en el juego) es imprescindible para superar ciertas zonas.

→ LA EXPLORACIÓN ES MUY IMPORTANTE para superar los pequeños puzles que encontramos en nuestro camino. No

JACKIE →

ESTE MATÓN ITALIANO había trabajado a las órdenes de su tío Paulie hasta que descubre que quiere liquidarlo. Ahora va a usar sus poderes para vengarse de su tío y conocer su pasado.

MÉTETE EN LA HISTORIA

La ambientación del juego se ha cuidado a tope y nos recuerda mucho a la del cómic gracias a la colaboración del guionista Paul Jenkins. Aquí tenéis algunos ejemplos que nos han gustado bastante.



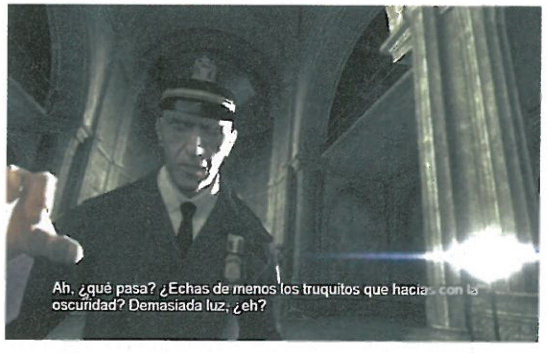
EN LAS ESCENAS ENTRE ZONAS Jackie habla sobre sus sentimientos, su pasado y cómo va a acabar con sus enemigos.



LOS PERSONAJES que vemos y con los que dialogamos están extraídos del cómic, como Butcher o la novia de Jackie.



LOS EXTRAS se liberan encontrando objetos y llamando a extraños números de teléfono. Hay vídeos, comics completos...



HAY MOMENTOS ESPECIALES en los que tenemos que pensar cómo avanzar, como en este duro interrogatorio.



EL ARMA MÁS EXTRAÑA son estas pistolas oscuras, que tienen munición infinita, pero sólo funcionan en penumbra.



NUESTROS PODERES mejoran al avanzar. Este agujero negro acaba de un plumazo con todos los enemigos cercanos.



LAS SITUACIONES SURREALISTAS protagonizan el Inframundo. Avanzamos en una especie de Guerra Mundial.



PODEMOS ATACAR POR SORPRESA a los enemigos, pero necesitamos movernos despacio y por la espalda. La crudeza del juego queda clara, ¿no?



OSCURO

Son los sicarios de la Oscuridad y obedecen nuestras órdenes cuando los invocamos. ¿Que hay muchos enemigos en una sala? Los Oscuros se encargan de ellos.

sólo hay que averiguar cómo librarnos de barreras. También tenemos que hablar con muchos personajes para averiguar cuál es nuestro objetivo o enterarnos de los misterios del juego: qué planea realmente el tío Paulie y de dónde ha salido esta Oscuridad que pretende dominarnos. Hay muchos personajes secundarios que nos plantean misiones extra: ayudarles a encontrar objetos desaparecidos y cosas así. Para conocer toda la historia tenemos que caminar entre dos mundos: las calles de Nueva York y los parajes de lo que parece ser el Inframundo, lugar que visitamos de vez en cuando.

LA ATMÓSFERA DEL JUEGO NOS ATRAPA desde el principio. El apartado gráfico pone en pantalla zonas tétricas y oscuras donde hay personajes detallados y expresivos. Al usar los poderes disfrutamos de efectos visuales



INVOCAR A LOS OSCUROS sólo es posible en ciertas zonas. Cuanto más poderosos seamos, más podremos invocar a la vez. No os perdáis las frases que sueltan.





■ COMBINAR ARMAS Y PODERES OSCUROS SERÁ NUESTRA RUTINA EN EL JUEGO ■



EL MODO MULTIJUGADOR nos deja elegir entre 15 humanos y 7 oscuros (izq.) y tiene 4 modos: deathmatch normal (derecha) y de grupo, captura de bandera y supervivencia.

UN EJÉRCITO DE DIABLOS

Cuando encontramos los portales que hay desperdigados por el escenario podemos invocar a los Oscuros, que se dividen en 4 categorías.



EL ASESINO DE LUZ lanza descargas eléctricas para romper todas las fuentes de luz.



EL BERSERKER ataca a enemigos cercanos. También abre puertas o empuja objetos.



EL ARTILLERO tiene una potente ametralladora para atacar desde lejos o detener objetos pesados.



EL KAMIKAZE estalla para derribar gruesas barreras. Ojo, la explosión puede dañarnos.

chulos, como difuminados y variaciones de color. En el apartado sonoro destacan los mensajes de la Oscuridad, que intenta confundirnos con sus tretas y la música que cambia de acuerdo con la acción. Si a esto unimos un completo modo multijugador, queda un juego completo, bien ambientado y lleno de acción, que va a encantar a los seguidores de los shooters. Y además por una vez somos nosotros los que damos miedo... HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN.** La Oscuridad, la locura y los escenarios dan mucha personalidad al juego.

■ **LOS PODERES.** Es genial usar a los diablillos y los tentáculos para acabar con los incautos enemigos.

lo peor

■ **PEQUEÑOS FALLOS GRÁFICOS**, como la sincronización labial o la física de algunos objetos.

■ **LA DISTRIBUCIÓN DE LOS "CHECKPOINTS"** a veces es poco generosa y nos hace repetir zonas.

alternativas

El mes que viene contará con la competencia de **«Bioshock»** en 360, pero mientras podéis probar con juegos más convencionales como **«Ghost Recon AW 2»**, **«Call of Duty 3»** o **«FEAR»**, todos en ambas consolas. En Xbox 360 también molan **«Prey»**, **«Quake IV»** o **«Condemned»**, y en PS3 **«Resistance»**.

■ **GRÁFICOS** El uso de luces y sombras y el modelado de personajes son asombrosamente realistas. Solo falla la física de algunos objetos. **92**

■ **SONIDO** Aunque las voces están en inglés, son muy buenas (en especial los comentarios de la Oscuridad). La música cambia según la acción. **85**

■ **DURACIÓN** Explorando a fondo los escenarios tenemos juego para muchas semanas. El multijugador está cargado de opciones. **89**

■ **DIVERSIÓN** Usar los poderes oscuros es genial y la acción es constante y espectacular. Sólo en ciertos puntos cuesta averiguar lo que hacer. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Las veces en las que hemos podido encarnar al "malo de la película" en un juego siempre ha sido muy divertido, y este caso es el mejor exponente hasta la fecha. No sólo porque podemos aterrorizar a los enemigos. También porque poseemos poderes geniales. Esto se integra en un desarrollo que es, por otra parte, bastante clásico. La historia, la ambientación y un completo modo multijugador lo convierten en uno de los mejores shooters que hay en la Nueva Generación. Ahí es nada.

■ AVENTURA DE TERROR ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanz.: 29 de junio ■ 12+

EL PUEBLO que visitamos al principio del juego es una fiel recreación de "La Matanza de Texas". De ahí en adelante nos espera una aventura llena de terror, disparos y algunos puzles.

EL TERROR EN TUS MANOS

RESIDENT EVIL 4: Wii EDITION



Para aliviar la angustiosa espera hasta el lanzamiento de «RE: Umbrella Chronicles», Capcom nos obsequia con la adaptación del más revolucionario «Resident Evil» creado hasta la fecha.

■ **LA SERIE DE ZOMBIS POR EXCELENCIA** alcanzó su momento más dulce con su cuarta entrega, sin duda el capítulo más revolucionario de toda la saga. El cambio de vista por una acertadísima cámara tras nuestro personaje, el impresionante apartado técnico y el excelente argumento y mecánica de que hacía gala todo el juego lo convirtieron en la aventura más intensa y terrorífica realizada por Capcom hasta el momento. Los cimientos del "Survival Horror" se vieron, una vez más, sacudidos por la compañía nipona. Si recordáis, la historia nos ponía en la piel de Leon S. Kennedy en su misión por rescatar a la hija del presidente de EE.UU. de una misteriosa secta satánica en Europa (todo apunta hacia la España más profunda). La versión que PlayStation 2 recibió en 2005 llegó a superar en algunos aspectos al original de GameCube, incluyendo todo un arsenal de extras en forma de fases inéditas, armas exclusivas y personalizaciones. Ahora este memorable capítulo vuelve a ver la luz, pero con el especial toque jugable que aporta Wii.

→ **EL CONTROL SE REVELA COMO LA GRAN NOVEDAD** de esta reedición. Wiimote y nunchaku en mano podemos desplazarnos, correr, apuntar y disparar de una





LA ATRACTIVA ADA WONG dispone de un especial protagonismo en "Separate Ways", cinco misiones específicas para una de las protagonistas de «Resident Evil 2».



LA HIJA DEL PRESIDENTE ha cambiado su inocente uniforme de colegiala por un atuendo de lo más "sexy".



LOS PUZLES siguen siendo una constante a lo largo de la aventura. Algunos de ellos estrujan a fondo las neuronas.

CLÍMAX TERRORÍFICO

«RE4» encierra algunos momentos que, gracias a Wii, se quedarán grabados en vuestra retina. Angustiosas frases en castellano, el sonido de las motosierras zumbando en vuestros oídos... ¿Queréis más? Seguid leyendo...



HUMANOS POR PUTREFACTOS ZOMBIS. Un acertado cambio que transmite un especial desasosiego de lo más real.



EL GIGANTE del pueblo será el primer hueso "duro de roer" que os encontraréis en el primer episodio del juego.

2



3



PUNTERÍA Y CONTROL

La gran novedad del juego es el manejo:

1. **MUÉVETE Y APUNTA.** Lo primero vía nunchaku. Fijad los objetivos con el mando.
2. **UTILIZA OBJETOS.** El botón A nos sirve para inspeccionar, usar y arrear fuertes patadas.
3. **¡SACÚDETE!** Agitad el mando de izquierda a derecha para escapar.

forma muy sencilla e intuitiva. Y es que los controles originales han sido excelentemente adaptados, destacando la acción "apunta y dispara", un aspecto clave para liarnos a tiros o desmembrar a nuestros enemigos de la forma más precisa. La detección del mando inalámbrico es realmente óptima, dando un paso adelante respecto a lo visto en otros títulos como «Red Steel» o «Call of Duty 3». Además, no faltará munición a lo largo de nuestro recorrido, porque Capcom ha pensado en los usuarios menos habilidosos hasta en los niveles más difíciles.

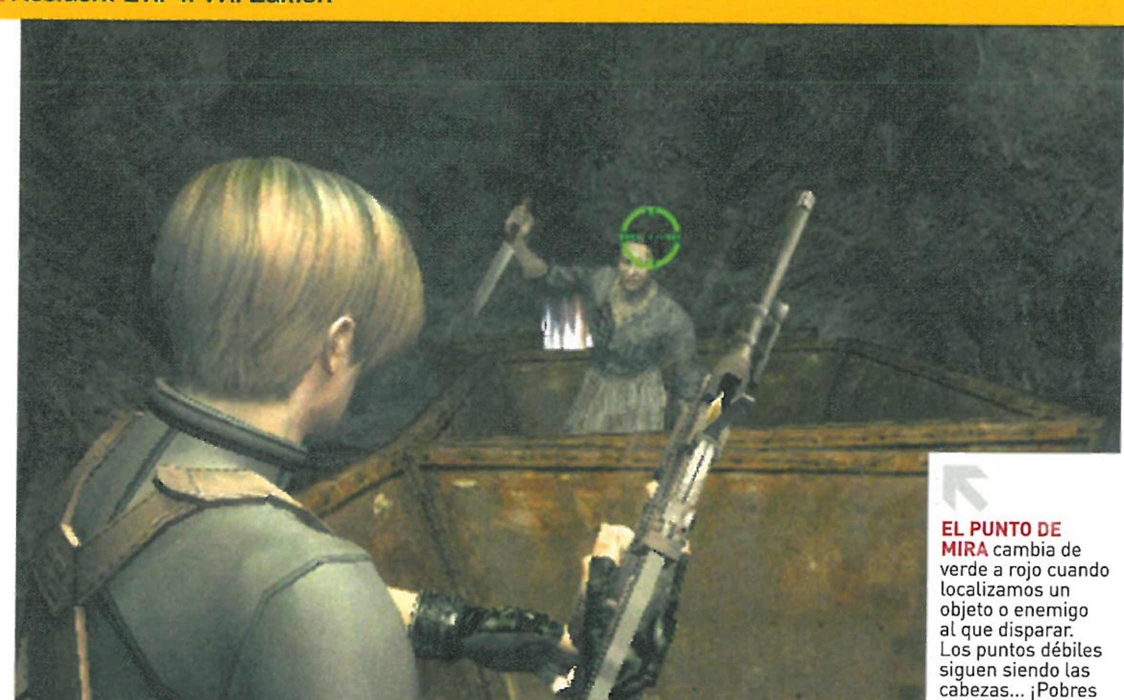
➔ EL RESTO DE ELEMENTOS SON IGUALES a lo visto en GameCube y PS2 (gráficos, desarrollo, línea argumental...), aunque el nivel de inmersión para aquellos que se pongan por primera vez en la piel de Leon alcanza con Wii una nueva dimensión.

Con todo esto, la versión para la nueva consola de Nintendo ofrece dos lecturas: los que experimenten el terror de «RE4» por primera vez descubrirán una de las mejores aventuras de los últimos tiempos, mientras que aquellos que ya



LEON ➔

CAPAZ DE SEMBRAR una carnicería zombi sin despeinarse. Más chulo que un ocho, sigue atormentado por lo ocurrido en Raccoon City.



EL PUNTO DE MIRA cambia de verde a rojo cuando localizamos un objeto o enemigo al que disparar. Los puntos débiles siguen siendo las cabezas... ¡Pobres zombis!





EL ADAPTADO CONTROL NOS SUMERGE DE LLENO EN LA HISTORIA DEL JUEGO



DUROS DE PELAR Los jefes finales disponen de unas rutinas de ataque de los más variadas. Acabad con Krauser y Lord Saddler para completar el juego.

LA MEJOR VERSIÓN

«Resident Evil 4» nació como título exclusivo de GameCube. En noviembre de 2005 se lanzó la versión para PlayStation 2, que incluía una notable batería de extras como recompensa a quien llegara al final de la aventura, y ahora se han mantenido en esta nueva adaptación para Wii. Bienvenidos al mejor universo de «RE4».



"SEPARATE WAYS", "ASSIGMENT" Y "MERCENARIES" son las misiones que se desbloquearán al finalizar la aventura.



LOS TRAJES se desbloquean al completar el juego. Son divertidos y de lo más variado. ¡Vestid a Leon, Ada y Ashley!



LA PISTOLA LÁSER que porta nuestro protagonista es uno de los obsequios tras llegar al final. Un arma devastadora.

hayan disfrutado de las versiones anteriores no se sentirán especialmente sorprendidos. Capcom podría haber introducido algunas mejoras en el apartado gráfico o en el desarrollo del juego, pero su posición ha sido la más cómoda, aunque ya de por sí el producto con el que estaba tratando resultaba prácticamente insuperable. «RE4: Wii Edition» se trata del mejor "aperitivo" antes del esperado «Umbrella Chronicles».

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **REVIVIR** una de las aventuras más intensas que se han visto en el mundo de los videojuegos.
- **EL CONTROL DE LEON** es una tarea sencilla e intuitiva. En pocos minutos os haréis con el juego.

lo peor

- **EL APARTADO TÉCNICO**, que es calcado al de GameCube. ¿Wii a la máxima potencia?
- **LAS ESCASAS NOVEDADES** que verán aquellos que ya hayan jugado a las versiones anteriores.

alternativas

«Resident Evil 4: Wii Edition» es pionero en el género de las aventuras de terror para la consola de Nintendo. Hemos podido disfrutar de algunos títulos que se acercan al elemento "shooter" del que hace gala el juego, como **«Red Steel»** o **«Call of Duty 3»**, pero ninguno hace sombra al control y apartado técnico de la obra de Capcom.

- **GRÁFICOS** Los excelentes entornos tridimensionales, texturas y rutinas gráficas que vimos en GameCube repiten ahora en Wii. **84**
- **SONIDO** ¿Qué sería de un «Resident Evil» sin un apartado sonoro a la altura? Los efectos de sonido os pondrán los pelos de punta una y otra vez. **92**
- **DURACIÓN** Igual de largo que la versión de PS2 y bastante más sencillo que el original (más munición repartida en todo el juego). Muchos extras. **86**
- **DIVERSIÓN** Hacerse con el control de Leon tan solo os llevará unos pocos minutos. El resto del título es sinónimo de absoluta diversión. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

«Resident Evil 4» ya era sinónimo de obra maestra en 128 bits. Con la nueva experiencia de juego que incorpora el mando de Wii, aquellos que no lo hayan probado todavía disfrutarán más aún de uno de los mejores juegos de los últimos tiempos. Los que ya lo conozcan pueden darse un nuevo paseo, pero no encontrarán nada nuevo. Capcom debería haber estrujado el potencial gráfico que sabemos encierra la máquina de Nintendo y haber ideado algún extra más para volver a encandilar a los que ya lo hicimos hace dos años.

A LA VENTA EL 29 DE JUNIO

ANNO 1701

Crea tu imperio

El Mundo Que Te Espera, No Es Sólo Un Mundo
Es Tu Nuevo Mundo

- Descubre nuevos territorios, construye increíbles ciudades y haz de ellas un lugar próspero.
- Resiste a los ataques del enemigo y sobrevive a diversos desastres naturales.
- Sumérgete en el Modo Historia o en el Modo de Juego Continuo.
- Disfruta del Modo Multijugador hasta con cuatro contrincantes.
- El stylus será tu mejor arma para obtener el control total de tu imperio.

¡Un Nuevo Mundo en la palma de tu mano!

NINTENDO DS







www.annods.com

7+ www.pegi.info

© 2007 SUNFLOWERS GmbH. Published by Disney Interactive Studios. Touchstone is a trademark/brand of Disney Interactive Studios. ANNO 1701 is a trademark of SUNFLOWERS GmbH in Germany and/or other countries and is used under licence from SUNFLOWERS GmbH. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1 - 100 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



SUPERAR EL CRONO de cada circuito será el objetivo de todas las pruebas, aunque cada una tendrá su estilo particular. El rally nos obligará a girar, saltar y correr a todo trapo.

LUCHA EN CADA CURVA

COLIN McRAE DIRT

Por si no fuera bastante con ser un as en el mundial de rally, este juego nos reta a intentarlo también con buggys, camiones, coches offroad... ¿Podréis convertiros en un "piloto total"?

■ **EL SIMULADOR DE RALLY MÁS CLÁSICO REGRESA** después de tres años de ausencia, y se mantiene fiel a su espíritu: nos invita a correr en serpenteantes trazados y nos reta a superarlos en un tiempo récord. Sin embargo, esta vez no todo es pilotar en plan rally, porque la variedad de pruebas es su nueva seña de identidad. En total hay seis diferentes: Rally, Rally Raid (carreras con camiones tipo Dakar y 4X4), Rally Cross (carreras con varios vehículos que alternan entre asfalto y barro), Escalada, Cara a Cara y CORR (vehículos muy ligeros y rápidos, para carreras en circuitos cortos y bacheados).

En total nos encontramos unos 45 vehículos, divididos en 12 categorías. Cada uno es válido sólo para determinadas pruebas y muchos de ellos han de ser comprados con el dinero que ganamos en las carreras. Tanto los vehículos como todos los circuitos son licenciados y muestran un sorprendente grado de realismo.

➔ **LOS MODOS DE JUEGO SON ABUNDANTES.** El principal es el Estrellato, y en él tenemos que superar hasta 66 pruebas de todas las categorías para ganar dinero y puntos que liberen los siguientes eventos. Entre prueba y prueba podemos adquirir nuevos coches o reparar y configurar los que es-



LAS COLISIONES provocan daños visuales en el coche. Las piezas que se desprenden se quedan en el circuito y pueden entorpecernos en la siguiente vuelta.



ADELANTAR A LOS RIVALES no es muy difícil, aunque tenderán a pegarse a nosotros en las curvas cerradas.



CADA PAÍS ES MUY DISTINTO en el clima y los trazados. Las curvas de Japón y España son las más complicadas.

FESTIVAL DE COCHES

Tenemos un montón de coches de rally a nuestra disposición, pero hay pruebas tan variadas que vais a tener que usar vehículos muy diferentes. Aquí tenéis un par de categorías muy curiosas:



LOS CAMIONES son los vehículos más lentos del juego, pero son potentes. Se usan sobre todo para la modalidad Escalada.

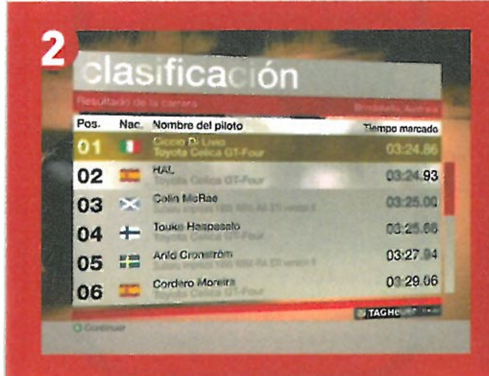


LOS SUPER BUGGYS aparecen en circuitos CORR. Son rápidos y extremadamente ligeros, con lo que hay que girar con cuidado.

EL MODO ESTRELLATO

El modo principal es largo y está lleno de retos. Estos son los pasos para ganar:

2



3



1. **ELEGIMOS PRUEBA Y COCHE.** Cuantos más retos superemos, más pruebas podremos elegir.
2. **SUPERAMOS LAS CARRERAS.** Según la posición recibimos un premio en dinero y en puntos, con los que compramos nuevas pruebas.
3. **ASCENDEMOS EN LA PIRÁMIDE** de retos. Nuestro objetivo es llegar a la cúspide y liberar las sesenta y seis pruebas, aunque no hace falta superarlas todas para ganar en este modo.

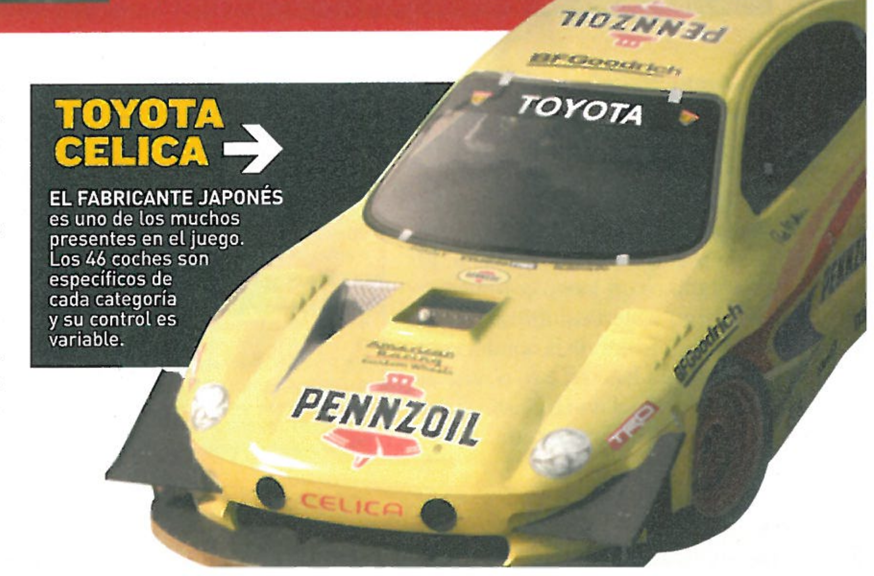
temos usando. Incluso podemos elegir la dificultad en cualquier momento, para que nos adaptemos a nuestro propio ritmo.

Si lo preferimos, podemos elegir correr simplemente en un campeonato (que puede ser europeo, internacional o universal), en el modo Contrarreloj o en una carrera o evento sencillos (el evento se puede componer de un par de carreras sencillas). También hay un multijgador que permite hasta 100 participantes en las opciones de Escalada o Rally. Pero es una cifra engañosa, porque no podemos ver a nuestros rivales mientras competimos; sólo podemos comprobar sus tiempos y hablar con ellos en la sala de chat.

→LOS GRÁFICOS SE HAN CREADO CON EL MOTOR NEON, una nueva herramienta que permite que veamos efectos muy currados, como polvo movido por el

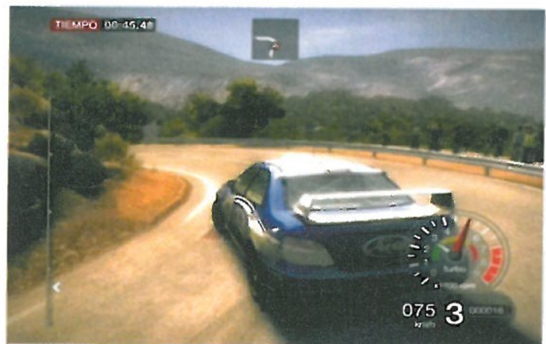
TOYOTA CELICA →

EL FABRICANTE JAPONÉS es uno de los muchos presentes en el juego. Los 46 coches son específicos de cada categoría y su control es variable.





TOMAR LAS CURVAS es una experiencia muy diferente en función de la tracción elegida. Usar el freno de mano es fundamental para apurar los tiempos.





EL RALLY ES SÓLO UNA PARTE DE UN JUEGO CARGADO DE PRUEBAS VARIADAS



HAY 7 VISTAS (más una frontal), varias de ellas dentro del coche. La sensación de velocidad es tremenda, aunque no controlamos tanto los daños y las curvas que se nos aproximan.

PONTE A PRUEBA

Hay muchas categorías en las que podemos dar lo mejor de nosotros, cada una con sus circuitos y sus vehículos propios. El Rally es la modalidad más clásica, pero hay otras muy curiosas. Aquí tenéis tres ejemplos con las modalidades más interesantes, pero hay bastantes más para elegir.



CARA A CARA. Hay que mejorar el tiempo del rival. Corremos a la vez que él, pero empezamos desde puntos distintos.



RALLY CROSS. Corremos junto a otros vehículos en circuitos que alternan asfalto con superficie desigual. Son trazados cortos.



ESCALADA. Es muy similar al rally, pero se conduce casi siempre cuesta arriba y no tenemos el apoyo del copiloto.

viento, pérdida de piezas de los vehículos (esto afecta al control) y muy precisos efectos de luz. Es verdad que hay zonas muy oscuras que dificultan el pilotaje, pero el aspecto global de cada carrera es sorprendentemente realista. El resultado es un juego completísimo, largo y bien equilibrado, que os hará disfrutar de la conducción en todas sus facetas. Eso sí, vencer los tiempos del amigo Colin sigue siendo un verdadero reto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA VARIEDAD DE DISCIPLINAS** que podemos elegir. Es el juego más variado de la saga.

■ **LOS GRÁFICOS**, a pesar de ciertos defectillos, son resultones y hasta espectaculares a veces.

lo peor

■ **EL PLANTEAMIENTO DEL MULTIPLAYER** es original, pero en la práctica no resulta tan atrayente.

■ **HAY ZONAS OSCURAS** donde no se ve "ni torta" y cuesta pilotar, aunque son lugares puntuales.

alternativas

«Forza Motorsport 2» tiene menos tipos de carreras, pero queda bastante por encima en los demás aspectos. **«Project Gotham 3»** es también muy bueno y además ya se encuentra en la línea económica. También tenéis las carreras urbanas del interesante **«Need for Speed Carbono»** o el currado modo online de **«Test Drive Unlimited»**.

■ **GRÁFICOS** Los paisajes son muy bonitos y tiene excelentes efectos, pero también le cuesta dibujar los escenarios y hay zonas muy oscuras. **91**

■ **SONIDO** La música en los menús es muy apropiada. El copiloto habla en castellano y nos da consejos. Los coches también suenan muy bien. **90**

■ **DURACIÓN** El modo Estrellato puede llevaros unas 8 horas en total. El resto de opciones y el multijugador son extras muy interesantes. **89**

■ **DIVERSIÓN** La simulación está bien conseguida y cada prueba es muy diferente. El rally es más complicado que el resto de categorías. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Luchar en el panorama de las carreras es complicado en 360, sobre todo después de la salida de «Forza Motorsport 2». Para destacar, «Dirt» apuesta por la variedad de pruebas. Esto da un buen resultado y hace que jugar sea una experiencia amena, gracias también a un control y tiempos en los circuitos que son asequibles. Los gráficos también son impactantes y demuestran la potencia de la consola. Es una pena que no se haya pulido el "popping" y que haya zonas muy oscuras, pero eso no merma una estupenda experiencia de rally.



PROTEGE o DESTRUYE



Conduce, vuela, lucha y dispara con el ejercito TRANSFORMERS.

TRANSFÓRMATE instantáneamente.



INTERACTÚA y destruye con todo lo que te rodea.

Disfruta con Transformers este Verano. Protege la Tierra o destrúyela.
Controla la batalla épica entre Autobots y Decepticons. Elegir el lado es solo el principio.

EN CINES EL 4 DE JULIO

WWW.TRANSFORMERSTHEGAME.ES

CONSÍGUELO PARA TU CONSOLA





Y NOVEDADES EN NINTENDO DS!!
ESCOGE ENTRE AUTOBOTS O DECEPTICONS



activision.com





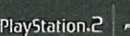
Licensed by

















■ LUCHA / ACCIÓN ■ NAMCO BANDAI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+

MUCHAS PELEAS AGUARDAN al prometedor aspirante a Hokage. Naruto tiene que acabar con montones de ninjas para mejorar. Hasta tendrá que pelear con sus amigos.

APRENDE A SER UN NINJA

NARUTO: UZUMAKI CHRONICLES



En otros juegos, los ninjas se dedican a acechar en las sombras, pero este rubiales es tan descarado que ataca a todos los malos que se encuentra de frente y con sus puños. ¡Vaya que sí!

■ **ENTRE LOS NINJAS DE LA ALDEA DE LA HOJA** destaca el gamberrete Naruto, protagonista de la serie y el manga que están causando furor. Este juego, mezcla de lucha y acción, se basa en los primeros episodios, y nos propone ayudarle a cumplir toda clase de misiones hasta llegar a la pelea contra el temible Orochimaru. Por el camino vemos a personajes como Sasuke o Kakashi, y para avanzar debemos cumplir las misiones que nos asignan, clasificadas según su dificultad: las D son sencillas y las A las más complejas. Sólo algunas son imprescindibles para progresar, y cuando las cumplimos ganamos ítems y "virtud".

➔ **LOS COMBATES SON FACILONES AL PRINCIPIO,** y suelen enfrentarnos a varios ninjas a la vez, aunque a veces tenemos peleas uno contra uno con enemigos clave de la serie (Gaara, Chouji). También encontramos algunos niveles especiales que consisten en buscar objetos, llegar a alguna zona del escenario y otras labores.

Naruto tiene varios recursos para salir airoso. Por un lado los golpes y combos cuerpo a cuerpo; por otro, medicinas y armas arrojadizas que adquirimos en una tienda o en los escenarios: shurikens, bombas, etc. También usa golpes especiales como la







LOS ENEMIGOS VAN EN GRUPO para causar más daño, pero por lo general no son muy inteligentes y resulta sencillo acabar con ellos a base de golpear.



EL PODER OCULTO de Naruto se puede liberar en contadas ocasiones. Nuestro héroe se vuelve mucho más agresivo.



HAY ZONAS SIN PELEA como esta, en las que hemos de encontrar el camino correcto en un extraño laberinto.

APROVECHA TU CHAKRA

Naruto tiene varios golpes "normales" además de ataques especiales, para los que es necesario gastar energía. Por supuesto, usa los movimientos más famosos de la serie:



LA TÉCNICA DE CLONACIÓN o Kage Bunshin es "barata" y eficaz en la media distancia.



EL RASENGAN es el golpe más potente. Podemos mejorarlo para que resulte devastador.

2



3



LA JORNADA LABORAL

Ésta es la forma de completar las misiones en que se divide la historia.

1. **ELEGIMOS MISIÓN.** Aparece su rango y una explicación del objetivo.
2. **AVANZAMOS POR EL MAPA** hasta la zona en la que hemos de cumplir la tarea. Por el camino hay combates.
3. **VEMOS LAS ESCENAS** que nos aclaran los sucesos de cada misión y la cumplimos para ganar virtud.

Clonación o la Técnica Erótica (gastan energía, pero la recuperamos al vencer a los enemigos). Finalmente, si nos han causado mucho daño y tenemos energía podemos liberar nuestro espíritu del Zorro de Nueve Colas para volvernos letales unos segundos.

➔ DURANTE DETERMINADOS COMBATES podemos pedir ayuda cuando queramos a otros personajes como Shikamaru, Chouji o Neji. Cada uno tiene sus propios golpes, pero sólo podemos usarlos durante unos segundos. Después tenemos que esperar a que se recargue su barra de energía.

La "virtud" de la que os hablábamos antes se puede canjear por mejoras para Naruto: más salud, más energía o nuevas habilidades que vienen en forma de fichas y hemos de colocar en una placa, como si se tratara de completar un puzle. En función de las fichas que pongamos, Naruto es más fuerte, usa mejores golpes especiales, etc. ¡Así, podemos crear un héroe a nuestro gusto!

Sobre el papel parece que todo esto suena bien, pero el pro-





NARUTO ➔

EL JOVEN NINJA guarda en su interior el poder del Zorro de Nueve Colas. Gracias a eso es muy resistente y puede usar golpes poderosísimos.



LOS COMBOS que realizamos varían en función del orden en que pulsemos el botón de ataque normal y fuerte. No hay muchos, pero sí resultan bastante espectaculares.

LAS MISIONES SON ALGO SIMPLES, PERO ABUNDAN LAS REFERENCIAS A LA SERIE



LOS ALIADOS tienen sus golpes característicos de la serie. El Ataque de 64 Golpes de Neji es de los más contundentes.



PARA ATACAR A LOS ENEMIGOS podemos fijarlos en la cámara o usar el radar de referencia de la derecha.

RIVALES A TU MEDIDA

Hay un montón de enemigos que derrotar en el juego, pero algunos participan en unos combates más emocionantes que otros. Como era de esperar, los personajes que aparecen realmente en la serie (hay muchos de relleno) son los más chulos. Éstos son los tres combates que más nos han gustado del juego.



SASUKE combate con nosotros en un par de ocasiones. Su Chidori es rápido y doloroso.



KABUTO también ataca dos veces. Se mueve bajo tierra y es capaz de curarse con chakra.



GAARA ataca en solitario y en grupo. Usa clones de arena y su escudo de Defensa Absoluta.

blema es que muchas misiones son sosas y se parecen entre sí, de forma que pocas resultan emocionantes. Además, el apartado técnico está desfasado (el juego salió hace 2 años en Japón): la cámara se descentra mucho, los personajes secundarios están poco detallados... Pese a todo, tiene su puntito espectacular, y aunque no sigue con fidelidad la historia del manga, sí ofrece alicientes para los amantes del ninjutsu.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LUCHAR CON PERSONAJES ESTRELLA.** Los combates son equilibrados y se ven ataques tan chulos como en la serie.

■ **EL SISTEMA DE PLACAS** da libertad para mejorar al gusto.

lo peor

■ **EL APARTADO TÉCNICO** está anticuado. El juego podía haber sido mucho más espectacular.

■ **ES BASTANTE REPETITIVO** en numerosas misiones y otras no resultan demasiado divertidas.

alternativas

«Naruto: Ultimate Ninja» se basa en una lucha más clásica y es un poco más vistoso que este juego. Si os gusta el tema manga, probad los **«Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi»**. Son bastante más completos, pero también más difíciles de controlar. Para una aventura ninja, probad **«Tenchu»** o el más flojo **«Shinobido»**.

■ **GRÁFICOS** El modelo de Naruto y algunos efectos especiales de los golpes están bien, pero el resto nos parece algo simple y repetitivo. 75

■ **SONIDO** Se usan las voces de la serie americana, que no están mal. La música imita a la de la animación original con bastante acierto. 75

■ **DURACIÓN** Ciertas misiones son difíciles, pero como no es imprescindible superarlas todas, podemos acabarlo en unas diez horas. 73

■ **DIVERSIÓN** Los combates uno contra uno y el sistema de mejoras molan mucho, si bien hay muchos momentos repetitivos y faltos de alicientes. 77

PUNTUACIÓN FINAL 75

valoración

Es de agradecer que lleguen tantos juegos basados en "Naruto", pero este no es su mejor representante: gráficamente es simple y repetitivo, las misiones parecen estar de relleno en ocasiones... Pero a medida que se avanza el juego va ganando en interés y hay niveles originales (como infiltrarnos en una fortaleza) y combates interesantes con personajes clave. Aunque hay juegos de ninjas bastante mejores en esta consola, si os priva la serie este juego bastará para entreteneros un tiempo.

YA A LA VENTA



EL RENACER DE UNA FANTASÍA



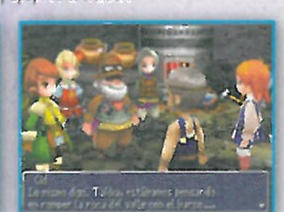
Mientras la Oscuridad envuelve su mundo, cuatro jóvenes héroes son elegidos para luchar contra un futuro incierto...

FINAL FANTASY III llega a Europa por primera vez con un sistema de juego al estilo clásico, espectaculares gráficos y un control total gracias a la pantalla táctil.

• Elige entre 23 tipos de trabajos diferentes • Comunícate con tus amigos utilizando la Mogured, a la cual podrás acceder mediante la Conexión Wi-Fi de Nintendo • Crea tu grupo de aliados para obtener información vital y apoyo en el combate











¡Embárcate en una nueva aventura y restaura el equilibrio!

www.finalfantasy3.es

NINTENDO DS™

SQUARE ENIX®

© 1990, 2006, 2007 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados. DISEÑO DEL TÍTULO: Yoshitaka Amano. DISEÑO DE LOS PERSONAJES: Akihiko Yoshida. SOBRE LAS ILUSTRACIONES © 2006 Yoshitaka Amano. FINAL FANTASY, SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas de Square Enix Co., Ltd. NINTENDO DS ES UNA MARCA REGISTRADA DE NINTENDO.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ TECMO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+









HABILIDADES EN LA SOMBRA

Nuestro personaje es todo un maestro en el arte del ninjitsu. Aquí os mostramos alguna de sus habilidades básicas:

1. EL MANEJO DE LAS ARMAS más diversas (desde una katana a un par de hoces) es crucial para abrirnos paso entre nuestros enemigos.

2. TAMBIÉN RESOLVEMOS PUZLES y tenemos que registrar los escenarios a conciencia en busca de nuevos trajes para Ryu, potenciadores mágicos y algunas armas secretas.

3. LAS FASES DE PLATAFORMAS se superan gracias a habilidades como correr por las paredes, trepar o caminar sobre el agua.



UNOS COMBATES muy intensos (y algunas mejoras técnicas) son el plato principal de este "remake" del «Ninja Gaiden» que apareció en Xbox hace tres años.

LA SENDA DEL GUERRERO

NINJA GAIDEN SIGMA

Ryu Hayabusa afronta su mayor reto: recuperar la Espada del Dragón y superar al juego original de Xbox.

■ **TRES AÑOS DESPUÉS DE APARECER** «Ninja Gaiden» en Xbox, Ryu se atreve a protagonizar un "remake" de su mejor aventura. Lo hace armado con un nuevo apartado técnico, más depurado, y con pequeñas mejoras, como la inclusión de un nuevo personaje, escenarios exclusivos y más armas. Sin embargo, el "alma" del juego sigue intacta: unos combates vibrantes, con decenas de golpes, ataques mágicos y técnicas ninja que podemos combinar para acabar con los enemigos más duros de pelar que han pasado por la flamante consola de Sony.

El sistema de control es muy sencillo y nos permite ejecutar todos los movimientos que se esperan de un ninja, como caminar por el agua, trepar, lanzar shuriken o recurrir a la magia. Además, esta versión de PS3 incorpora algunas funciones, como librarnos de las llaves de nuestros rivales, que se realizan agitando el mando Sixaxis.

➔ EL DESARROLLO GANA EN VARIEDAD con algunas fases de plataformas y pequeños puzles, además de algún elemento "rolero" como la posibilidad de mejorar nuestras armas en la herrería. Sin embargo el plato fuerte está en los enfrentamientos contra los enemigos finales, que seguro que tendréis que repetir unas cuantas veces dada su elevada dificultad.

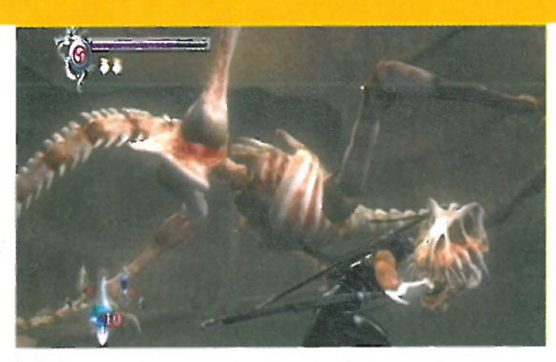
➔ RYU

Este ninja es toda una leyenda en el mundo de los videojuegos. Además de lucha por la Espada del Dragón, participa en la saga «Dead or Alive».

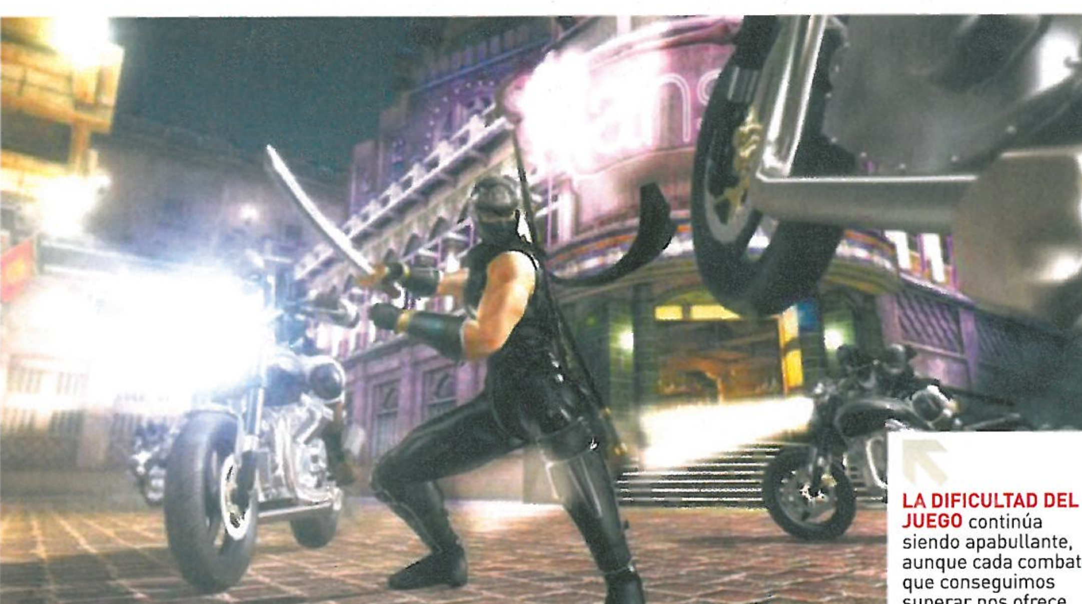




EL SISTEMA DE CONTROL es muy sencillo. Con tres botones de ataque podemos realizar combos que quitan el hipo.



LOS ENEMIGOS FINALES protagonizan unos enfrentamientos muy intensos, en los que se pone a prueba nuestra habilidad.



LA DIFICULTAD DEL JUEGO continúa siendo apabullante, aunque cada combate que conseguimos superar nos ofrece sus recompensas.

TÉCNICAS DE BELLEZA NINJA



LAS ANIMACIONES son rápidas y muy fluidas y están acompañadas por unos geniales efectos de corte.



LOS ESCENARIOS en alta resolución muestran un nivel de detalle impresionante, al igual que el modelo de Ryu.

UN NINJA RENOVADO

Aunque «Ninja Gaiden» ya era un juego sensacional, esta nueva versión se "redondea" con un buen puñado de novedades. Estas de aquí abajo son las más evidentes:



SIN CENSURA podemos disfrutar de los ataques con toda su crudeza ¡y salpicaduras!



UN NUEVO PERSONAJE, Rachel, protagoniza tres niveles exclusivos de esta versión.



TAMBIÉN HAY ENEMIGOS finales que en el juego original sólo aparecían en los vídeos.



LAS ARMAS DE RYU se han completado esta vez con este par de espadas gemelas.

Pese a las mejoras técnicas, «Ninja Gaiden Sigma» no aprovecha la potencia de la consola. Los diseños en alta resolución y las soberbias animaciones no consiguen ocultarnos algunos escenarios semivacíos, o efectos "pobres" como el agua. En cualquier caso, en el momento en que empuñamos la espada y nos ponemos a combatir se nos olvida cualquier "pero" y volvemos a disfrutar como locos. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS NOVEDADES**, sobre todo controlar a Rachel, los nuevos niveles y el modo "sin censura".
- **EL SISTEMA DE COMBATE** es muy ágil y cada arma cuenta con decenas de golpes y combos.

lo peor

- **EL APARTADO GRÁFICO** no aprovecha las posibilidades de PS3, y el uso del Sixaxis está muy limitado.
- **SU NIVEL DE DIFICULTAD** puede llegar a desesperar a los jugadores menos expertos.

alternativas

«Genji: Days of the Blade» comparte con **«Ninja Gaiden»** la ambientación japonesa, aunque resulta muy inferior tanto en los aspectos técnicos como jugables. Si os atrae su ambientación cinematográfica, **«Piratas del Caribe»** también ofrece emocionantes combates a espada, y el parecido de los personajes es increíble.

- **GRÁFICOS** Las animaciones son espectaculares, aunque los escenarios parecen un poco vacíos para tratarse de la nueva generación. **86**
- **SONIDO** La banda sonora y los efectos de sonido (envolventes) cumplen con nota. En cuanto a las voces, están en japonés o en inglés. **82**
- **DURACIÓN** Sus 19 niveles (tres más que en Xbox) repletos de secretos y su enorme dificultad consiguen que supere las 20 horas. **90**
- **DIVERSIÓN** Cada combate se convierte en un desafío, especialmente si nos vemos las caras con los espectaculares enemigos finales. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Hasta que llegó «Ninja Gaiden», estábamos acostumbrados a "beat 'em up" en los que bastaba con apretar un botón para avanzar, pero esto es otra cosa. La profundidad de los combates (con un sencillo sistema de control) y su extraordinaria dificultad consiguen engancharnos como pocos. Además, las novedades de la versión PS3 todavía mejoran un juego que ya era "redondo" en Xbox. Si jugasteis el original, seguro que os apetece repetir, pero si esta es vuestra "primera vez" vais a alucinar. Palabra.

■ AVENTURA ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

1



2



3



A PROTESTAR

Hasta el detalle más pequeño puede tener una importancia enorme en cada juicio.

1. **EXAMINAR LAS PRUEBAS** que están en nuestro poder es imprescindible. Usamos el stylus para manejarlas.
2. **PRESIONAR DURANTE LAS DECLARACIONES** hará que los testigos se contradigan y mientan. Podemos "hablar" al micrófono para intervenir.
3. **PRESENTAR PERFILES** es una de las novedades de esta entrega. Pueden esconder detalles importantes.



PENSAR MUCHO vuelve a ser fundamental en este juego que nos propone meternos en la piel de un abogado defensor en cuatro juicios.



PHOENIX WRIGHT

Este abogado "listillo" vuelve a la acción en un juego cargado de nuevos juicios que os harán exprimiros las neuronas al máximo.

¡SE LEVANTA LA SESIÓN!

PHOENIX WRIGHT JUSTICE FOR ALL

Dicen que el mejor ataque es una buena defensa y el abogado Phoenix Wright lo tiene muy claro, porque defiende como nadie a sus clientes.

■ **METERSE EN EL PELLEJO DE UN ABOGADO** es algo que ya pudimos experimentar con agrado en la primera entrega de esta aventura. Ahora, se nos ofrece la posibilidad de repetir la experiencia, pero llevándola aún más al límite. Y es que «Justice For All» nos pone ante la tesitura de resolver cuatro casos, a cada cual más apasionante, al tiempo que seguimos un interesante hilo argumental: Wright sufre de amnesia y ha de recordarlo todo sobre él y sobre su oficio, al tiempo que se desarrolla el primer juicio, algo que nos sirve de tutorial.

A partir de aquí la dificultad va en aumento, hasta el punto de que en ocasiones tenemos que estrujarnos el coco de lo lindo para resolver los casos con éxito. Al igual que en el original, el desarrollo tiene dos partes: primero debemos investigar la escena del crimen y recoger pistas con el stylus; luego viene el juicio, durante el que aprovechamos el micrófono de la consola para protestar como en la vida real.

→ **LAS NOVEDADES DE ESTA SEGUNDA ENTREGA,** se centran en dos aspectos: la posibilidad de presentar perfiles de los personajes en los interrogatorios, y los "psicocandados", que aparecen cuando algún personaje no quiere hablar o dar pistas sobre cierto tema. En este caso podemos recurrir a la "Magatama", un poder que nos otorga Maya (una de las





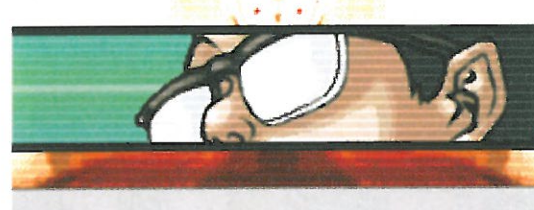
LOS DIÁLOGOS están muy presentes en el desarrollo. Hay que estar muy atento para que no se nos escape nada.





LOS GRÁFICOS adoptan el estilo del manga y están llenos de color. En la pantalla táctil es donde se desarrolla la acción.





LOS ABOGADOS RIVALES os resultarán familiares, ya que repiten casi todos los que aparecían en la primera entrega.

UN ABOGADO OCUPADO

El trabajo de Phoenix Wright no se limita a los días de juicio, sino que tiene mucha más miga. Tiene que investigar la escena del crimen, hablar con los testigos y hasta romper los "psicocandados".



LA ESCENA DEL CRIMEN esconde pruebas esenciales para de los juicios, por lo que hay que explorarla a fondo.

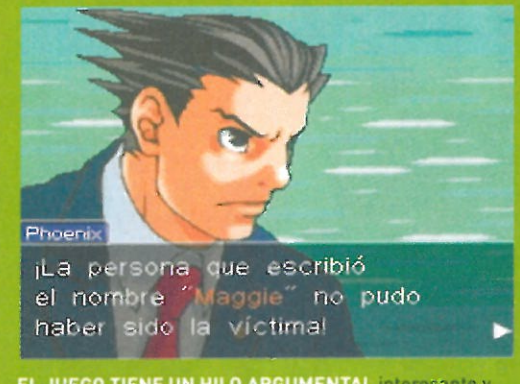


HACER PREGUNTAS A LOS PERSONAJES nos servirá para rellenar huecos de la historia y para encontrar contradicciones.



LOS "PSICOCANDADOS" se refieren a pistas importantes. Hay que "abrirlos" realizando las preguntas más adecuadas.

SE HA ESCRITO UN CRIMEN



EL JUEGO TIENE UN HILO ARGUMENTAL interesante y bien elaborado, que hace que te enganches aún más.



LA PANTALLA SE PONE EN BLANCO Y NEGRO en algunas ocasiones para aportar mayor dramatismo.

protagonistas de la primera parte), gracias al cual somos capaces de desvelar cualquier secreto.

En el aspecto técnico, los gráficos, estáticos y basados en el estilo manga cumplen bastante bien, mientras que el sonido vuelve a flojear. Sin embargo, este defecto pasa desapercibido por la propia naturaleza del juego, en la que lo más importante es pensar y fijarse muy bien en los textos cuando hablan los personajes.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS INTERROGATORIOS,** en los que debemos aplicar todos nuestros sentidos.
- **LAS INVESTIGACIONES,** que obligan a que nos fijemos en los detalles más pequeños.

lo peor

- **EL APARTADO TÉCNICO** no es nada del otro mundo, especialmente el aspecto sonoro.
- **LA DIFICULTAD** es en ciertos momentos elevada, y esto puede provocar que "abandonemos".

alternativas

La alternativa más evidente para este juego es la primera parte, **«Ace Attoney»**, muy recomendable para los que no la hayan jugado. En la misma línea de investigación pausada y con muchos diálogos está **«Hotel Dusk»**. Si buscáis algo más de acción y movimiento, podéis encontrar los juegos **«Another Code»** y **«Lost In Blue»**.

- **GRÁFICOS** Se basan en el estilo del manga, llenos de sentido del humor y expresiones imposibles. Tienen colorido, pero no sorprenden. **73**
- **SONIDO** Deja bastante que desear. No tiene grandes efectos ni grandes melodías, aunque se le perdona por el original uso del micrófono de DS. **67**
- **DURACIÓN** Cuatro casos que pueden llevaros más de 12 horas. Son largos y hay una barra de vida que al agotarse obliga a comenzar. **85**
- **DIVERSIÓN** Entretenido y muy original, al igual que la primera entrega. En ocasiones puede hacerse algo complicado en los juicios. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

Era difícil conseguir una segunda parte renovada de «Phoenix Wright». Sin embargo, esta nueva entrega supera a su "hermana mayor" en originalidad y diversión. El acierto de incluir pequeñas, pero muy importantes novedades, como los "psicocandados" y los perfiles, ya es de por sí un gran aliciente que aumenta la presión y la dificultad durante los juicios. Además, la continuidad de factores como la investigación, los interrogatorios infinitos y el sentido del humor ya justifican, de por sí, la compra de un juego tan interesante.



TONOS DE MENSAJE
¡¡¡Las frases más célebres de los personajes más famosos!!!
envía POL99 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
¿TU MÓVIL HABLA?
17671 Ponte el cinturon
77395 Mensaje del caudillo
1583 Tikitaka
77334 Grito de Tarzan
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
78862 Sevilla - Hasta la muerte _ Cantico
77762 Como el luisma no se entera _ Luisma
77900 Zapatos del 36 _ Chiquito
77148 La guardia civil _ Chiquito
77143 Descuelga cobarde _ Chiquito
78854 R. Madrid - Fieles y leales
9473 Contesta a tu Novio
9670 Alcohol _ Canticos de fútbol
78851 Barça - La la la Fc Barcelona
XMESSENGER PARA MOVILES
¡¡¡CHATEA DÓNDE Y CÓMO QUIERAS!!!
ENVIA MSG16 + ESPACIO + 2269 AL 7494
¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!
TELECOÑAS
806 52 52 09
1 ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
2 NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA...
3 NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO...
¡PAPA!
CITACIEGAS Una chica llamará a tu amigo para proponerle una cita muy especial.
CONDONERIA ya he llegado su pedido: un cargamento de preservativos con sabores
GAY Un chico acaba de ver su número de teléfono en un anuncio de contactos gays.
LADRON Acaban de atrapar a un ladrón en el interior de su domicilio.
CASTING Lo llamarán de una agencia de modelos: ha sido seleccionado para anunciar...
MULTAS Un policía llamará a tu amigo para reclamarle el pago de multas atrasadas.
MASAJE Lo llamará una chica que necesita un masaje urgentemente.
PIZZERO Un repartidor de pizzas está empeñado en que tu amigo ha hecho un pedido...
TEMA = FONDO + ICONOS
¡CAMBIA TU MÓVIL POR DENTRO!
TEMAS
envía un mensaje con MENU77 + un espacio + código al 7494
código tema
8788 _ Tuneados
9199 _ Tequieros
2250 _ Calaveras
3979 _ Gnomos
3786 _ Kamasutra
1935 _ Perrillos
3509 _ Hadas
2808 _ Chicas en bikini
2826 _ Bebes
9981 _ Megatetas
3765 _ Tios Buenos
5599 _ Desnudas
7706 _ Tias en bolas
9068 _ Camisetas mojadas
2238 _ Calaveras
3413 _ Lobos
2252 _ Tuning
2806 _ Tetas
6140 _ Dalmatas
2896 _ Dragones
8693 _ Chicos guapos
3512 _ Manga sexy
5475 _ Mulatas
0286 _ Macizos
DRAGONES TRIBALES código 13565
CHICAS BOND código chicasbond
FONDO + ICONOS Tuning World código 1582
FONDO + ICONOS Perros código 14584
FONDO + ICONOS Fantasmas código 0165
FONDO + ICONOS Horoscopo código 14449
FONDO + ICONOS Culturistas código 13789
¡llénalo de coches!
¡llénalo de calaveras!
CÁNTICOS de fútbol
Envía soni22 (espacio) y código al 7494
10119 madrid en europa real
10102 madrid dale madrid dale
10086 valencia valencia
10088 Canticos Alcohol Alcohol
10099 Madrid LOLOLOLO
10108 Cantico Fernando Torres
10111 Himno Barcelona
10084 Madrid ya estamos todos aqui
10124 Sevilla Sevilla
10106 valencia somos fieles
10096 Atleti atletico de madrid
10094 espanyol espanyol
10113 depor dale depor
10126 cadiz ese cadiz
10100 Celta Rianxeira
10083 LevanteUDHimnoRock
10085 Betis Arriba Arriba
10087 betis yo te quiero dar
10089 real sociedad grito real
VIDEOLLAMADAS
si tienes un móvil 3g puedes hablar con ella mientras la ves en directo con videollamadas
803 55 39 25
servicio para mayores de 18 años
NÚMERO CENSURADO ¿TE ATREVES?
803 40 50 75
FONDOS
envía un mensaje con MMS63 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
GARANTIZADO
45497 39835 37111 35265 37108
46455 41893 42792 nena 48945
42002 45882 41909 46815
45614 39252 37768 45578
39925 telma 42622 36455
42730 36170 46459 45114
42416 42414 42206 35559
47708 41546 41705 41490
37851 35365 47051
amanda 46503 42356
MARVEL
45883 42413 35309 37815



Game and Software © 2007 THQ Inc. MotoGP(tm) '07 and © 2007 Dorna Sports, S.L. MotoGP and related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Dorna Sports, S.L. and/or their respective owners. Used under license. All Rights Reserved. Developed by Climax Racing. Climax Racing and its logo are trademarks and/or registered trademarks of Climax Racing Ltd. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies



HOBBY
CONSOLAS
BLUE JEANS GAS
MICHELIN
HONDA
HONDA
RK
NGK
SPARK PLUGS
XBOX 360
XBOX LIVE
PC DVD ROM
THQ
www.thq-games.es
CLIMAX
me and Software © 2007 THQ Inc. MotoGP(tm) '07 and © 2007 Dorna Sports, S.L. MotoGP and related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Dorna Sports, S.L. and/or their respective
ners. Used under license. All Rights Reserved. Developed by Climax Racing. Climax Racing and its logo are trademarks and/or registered trademarks of Climax Racing Ltd. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered
demarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies


MotoGP'07
DANI PEDROSA


MotoGP'07
DANI PEDROSA


THQ
juice games
www.thq-games.es
XBOX 360
XBOX LIVE
PC DVD ROM
NINTENDO DS
PlayStation
icrosoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. "PlayStation", "PLAYSTATION, "PS" Family logo and "PSP" are registered trademarks of
ony Computer Entertainment Inc. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo.
2007 THQ Inc. All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved.
eveloped by Juice Games. Juice Games, Juiced, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. Hot Import Nights and its logo are
ademarks of Hot Import Nights, LLC. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.
HOBBY CONSOLAS



Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. "PlayStation", "PLAYSTATION, "PS" Family logo and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. TM, ® and the Nintendo DS Logo are trademarks of Nintendo.

© 2007 THQ Inc. All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. Developed by Juice Games. Juice Games, Juiced, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. Hot Import Nights and its logo are trademarks of Hot Import Nights, LLC. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.


Juiced™ 2
HOT IMPORT NIGHTS™


Juiced 2™
HOT IMPORT NIGHTS™


SINFINDEMÚSICA
MÚSICA REAL
envía un mensaje con
MUSIC98
+ un espacio
+ código al 7808
13884 MICROMANIA TATA GOLOSA
3882 SALVAME NANCYS RUBIAS
17510 Shine _ Take that
17558 Direccion Norte _ Por que te vas
17544 Tulsa _ Estúpida
14691 Rhythms del mundo _ Clocks
17437 El mentón de Fogarty y Greta _ Rotos corazones
17435 Travis _ Closer
17347 Ricardo Arjona con Chenoa _ Pingüinos en la cama
17192 Extraño _ Iguana Tango
17491 The moment you believe _ Melanie C
14595 No puedo vivir sin ti _ Los Ronaldos
14669 ¿Por Que Eres Asi? _ Camela
17458 Your love alone is not enough _ Manic street preachers
13552 Que hiciste _ Jennifer Lopez
13725 Las de la intuición _ Shakira
14564 Unwritten _ Natasha Bedingfield
1486 Me muero _ La Quinta estacion
9150 Para que tu no llores _ Antonio Carmona
13725 Las de la intuicion _ Shakira
14609 Para toda la vida _ El Sueño de Morfeo
7312 Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C.
13588 Quiereme _ Andy y Lucas
13073 Grace Kelly _ Mika
14630 Beautiful liar _ Beyonce
3679 El Padrino _ Cine y televisión
43201 Superstar _ Marta Sanchez
14566 Si nos quedara poco tiempo _ Chayanne
9908 Como en un mar eterno _ BSO Yo soy la Juani
3700 Smells like teen spirit _ Nirvana
6701 Highway to hell _ ACDC
0058 No voy a cambiar _ Malu
13235 Vuelvete a la Luna _ Shaila Durcal
1593 Tu Recuerdo _ Ricky Martin
13068 Salio el Sol _ Don Omar
14302 Pruebalo _ SFDK
14551 Perdoname _ Bnk
9974 Ser o parecer _ RBD Rebelde
9030 Ni una sola palabra _ Paulina Rubio
17488 Locomia _ Loco Mia
1550 Chasing cars BSO Anatomia de Grey
9203 Te entiendo _ Pignoise
8997 Labios compartidos _ Mana
1481 Kisiera yo saber _ Melendi
13022 Manda una señal _ Mana
7186 BSO La pantera Rosa _ Cine y televisión
7548 Sweet child of mine _ Guns N Roses
9342 Let me out _ Dover
14147 Nena _ Miguel Bose
6774 Rebelde _ RBD Rebelde
14603 Mad World Dance _ Fuzzy Hair
3680 Eye of the tiger (BSO Rocky III)
7769 World hold on _ Bob Sinclar
77224 BSO El bueno, el feo y el malo
9508 Por la noche _ Mala Rodriguez
9481 Por la boca vive el pez _ Fito y Fitipaldis
3677 BSO Gladiator _ Cine y televisión
9698 Te lo agradezco pero no _ Alejandro Sanz
13748 Daddy cool _ Boney M
14773 Nanai _ Mala Rodriguez
0466 Salve del Ole _ Siempre Asi
13763 Pegate _ Ricky Martin
9960 Dolly song (ievas polka) _ Holly Dolly
9100 Pulp Fiction _ Cine y televisión
6150 Besos _ El Canto del loco
14612 What I've Done _ Linkin Park
0358 Atrevete-te _ Calle 13
3722 With or without you _ U2
0523 Lucky _ Lucky Twice
13567 How to save a life (BSO Anatomia de Grey)
2340 Main title (BSO El ultimo mohicano)
4887 BSO Fraggle Rock
0917 Smack That _ Akon
9368 Duele _ El Arrebato
0654 Himno oficial del centenario del Betis
43157 Girlfriend _ Avril Lavigne
8624 Te busque _ Nelly Furtado
0495 Noche de sexo _ Wisin y Yandel
13164 I was made for loving you _ Kiss
7587 Gasolina, Sangre Y Fuego _ Haze
4901 BSO Pretty woman _ Cine y televisión
0567 Self control _ Soraya Arnelas
14575 Mi otra mitad _ Camela
6368 El Exorcista (Tubular bells)
4885 Silencio _ David Bisbal
6622 Hips dont lie _ Shakira
1589 Patience _ Take That
0261 No te vistas que no vas _ K-narias
1722 Si estoy loca _ Malu
4846 Main Tile (BSO El Padrino)
5725 Entre dos tierras _ Heroes del silencio
8876 Tu peor error _ La Quinta estacion
14510 Morena mia _ Miguel Bose
6134 En que estrella estara _ Nena Daconte
6775 Solo quedate en silencio _ RBD Rebelde
7161 Me voy _ Julieta Venegas
14212 Tu amor primero _ El Tren de los Sueños
6776 Salvame _ RBD Rebelde
9933 Do ya _ Dover
43228 Garoa _ Carlinhos Brown
14611 Everything _ Michael Buble
43221 Dame tu corazon _ Andy y Lucas
2276 Celestial _ RBD Rebelde
9950 Dime por que _ Antonio Orozco
14177 Corrientes demolientes _ Poncho K
14153 Te prometo el universo _ Camela
1479 Calle la pantomima _ Melendi
0849 Break on through _ The Doors
13557 Te mentiria _ Jere
9422 Limon y sal _ Julieta Venegas
14517 Breaking the law _ Judas Priest
5645 Capaz de todo _ Nash
1943 Breaking free _ High School Musical
9099 Vengo vengo venenoso _ A Carmona
8994 Diabulus in musica _ Mago de Oz
25138 Ghita
Cleopatra Stratan
POLIEXITOS
envía un mensaje con
TONOS34
+ un espacio
+ código al 7808
O LLAMA AL 806 40 55 47
top
Himno 100 Sevilla F.C. 83754
You´ll never walk alone 83737
El bueno, el feo y el malo 83738
Real Madrid 84362
Barcelona 84440
Kill Bill - Silbido 84692
Himno 100 del Betis 85529
Darth Vader M imperial 84724
La pantera Rosa 84759
Dragon Ball Z 85974
El ultimo mohicano 83705
Fraggle Rock 80043
Himno de la legión 80239
Salve Rociera 80277
Gladiator 80091
El pajaro loco 80025
Centenario Real Madrid 83708
CSI Las Vegas 82172
El señor de los anillos 83477
Sexo en Nueva York 83739
nuevos
Closer 92059
Your love alone is not enough 92096
Instantes 92099
Adolescentes 92011
Arde Madrid 92023
Starz in their eyes 91819
cine y tv
El Padrino 84207
Mision imposible 80017
Curro Jimenez 84560
El Exorcista (Tubular bells) 84067
Vals de Amelie 85606
Benny Hill 80108
Eye of the tiger (Rocky III) 80039
CSI Miami 84999
Pulp Fiction 80096
Verano azul 85441
La familia Monster 83648
How to save a life (An de Grey) 91534
Rasca y pica 84692
La abeja maya 83834
Summer nights 80325
El equipo A 80074
24 - Serie TV 84966
Friends 80065
SWAT - H de Harrelson 84660
El coche fantastico 80048
Zorba el griego 83901
Hospital central 85974
Dracula 90646
Shin Chan 84437
spot Siemens 85895
Moon river 84206
Shrek 84695
Ghost - Unchained Melody 90399
spot Audi A4 - I got life 88171
CSI 91215
Pretty woman 90360
La historia interminable 84233
Star Wars 83658
Urgencias 80313
Superdetective en Hollywood 80168
Buffy Cazavampiros 80131
Llamada Perdida 89405
spot Reault Clio - Popcorn 85894
Indiana Jones 80238
James Bond 80014
Psicosis 90648
futbol
Atletico De Madrid 82124
Himno de riego 84094
Athletic De Bilbao 82123
Champions League 84362
Asturias patria querida 84490
Real Zaragoza 84987
Els segadors 84489
Sevilla F.C. 83258
Amunt Valencia 84855
RCD Espanyol 85034
españolas
Las de la intuicion 91504
Me muero 91237
Nena 91568
Para toda la vida 91750
Torre de Babel 90385
Para que tu no llores 89849
Primer dia 91450
Te prometo el universo 91742
Beautiful liar 91765
Quiereme 91426
juegos
Halloween town 83754
Zelda 83705
Super Mario Brothers 83750
Final Fantasy 83739
Tetris 83753
Hikari-Kingdom hearts 84295
Street Fighter 83714
pop
Que hiciste 91412
Unwritten 91731
Grace Kelly 91444
JUEGOS
envía un mensaje con
JAVA52
+ un espacio
+ código al 7808
O SI LO PREFERES LLAMA AL
806 40 55 46
ENTRENA TU MENTE
BRAIN CHALLENGE
cod 2616
MIAMI NIGHTS
cod 3035
SONIC JUMP
©SEGA
cod 3025
Sonic Jump
7741 Sonic The Hedgehog
1069 Sonic The Hedgehog 2
Conecta4
cod 1181
DOMINO Fever
BLOCK BREAKER
cod 0258
cod 1182
cod 1091
cod 1459
SOLITAIRE
cod 1422
REAL FOOTBALL 2007
cod 1435
Ed. Musical
cod 1453
cod 1836
Ed. Famosos
cod 1454
cod 3086
TOP JUEGOS
3607 Mobile Brain Trainer
2613 Mujeres Desesperadas
2034 Zuma
5577 Virtua Tennis Mobile
1439 Atari Legends Vol 2
1466 Poker Susana Reche
1495 Roger Federer's Tennis Open
2079 Shangai
2614 The Birds
9959 Ice Age 2
1418 New York Nights
1491 Pamela EroticaBricks
7743 Paris Hilton Diamond Quest
cod 1051
FLEXIS
cod 3085
LIGA OFICIAL ACB 2005-2006
cod 1524
Prince of Persia
cod 1457
cod 9585
ANASTASIA MAYO
SEXY VEGAS
cod 3024
cod 2611
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-19 h)
902 01 01 27
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN.+IVA: FROGGIE S.L. - CIF. B91109454. [Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido] PRECIOS MAX. 80X: 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SOLO MAYORES 18 AÑOS; Publicidad Interactiva 2006 - CIF B91618843 APD.CORREOS 6079 41009 SEVILLA. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonía. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo del operador de tu pantalla envia BLANCO al 5477. Número de atención al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019. Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@froggie-mm.com o visita la web WWW.SINFINDEJUEGOS.COM. Utilizando los servicios de SINFINDEJUEGOS, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos con el número Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envio gratuito de información y promociones. Consulta nuestra política de protección de datos en www.pta.nu. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a baja@pta.nu o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla.

■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+



CONDUCTOR TEMERARIO

En «Burnout» no hay que seguir las normas, sino romperlas. Embestid, chocad, derrapad y corred todo lo que podáis para estampar al resto de coches si es necesario. Los rivales no tendrán piedad, eso seguro.

1. TENÉIS QUE SER LO MÁS HÁBILES POSIBLES para conseguir la mayor cantidad de puntos, ya sea llegando los primeros, acabando con los rivales o haciendo maniobras imposibles.

2. LOS COCHES, aunque son modelos ficticios, son muy espectaculares. A medida que desbloqueamos categorías en el Tour Mundial logramos vehículos más agresivos y potentes.

3. CORRER LAS PRUEBAS SUELTAS, descargar nuevos circuitos de Internet por Wi-fi y competir vía wireless con otros cinco amigos amplían las posibilidades de Dominator.



LOS COCHES DEL JUEGO son unas "maquinazas". Eso sí, comienzan la carrera brillantes y terminan con la carrocería destrozada.







CON TANTA VELOCIDAD casi no hay tiempo para apreciar los detallados escenarios (Izq.). La vista subjetiva es vertiginosa, pero no vemos a los rivales y es un peligro (Derecha.)

"CARNAZA" POR PUNTOS

BURNOUT DOMINATOR

Si el código de circulación se aplicase también a los juegos, los participantes en estas carreras estarían sin carnet hace tiempo.

VUELVEN LAS CARRERAS MÁS SALVAJES a PSP con una entrega que recupera lo mejor de la saga «Burnout»: hay que hacer las maniobras más arriesgadas en distintas situaciones, desde las habituales carreras hasta competiciones de takedowns (accidentes provocados a rivales). En el modo "Tour Mundial" vamos consiguiendo puntos y desbloqueando coches (ficticios) cada vez más espectaculares hasta llegar a la categoría Dominator que da nombre al juego. También hay pruebas sueltas en "Competición libre" y podemos correr con varios amigos vía Wi-Fi.

LA ESPECTACULAR VELOCIDAD apenas nos deja ver los atajos que esconden los circuitos -urbanos y rurales- y alcanza cotas endiabladas cuando vamos encadenando los turbos (llamados Burnouts) que logramos con nuestras "salvajadas". Su espectacular aspecto visual está rematado con las chispas, el humo o los daños en la carrocería que provocan los accidentes. Además, podemos ralentizar la acción para chocar contra los rivales y explotar nuestro coche. El sonido también brilla con luz propia con una banda sonora cañera, derrapes, choques y acelerones por doquier. Gracias a todo esto, la velocidad arcade en PSP tiene un nuevo rey.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	92
SONIDO	95
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	90

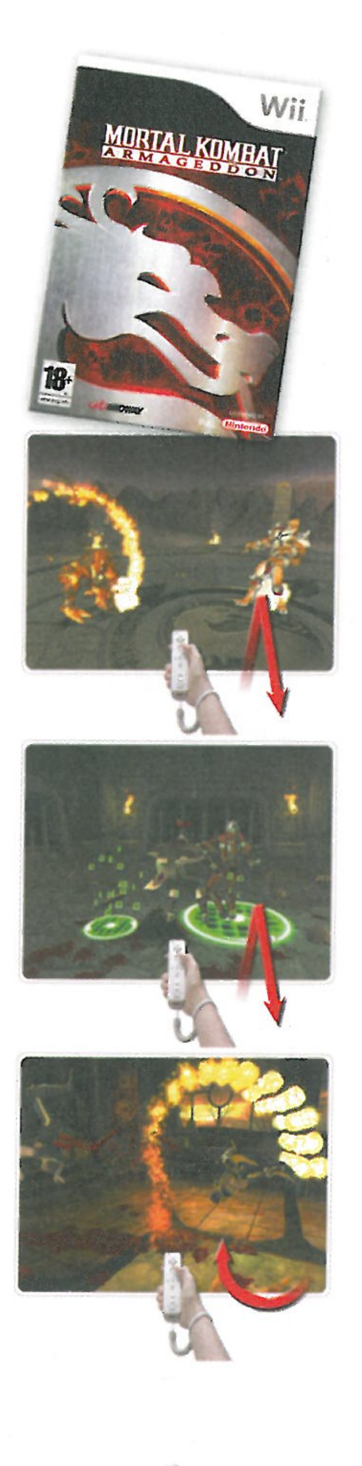
Valoración Tan espectacular, divertido y frenético como siempre. Sus breves y rápidas carreras son muy adecuadas para la portátil. Pura diversión altamente recomendable.

PUNTUACIÓN FINAL 90

Virgin PLAY









- Movimientos especiales específicos para Wii (con un simple movimiento de muñeca realizarás alucinantes combos).
- Modo resistencia para Wii.
- Más de 60 personajes para elegir.
- Crea tu propio luchador.
- Crea tus propios FATALITIES.
- Y mucho más...





■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+









LA DIVERSIÓN y el estilo más arcade son los protagonistas del primer juego de fútbol para Wii. No nos extraña que Mario lo celebre tan efusivamente.

"CONTROLANDO" EL BALÓN

¿Quién ha dicho que jugar al fútbol con las manos sea falta? En este juego se impone y además es de lo más divertido.

1. EL MOVIMIENTO es muy sencillo y resulta fácil de manejar utilizando a la vez el nunchaku y el mando.

2. LOS REGATES y las entradas se hacen con un ligero toque de muñeca, mientras que los tiros se hacen con el botón B.

3. EL SUPERTRALLAZO nace de mantener apretado el botón B y cargar una barra de fuerza que aparece en pantalla.

FÚTBOL DE PRIMERA

MARIO STRIKERS CHARGED FOOTBALL

Si Mario y todo su equipo pudieran jugar en la selección española, pasar de cuartos en el Mundial estaría más que asegurado.

EL FONTANERO SE CALZA LAS BOTAS y se desmarca con un juego de fútbol más que aceptable para Wii. Siempre bajo la particular interpretación que Nintendo hace del deporte, el punto de partida es formar un equipo de cinco jugadores con el que conquistar la cima del mundo. Cada equipo está compuesto por un capitán, a elegir entre once figuras como Mario, Luigi, Bowser y compañía, y cuatro personajes extraídos de las aventuras de nuestro bigotudo amigo (champiñones, fantasmas, tortugas...), cada uno con sus propias características. A nuestra disposición tenemos cinco modos de juego de estilo arcade en los que demostrar que somos unos verdaderos "galácticos" del balón. Entre ellos destacan "Dominación", que sería una especie de trofeo a la regularidad, y "La Copa Goleadores", un campeonato basado en una sucesión de liguillas.

PERO EL MODO ESTRELLA ES EL ONLINE, porque es el primero que podemos disfrutar en Wii. Fluido, rápido y sobre todo muy entretenido, consigue que las ya de por sí grandes dosis de diversión de este juego se potencien al

MARIO

Cuando nuestro amigo decide probar con el deporte, demuestra que no existe ninguno que se le resista.

MARIO JIMÉNEZ






RECURRIR A LAS "TRAMPAS" puede resultar muy útil. Cada personaje tiene las suyas: plátanos, caparazones, etc.

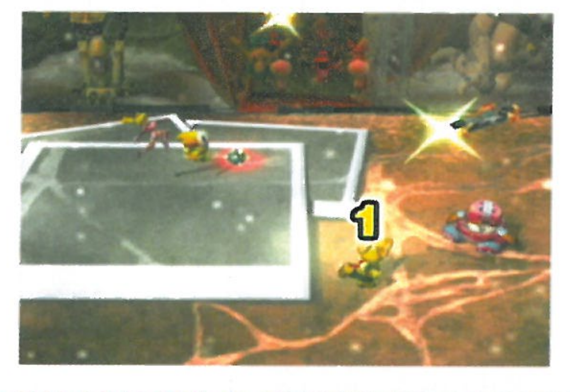


LOS ESTADIOS os resultarán familiares, pues están sacados de las aventuras de Mario: ¡algunos tienen hasta obstáculos!



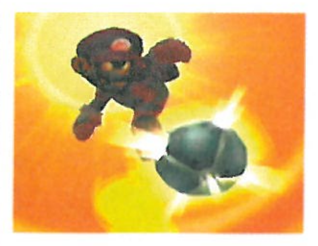
LAS ESTRELLAS de Nintendo se ponen al frente de estos equipos. ¿A qué no sabíais que Yoshi es un extremo derecha casi imparable?



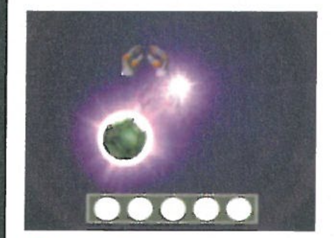


UNA PIERNA DE ORO

Los capitanes de cada equipo (Mario, Wario, Donkey Kong o la princesa Peach, entre otros) pueden realizar el supertrallazo, un tiro prácticamente imparable para el portero. Cada jugador tiene su propio estilo de disparo.



HASTA SEIS GOLES de un solo disparo podemos meter si cargamos al máximo la barra de energía. ¡Ya quisiera Ronaldo!



PARA PARARLOS, la vista pasa a ser en primera persona y controlamos los guantes del portero con el Wiimote.



CADA UNO SU ESTILO. Cada capitán realiza un tiro diferente según su personalidad, pero todos igual de potentes.

máximo. En cuanto al Wiimote, no puede estar mejor aprovechado: con un ligero movimiento robamos el balón al contrario, mientras que con el botón B podemos realizar un supertrallazo con el que es posible anotar hasta seis goles. Además, se puede recurrir a todo tipo de "trampas": caparazones, martillos, etc. Estamos, pues, ante un juego muy divertido, técnicamente notable y con ese toque "mágico" que aporta Mario.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL MODO ONLINE, suave y sobre todo muy, muy divertido. Os enganchará seguro.

EL ESTILO ARCADE que lo envuelve todo. Hace que la acción no pare ni un segundo.

lo peor

ES ALGO SENCILLO una vez que se le ha pillado el truco. Aunque eso no quita que enganche a tope.

LAS DIFERENCIAS DE GOLES pueden ser muy altas si recurrimos al supertrallazo, algo inevitable.

alternativas

No es sencillo encontrar un título alternativo, ya que hasta ahora no existe ningún otro de fútbol. Sin embargo, si os decantáis por el deporte tenéis **«Wii Sports»** o **«Tony Hawk Downhill Jam»**, salvando las distancias, claro está. Si lo que os gusta es el carisma de Mario, pronto tendréis **«Mario Party 8»** a vuestra disposición.

GRÁFICOS Texturas suaves, estadios detallados y animaciones muy fluidas, siempre con el aire desenfadado marca de Nintendo. **82**

SONIDO La música acompaña perfectamente el ritmo frenético de los partidos y los efectos están muy bien conseguidos. **80**

DURACIÓN Los cinco modos de juego ya lo hacen bastante largo, pero por si no fuera suficiente, el modo online lo estira aún mucho más. **87**

DIVERSIÓN En la línea de Mario: mucho sentido del humor, personajes surrealistas y un estilo arcade que lo hace muy apetecible. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

«Mario Strikers Charged Football» no es solo el primer juego de fútbol (muy al estilo Nintendo, pero de fútbol al fin y al cabo) para Wii, sino que además, es el que inaugura el modo online. Y lo hace de una manera más que satisfactoria. En conjunto, el título es una pequeña "joya" que gustará no sólo a los fans del fontanero, sino que atraerá a todos aquellos que quieran pasar un rato divertido jugando solos o en compañía. De lo mejor que se ha visto en lo que llevamos de año para la nueva consola de Nintendo.

■ AVENTURA ■ DISNEY ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 







COMBATES A ESPADA sin tregua nos esperan en esta aventura, que recrea los momentos más importantes de las dos últimas pelis de Jack Sparrow.

LA VIDA PIRATA ES LA MEJOR

El capitán Jack Sparrow y sus amigos tienen que enfrentarse a todo tipo de peligros para llevar acabo su cometido. Así se juega:

1. LUCHAMOS desde esta vista elevada contra todos los enemigos que nos salgan al paso, desde Casacas Roja a esbirros del temible Davy Jones.
2. RESOLVEMOS SENCILLOS PUZLES, que suelen consistir en accionar una palanca para poder atravesar un punto concreto del escenario.
3. SUPERAMOS SECUENCIAS de botones, que suelen ser muy sencillas, para realizar tareas secundarias.

UN JUEGO MUY "PIRATA"

PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO



¿Tenéis suficiente valor para poner rumbo hasta el fin del mundo? Os espera una aventura repleta de piratas, enormes navíos y mucho, mucho ron.

JACK SPARROW

El capitán de la Perla Negra es un pirata de lo más peculiar y sin ningún tipo de escrúpulos. ¡Menudo personaje!

TRAS ABORDAR LOS CINES DE MEDIO MUNDO, el capitán Jack Sparrow desembarca en PS2 capitaneando una aventura de acción que recrea algunos de los momentos más importantes de las dos últimas películas de la trilogía "Piratas del Caribe".

A lo largo de 12 niveles, nuestro cometido es acompañar a Jack y a otros personajes de la saga, como Will Turner, a través de unas rutas prefijadas mientras acabamos con los enemigos a punta de espada, solucionamos pequeños puzles, participamos en minijuegos como los dados piratas, y resolvemos algunas situaciones presionando la secuencia de botones correspondiente. Además, según avanzamos desbloqueamos nuevos personajes con los que podemos volver a jugarnos las fases o seleccionarlos en el modo desafío, que consiste en una sucesión de combates en una arena.

LA AMBIENTACIÓN DE LAS PELÍCULAS está fielmente reflejada gracias a la inclusión de la excelente banda sonora original y a un apartado técnico que recrea de forma muy fidedigna a los es-





HAY ALGUNOS MINIJUEGOS repartidos por la aventura, como los dados piratas que vimos en la segunda película.



EN EL MODO DESAFÍO jugamos junto a un amigo para derrotar enemigos en diferentes situaciones de pelea.



LAS PELEAS son casi siempre inevitables, pero a veces podemos usar el sigilo para salir airosos de algunas situaciones.



REVIVE LAS PELÍCULAS

Casi todos los elementos, localizaciones y personajes que hemos visto en las dos últimas películas de la saga "Piratas del Caribe" están fielmente reflejados en el juego, y son perfectamente reconocibles. Aquí tenéis algunos ejemplos:



JACK Y WILL son los protagonistas de casi todas las fases, y sus parecido es muy cercano a los actores reales.



EL HOLANDÉS ERRANTE -el temible barco fantasma pirata- no deja de acosarnos durante buena parte del juego.



DAVY JONES, capitán del Holandés, es el mayor enemigo de Sparrow y compañía. ¡Hay que cuidarse mucho de él!

cenarios y personajes que todos conocemos, incluida la peculiar forma de moverse del carismático Jack. Sin embargo, la extrema sencillez del juego (casi siempre lo único que hay que hacer es avanzar y luchar), unida al reducido tamaño de los escenarios y a que sus 12 niveles pueden completarse en apenas 5 horas, hacen que tenga un atractivo limitado, y que sea sólo recomendable para los incondicionales de Sparrow. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **MANEJAR A JACK SPARROW** y al resto de personajes de la saga, como Will Turner o Billy el Botas.
- **LA BANDA SONORA**, que es la misma de la película, ambienta a la perfección toda la aventura.

lo peor

- **LA MECÁNICA ES MUY REPETITIVA.** Casi siempre nos limitamos a avanzar y luchar.
- **LOS DOCE NIVELES SE QUEDAN CORTOS** y es posible acabar el juego en muy poco tiempo.

alternativas

Si lo vuestro son las licencias cinematográficas, **«El Señor de los Anillos»** sigue la misma línea, pero con los personajes de la Tierra Media. Siguiendo con el corte épico, no os podéis perder el genial **«God of War 2»**, que nos lleva a la antigua Grecia en uno de los mejores juegos de PS2. Ya más flojo, también mola **«God Hand»**.

- **GRÁFICOS** Los escenarios, pese a estar bien reflejados, tienen un tamaño muy reducido y los personajes flojean en las animaciones. 78
- **SONIDO** La banda sonora de la película ambienta a la perfección y el doblaje es muy bueno, aunque no son las mismas voces del cine. 87
- **DURACIÓN** Completar la aventura principal lleva unas pocas horas y los extras no son demasiado atractivos que digamos. 72
- **DIVERSIÓN** La mecánica se vuelve bastante repetitiva, y los puzles y secuencias de botones resultan extremadamente sencillas. 74

PUNTUACIÓN FINAL 74

valoración

Esta nueva aventura de Jack Sparrow cuenta con una más que correcta ambientación, que encantará a los muchos fans que tienen tanto la película como el propio personaje. Sin embargo, falla en aspectos tan importantes como el desarrollo, que se hace muy repetitivo debido a la linealidad de las fases, la sencillez de los puzles y la trillada mecánica de "avanzar y luchar". Además, la escasa duración de la aventura y el poco atractivo de los extras no ayuda. El público más infantil será quien le saque más partido.

■ DEPORTIVO ■ NAMCO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







¡HAY RAQUETAS PARA TODOS!

Este título ofrece suficientes modalidades de juego como para enganchar a todo el mundo. Elegid la vuestra y calentad bien la muñeca:

1. **EL MODO PRINCIPAL**, bautizado como "Pro Tour", nos permite crear un tenista a nuestro antojo, con el objetivo de convertirlo en el número uno del ránking mundial. Para ello habrá que entrenar duro y ganar torneos.
2. **LOS MINIJUEGOS** trasladan la clásica cancha de tenis a escenarios basados en otros títulos, como «Pacman». Evitar a los fantasmas o sembrar de bombas el campo rival son algunos de nuestros cometidos.
3. **EL MULTIJUGADOR** permite alcanzar las mayores cotas de diversión en «SCT 3», como es habitual en los títulos deportivos. Juntarnos con otros tres colegas y montar un partido de dobles supone todo un "match point".



LLEGAR A SER EL NÚMERO UNO del tenis mundial es algo a lo que sólo unos pocos pueden aspirar. Y entre ellos, ya estamos también nosotros.





EL PARECIDO FÍSICO de los tenistas es digno de mención. Rafa Nadal es igual tanto en el rostro como en la indumentaria, y Sharapova dará sus típicos gritos al golpear cada pelota.

TENIS A TODAS HORAS

SMASH COURT TENNIS 3

Ni la tierra batida, ni la hierba... Con este juego no habrá terreno que se nos resista, pues podemos jugar donde nos plazca.

EL TENIS ESTÁ DE MODA EN LA PORTÁTIL. Si hace un par de meses estrenábamos «Virtua Tennis 3», ahora hacemos lo propio con otra saga dedicada al deporte de la raqueta. «Smash Court Tennis» salta a la cancha con un plantel de 16 tenistas reales, "adornados" con buenos detalles como las bermudas de Nadal o los gritos de Sharapova. Y el apartado de opciones tampoco se queda atrás, pues además del habitual modo "Carrera", contamos, entre otras cosas, con una serie de minijuegos tenísticos basados en clásicos de Namco, como «Pacman» o «Galaga».

➔ EL MODO PRINCIPAL nos reta a hacer subir a nuestro tenista desde el último hasta el primer puesto del ránking mundial. Para ello debemos entrenar, jugar torneos, y hasta "fichar" a un compañero para los campeonatos de dobles.

El aspecto gráfico del juego raya a buen nivel, pues los jugadores se mueven bien y son "calcaditos" a los reales. Por su parte, el control no es nada complejo, ya que a cada botón le corresponde un tipo de golpe, aunque no siempre responda con la precisión que debiera. En todo caso, este juego satisfará sin duda a los fans de la raqueta, y su ajustada curva de dificultad les dará horas y horas de su deporte favorito.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	87
SONIDO	85
DURACIÓN	90
DIVERSIÓN	88

Valoración «SCT 3» se presenta como un gran simulador, con un buen equilibrio entre el apartado técnico y el de opciones. Sólo algunas imprecisiones en el control le restan puntos.

PUNTUACIÓN FINAL 89


ALCANZA UN NUEVO NIVEL
DE DESTRUCCIÓN TOTAL
FLATOUT
ULTIMATE CARNAGE
¡YA A LA VENTA!
"El intensivo uso de la física garantiza una espectacularidad técnica al máximo nivel"
"La IA se ha potenciado al máximo para que los competidores resulten duros y se comporten de forma realista"
Meristation
"Luce un motor gráfico impresionante"
GameProTV
"Carreras llenas de acción y velocidad" ..." Un espectacular apartado gráfico"
GameProTV
XBOX 360
XBOX LIVE
FLATOUT
ULTIMATE CARNAGE
12+
www.pegi.info
HD GAMING
BUGBEAR ENTERTAINMENT
flatoutgame.com
XBOX 360
XBOX LIVE
EMPIRE INTERACTIVE
FlatOut Ultimate Carnage ©2007 Empire Interactive Europe Ltd. Game concept and development by Bugbear Entertainment Ltd. Empire, FlatOut, Ultimate Carnage and " " are either trademarks or registered trademarks of Empire Interactive Europe Ltd. in the UK/Europe and/or other countries. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.

■ LUCHA ■ MIDWAY ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18



LOS GOLPES ESPECIALES son una constante durante estas peleas, y lo mejor es que se realizan con un simple movimiento en el mando de Wii.

CLÁSICO RENOVADO

Esta saga nació hace nada menos que 15 años, pero todavía sigue en plena forma. Y ahora más aún, porque tiene un nuevo control:

1. **TODOS LOS PERSONAJES DE LA SAGA** se dan cita en un solo disco. Hay una luchadora nueva llamada Khamaleon que no aparecía en PS2.
2. **SI MOVEMOS EL MANDO Y PULSAMOS 'B'** conseguimos ataques especiales. También se puede usar el mando clásico de Wii o el de Gamecube.
3. **LOS FATALITIES** siguen presentes en «Armageddon». Podemos hacerlos como queramos en hasta 10 pasos.

¡A TORTAS CON EL MANDO!

MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON

El control inalámbrico de Wii nos sumerge en los combates más salvajes de las consolas ¡Menos mal que ellos no devuelven los golpes!

KINTARO →

Esta bestia de cuatro brazos es uno de los más populares "malos" de «MK». Como sus rivales, no mostrará piedad en los combates.

■ **LOS MEJORES LUCHADORES DEL MUNDO** se reúnen para disputar el torneo más salvaje de las consolas. La hemoglobina vuelve a saltar a borbotones en esta conversión para Wii del título que ya recibió PS2 hace ocho meses, y que es la última entrega de una de las sagas de lucha con más solera. Más de 60 personajes de la franquicia, como los ya famosos Sub Zero o Johnny Cage, se enfrentan con sus puños y armas blancas (que desenvainamos pulsando un botón durante el combate) en divertidas peleas con sabor a clásico. Lógicamente, el control ha dado paso a la innovación: nos desplazamos con el joystick y moviendo el mando hacemos ataques especiales con gestos intuitivos y bastante fáciles de dominar.

→ **NO TODO SE REDUCE A PELEAR EN EL RING.** Si por algo destaca esta entrega de «MK» es por su variedad en los modos de juego. Muchas horas dedicaréis a "Konquista", un beat'em up de los de "toda la vida" en el que entre ataques especiales, armas y jefes finales desbloqueamos personajes, melodías, trajes o dinero que gastar en la "Kripta", que guarda más extras, o en el editor de personajes. Ah, y tampoco perdáis de vista





LAS BOLAS DE ENERGÍA abundan y son muchos los personajes que pueden lanzarlas. La de Sub Zero congela.



EL "BUENO" DE GORO USA SUS CUATRO BRAZOS para meter mano, pero también para repartir tortas como panes.



AL SACAR UN ARMA cambian los ataques y se vuelven más contundentes. Mirad qué pedazo de martillo se gasta el bestia de Shao Kahn.





ALGO MÁS QUE LUCHA

El modo Arcade es el clásico de la saga y el grueso del juego. Sin embargo, encontramos interesantes y muy diferentes opciones que hacen de «Armageddon» un juego de lucha en el que hay más por hacer.



EN "KONQUISTA" disfrutamos de un "yo contra todos" muy entretenido. Otra forma de disfrutar de las peleas de «MK».



EN "KOMBATE MOTORIZADO" pueden correr cuatro amigos al estilo «Mario Kart». Se controla girando en el aire el Wiimote.



CON EL COMPLETÍSIMO EDITOR es posible hacer a casi cualquier personaje imaginable. Mirad que Lara Croft más bien modelada.

el entretenido juego de carreras locas "Kombate motorizado".

Al apartado visual le falta detalle, pero resulta muy vistoso gracias al tamaño de los personajes o los efectos de los ataques, y el sonido tiene las típicas melodías "angustiosas" de la saga. Decenas de personajes, diversión directa, variados modos de juego... muchas virtudes hacen de «Armageddon» el exponente más equilibrado del género en Wii.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL SALVAJE ESTILO** de la saga que se mantiene intacto. Eso sí, solo para mayores de edad...
- **LA VARIEDAD DE MODOS DE JUEGO.** Aventura, lucha 1 contra 1 y carreras en un solo disco. ¡Genial!

lo peor

- **LOS GRÁFICOS** son algo mediocres. Estamos cansados de conversiones mediocres para Wii.
- **APENAS HAY NOVEDADES** con respecto a PS2 aparte del control y un personaje nuevo.

alternativas

Aún hay poco entre lo que elegir en Wii. Está el más exigente **«Dragon ball BT 2»**, que también es realmente largo. **«Legend of Dragon»** es el tercero en discordia y por su sencillez es la mejor opción para los pequeños de la casa. En la consola virtual, también tenéis el original **«Street Fighter II»**, todo un clásico de la lucha en 2D.

GRÁFICOS Las texturas son muy simples y se echan de menos más detalles y efectos. Pese a todo, es innegable que resultan llamativos. 78

SONIDO La apocalíptica música y los continuos efectos de choques, desmembramientos o gritos van como un guante a su estilo de lucha. 85

DURACIÓN Gracias a los centenares de extras a desbloquear y los variados modos de juego hay «Mortal Kombat» para dar y tomar. 91

DIVERSIÓN ¿Que os cansáis de pelear? Pues unas carreritas de karts o una aventurilla en 'Konquista'. Diversión directa y variada. 90

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Es innegable que estamos ante un título muy entretenido, largo y variado, que se merece un hueco en las estanterías de los amantes de la lucha que tengan la consola de Nintendo. Tocar varios géneros con acierto es su gran virtud, porque al no centrarse sólo en la lucha consigue que una tarde jugando a «Armageddon» sea como disfrutar de varios juegos. Su peor lastre es que la entrega para PS2 no era la bomba técnicamente, con lo que en Wii tenemos aún mayor sensación de dejadez en este sentido.

DANIEL QUESADA





ASÍ NOS DIVERTIMOS

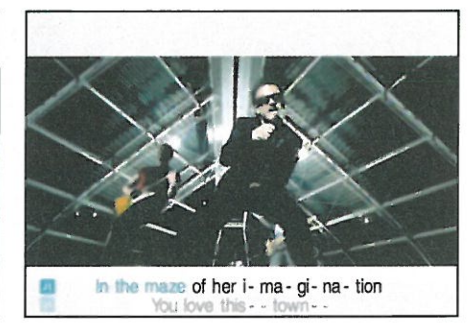
El mero hecho de cantar con el micrófono ya os va a hacer pasarlo bomba con los colegas, pero como siempre, el juego ofrece algunos extras para que las partidas sean aún más divertidas de lo normal.

1. **USAR EYETOY** implica que no veremos los vídeos musicales, pero apareceremos en pantalla junto a algunos efectos visuales divertidos.
2. **EL MODO MULTIJUGADOR** es la estrella del juego. Podemos cantar un dueto, competir, pasar el micro en momentos clave... Descacharrante.
3. **LAS REPETICIONES** después de la canción causan carcajadas si ajustamos nuestra voz para que suene más fina, más grave, con reverberaciones...



PARA GANAR EN CADA PARTIDA hay que coger el micro e imitar el tono y la duración de las canciones. Es un juego perfecto para nuestras fiestas.





HAY TEMAS EN INGLÉS Y ESPAÑOL. La mayoría de las canciones están en nuestra lengua: "Volverá", de El Canto del Loco, "Dulce Locura", de La Oreja de Van Gogh... En inglés cantan Dover, U2, Britney Spears y Jennifer López.

SI CANTAS POP, YA NO HAY STOP

SINGSTAR POP HITS

Todavía no hemos terminado de cantar. El concierto definitivo se celebra en PS2 con los mejores temas "poperos" de la historia.

UN NUEVO JUEGO DE KARAOKE LLEGA A PS2 después de... ¡buf!, ¿cuántas van ya? La cuestión es que, igual que en anteriores entregas de la saga, tenemos que cantar una serie de canciones reales y conseguir la mayor puntuación a base de imitar lo más exactamente posible el tono y la longitud de las notas. El requisito indispensable para pasarlo bien es perder la vergüenza y dar el do de pecho con los micrófonos que vienen junto con el juego (obviamente, si ya los tenemos de antes no hace falta comprarlos de nuevo).

EN ESTA OCASIÓN HAY 30 TEMAZOS MODERNOS "apadrinados" por los 40 Principales. La mayoría son canciones en español, pero también se han incluido cuatro temas en inglés. Artistas como Alejandro Sanz, Chenoa o nuestro "infalible" David Bisbal repiten de otros juegos (con canciones nuevas, eso sí), pero la mayoría de grupos se estrenan en estas lides. Es el caso, por ejemplo, de Pignoise o Nena Daconte.

Como siempre, estamos ante un juego indispensable en las fiestas y gracias a esta selección tan "pachanguera" (podemos incluso optar por cantar un popurrí de todos en lugar de ir una por una), seguro que gusta más que otros «Singstar» vistos hace poco.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	65
SONIDO	91
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	88

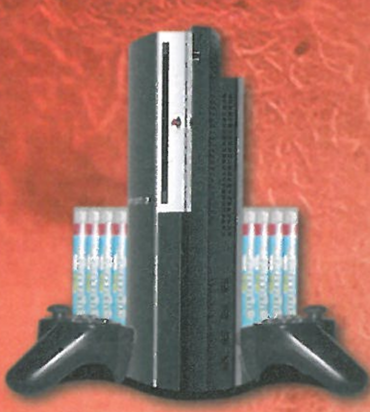
Valoración Tan sencillo y adictivo como siempre. La selección musical es moderna y más asequible que en otros «Singstar», por lo que su éxito en cualquier fiesta está asegurado.

PUNTUACIÓN FINAL 88

ardistel

BASE RECARGA 3 EN 1 BLUELIGHT





TODO PARA TU PS3

CABLE HDMI DELUXE







Y TU WII

STARTER KIT 15 en 1

RACE CAR SPORT KIT

BASE BLUELIGHT



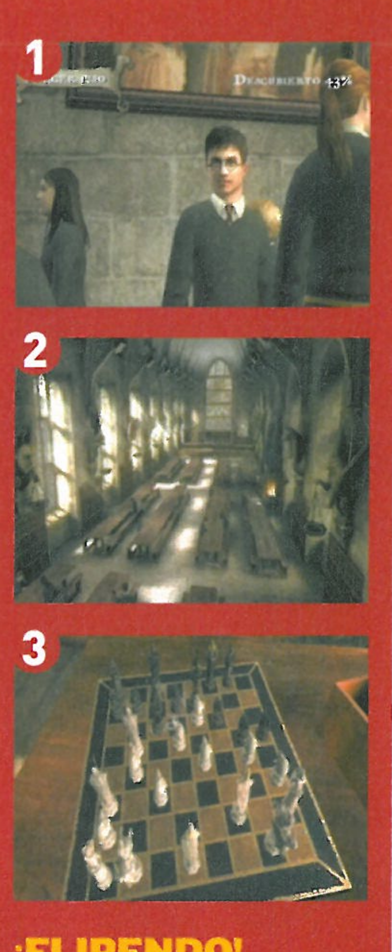




"Ardistel Accs" es una marca registrada de Ardistel S.L. - PS3 es una marca registrada de Sony Computer Entertainment. Wii es una marca registrada de Nintendo.

www.ardistel.com

■ AVENTURA/ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 27 de junio ■ 



HARRY, RON Y HERMIONE tendrán que atravesar por su año más duro en Hogwarts. Llegan tiempos de represión y oscuridad.

NOTABLE ALTO PARA POTTER

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX

El aprendiz de mago da una lección de cómo realizar una excelente adaptación de una película a videojuego. ¡El mejor Potter regresa a PS2!

¡FLIPENDO!

El fascinante mundo de Harry elevado a la máxima potencia:

1. TRÍO PROTAGONISTA. Aunque controlaremos al joven mago en todo momento, la ayuda de Ron y Hermione será clave para superar algunos puzles o derrotar a poderosos enemigos.

2. ¿VACACIONES EN HOGWARTS? Dejaos seducir por el encanto de esta mágica escuela, que no puede lucir mejor aspecto en PlayStation 2. Por extensión, texturas, iluminación de cada uno de sus salas y aposentos...

3. SUBMISIONES Y MINI-JUEGOS. Para amenizar el lineal y no muy difícil modo historia tenemos a nuestra disposición un gran número de misiones secundarias, mini-juegos, objetos que coleccionar... Alcanzar el cien por cien completado no es tarea fácil.

■ **EL APRENDIZ DE MAGO MÁS FAMOSO** de los últimos tiempos regresa a PS2 con más fuerza que nunca. La historia, similar a lo narrado en el quinto libro y la película que se estrena ahora, nos sumerge una vez más en un increíble universo de magia y fantasía donde deberemos liderar una rebelión de jóvenes magos contra una nueva amenaza del malvado Lord Voldemort, acompañados en todo momento de nuestros inseparables amigos Ron y Hermione.

El desarrollo del juego mezcla aventura (hay grandes dosis de puzles y exploración) y acción, aunque esta última algo escasa. Es clave el buen uso de nuestra infatigable varita, herramienta principal que, en determinados momentos, puede frustrar debido a su dudoso manejo con determinados hechizos. Sin embargo, la absoluta libertad de movimientos, el gran número de misiones secundarias y todo el arsenal de mini-juegos y extras que incorpora el juego llegan a eclipsar en ocasiones los mencionados defectos jugables.

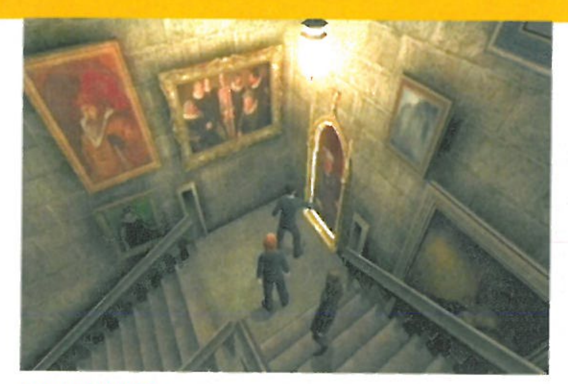
→ **EL APARTADO TÉCNICO ES TAN BRILLANTE** que traspasa las difusas barreras de PS2, acercándose a lo que hemos visto en los primeros juegos de nueva generación. El título hace gala de un apartado gráfico soberbio, concretamente con el modelado y expresión de los rostros de cada uno de los personajes, la profundidad que alcanzan algunos escenarios o la iluminación de todo

MR. POTTER →

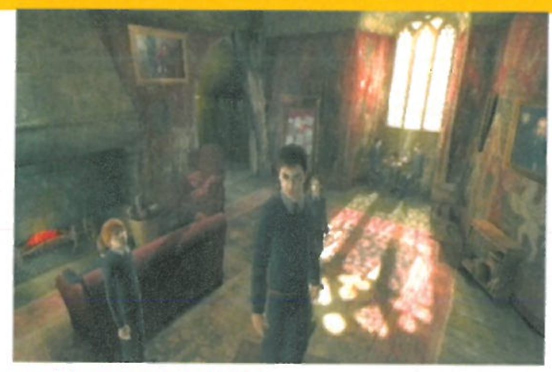
El niño se convirtió en adulto o, al menos, en un apuesto adolescente. En su quinto curso, Harry tiene una importante misión que cumplir: liderar a un ejército de magos contra Lord Voldemort.







LOS PASADIZOS se irán descubriendo a medida que vayamos hablando con los diferentes cuadros.



AUTÉNTICO DELIRIO VISUAL es lo que nos espera a lo largo del juego. Iluminación, profundidad, animación, texturas...



PARA HACER LOS HECHIZOS tenemos que realizar distintos movimientos con el stick analógico derecho. No todos salen igual de bien.

UNIVERSO ROWLING

El juego recrea con un altísimo nivel de detalle lo visto en la última adaptación cinematográfica de la novela de esta famosa escritora inglesa.



CASI REAL. Así podríamos definir el resultado alcanzado en el modelado y expresión facial de los personajes. Ya sean principales o secundarios.



EXTRAS. Avanzad en el juego, reunid puntos de bonificación y desbloquead extras en forma de "making off". También aumentaréis vuestra potencia.







EL ARTE DE LA MAGIA. En el juego aprendemos hechizos con varias utilidades: para la batalla (a la izquierda, el primero de todos); para levitar ("Wingardim Leviosa", en el centro) o para restaurar objetos ("Reparo", a la derecha).

Hogwarts, que además tiene una extensión de auténtico vértigo. A esto hay que sumarle una épica banda sonora, efectos de sonido y voces perfectamente localizadas al castellano. Una atmósfera perfecta para disfrutar de una experiencia "cinematográfica". «La Orden del Fénix» no solo es de obligada adquisición por parte de los fans de la saga sino la excusa perfecta para quienes quieran iniciarse en el mundo de J.K. Rowling.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL IMPECABLE APARTADO TÉCNICO.** Esta claro que PS2 no deja de sorprendernos. Animaciones, física, iluminación, profundidad...
- **LA VARIEDAD** dentro del juego. No hay cabida al aburrimiento.

lo peor

- **LA POCA ACCIÓN** que encontraremos en nuestra aventura.
- **CONTROLAR LA VARITA** puede resultar frustrante a la hora de hacer determinados conjuros. No todos son reconocidos igual de bien.

alternativas

El género de la aventura y acción dispone de excelentes muestras, como las diversas entregas de **«Grand Theft Auto»** o **«True Crime»**. Si lo vuestro es la brujería, no hay mucho donde elegir (el fallido **«Eragon»** quizá sea la muestra más reciente), así que si aún no habéis completado la colección de **«Harry Potter»**... ¿a qué esperáis?

- **GRÁFICOS** El diseño de los escenarios y el modelado de personajes son una lección de virtuosismo técnico. Os dejará boquiabiertos. **95**
- **SONIDO** Las mismas voces, partituras y efectos de sonido que escucharéis en las salas de cine retumbarán en vuestro sistema envolvente. **93**
- **DURACIÓN** Aventura un poco sencilla y lineal, aunque con gran número de submisiones, mini-juegos y extras desbloqueables. **83**
- **DIVERSIÓN** Hacerse con el control y manejo de todos los hechizos es sinónimo de diversión inmediata. Echamos en falta más acción. **82**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Excelente opción para el inicio de la temporada estival, a lo último de Harry Potter le separan tan solo dos aspectos para coronarse como uno de los juegos del verano y, por qué no decirlo, de lo que llevamos de año para PS2. El desarrollo y control son los puntos menos logrados de un título que encuentra en su apartado técnico su gran baza. Los seguidores del libro/película se encuentran ante el mejor capítulo de su mago favorito. Los que prueben esta mágica experiencia por primera vez se verán gratamente sorprendidos.

■ ACCIÓN ■ DISNEY ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamientos: Ya disponible ■ 12+







PIRATAS CINÉFILOS

Vivir del tirón las dos últimas películas de los bucaneros de Disney es un puntazo. Da igual quién sea vuestro favorito, podréis meteros en su pellejo.

1. EN EL MODO HISTORIA controlamos a los principales protagonistas de "El cofre del hombre muerto" y "En el fin del mundo": Jack Sparrow, Elisabeth Swam, William Turner y Barbossa.

2. CUANDO SUPERAMOS FASES podemos volver a jugarlas con cualquier personaje de la saga, buenos, malos y hasta extras. ¿Preferís a Davy Jones o a una fulana de Isla Tortuga?

3. TODOS ELLOS SE CONTROLAN CON EL MANDO DE Wii. A veces resulta extraño hacer los combos por lo "intangible" de los movimientos, aunque no es complicado. Los gestos han de ser bastante acusados, así que preparaos para el ejercicio.



LOS PIRATAS DE DISNEY ahora se baten el cobre en Wii. El mando es como, una espada o sea que cuidado con sacarle un ojo a alguien.





LOS DESAFÍOS ALARGAN la vida de un título algo corto y tienen lugar en rings basados en las fases del juego (Izq.). La última escena del film es, también, la última fase del juego (Derecha).

ESGRIMA EN EL SOFÁ

PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO

Dejad de conseguir euros dando sablazos a vuestros amigos. Mejor dadlos en esta aventura y, de paso, conseguid un tesoro.

■ **JACK SPARROW Y EL RESTO DE PIRATAS** de Disney saltan al abordaje de Wii con un juego que abarca el argumento de las dos últimas películas de "Piratas del Caribe". En el papel de los principales protagonistas debemos superar niveles en los que sobre todo hay que librar combates a espada, aunque también accionar palancas, sortear obstáculos, etc. También abundan los "Quick time events" en los que presionar botones en el momento justo, y además encontramos algunos personajes con los que hablar para superar submisiones y jugar a los dados o al póker.

→ LOS COMBATES A ESPADA SON LA PIEDRA ANGULAR del juego. El mando distingue movimientos, con lo que combinamos sablazos verticales, horizontales y estocadas. Es divertido, original, y además os hará sudar. De hecho, quizá es el título que mejor aprovecha el mando de Wii para este tipo de batallas, pero lo malo es que después de algunas peleas acaba haciéndose monótono.

La ambientación está muy lograda y nos mete de lleno en las pelis gracias a sus gráficos, música y voces en español, aunque no son de los dobladores del cine. Hay algún modo extra, como las peleas del modo "Desafío", pero la aventura dura muy poco.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	85
SONIDO	86
DURACIÓN	65
DIVERSIÓN	80

Valoración El desarrollo no es muy variado ni original, pero sentirse dentro de las pelis de Disney y dominar las combinaciones de sablazos es entretenido. Una lástima que sea tan corto.

PUNTUACIÓN FINAL 79



MOTION PAD 4D SHARK RADIOFRECUENCIA

PARA PS2®

CON SENSOR DE MOVIMIENTO



29,95 €

19,95 €

SPEEDRACER lite





14,95 €

MANDO RF



ACCESORIOS PS2.

"SPEEDRACER" y "Ardistel Accs" son marcas registradas de Ardistel S.L. - PLAYSTATION y PS2 son marcas registradas de Sony Computer Entertainment

www.ardistel.com

MARIO JIMÉNEZ 

■ ROL ■ NINTENDO ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+







MIRANDO AL CIELO

En la pantalla superior aparece la alineación de cada planeta con su signo. Cuando coincida con el vuestro... ¡aprovechad!

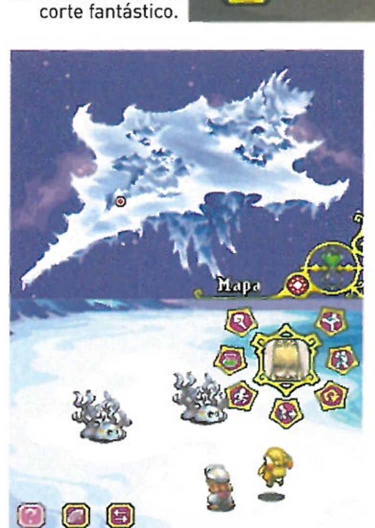
1. **LOS ATAQUES** serán más potentes si coinciden con que nuestro signo pasa por el planeta adecuado.
2. **LA MAGIA** tiene más eficacia si la realizamos en el momento justo.
3. **PARA AUMENTAR MÁS LOS EFECTOS** basta con tocar al personaje un segundo antes de atacar.



LOS COMBATES por turnos se suceden sin parar en esta aventura de corte fantástico.



LOS ENEMIGOS son de lo más variado: robots, medusas, hormigas. ¡Vaya fauna!





CADA PLANETA es una misión. Varían los enemigos, el clima, la magia, etc.



ESTA NAVE la usamos para movernos de un planeta a otro, aunque no la controlamos.

ROL DE OTRO PLANETA

MAGICAL STARSIGN

A partir de ahora vais a tener que hacer más caso del horóscopo, porque de ello dependerá vuestro destino ¡y el del mundo entero!

■ **LA GALAXIA SE ENCUENTRA EN PELIGRO,** y para salvarla contamos con nuestra portátil y un grupo de jóvenes estudiantes dispuestos a vivir una gran aventura viajando de un planeta a otro en busca de su profesora. Cuando llega la acción, los combates por turnos son los grandes protagonistas; nuestros personajes aumentan de nivel al conseguir experiencia, podemos comprar objetos con los que equiparnos, y es posible formar un grupo en el que cada héroe tiene sus propias características: magia, fuerza, velocidad...

→ **LA PARTICULARIDAD DE ESTE JUEGO** es que cada personaje está unido a un signo (tierra, agua, fuego...) que al coincidir con el planeta correspondiente (algo que sucede a menudo según avanza el tiempo en la aventura) otorga más fuerza a los ataques y a los conjuros. Todos los movimientos se realizan con la pantalla táctil, ya sea desplazarnos por los escenarios, elegir magias, atacar o interactuar con los distintos personajes que aparecen en la aventura.

Los gráficos son coloridos y algo infantiles, y los escenarios amplios y variados, si bien el apartado sonoro decepciona, ya que las melodías no terminan de convencer y los efectos son prácticamente anecdóticos.

NUESTRO VEREDICTO

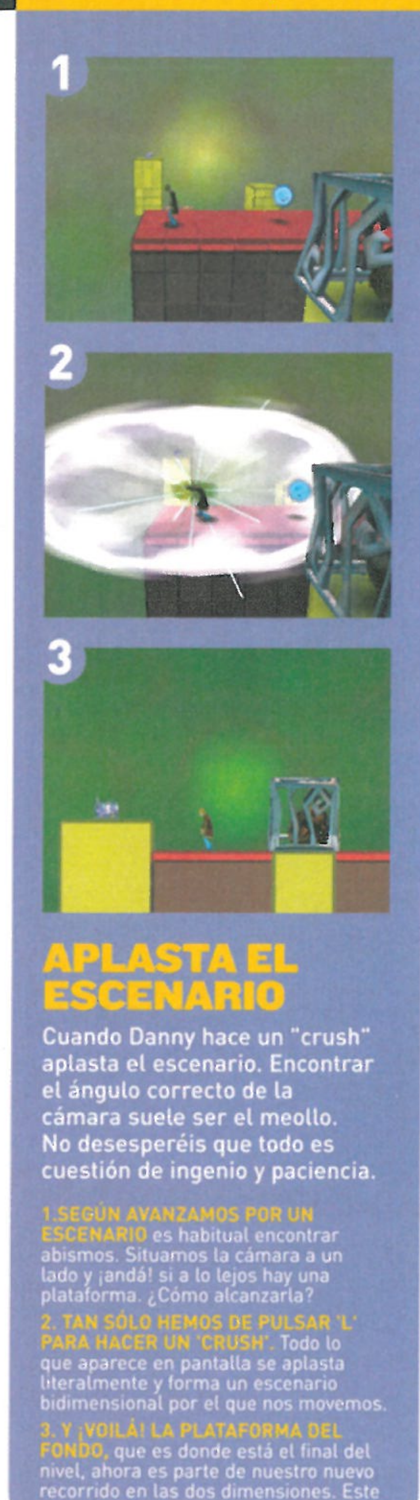
■ GRÁFICOS	81
■ SONIDO	69
■ DURACIÓN	82
■ DIVERSIÓN	79

Valoración Estamos ante un juego de rol por turnos correcto y que aporta algo de originalidad a un género que ya empezaba a repetirse un poco en la portátil de Nintendo.

PUNTUACIÓN FINAL 79



■ PLATAFORMAS / PUZLE ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,90 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+



APLASTA EL ESCENARIO

Cuando Danny hace un "crush" aplasta el escenario. Encontrar el ángulo correcto de la cámara suele ser el meollo. No desesperéis que todo es cuestión de ingenio y paciencia.

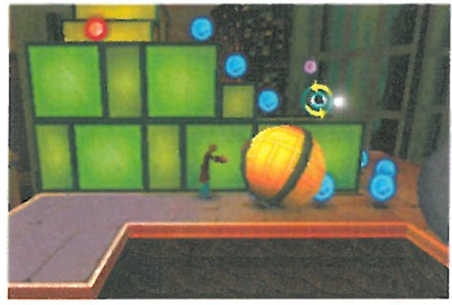
1.SEGÚN AVANZAMOS POR UN ESCENARIO es habitual encontrar abismos. Situamos la cámara a un lado y ¡andá! si a lo lejos hay una plataforma. ¿Cómo alcanzarla?

2. TAN SÓLO HEMOS DE PULSAR 'L' PARA HACER UN 'CRUSH'. Todo lo que aparece en pantalla se aplasta literalmente y forma un escenario bidimensional por el que nos movemos.

3. Y ¡VOILÁ! LA PLATAFORMA DEL FONDO, que es donde está el final del nivel, ahora es parte de nuestro nuevo recorrido en las dos dimensiones. Este puzle era fácil, pero luego empeoran.



LA COMBINACIÓN DE 2D Y 3D hace que escenarios que son sencillos en apariencia se conviertan en auténticos laberintos.





EL PUNTO DE VISTA es clave, pero también hay que mover objetos, pulsar interruptores... (Izq.). Si no lo tenéis claro, con 'R' podemos ver y rotar el escenario

SALTOS INTERDIMENSIONALES

CRUSH

Olvidad la idea de ir al psiquiatra para arreglaros el "coco". En realidad, os basta con tener una PSP y mucho ingenio.



UNO DE LOS JUEGOS MÁS ORIGINALES DE PSP comienza en la consulta del médico: Danny sufre de insomnio y le conectan a una máquina que convierte su subconsciente en 50 psicodélicos niveles que pasan por la ciudad, la playa o el circo. El control del personaje es como en un plataformas, pero el desarrollo exige el uso de la materia gris. Danny se mueve por escenarios tridimensionales en los que podemos rotar la cámara 90 grados lateralmente o situarla encima de nuestro personaje. El objetivo es buscar la perspectiva adecuada para entonces "aplastar" el escenario haciendo un "crush" y así saltar de las 3D a las 2D...

AL PASAR DE UN PUNTO DE VISTA A OTRO y saltar entre dimensiones, el material de los bloques que componen los niveles o las líneas pintadas en sus paredes se convierte en plataformas, fondos del escenario o paredes que bloquean el paso. Observar el entorno y usar los "crush" sabiamente es la única forma de recoger objetos necesarios para pasar de nivel, otros que desbloquean contenido y, lo más importante, encontrar el camino hasta el final de las fases. El inteligente diseño de los niveles, los originales gráficos y la inquietante música redondean un desarrollo rompedor.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	85
SONIDO	80
DURACIÓN	88
DIVERSIÓN	91

Valoración Empezando por su "paranoico" guion, siguiendo por su sesudo desarrollo y terminando por su acertado diseño, «Crush» nos ha parecido todo un alarde de originalidad.

PUNTUACIÓN FINAL 90

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 God of War II
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 3

Kratos a vuelto con tanta fuerza, que no parece que haya nadie capaz de plantarle cara en nuestra lista de favoritos.

2 Gears of War
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 8

La Tierra se ve amenazada, y ellos la defienden. Su segunda plaza se ve amenazada, y ellos hacen lo propio.

3 Resistance Fall of Man
PLAYSTATION 3

POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 4



Su ambientación con mezcla de acción bélica y "survival horror" sigue conquistando a los jugones de la redacción.

4 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 30



Aun siendo uno de los más veteranos de la lista, este juegazo sigue escalando puestos cuando tiene ocasión.

5 Resident Evil 4
PS2, GC, Wii



POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 29



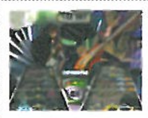
Este genial juego de terror de Capcom ha bajado un peldaño, lo cual no quiere decir que no nos siga dando miedo.

6 Guitar Hero II
XBOX 360, PS2



POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 7





A guitarrazo limpio, pero hay que ver lo bien que se defiende este título. Toda una experiencia para los fans de la música.

7 Zelda: Twilight Princess
Wii

POSICIÓN ANTERIOR 7 · MESES EN LISTA 7



Link se mantiene en la séptima plaza con la última (hasta el momento) de sus aventuras. ¿Qué le deparará el futuro?

8 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 8 · MESES EN LISTA 6

Esta aclamada saga de rol no podía faltar entre nuestros favoritos, y la última entrega para PS2 es un buen exponente.

9 Call of Duty 3
PS3, PS2, XBOX 360, Wii

POSICIÓN ANTERIOR 9 · MESES EN LISTA 8

La 2ª Guerra Mundial se ganó con m cha sangre, sudor y lágrimas, al igual que una plaza en nuestro ránking.

10 Forza Motorsport 2
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR ! - · MESES EN LISTA 1

Su amplio garaje y sus espectaculares gráficos nos han seducido bien pronto. Este simulador se estrena en la lista.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo
1. Gears of War XBOX 360
2. Metal Gear Solid 3 PS2
3. Forza Mot. 2 XBOX 360
4. Resident Evil 4 GC
5. God of War II PS2
6. MGS Portable Ops PSP
7. Wii Sports Wii
8. Virtua Tennis 3 XBOX 360
9. Hotel Dusk NDS
10. Guitar Hero II XBOX 360

Javier Abad
1. Gears of War XBOX 360
2. God of War II PS2
3. New Super Mario B. NDS
4. Zelda Twilight Pr. Wii
5. Resistance PS3
6. Final Fantasy XII PS2
7. Virtua Tennis 3 XBOX 360
8. Guitar Hero II PS2
9. Call of Duty 3 XBOX 360
10. Hotel Dusk NDS

David Martínez
1. God of War II PS2
2. Call of Duty 3 XBOX 360
3. Metal Gear Solid 3 PS2
4. Final Fantasy XII PS2
5. Resistance PS3
6. Zelda Twilight Pr. Wii
7. Resident Evil 4 GC
8. Oblivion PS3
9. Gears of War XBOX 360
10. Motorstorm PS3

Daniel Quesada
1. Guitar Hero II XBOX 360
2. God of War II PS2
3. Lost Planet XBOX 360
4. Resistance PS3
5. Shenmue II XBOX
6. Str. Fighter II XBOX 360
7. Resident Evil 4 GC
8. The Darkness XBOX 360
9. Gears of War XBOX 360
10. Hotel Dusk NDS

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Super Smash Bros Brawl
Wii

Como sigáis acumulando adrenalina, el día que pilléis este juego vais a repartir tantas tortas que vuestro mando va a echar humo.



2 Super Mario Galaxy
Wii

Os pulisteis «Super Mario 64», devorásteis «Super Mario Sunshine»... y ahora estáis deseando hacer lo propio con esta esperadísima aventura.



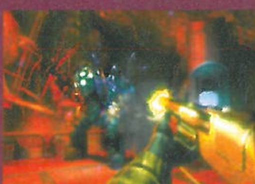
3 Halo 3
XBOX 360

Por favor, que salga ya este juego, porque lleváis meses con la armadura puesta y ahora, para más "inri", empieza a hacer calorcito. ¡Ven ya, Jefe Maestro!



4 Assassin's Creed
PS3, XBOX 360

Cuando anunciaron el retraso en su lanzamiento fue un duro golpe, pero nos recuperamos, ¡y aquí estamos otra vez deseando vivir esta prometedora experiencia!



5 Bioshock
XBOX 360

Seguro que la preview que traemos este mes os hace tener aún más ganas de probar este shoot 'em up, ambientado en una ciudad en las profundidades marinas.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES.

1 Ryu Hayabusa
Ninja Gaiden Sigma

Tras el ataque del imperio Vigoor, el clan Hayabusa es completamente exterminado. Bueno, completamente no, porque los soldados cometieron un error: dejar con vida a uno de sus miembros. Ha llegado la hora de que se vengue y recupere la espada Ryuken.

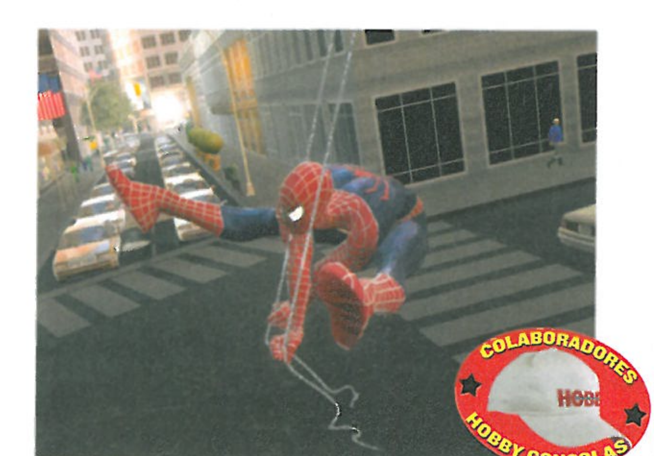
TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS



SPIDER-MAN 3

La valoración de Hobby Consolas (nº 188) fue de 88. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Divertido, pero prescindible

José A. Rodríguez (e-mail)

No puedo decir que me haya aburrido con este juego, ni tampoco tiene demasiados defectos, pero creo que es un juego que no pasará a la historia, si tenemos en cuenta el resto del género. El control no está mal y hay situaciones variadas, pero si no eres muy aficionado a este superhéroe, puedes pasar perfectamente sin él.

VALORACIÓN: 84

@ Un regalo para los fans

Raúl Sanz (e-mail)

Reconozco que soy un gran fan de Spider-Man, he visto las pelis varias veces y me compré el juego en cuanto pude. Eso podría hacer que fuese poco objetivo, pero creo que, por encima de eso, este juego es largo, variado y hace que no te aburras ni un segundo. Es un gran juego, y a la vez, un gran regalo para sus fans.

VALORACIÓN: 90

@ La cámara lo estropea todo

Antonio Santos (e-mail)

Este juego podría haber estado bastante bien si no fuese por lo mal que funciona la cámara. Como hay tanta acción y tenemos que movernos continuamente de un lado a otro, estaría bien que la cámara no se dedicase a marearnos. Lo demás está bien, pero no entiendo que no hayan arreglado eso, porque lo estropea todo.

VALORACIÓN: 82

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
TOMB RAIDER ANNIV.
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Zelda: Twilight Princess	Wii	1	3	Las nuevas aventuras de Link siguen cosechando un éxito rotundo. La primera plaza es para este héroe "nintendero".
2	Resident Evil 4	PS2, GAMECUBE	2	22	Esta aventura transmite tanta tensión, que se merecía un buen puesto en la lista. Y así lo habéis hecho, colegas.
3	Zelda: Ocarina of Time	N64, GAMECUBE	9	2	Gracias a los poderes de su ocarina mágica, el bueno de Link ocupa también la tercera plaza del podio de favoritos.
4	Gears of War	XBOX 360	3	7	Marcus y sus hombres han dado un paso atrás, pero seguro que ellos dirían que "es sólo para coger impulso".
5	God of War	PLAYSTATION 2	4	2	La primera aventura de Kratos sigue acumulando más votos que su secuela. Eso será que donde se ponga el original...
6	Metroid Prime 2	GAMECUBE	7	2	Parece que los años no pasan por la valiente Samus. No sólo se conforma con entrar en lista, sino que sube puestos.
7	Zelda: Wind Waker	GAMECUBE	R -	1	¡¿Pero es que este Link no tiene techo o qué?! Por tercera vez nos lo encontramos, ahora con un look "cell shading".
8	God of War II	PLAYSTATION 2	! -	1	El segundo capítulo de las andanzas del dios de la Guerra se merecía, sin duda alguna, un puesto en vuestro ránking.
9	Kingdom Hearts 2	PLAYSTATION 2	5	2	Este pedazo de juego de rol con combates en tiempo real pierde algunos puestos, pero no su enorme encanto.
10	Pro Evolution Soccer 6	XBOX 360, PS2	R -	1	Puede acabarse la Liga, la Champions, la Copa o lo que sea, pero echarse un partido con los colegas no tiene fin.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	T. Raider Anniversary		Forza Motorsport 2	
HC	Una experiencia inolvidable, si no os acordáis mucho del original.	90	Su calidad gráfica es innegable y nos ofrece un impagable simulador.	95
GamePro	Si perdonamos algún defecto, este juego nos acabará recompensando.	81	El mejor del género en Xbox 360, aunque los gráficos no sorprenden.	89
IGN.com	Pocos juegos te hacen sentir como éste, pero sigue siendo un remake.	80	Es un excelente juego, aunque le falta algo de personalidad.	89
GameZone	Es un gran tributo a Lara Croft, que la devuelve a su espíritu original.	90	Una gran secuela que debes jugar si eres aficionado a este género.	90

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

HÉROES AL ESTILO NINJA



PlayStation 3

PlayStation 2

2 Rikimaru
Tenchu: W. of H.
Este guerrero vuelve a la acción para impedir que el malvado Mei-Oh se alce con el poder.



PlayStation 2

3 Naruto Uzumaki
Naruto U. Chron.
Le falta experiencia y disciplina, pero su faceta de "gamberrete" lo hace de lo más divertido.



PlayStation 2

4 Hotsuma
Shinobi
El clan Oboro se ve amenazado por fuerzas diabólicas, y su líder debe hacerles frente.



Xbox 360, PS2, Wii, PSP, DS, GC

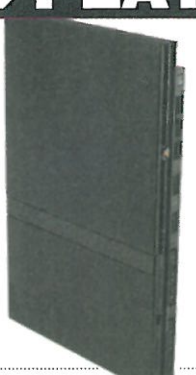
5 Tortugas Ninja
TM Ninja Turtles
No, no podemos quedarnos con sólo uno de estos simpáticos anfibios aficionados a la pizza.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros


NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

→ PLAYSTATION 2



Fútbol		Puntuación
1 FIFA 07	€	96
2 Pro Evolution 6	€	95
3 UEFA Ch. League 07		92
4 Mundial FIFA 06		90
5 Pro Evol. Manager	€	84

Rol		Puntuación
1 Final Fantasy XII		98
2 Final Fantasy X	€	96
3 Dragon Quest	€	95
3 Kingdom Hearts II	€	94
5 Final Fantasy X-2	€	94

Varios		Puntuación
1 Guitar Hero II		91
2 Singstar Party	€	90
3 Ace Combat 5	€	90
4 Singstar Pop Hits	NUEVO	88
5 Sega Superstars	€	87



Shoot'em up		Puntuación
1 Call of Duty 3		94
2 Call of Duty B.R.O.	€	94
3 Black	€	93
4 Killzone	€	93
5 M. Honor Rising Sun	€	92

Lucha		Puntuación
1 Tekken 5	€	95
2 Soul Calibur III	€	95
3 Soul Calibur II	€	94
4 Tekken 4	€	92
5 MK: Armageddon		92

Plataformas		Puntuación
1 Jak & Daxter	€	91
2 Sly Raccoon	€	91
3 Sly Raccoon 2	€	89
4 Ratchet & Clank 3	€	88
5 Sonic Mega Co. Plus	€	82

Estrategia		Puntuación
1 Commandos 2	€	92
2 Full Spect. Warrior	€	88
3 Los Sims 2	€	86
4 Los Sims: Mascotas	€	86
5 Los Sims Toman la...	€	86

Velocidad		Puntuación
1 Gran Turismo 4	€	97
2 NFS Carbono	€	93
3 Need for S. MW	€	94
4 Burnout Revenge	€	94
5 Colin McRae 2005	€	93

Deportivos		Puntuación
1 NBA 2K7		93
2 NBA Live 07	€	93
3 Tony Hawk Und. 2	€	92
4 Virtua Tennis 2		91
5 NBA Street Vol. 3	€	88

Aventura/Acción		Puntuación
1 God of War II		98
2 Metal Gear Solid 3	€	97
3 GTA: San Andreas	€	97
4 Metal Gear Solid 2	€	96
5 Splinter Cell 3 C.T.	€	95
6 God of War	€	95
7 Resident Evil 4	€	94
8 S. of the Colossus	€	94
9 Splinter Cell D.A.		94
10 Prince of Persia 3	€	94

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY XII
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR II
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVO. SOCCER 6
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

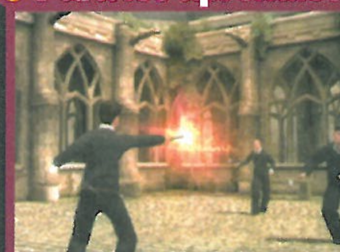
El juego del mes



SINGSTAR POP HITS

Si ya os habéis desgañitado entonando todas las canciones de "La Edad de Oro del Pop Español", qué mejor forma de seguir pegados al micro de vuestra PS2 que con estos temazos tan actuales. Artistas de anteriores entregas como Alejandro Sanz, Chenoa o Bisbal, se unirán a recién llegados como Nena Daconte o Pignoise, para ofrecernos un repertorio musical tan variado como divertido. Y si eso lo combinamos con nuestra EyeToy y un buen puñado de colegas, la diversión no tendrá fin.

Para los aprendices de mago



H. POTTER Y LA ORDEN DEL FENIX

Este prodigioso muchacho continúa su formación en Hogwarts, pero el malvado Lord Voldemort no cesa de maquinar siniestros planes. Harry necesitará de sus dotes mágicas y de sus amigos para detenerlo.

Para los aprendices de ninja



NARUTO: UZUM. CHRONICLES

Seguro que en la Aldea de la Hoja hay ninjas más disciplinados que él, pero en valentía y carisma nadie gana a Naruto. Este héroe llegado del manga regresa a PS2 con un título que mezcla lucha y acción.

→ XBOX 360



Fútbol		Puntuación
1 FIFA 07		91
2 UEFA Ch. League 07		87
3 Pro Evolution 6	€	86

Rol		Puntuación
1 Oblivion		93
2 Final Fantasy XI		76
3 No disponible		

Varios		Puntuación
1 Guitar Hero II		92
2 No disponible		
3 No disponible		

Shoot'em up		Puntuación
1 Prey	€	93
2 Call of Duty 3		92
3 Perfect Dark Zero	€	90

Lucha		Puntuación
1 Dead or Alive 4	€	85
2 Def Jam Icon		82
3 Rumble Roses XX	€	74

Plataformas		Puntuación
1 Sonic the Hedgehog		68
2 No disponible		
3 No disponible		

Estrategia		Puntuación
1 Viva Piñata		89
2 B. por la T. Media 2		83
3 Football Manager		76

Velocidad		Puntuación
1 Forza Motorsport 2		95
2 Colin McRae Dirt	NUEVO	91
3 Project Gotham 3	€	90

Deportivos		Puntuación
1 NBA 2K7		90
2 Virtua Tennis 3		89
3 Fight Night 3	€	89

Aventura/Acción		Puntuación
1 Gears of War		94
2 Splinter Cell D.A.		92
3 Lost Planet		91
4 Ghost Recon AW 2		91
5 T. Raider Legend	€	91
6 Kameo	€	90

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GHOST RECON AW 2
- GUITAR HERO II
- LOST PLANET
- OBLIVION
- PREY
- SPLINTER CELL D. AGENT

El juego del mes

COLIN McRAE DIRT

Esta aclamada saga de velocidad aterriza en la nueva generación con un renovado apartado gráfico y un planteamiento algo diferente, que apuesta por la variedad de pruebas por encima de todo. Ahora es rally... y mucho más.





Envía **MAS** Código TEMA al **5888**

Ej: Envía MAS 7334 al 5888 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por DELFINES

2238 7334

También lo más sexy:
DESNUDAS TANGAS HENTAI
MEGATETAS ENFERMERAS TETAS
CHICASENBIKINI KAMASUTRA MACIZAS
LESBIANAS ESCOTES CULITOS
ASIATICAS MULATAS TIASENBOLAS

Ej: Para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por Chicas en Bikini, envía MAS CHICASENBIKINI al 5888













13565 1935







Envía **JUEGO** CÓDIGO JUEGO Al **5888**

Ej: Envía JUEGO 7741 al 5888 para jugar al SONIC



motogp 3
1436

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO · PRECIO REDUCIDO

PlayStation 3



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Splinter Cell D.A.	92
2 Ninja Gaiden Sigma (NUEVO)	90
3 Spiderman 3	88
4 Piratas del Caribe	81
5 El Padrino	79
6 No disponible	

Fútbol

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Resistance	93
2 Call of Duty 3	92
3 The Darkness (NUEVO)	90

Plataformas

	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Motorstorm	90
2 NFS Carbono	89
3 Formula One C. Ed.	89

Rol

	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Marvel Ult. Alliance	80
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 Virtua Fighter 5	88
2 Def Jam Icon	82
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K7	90
2 Virtua Tennis 3	89
3 Fight Night 3	87

Varios

	Puntuación
1 World Ch. Snooker	65
2 No disponible	
3 No disponible	

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- NBA 2K7
- N. FOR SPEED CARBONO
- NINJA GAIDEN SIGMA
- OBLIVION
- RESISTANCE
- SPLINTER CELL D.A.
- THE DARKNESS
- VIRTUA FIGHTER 5
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes



NINJA GAIDEN SIGMA

Este guerrero ha visto cómo el ejército de Vigoor eliminaba al resto de miembros de su clan, y ahora sólo vive con un objetivo: vengarse. Para ello, pondrá en práctica todas sus habilidades de ninja, en un juego lleno de acción.

Wii

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Zelda Twilight Pr.	95
2 Resident Evil 4 (NUEVO)	90
3 POP: Rival Swords	85
4 El Padrino	82
5 Piratas del Caribe (NUEVO)	79
6 No disponible	

Fútbol

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 3	88
2 Red Steel	84
3 MOH Vanguard	78

Plataformas

	Puntuación
1 Sonic y los Anillos S.	80
2 Super Monkey Ball	79
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Excite Truck	82
2 NFS Carbono	80
3 GT Pro Series	72

Rol

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 Dragon Ball BT 2	90
2 MK: Armageddon (NUEVO)	88
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 SSX Blur	88
2 Mario Strikers (NUEVO)	86
3 Wii Sports	85

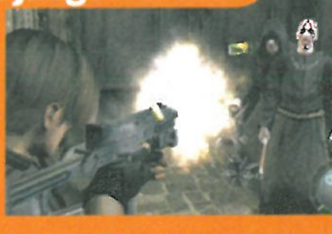
Varios

	Puntuación
1 Wario Ware	88
2 Rayman R. Rabbids	87
3 Wii Play	77

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 2
- MORTAL K: ARMAGEDDON
- POP: RIVAL SWORDS
- RAYMAN R. RABBIDS
- RESIDENT EVIL 4
- SSX BLUR
- WARIO WARE
- Wii SPORTS
- ZELDA TWILIGHT PR.

El juego del mes



RESIDENT EVIL 4

Este juegazo vuelve a estar de actualidad, gracias a esta versión para Wii. Leon debe sobrevivir en este pueblo y dar al traste con los planes de la corporación Umbrella. ¡Y ahora podemos mover el mando para atacar!

XBOX



Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

JADE EMPIRE
Este juego de rol inspirado en la mitología oriental nos transporta a un vastísimo mundo en el que conocer a muchos personajes y hacer frente a todo tipo de peligros.

GAMECUBE



Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 06
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- S. MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: TWILIGHT PR.
- ZELDA: WIND WAKER

STAR WARS: REBEL STRIKE
Un juego basado en el universo "Star Wars" ya es un aliciente, pero si encima combina fases a pie con otras a bordo de naves, mejor que mejor.

Samuel Eto'o
"Street Football"



En exclusiva en tu móvil
Vodafone live!
Descárgatelo entrando en tu Menú:
Vodafone live! > Videojuegos
o enviando JUE ETOO al 521

vodafone









Precio válido para Península y Baleares (IVA incluido). Precio por descarga: 3,48€. Precio de navegación: 58 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 58 céntimos por conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Información sobre tarifas aplicables en Canarias, Ceuta y Melilla en www.vodafone.es. Más información en www.vodafone.es/live

© 2006 Gameloft.Todos los derechos reservados. Gameloft, el logo Gameloft y Samuel eto'o street football son marcas registradas de Gameloft en EE.UU y/o otros países.

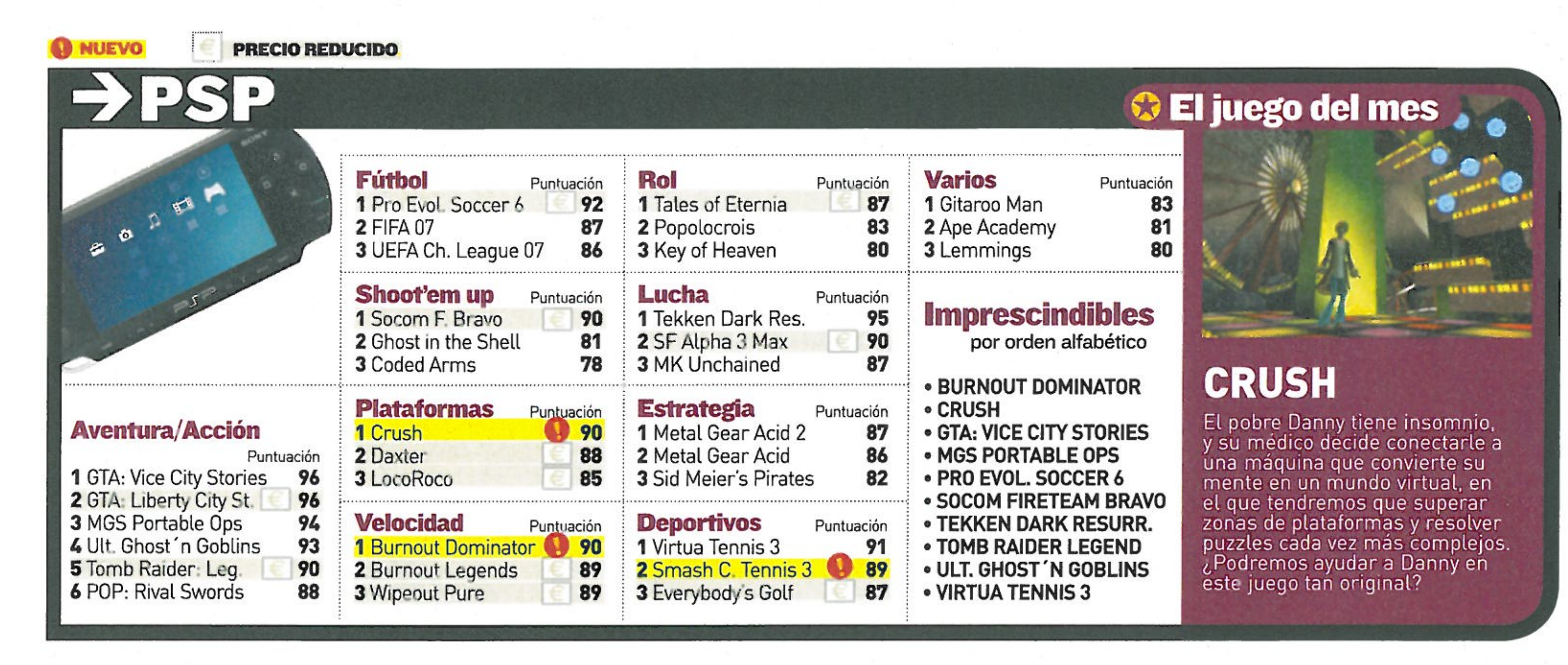


LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | PRECIO REDUCIDO

PSP



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Vice City Stories	96
2 GTA: Liberty City St.	96
3 MGS Portable Ops	94
4 Ult. Ghost´n Goblins	93
5 Tomb Raider: Leg.	90
6 POP: Rival Swords	88

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6	92
2 FIFA 07	87
3 UEFA Ch. League 07	86

Shoot'em up	Puntuación
1 Socom F. Bravo	90
2 Ghost in the Shell	81
3 Coded Arms	78

Plataformas	Puntuación
1 Crush	90
2 Daxter	88
3 LocoRoco	85

Velocidad	Puntuación
1 Burnout Dominator	90
2 Burnout Legends	89
3 Wipeout Pure	89

Rol	Puntuación
1 Tales of Eternia	87
2 Popolocrois	83
3 Key of Heaven	80

Lucha	Puntuación
1 Tekken Dark Res.	95
2 SF Alpha 3 Max	90
3 MK Unchained	87

Estrategia	Puntuación
1 Metal Gear Acid 2	87
2 Metal Gear Acid	86
3 Sid Meier's Pirates	82

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis 3	91
2 Smash C. Tennis 3	89
3 Everybody's Golf	87

Varios	Puntuación
1 Gitaroo Man	83
2 Ape Academy	81
3 Lemmings	80

Imprescindibles
por orden alfabético

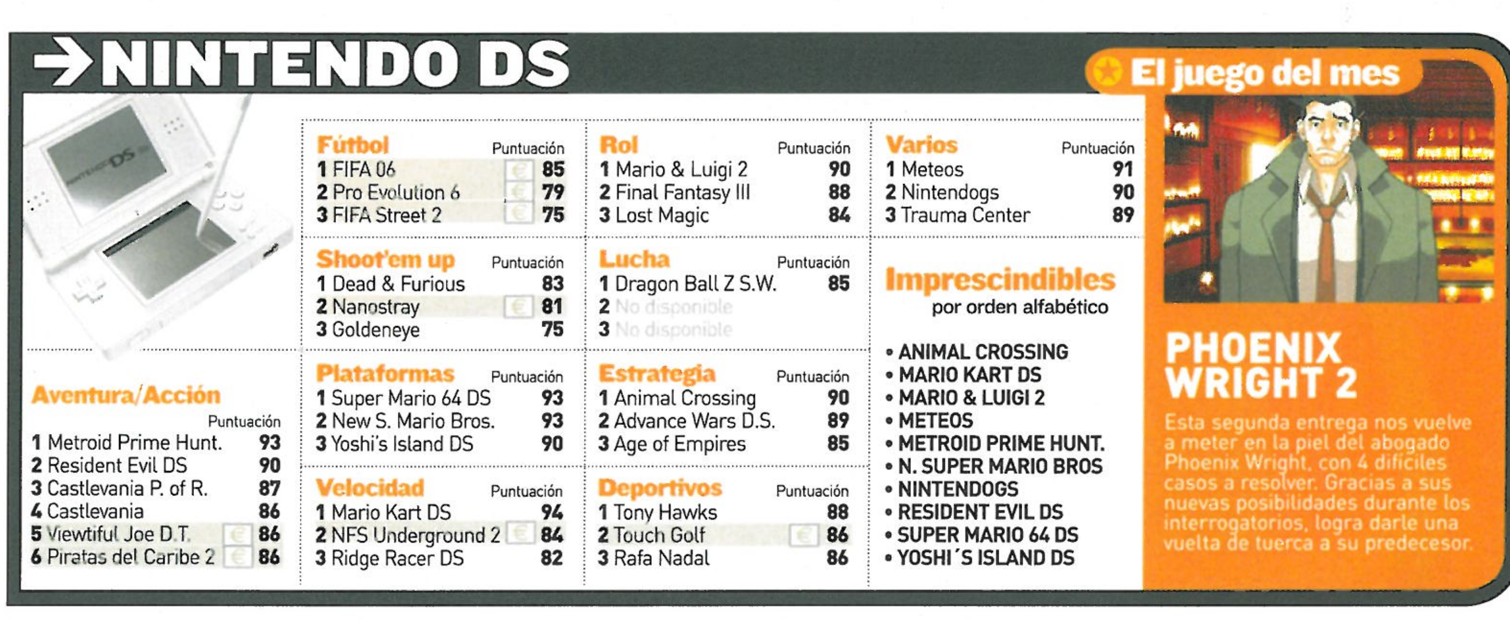
- BURNOUT DOMINATOR
- CRUSH
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- PRO EVOL. SOCCER 6
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TEKKEN DARK RESURR.
- TOMB RAIDER LEGEND
- ULT. GHOST´N GOBLINS
- VIRTUA TENNIS 3

El juego del mes

CRUSH

El pobre Danny tiene insomnio, y su médico decide conectarle a una máquina que convierte su mente en un mundo virtual, en el que tendremos que superar zonas de plataformas y resolver puzzles cada vez más complejos. ¿Podremos ayudar a Danny en este juego tan original?

NINTENDO DS



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime Hunt.	93
2 Resident Evil DS	90
3 Castlevania P. of R.	87
4 Castlevania	86
5 Viewtiful Joe D.T.	86
6 Piratas del Caribe 2	86

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	85
2 Pro Evolution 6	79
3 FIFA Street 2	75

Shoot'em up	Puntuación
1 Dead & Furious	83
2 Nanostray	81
3 Goldeneye	75

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Yoshi's Island DS	90

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2	84
3 Ridge Racer DS	82

Rol	Puntuación
1 Mario & Luigi 2	90
2 Final Fantasy III	88
3 Lost Magic	84

Lucha	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 Animal Crossing	90
2 Advance Wars D.S.	89
3 Age of Empires	85

Deportivos	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf	86
3 Rafa Nadal	86

Varios	Puntuación
1 Meteos	91
2 Nintendogs	90
3 Trauma Center	89

Imprescindibles
por orden alfabético

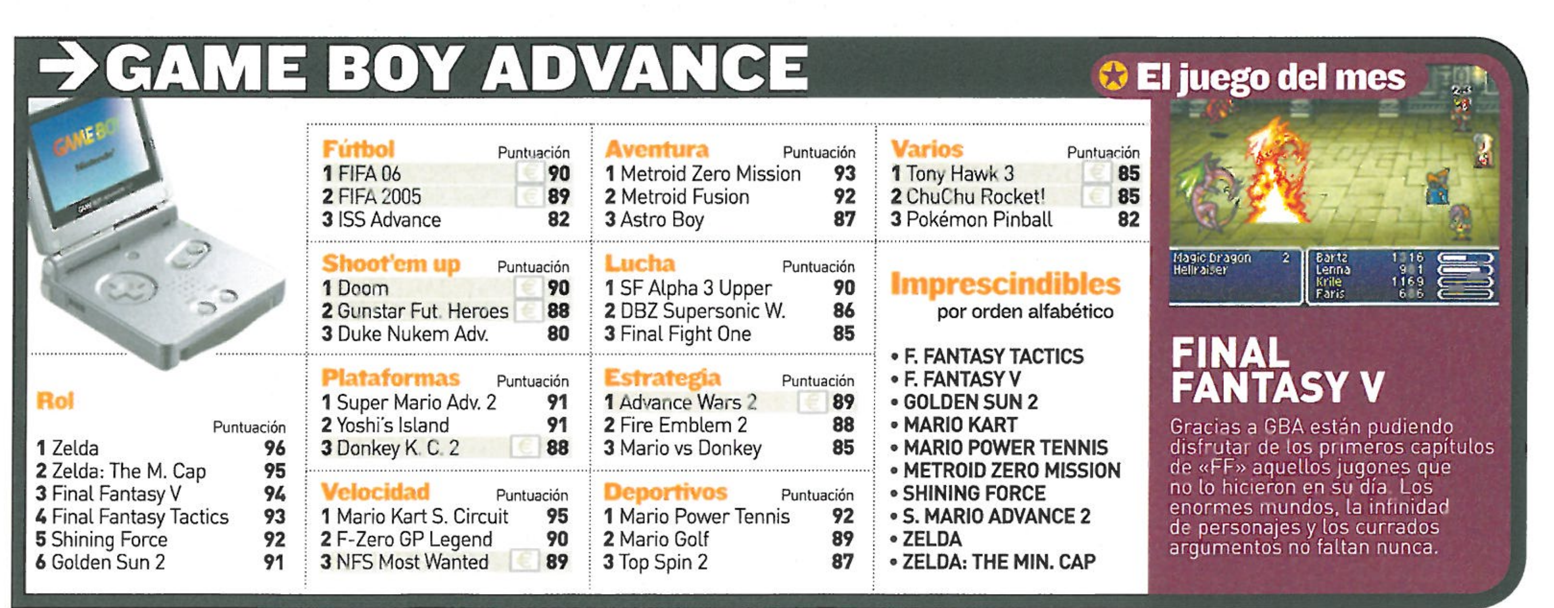
- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI´S ISLAND DS

El juego del mes

PHOENIX WRIGHT 2

Esta segunda entrega nos vuelve a meter en la piel del abogado Phoenix Wright, con 4 difíciles casos a resolver. Gracias a sus nuevas posibilidades durante los interrogatorios, logra darle una vuelta de tuerca a su predecesor.

GAME BOY ADVANCE



Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy V	94
4 Final Fantasy Tactics	93
5 Shining Force	92
6 Golden Sun 2	91

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	90
2 FIFA 2005	89
3 ISS Advance	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Gunstar Fut. Heroes	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. C. 2	88

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted	89

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Astro Boy	87

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Deportivos	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Top Spin 2	87

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Imprescindibles
por orden alfabético

- F. FANTASY TACTICS
- F. FANTASY V
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

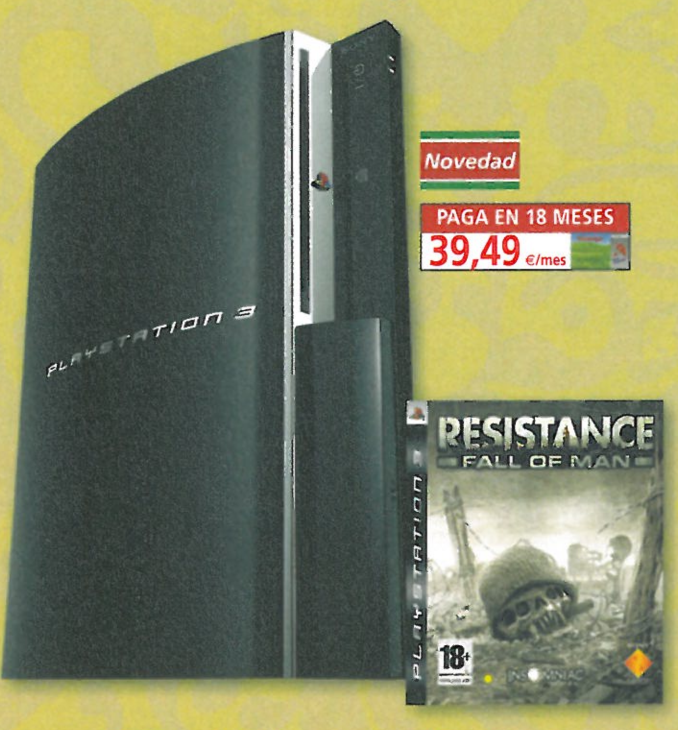
El juego del mes

FINAL FANTASY V

Gracias a GBA están pudiendo disfrutar de los primeros capítulos de «FF» aquellos jugones que no lo hicieron en su día. Los enormes mundos, la infinidad de personajes y los currados argumentos no faltan nunca.

DEL 22 DE JUNIO AL 31 DE JULIO DE 2007

Disfruta de este verano y aprovecha los precios de Alcampo



Novedad

PAGA EN 18 MESES 39,49 €/mes

▲ PS3 + Resistence fall of man

624,99 € = 103.990 ptas.

DESDE SÓLO 30 €/mes

▲ NDS Lite

(blanca, negra o rosa)

Unid. 144,99 € = 24.124



Novedad

PAGA EN 6 MESES 34,19 €/mes

▲ PSP + Piratas del Caribe

194,99 € = 32.444 ptas.



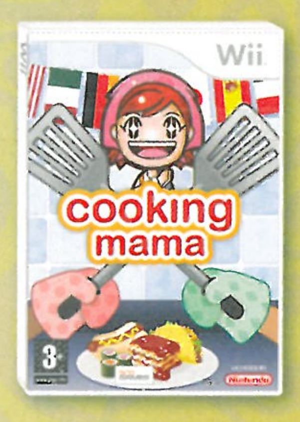
Wii Blanca + ▲ juego Wii Sports

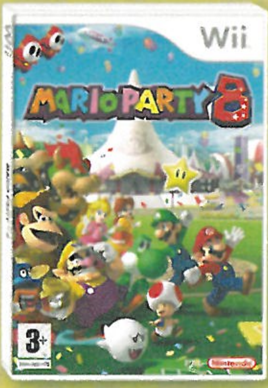
248,99 € = 41.428 ptas.

PAGA EN 9 MESES 29,74 €/mes

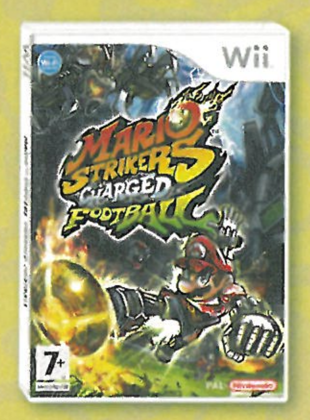
Cada día algo mejor, la vida Alcampo

Alcampo





Lanzamiento 29 de junio



▲ Varios Títulos Wii: Cooking mama, Mario party 8, Mario strikers charged football

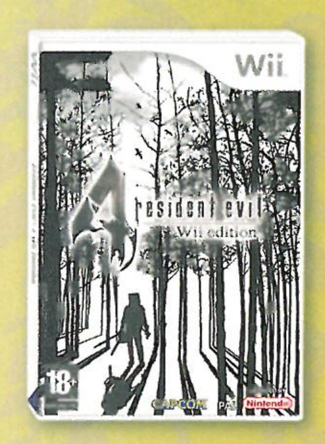
Unid. **49,99 €** = 8.318 ptas.



▲ Wii Play

(Incluye mando remoto Wii)

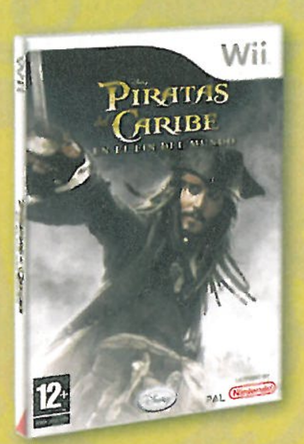
39,99 € = 6.654 ptas.



▲ Resident Evil 4 Wii

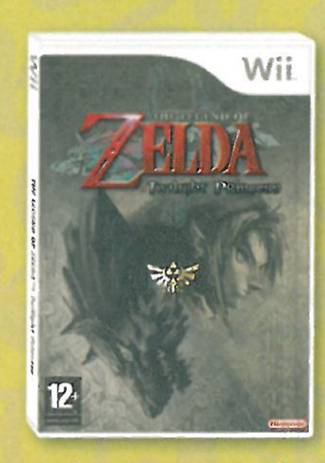
Lanzamiento 29 de junio

39,99 € = 6.654 ptas.



▲ Piratas del Caribe 3 Wii

54,99 € = 9.150 ptas.



▲ The legend of Zelda: The twilight princess Wii

59,99 € = 9.981 ptas.

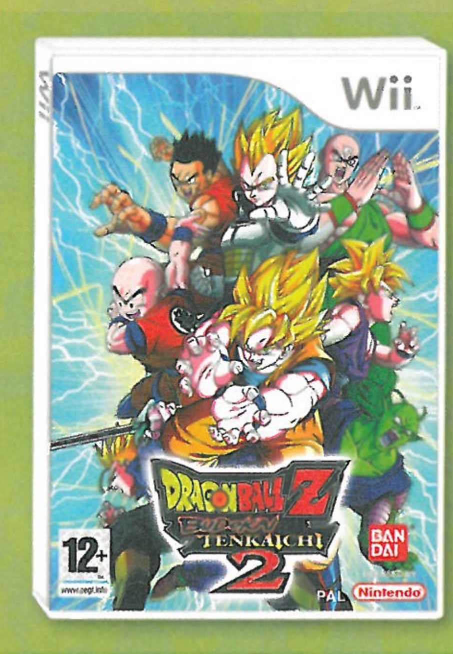


▲ Starter kit 15 en 1 Wii

Cable componentes, agarre goma suave para mando, funda silicona para mando, 1 correa mano, estuche transparente para mando, recogecables manual, protector adhesivo para la consola, 2 filtros de aire para la consola, batería recargable para el mando, cable USB y gamuza de limpieza.

29,99 € = 4.990 ptas.





DRAGON BALL TENKAICHI Wii

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

55,99€

9.316 ptas.



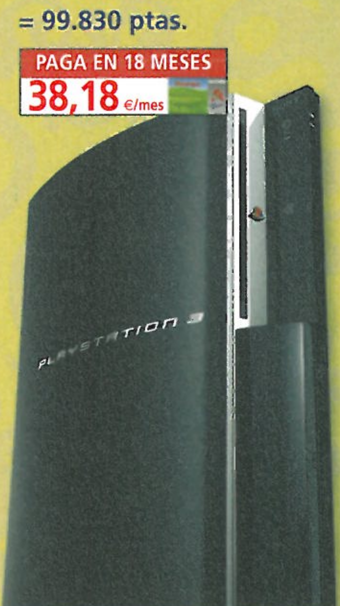
▲ Scart cable Wii

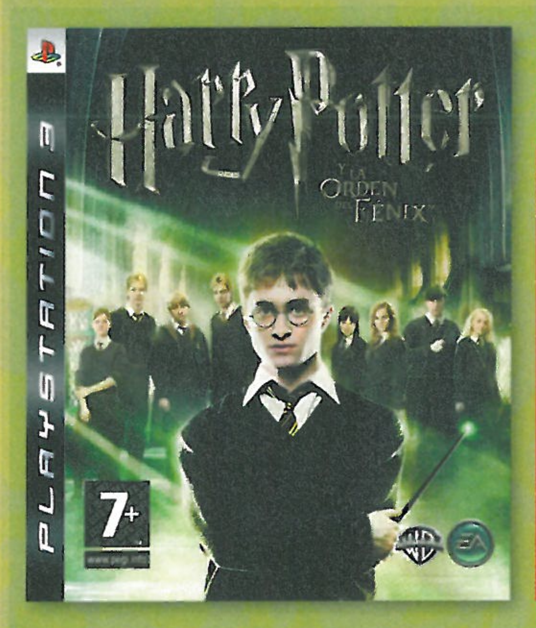
Mejora la resolución de tu Wii. Video compuesto o RGB.Sonido Sterero de Alta calidad. 3 metros de longitud. Garantia de 5 años.

14,99 € = 2.494 ptas.



PS3
599,99 €
= 99.830 ptas.
PAGA EN 18 MESES
38,18 €/mes





HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FENIX PS3

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

65,99€
10.980 ptas.

DESDE SÓLO
30 €/mes



PAGA EN 18 MESES
39,49 €/mes



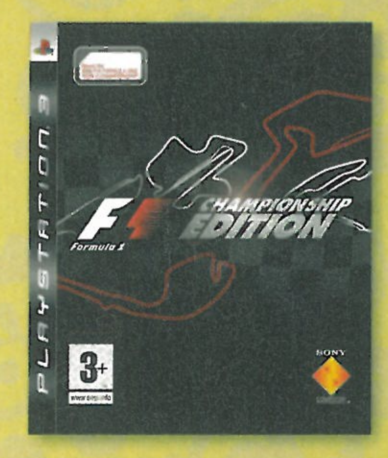


DESDE SÓLO
30 €/mes

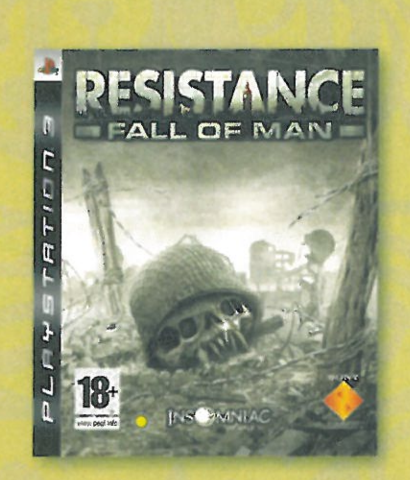
PS3 + Motorstrom PS3
624,99 € = 103.990 ptas.

Mando sixaxis PS3
49,99 € = 8.318 ptas.

Ninja gaiden sigma PS3
Disponible el 7 de julio
69,99 € = 11.645 ptas.







Varios Títulos PS3:
F1 Championship Edition, Motorstrom, Resistance: Fall of man
Unid. 59,99 € = 9.981 ptas.



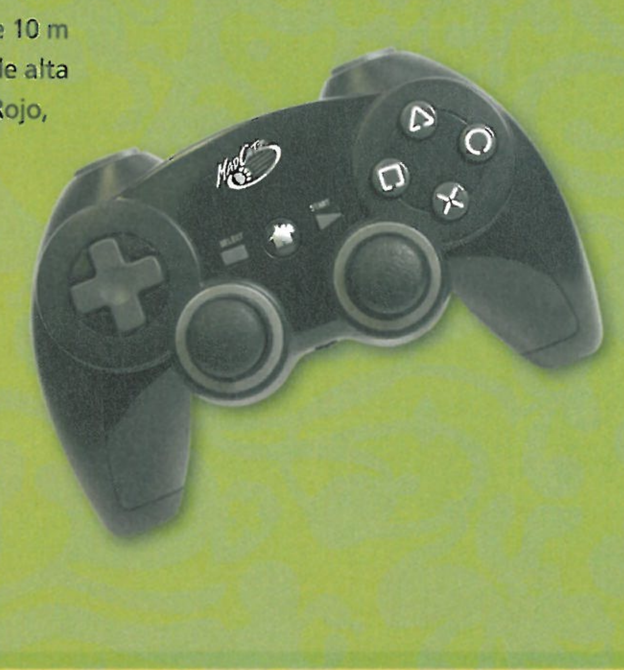



Alcampo

MANDO WIRELESS PS3

Tecnología multidireccional Six Sense. Señal Wireless de 2,4 Ghz. Más de 10 m de autonomía. D-pad y botones de alta precisión. Disponible en: Negro, Rojo, Azul y Plata. 5 años de garantía.







▲ Cable HDMI Deluxe PS3

Para televisiones digitales -alta definición. Soporta 720p y 1080p. Longitud de 2m.

24,99 € = 4.158 ptas.



▲ Conversor mando PS2 - PS3

Adapta tus mandos de PS2 al puerto USB de tu PS3.

9,99 € = 1.662 ptas.



▲ Cable por componentes PS3

Video de alta resolución, soportando: 480p, 720p, 1080i y 1080p. Sonido stereo mediante cables RCA. 3m de longitud. 5 años de garantía.

19,99 € = 3.326 ptas.



▲ Cable de carga del mando de PS3

Carga tu mando mientras juegas. 2,74 m de longitud. Compatible con PSP para carga a través de puerto USB. Garantía de 5 años.

9,99 € = 1.662 ptas.

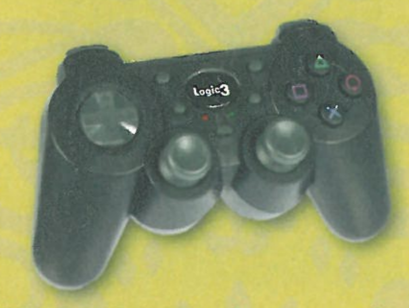




▲ Wifi USB key PS3

Adaptador WIFI por USB que se conecta al PC y lo transforma en un punto de acceso WIFI permitiendo navegar por internet y jugar a juegos online con la PS3.

44,99 € = 7.486 ptas.



▲ PS3 & PS2 Motion sensing game

Gamepad sin cable a 2,4 GHz. Tecnología de sensibilidad al movimiento. Compatible con PS3, PS2 y PC. 4 indicadores LED para mostrar el número de gamepad.

39,99 € = 6.654 ptas.



BUZZ PARTY PACK PS2



DESDE SÓLO
30 €/mes





◂ Buzz RobotManía
+ buzzers PS2
59,99 €
= 9.981 ptas.



◂ Buzz El Mega
Concurso
+ buzzers PS2
56,99 €
= 9.482 ptas.



◂ Singstar
Pop Hits
+ micros PS2
59,99 €
= 9.981 ptas.



◂ PS2
+ Buzz El Mega
Concurso
159,99 €
= 26.620 ptas.

DESDE SÓLO
30 €/mes



◂ PS2 +
Singstar Pop Hits
159,99 €
= 26.620 ptas.

DESDE SÓLO
30 €/mes



◂ PS2
+ Piratas del Caribe
159,99 €
= 26.620 ptas.

DESDE SÓLO
30 €/mes



◂ PS2 +
Buzz RobotManía
159,99 €
= 26.620 ptas.

DESDE SÓLO
30 €/mes






Alcampo



Exclusivo

◂ PS2 + Starter pack pack rosa

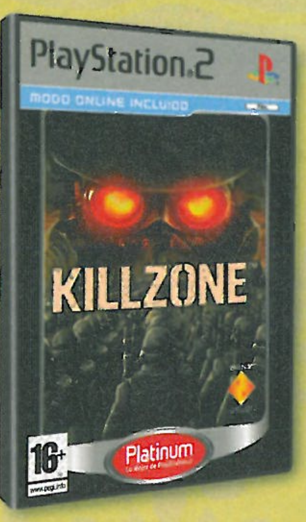
159,99 € = 26.620 ptas.

DESDE SÓLO 30 €/mes

▾ Varios títulos PS2: Gran turismo 4, Killzone, Moto GP4, Tekken 5, Tourist Trophy

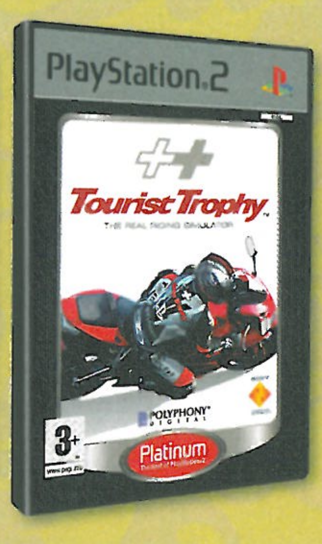
Unid. 18,99 € = 3.160 ptas.











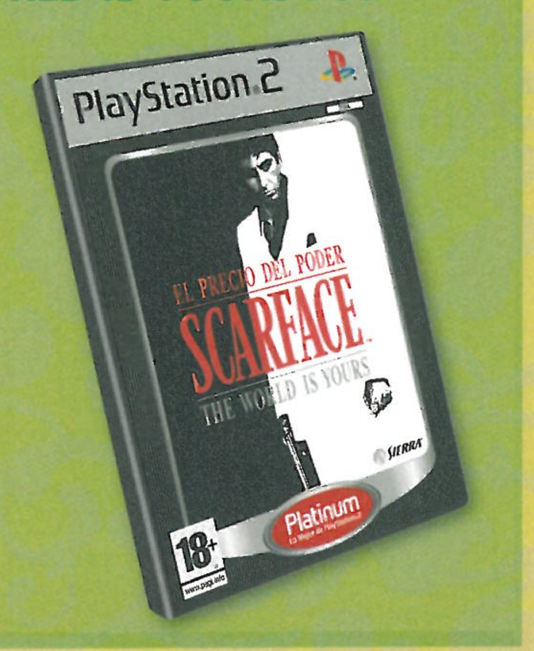


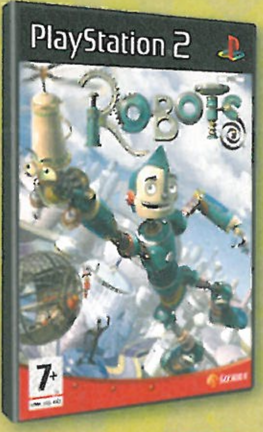
GOD OF WAR II PS2



SCARTACE:THE WORLD IS YOURS PS2







▲ Robots PS2
19,99 € = 3.326 ptas.
NDS
29,99 € = 4.990 ptas.

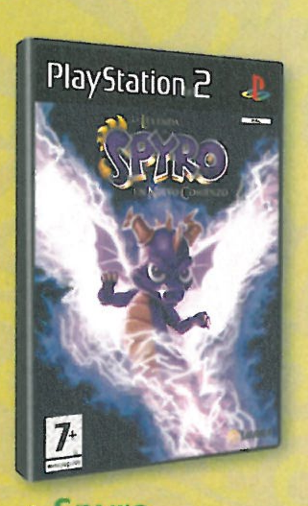


▲ Robots PS2
19,99 € = 3.326 ptas.
NDS
29,99 € = 4.990 ptas.

OFERTA 3 X 2

Llévate 3 y paga 2

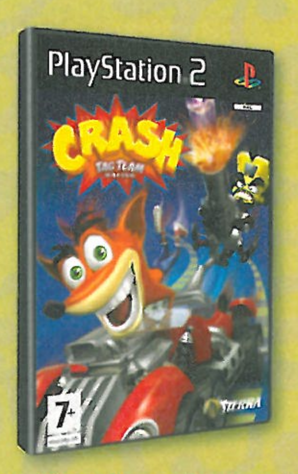
Comprando 3 productos de: Crash, Spyro, Ice Age 2 ó Robots, te regalamos el de menor valor

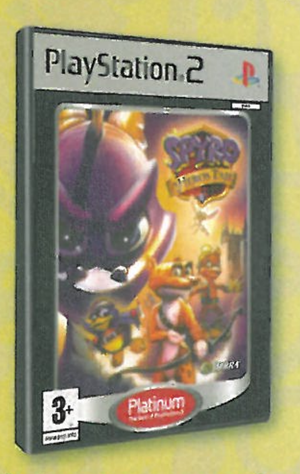


▲ Spyro
"A new Legend" PS2
19,99 € = 3.326 ptas.
NDS
39,99 € = 6.654 ptas.





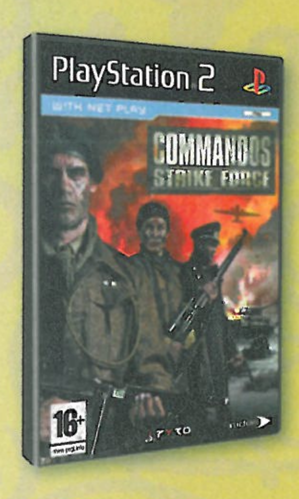




▲ Varios títulos PS2: Crash bandicoot: Nitro kart, Crash twinsanity, Crash tag team racing, Spyro: a hero's tale
Unid. 19,99 €= 3.326 ptas.

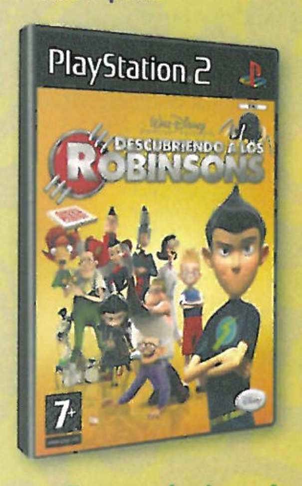










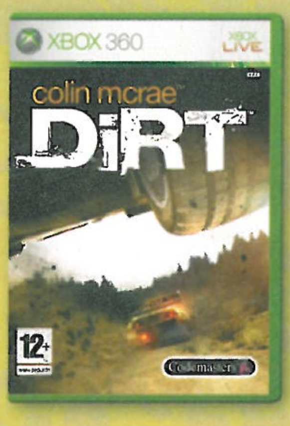
▲ Comandos Strike Force PS2
11,99 €
= 1.995 ptas.

▲ Kingdom Hearts II platinum
29,99 € = 4.990 ptas.

▲ Varios títulos PS2: Naruto: Uzumaki Chronicles, Tomb Raider Anniversario
Unid. **49,99 €** = 8.318 ptas.









▲ Descubriendo a los Robinson PS2
49,99 €
= 8.318 ptas.

▲ Varios títulos XBOX 360:
Flat out: Ultimate Camage, Colin McRae Dirt, Overlord
Unid. **69,99 €** = 11.645 ptas.

DESDE SÓLO
30 €/mes

PIRATAS DEL CARIBE 3: EN EL FIN DEL MUNDO XBOX 360





PS2
39,99 € = 6.654 ptas.



◂ Mando radiofrecuencia edición especial PS2

Incluye funciones Macro, Turbo y force Connect.

14,99 € = 2.494 ptas.



◂ Proevolution 6 + Shoot pad

Incluye el juego: proevolution soccer 6 PS2 y Simulador de fútbol preciso, realista e intuitivo. Se pueden realizar todas las funciones de los controladores del juego.

79,99 € = 13.309 ptas.

DESDE SÓLO **30** €/mes



◂ Volante speed racer Lite PS2

Función de vibración con dos motores. Sensibilidad ajustable en 3 niveles. Pedales y levas ajustables en modo analógico y digital. Sujeción a la mesa por ventosas.

19,99 € = 3.326 ptas.



▴ Volante Ferrari GT rumble force + Ferrari dual analog gamepad PS2

Volante con recubrimiento de goma. D-pad de 8 direcciones. 8 botones de acción de 2 palancas de cambio. Gamepad con licencia oficial Ferrari.

59,99 € = 9.981 ptas.

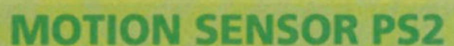


◂ Dual force pro 2

Empuñaduras de goma para un mayor confort. Joysticks analógicos de alta precisión con apliques de goma. Poderosa vibración para juegos compatibles con el sistema Rumble. Modo Turbo. Cable de 2,5 metros. Disponible en negro y en plata. Garantía de 5 años.

9,99 € = 1.662 ptas.

MOTION SENSOR PS2



Exclusivo sensor de movimiento para PS2. RF a 2,4 Ghz. Hasta 7m de distancia efectiva. 30 horas de juego. Efectos luminosos y de vibración.







◂ Minimando PS2

Diseño ergonómico más reducido. Dos motores de vibración. Botones de acción analógicos. Dos metros de cable. Disponible en: azul, rojo, naranja y rosa.

9,99 € = 1.662 ptas.








GUITAR HERO II BUNDLE XBOX 360





DESDE SÓLO
30 €/mes



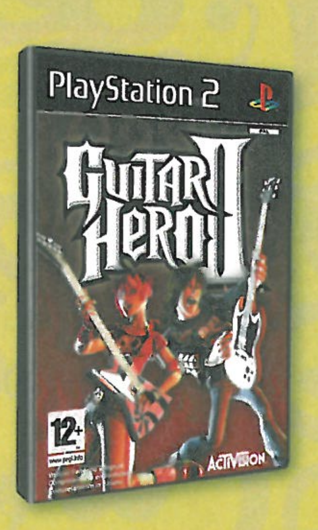
◂ Guitar Hero Guitarra wireless PS2
49,99 €
= 8.318 ptas.



▴ Guitar Hero II Bundle PS2
79,99 € = 13.309 ptas.





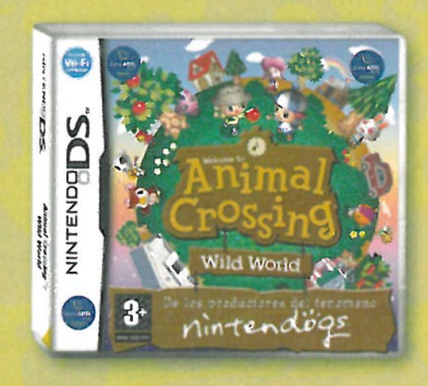


◂ Guitar Hero Software PS2
Guitar Hero II Software PS2
Unid. **49,99 €** = 8.318 ptas.









◂ Varios títulos NDS:
Mario Kart, Animal Crossing
Unid. **39,99 €** = 6.654 ptas.

MAS BRAIN TRAINING NDS

Lanzamiento 29 de Junio. "Sigue entrenando tu cerebro con nuevos ejercicios. ¡Más de 10 millones de usuarios en todo el mundo!. ¿Cuántos años tiene tu cerebro? La constancia en el entrenamiento es la clave".





▾ Varios títulos NDS: English Training: Have fun improving your skill, Brain Training del Dr. Kawashima, 42 juegos de siempre, Big Brain Academy
Unid. **29,99 €** = 4.990 ptas.











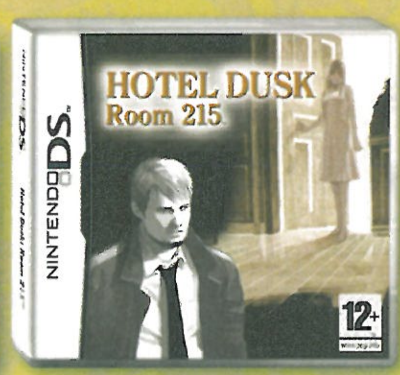










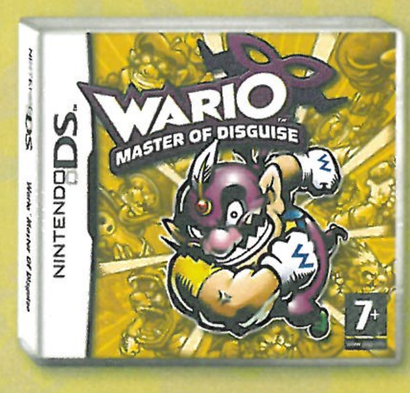





Varios títulos NDS: Nintendogs: Dálmata y compañía, Pokémon ranger, Hotel Dusk, New Super Mario Bros, Wario Master of Disguise, Yoshi's Island 2, Supre Princess Peach

Unid. **39,99 €** = 6.654 ptas.













Mind Storm:Train your brain NDS
29,99 € = 4.990 ptas.





Harry Potter y la orden del Fénix
NDS
44,99 € = 7.486 ptas.
PS2
49,99 € = 8.318 ptas.

Varios títulos NDS:
Final Fantasy Fables: Chocobo Tales, Pony friends, Bratz Ponyz
Unid. 39,99 € = 6.654 ptas.







Megaman ZX NDS
39,99 € = 6.654 ptas.



FINAL FANTASY III NDS














▲ Need for speed Carbono PS2 ó NDS:

Unid. 24,99 € = 4.158 ptas.



◂ Estación de sonido Lite

Incorpora altavoces stéreo y entrada de micrófono. Ajustable a 5 posiciones diferentes. Compartimento para lápiz stylus. DS Lite no incluida.

14,99 € = 2.494 ptas.



◂ Megapack NDS

3 lápices, 1 lápiz de dedo, 2 protectores de pantalla, 4 cajas para guardar juegos, adaptador de coche, adaptador de corriente alterna, caja EVA para guardar tu NDS, juegos y lápices en su interior, 1 paño para limpiar la pantalla y auriculares. Disponible en: negro, blanco y rosa. Garantía de 2 años.

24,99 € = 4.158 ptas.



◂ Bolsa + 2 Stylus Lite Square One

Unid. 9,99 €

= 1.662 ptas.

Bolsas para NDS: ▸ Harry Potter, Piratas del Caribe

Unid. 12,99 €

= 2.161 ptas.

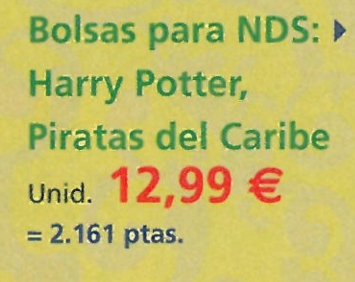




Kit accesorios ▸ para NDS Piratas del Caribe

24,99 € = 4.158 ptas.





Bolsas Ratatuille para NDS ▾

12,99 € = 2.161 ptas.



KIT ACCESORIOS HARRY POTTER PARA NDS









PSP + HARRY POTTER PSP

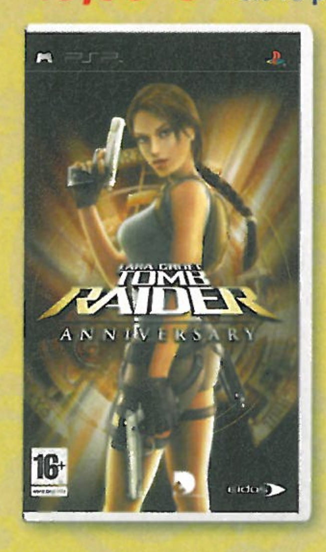
EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

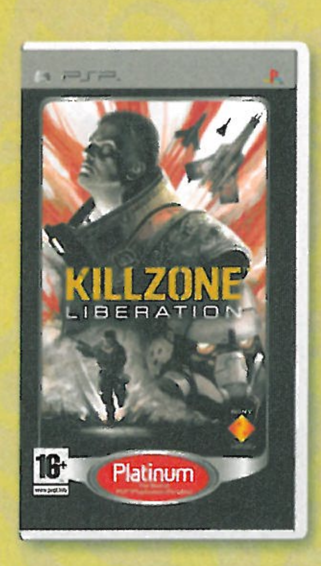
194,99€
32.444 ptas.

PAGA EN 6 MESES
34,19 €/mes

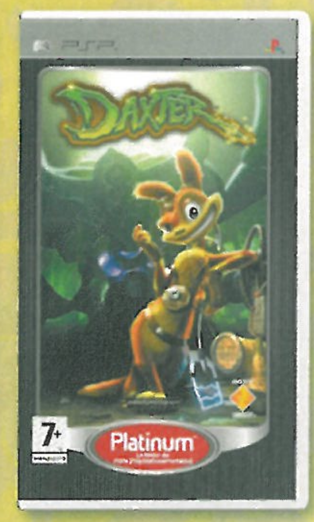


Tomb Raider Aniversario PSP
49,99 € = 8.318 ptas.

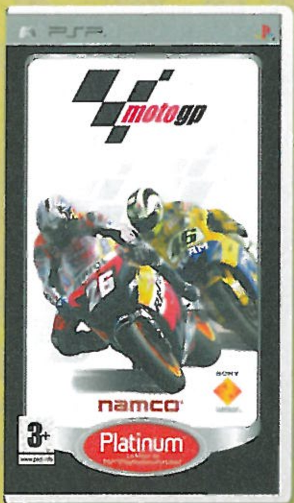


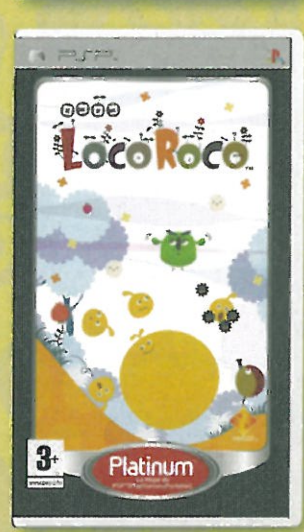






Varios títulos PSP:
Killzone, Ridge racer 2,
Daxter, Moto GP,
Loco Roco, Tekken
Unid. 18,99 € = 3.160 ptas.







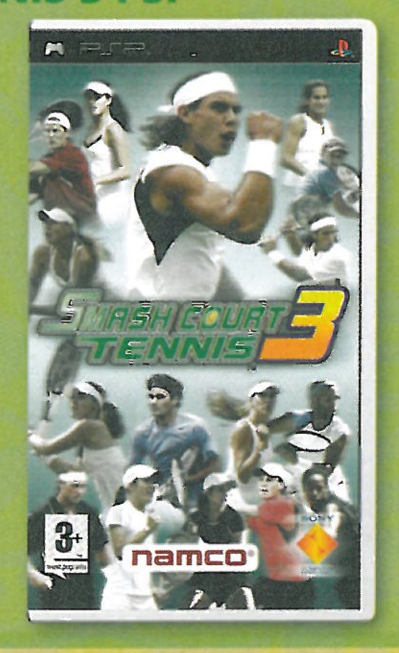


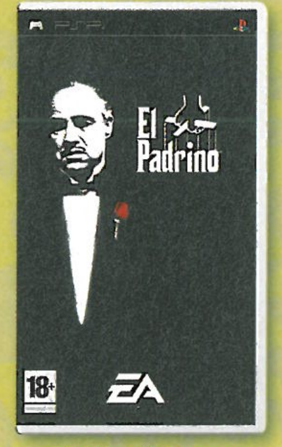




SMASH COURT TENNIS 3 PSP



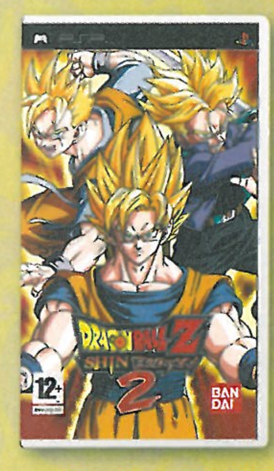




▲ El Padrino: El videojuego PSP 24,99 € = 4.158 ptas.



▲ Los SIMS 2 PSP 29,99 € = 4.990 ptas.





▲ Varios títulos PSP: Dragon Ball Z Shin Budokai 2, Ratchet & Clank

Unid. 49,99 € = 8.318 ptas.



◀ FIFA street 2 PSP ó PS2

Unid. 29,99 € = 4.990 ptas.



Bolsa de aluminio PSP ▶ Square one

12,99 € = 2.161 ptas.





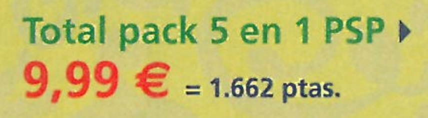


◀ FIFA 07: PSP ó PS2

Unid. 19,99 € = 3.326 ptas.

NDS

24,99 € = 4.158 ptas.



Total pack 5 en 1 PSP ▶

9,99 € = 1.662 ptas.







Stealth case PSP

Fabricada con aluminio anodinado extrafuerte y con un interior de goma. Permite guardar dos tarjetas de memoria en su interior. Protector de pantalla de policarbonato extraible. Ideal para visionado de películas, fotos y procesos de alimentación y carga de archivos desde tu PC. Disponible en: negro, rojo, plata y azul. Garantía de 2 años.

19,99 € = 3.326 ptas.





Bolsa PSP: Harry Potter, Piratas del Caribe

Unid. **12,99 €** = 2.161 ptas.



PSP Starter pack

Kit de 8 accesorios para PSP. Contiene: Adaptador para coche, auriculares, correa para muñeca, bolsa de transporte, cable USB de datos, paño de microfibras, protector de pantalla y protector de puertos.

19,99 € = 3.326 ptas.



PSP Sound Sistem

Sistema portátil de sonido 2.1 para la consola PSP, compatible con otros dispositivos de sonido. Soporte para recarta y reproducción de música y películas. Disponible en blanco y en negro.

59,99 € = 9.981 ptas.



Pack T-Jean para NDS Lite

19,99 € = 3.326 ptas.

MEGAPACK PSP

Adaptador de coche; caja EVA para guardar tu PSP, juegos y tarjetas; cable de 1 metro para transmisión de datos y alimentación desde tu PC; cable RCA de 1,20 metros; 4 cajas UMD; 1 protector de pantalla con squeegee; 3 sticks analógicos;1 paño para limpiar la pantalla; auriculares, y un puesto de carga: ideal para visionado de películas, fotos y procesos de alimentación y carga de archivos desde tu PC. Disponible en negro y en blanco. Garantía de 2 años.



Volante GT1 + Drifting USA

29,99 € = 4.990 ptas.



EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

29,99€

4.990 ptas.








Alcampo

WWE SMACK DOWN! VS RAW 2007: PS2, PSP, ó XBOX 360

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

Unid.
28,99€
4.824 ptas.

PlayStation 2
MODO ONLINE INCLUIDO
SMACK DOWN VS RAW 2007
16+
Platinum
THQ

PSP
SMACK DOWN VS RAW 2007
16+
Platinum
THQ

XBOX 360
LIVE
CLASSICS
SMACK DOWN VS RAW 2007
16+
THQ

¡SOLICÍTALA YA!
Y TE REGALAMOS
10€*

ACCORD
Alcampo
Sólo Ventajas

*En vale regalo a descontar en tu primera compra superior a 90 € pagados con tu Tarjeta Alcampo. Oferta válida hasta el 7/07/07

CONSÚLTANOS LAS FORMAS DE PAGO DE LA TARJETA ALCAMPO
LA FINANCIACIÓN CON LA TARJETA ALCAMPO ESTÁ SUJETA A LA APROBACIÓN DE LA ENTIDAD FINANCIERA Y A LAS CONDICIONES DEL CONTRATO DE TU TARJETA



47 CENTROS
www.alcampo.es

- FERROL
- CORUÑA
- SANTIAGO DE COMPOSTELA
- VIGO 1
- VIGO 2
- GIJÓN
- NALÓN (ASTURIAS)
- IRUN
- OIARTZUN (GUIPÚZCOA)
- LOGROÑO
- BURGOS
- CUENCA
- ALCALA
- ALCOBENDAS
- ALCORCÓN
- FUENLABRADA
- GETAFE
- LEGANES
- MORATALAZ
- PÍO XII
- TORREJÓN
- VAGUADA
- VALLECAS
- UTEBO (ZARAGOZA)
- ZARAGOZA (LOS ENLACES)
- ZARAGOZA (PZA. UTRILLAS)
- DIAGONAL MAR (BARCELONA)
- SANT ADRIÀ (BARCELONA)
- SANT QUIRZE (BARCELONA)
- SANT BOI (BARCELONA)
- MATARÓ (BARCELONA)
- CASTELLÓN
- ALBORAIA (VALENCIA)
- ALDAIA (VALENCIA)
- ALBACETE
- ALICANTE
- MURCIA
- PALMA
- GRANADA
- MOTRIL
- LINARES
- SEVILLA
- MARBELLA
- ALMERÍA
- LA LAGUNA (TENERIFE)
- TELDE (G. CANARIA)
- LA OROTAVA (TENERIFE)

PAGA TUS COMPRAS CON

VISA

LE ROGAMOS HAGA BUEN USO DE ESTE FOLLETO CUANDO YA NO LE SEA UTIL

PRECIOS VÁLIDOS DEL 25 DE JUNIO AL 7 DE JULIO DE 2007 EN TODOS NUESTROS CENTROS EXCEPTO TENERIFE Y GRAN CANARIA

SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS

Y LLÉVATE ESTE MANDO INALÁMBRICO PARA PS2



MANDO INALÁMBRICO
- Funcionamiento en un radio de 15 metros
- Controles totalmente analógicos
- Efecto vibración
- Requiere dos pilas AA (incluidas)



¡GRATIS!



Consigue 12 números de tu revista favorita por 32,30€* (10% de descuento) y este mando inalámbrico de regalo.

* Más 5 euros de gastos de envío.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 500 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

→ Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

→ E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

→ INTERNET
www.suscripciones-hobbyconsolas.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

MEJORA TU CONSOLA



Minipelis en compañía

■ **Nombre:** Playgear Share ■ **Compañía:** Logitech
■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** 4,95 €

Si habitualmente usáis vuestras PSP para ver con otra persona películas o vídeos que vosotros mismos editáis, os habréis encontrado con el problema de tener que usar un sólo casco por cabeza, lo que no deja de ser un engorro. Para estos casos os vendrá que ni pintado este "ladrón" para auriculares que duplica la entrada de la portátil de Sony. Una opción interesante si existe la necesidad, y a un precio muy competitivo.

■ **Valoración:** ★★★☆

El tamaño (de las cajas) sí importa

■ **Nombre:** Blu-Ray Disc Torre para juegos
■ **Compañía:** Gameware
■ **Consola:** PlayStation 3
■ **Precio:** 8,90 €



Las cajas de los Blu-Ray de Playstation 3 han cambiado de tamaño con respecto a los clásicos DVD. Si se os acumulan los títulos y no sabéis dónde meterlos porque no os sirven vuestras antiguas torres para discos, quizá os interese esta. Ha sido ideada para albergar hasta 15 cajas Blu-Ray, que son más cortas que las del resto de formatos. Se acabó tener los juegos y las películas de PS3 por ahí tirados, que tendréis contenta a vuestra madre...

■ **Valoración:**  ★★☆☆

Con movimiento, pero sin cables

■ **Nombre:** Wii Wireless Sensor Bar ■ **Compañía:** Nyko
■ **Consola:** Wii ■ **Precio:** 17,95€

Cuando uno conecta por primera vez su flamante Wii a la tele, se encuentra con que la barra que detecta los movimientos del mando tiene un fino pero kilométrico cable. Por eso resulta toda una bendición este periférico wireless. Tiene función Power Save, que avisa con una alarma cuando pasa al modo ahorro de baterías, y es compatible con el soporte de la barra oficial de Nintendo. Lo peor es que necesita cuatro pilas AA (incluidas) pero duran unas 30 horas. En **www.hardcore-gamer.net**.

■ **Valoración:** ★★★★

 NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

NINTENDO DS

USB **CONECTOR USB Wi-Fi** Conéctate a un PC con Internet. 34,95 €	MÚSICA **NINTENDO MP3 PLAYER** Escucha música con tu portátil. 30 €	PACKS **13 ACCESORIOS (LITE)** Protectores, bandolera y cascos. 14,95 €	TRANSPORTE **LEATHER CASE** Sencilla, elegante y útil. 9,95 €	MEMORIA **TARJETAS SD** Almacena tus canciones para el MP3 Player. De 10 a 85 €

PSP

MEMORIA **4GB HARD DRIVE** Cuatro gigas de memoria y batería doble. 199,95 €	CÁMARA **GO!CAM** Haz fotos y vídos y edítalos en la propia consola. 49,95 €	SONIDO **SOUND SYSTEM 2.1** Sonido perfecto y diseño elegante. 79,90 €	TARJETAS **MEMORY STICK DUO Y PRO DUO** De 256 megas a 4 gigas. A partir de 30 €	PACKS **TECH PACK** Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de 19,95 €

GAME BOY ADVANCE

MÚSICA **NINTENDO MP3 PLAYER** Escucha música con tu portátil. 30 €	TRANSPORTE **ESTUCHES INDECA (SP)** Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia 9,95 €	VARIOS **ADAPTADOR INALÁMBRICO** Juega a dobles sin cables 19,95 €	VARIOS **XPLODER CHEAT SYSTEM (SP)** Trucos para cientos de juegos. 39,90 €	PACKS **TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO)** Cascos, bolsa, cable link... 34,90 €

¡Afila tu Wiimote!

- **Nombre:** Wii Combat Pack
- **Compañía:** 3rd Party
- **Consola:** Wii ■ **Precio:** 19,95 €

En la línea de otros accesorios como el palo de golf, los mandos de Wii se convierten ahora en auténticas armas blancas. Este pack está formado por un escudo un tanto "canijo" para el Nunchaku y un cuchillo o una cimitarra para el Wiimote. Realmente la experiencia no varía un ápice, pero seguro que a los más pequeños les hace ilusión blandir las espadas de Link o Jack Sparrow con un acero auténtico. En **www.divineo.com**.

■ Valoración: ★★



Vacaciones a doble pantalla

- **Nombre:** Estuche Crystal Holydays
- **Compañía:** Nobilis ■ **Consola:** Nintendo DS
- **Precio:** 19,95 €

Ahora que estamos en veranito, seguro que queréis llevaros a la playa vuestra DS y todo lo necesario para disfrutarla a tope. Este estuche duro incluye cargador para el coche con cable retráctil (compatible con iPod), unos auriculares también retráctiles, un stylus de metal telescópico y compartimentos para guardar la consola y cuatro juegos. Disponible en negro, blanco y rosa. Además, a un buen precio.

■ Valoración: 

NO LO PIERDAS DE VISTA

VOLANTE PARA PLAYSTATION

Conducción interplataforma

- **Nombre:** GM-3400 Predator ■ **Compañía:** Trust
- **Consola:** PSone, PS2 y PS3 ■ **Precio:** 39,95 €

Si andabais buscando un volante que se ajuste a vuestras necesidades con las consolas de Sony, quizá esta sea vuestra mejor opción. Es compatible con las dos primeras Playstation gracias a un doble conector, y se une a la tercera (y también al ordenador) por USB. Los pedales son algo pequeños, pero el volante es bastante cómodo, robusto y cuenta con distintos grados de sensibilidad para que se ajuste a vuestra manera de conducir. Cuenta con un sistema de vibración que mejora la experiencia y ventosas y cepo para que no se mueva durante la partida. Una opción a tener en cuenta por sus buenas prestaciones y competitivo precio.

■ Valoración: ★★★





LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas

PLAYSTATION 2



VOLANTES DRIVING FORCE — El volante más real. 149,99 € (Con «GT 4», 179,99 €)

PISTOLAS SCORPION 2 — Para tv de 100 Hz. 43 €



PADS CONTROL DUAL SHOCK 2 — Fiable a tope. 30 €



MEMORIA MAX MEMORY 32 MB — Todo el espacio que necesitas. 34,95 €



PACKS TRIPLE PACK — Tres accesorios a precio de saldo. 49 €

XBOX 360



VOLANTES WIRELESS RACING WHEEL — Sin cables y muy ergonómico. 119,90 €



AURICULARES HEADSET INALÁMBRICO — Comunícate sin usar cables. 49,99 €



PADS CONTROL CONTROLLER WIRELESS — Cómodo e inalámbrico. 44,90 €



MEMORIA MEMORY CARD 64 MB — Para guardarlo todo. 34,99 €



MULTIMEDIA HD-DVD PLAYER — Películas en alta definición. 199,99 €

Wii



VOLANTES VOLANTE CON BASE — Con diferencia, la mejor opción. 14,95 €



CABLES VÍDEO RGB Y COMPONENTES — Una imagen mucho más nítida. 30 € cada uno



PADS CONTROL CLASSIC CONTROLLER — Para los juegos "tradicionales". 19,90 €

MEMORIA TARJETAS SD (SECURE DIGITAL) — Desde 64 MB hasta 4 GB. Entre 10 y 85 €



BATERÍA RECARGABLE+ BASE — No más pilas en el mando. 19,90 €

PLAYSTATION 3



ACCESORIO WIFI USB KEY — Para conectar la consola y el PC. 49,95 €



CABLES ULTRA HDMI TO DVI — Aprovecha la resolución 1080p. 19,99 €

PADS CONTROL SIXAXIS — Sin cables. Reconoce el movimiento. 49,95 €



REFRIGERACIÓN FUSION COOLING FAN — Refresca tu PS3. 19,99 €



ACCESORIO TRIPLE HDMI — Para tener más conexiones. 49,95 €

ZONA DE DESCARGA

Este mes tenemos una nueva actualización para que PS3 dé más de sí, además de una avalancha de juegos para Xbox 360 y Wii. Lo más destacado de la consola de Microsoft es la beta multijugador de «Halo 3». Mientras, los simios vuelven a Wii.

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

	PlayStation 3	Xbox 360	Wii
1- CONECTARSE A INTERNET	Necesitáis una conexión de banda ancha a Internet. No hay que pagar a Sony nada por usar PlayStation 3 online. La consola se conecta por Wi-Fi o a través de un cable ethernet.	Hay que tener una conexión de banda ancha a Internet. Podéis conectaros con ella con cable ethernet o con un adaptador Wi-Fi que se vende aparte. Luego, elegid entre la cuenta Xbox Live Silver (gratuita, pero con acceso restringido a algunos contenidos) o Gold (con pleno acceso a contenidos, pero vale 5 euros al mes). Para pagar la modalidad Gold, pinchad en "Conectarse a Xbox Live" e introducid el número de vuestra tarjeta de crédito.	Hay que tener conexión de banda ancha a Internet. Nos conectamos por Wi-Fi o con un adaptador LAN que se vende aparte. Nintendo no cobra nada por acceder al contenido online de su consola.
2- CARGAR EL MONEDERO	Para comprar online desde la consola, hay que tener dinero en el "monedero virtual" de PS3. Para añadir dinero, pinchad en el icono de vuestro perfil (a la derecha del menú principal) y presionad Triángulo. Entre las diferentes opciones, hay una de gestión de nuestro perfil. En esa pantalla podéis añadir entre 5 y 100 euros a vuestra cuenta introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito.	Para comprar necesitáis Microsoft Points, una especie de moneda virtual. Pagáis una cantidad de euros que son canjeados por Microsoft Points. Para agregar esos puntos pinchad en la pestaña de Bazar. Elegid algún producto y pulsad X para agregar Microsoft Points. A continuación introducid el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se adquiere en tiendas. 500 Microsoft Points valen 6 euros.	Para comprar juegos o programas necesitáis adquirir Wii Points, la moneda virtual de la consola. Para agregar Wii Points, pinchad en Canal Tienda Wii. Desde su menú principal, pinchad en "Agregar Wii Points". Podéis pagar introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se vende en tiendas. 1000 Wii Points valen 10 euros.
3- COMPRAR	Desde PlayStation Store, seleccionad la pestaña que os interese (juegos, vídeos o demostraciones). A continuación, elegid el producto y la consola os pedirá que confirméis la descarga. Los vídeos y las demostraciones son gratis. Los juegos oscilan entre los 5 y los 10 euros.	Pinchad en la opción Bazar Xbox Live. Una vez ahí, seleccionad el contenido que queréis bajar (juegos o vídeos) y elegid un producto. Si no tenéis Microsoft Points, volved al paso anterior. Los vídeos suelen ser gratuitos y el precio de los juegos oscila entre los 400 y los 1200 Microsoft Points.	Desde el Canal Tienda Wii, elegid entre Consola Virtual (donde están los juegos) o Programas. En Consola Virtual, mirad la lista de juegos. Pinchad en el botón Descarga y esperad a que el juego acabe de bajar. Los juegos valen entre 500 y 1000 Wii Points. Por ahora, todos los programas son gratuitos.
4- JUGAR	Cuando el juego termine de descargarse podréis usarlo desde la misma columna que se usa para los juegos de disco. Si es un vídeo, tendréis que pinchar en la columna Vídeos.	Para jugar a un juego descargado, pinchad en la pestaña Juegos y luego en Xbox Live Arcade. Si es una demo, pinchad en "Demostraciones y Mucho Más". Si es un vídeo, pinchad en Multimedia y elegid el apartado Vídeos.	Una vez haya bajado el juego, aparecerá como un nuevo canal en el menú principal de la consola. Recordad que los juegos de Nintendo 64 y los de Super Nintendo suelen requerir un Mando Clásico de Wii o uno de GameCube para jugar.

PLAYSTATION 3

Juegos





Go! Puzzle

■ Compañía: Sony ■ Género: Puzle ■ Jugadores: 1 ■ Precio: 5, 99 euros

Una recopilación con 3 juegos. En Swizzle Blocks hay que girar los objetos de colores para formar grupos de 4; en Aquatica hay que crear tríos de minas, y en Skyscrapper, ascender por el piso pasando por filas de color. Podemos comprar packs de pruebas.

■ Valoración: ★★★

Q*BERT

■ Precio: 2, 95 €

Este clásico de los 80 va de saltar en plataformas para colorearlas a la vez que esquivamos a los enemigos. Con gráficos HD y ránking mundial.



MORTAL KOMBAT II

■ Precio: 2, 95 €

Muchos dicen que este es el mejor juego de la saga. Montones de "fatalities", una veintena de personajes, gore y jugabilidad clásica.

MÁS NOVEDADES

- Calling all Cars!
- Nucleus
- Super Star Dust HD.



NUESTROS FAVORITOS

1 Tekken Dark Resurrection
2 Gran Turismo HD Concept 2.0
3 Lemmings
4 Mortal Kombat II
5 Go! Puzzle

Otras descargas

ACTUALIZACIONES Y DEMOS



EL FIRMWARE 1.80 actualiza la consola de forma que podemos ver DVDs y juegos de anteriores PlayStation en 1080p, además de ver contenido multimedia desde otros aparatos de una red local. En el apartado de juegos podemos descargar una demostración de inicio para «Go! Puzzle» y una demo de «Super Rub a Dub».

MULTIMEDIA





PARA CONOCER LOS MEJORES JUEGOS de la temporada para esta consola, podéis descargaros los tráilers en alta definición de **«Ninja Gaiden Sigma»**, «Colin McRae Dirt» y «Burnout Paradise». Probad a bajar los vídeos gratuitos de la campaña publicitaria "This is Living" de PlayStation 3.

XBOX 360

Juegos




Mad Tracks

■ **Compañía:** Microsoft ■ **Género:** Puzle ■ **Jugad.:** 1 a 4 ■ **Precio:** 800 MP

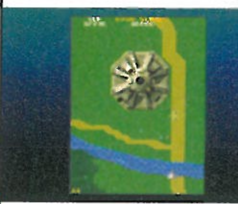
Este completo juego de velocidad nos propone salir victoriosos en carreras en miniatura contra otros vehículos de dibujos animados. Para sacar ventaja podemos usar ítems como cañones o manchas de aceite que retrasan a los rivales. Además de las 6 carreras normales, hay 9 minijuegos y multijugador a través de Xbox Live.

■ **Valoración:** ★★

SOLTRIO SOLITAIRE

■ **Precio:** 800 MP

¿Quién no ha jugado al solitario? Aquí se incluyen, además, otros 17 juegos de cartas para hasta dos jugadores. Os engancharéis enseguida.



XEVIOUS

■ **Precio:** 400 MP

Este fue el primer juego de naves con scroll vertical. Un clásico de jugabilidad directa, aunque algo limitado respecto a otros títulos.

▶MÁS

- Pac-Man Championship Edition
- Rush ´n Attack



▶NUESTROS FAVORITOS

1. Doom
2. Street Fighter II Hyper
3. Worms
4. Small Arms
5. Castlevania S. of the Night

Otras descargas

▶ACTUALIZACIONES Y DEMOS



LA DEMO DE HALO 3 es lo más llamativo de este mes. Es gratuita, pero necesitáis una copia de «Crackdown» para usarla. Por 350 MP también podéis bajar el cuarto pack para «Test Drive Unlimited», con seis coches. Gratis podéis encontrar demostraciones de los juegos «Overlord» o «Hour of Victory».

▶MULTIMEDIA



UN MONTÓN DE TRAILERS de juegos aparecen este mes. Aquí van: «Flatout UC», **«Kane & Lynch»**, «Juiced 2», «Need for Speed ProStreet», «Two Worlds» y «Vampire´s Rain». También hay un "making of" del juego «Piratas del Caribe 3» y un episodio de la nueva serie de «Shadow Run».

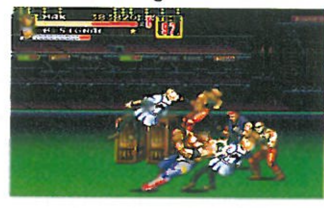
Wii

Juegos

Streets of Rage 2

■ **Consola:** Mega Drive (800 Wii Points) ■ **Compañía:** Sega ■ **Género:** Beat´em up ■ **Jugadores:** 1 ó 2

Posiblemente el mejor juego de "avanzar y pegar" creado para consolas. Siguiendo el estilo de la primera parte, tenemos que recorrer las calles de una ciudad cargada de maleantes con cualquiera de los cuatro personajes disponibles. Muchos golpes, jefes finales duros y llamativos y la música del genial compositor Yuzo Koshiro son sus virtudes.




■ **Valoración:** ★★★★




Donkey Kong Country 2

■ **Consola:** Super Nintendo (800 Wii Points) ■ **Compañía:** Nintendo ■ **Género:** Acción ■ **Jugadores:** 1 ó 2

Uno de los mejores plataformas. Podemos controlar a Diddy, Dixie o a ambos en decenas de fases para rescatar a Donkey Kong. Hay centenares de bananas para recoger, fases ocultas, enormes jefes finales... Su jugabilidad y sus gráficos marcaron época.

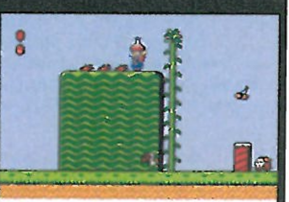
■ **Valoración:** ★★★★

▶MÁS NOVEDADES

- Balloon Fight (NES)
- Blazing Lazers (Turbografx)
- Dead Moon (Turbografx)
- Mach Rider (NES)
- Mario and Yoshi (NES)

▶NUESTROS FAVORITOS

1. Zelda Ocarina of Time (N64)
2. Super Mario 64 (N64)
3. Street Fighter II (SNES)
4. Streets of Rage (MD)
5. R-Type (Turbografx)



S. MARIO BROS 2

■ **Precio:** 500 Wii Points

La segunda gran aventura del fontanero no salió en nuestro país en su momento. Además de Mario y Luigi, podemos saltar con Peach y Toad.



TOE JAM & EARL 2

■ **Precio:** 800 Wii Points

Los dos alienígenas raperos tienen que atrapar a los pesados turistas terrícolas para devolver la paz a Funkotron. Decenas de niveles, humor y ritmo.

HOTEL DUSK ROOM 215



Ahora que ha empezado el verano, qué mejor que alojarse en un hotel lleno de intrigas y misterios. Usad esta guía "turística" para no perderos ni un detalle.

CONSEJOS PREVIOS

1 Explorad cada palmo del hotel. Las pistas y objetos necesarios para avanzar se encuentran en los lugares más insospechados que podáis imaginar, así que procurad no dejar pasar ninguna zona por alto.

2 Usad a menudo la libreta. Accediendo al menú principal es posible seleccionar la libreta de Kyle y apuntar, con la ayuda del Stylus, cualquier dato que os pueda hacer falta después.

3 Hablad con todos los personajes. Casi siempre, cuando estéis en un punto muerto de la investigación, algún huésped os dará la siguiente pista para poder seguir investigando.

4 Preguntad y responded con cuidado. En muchas conversaciones hemos de elegir entre varias opciones qué decir. Elegir correctamente resulta vital para seguir avanzando.

5 Tened muy presentes los objetos de vuestro inventario. En algunos momentos hay que usar alguno de los objetos que hemos cogido con mucha anterioridad en la aventura.

6 Usad esta guía con cautela. La gracia del juego es que investiguéis por vuestros propios medios, así que os recomendamos que sólo la uséis cuando estéis realmente atascados.

ESTA APASIONANTE AVENTURA GRÁFICA nos pone a los mandos, o mejor dicho al Stylus, de **Kyle Hyde, un ex-policía que decide alojarse en el peculiar Hotel Dusk** siguiendo la pista de un antiguo compañero desaparecido hace años. Allí conocerá a un montón de personajes que, curiosamente, también van buscando algo y que, en algunos casos, descubriremos que tienen relación entre sí. Por eso, para desentrañar todos los secretos **es fundamental que investiguéis minuciosamente cada rincón del hotel** en busca de pistas u objetos claves para avanzar en la aventura.

Para ello contáis con la ayuda del mapa de la pantalla inferior y de los distintos iconos de acciones, como la lupa o la libreta. Esta última es una herramienta de lo más útil ya que, gracias a las posibilidades de la pantalla táctil, **es posible ir apuntando toda la información que vayáis recopilando,** algo que resulta de gran ayuda a la hora de resolver el resumen del final de cada capítulo, así como cuando hay que hablar o sacar información a los distintos personajes que se alojan en este misterioso Hotel Dusk.

Atentos a las conversaciones

El grueso principal del juego se basa en las **distintas conversaciones** que se van sucediendo con los huéspedes del hotel. Elegir correctamente las preguntas y respuestas que hay que hacer cada vez es vital, ya que si "metemos la pata" podemos enfadar al personaje en cuestión y provocar que se niegue a hablar más, con lo que nos perderíamos alguna pista importante y con ella, la posibilidad de seguir encauzando nuestra investigación. Por este motivo es muy importante que estéis **muy atentos al argumento y, sobre todo, al carácter del personaje a tratar,** ya que todos tienen una personalidad muy distinta y hay que tener un tacto diferente con cada uno. También debéis andaros con mucho ojo con los objetos que enseñáis a ciertos personajes o, simplemente, con los que lleváis en vuestro inventario, ya que si os pillan con algo comprometedor seréis expulsados del hotel. Para evitar esto, **utilizad la maleta de vuestra habitación para ocultar cualquier cosa** que pueda causaros problemas.

A lo largo de la aventura os toparéis con algún que otro puzle y con minijuegos que se realizan con la ayuda del Stylus, como una partida de bolos o rebobinar una cinta con un lápiz. La mayoría de ellos no revisten demasiada complicación y se resuelven haciendo el movimiento natural que haríamos para solventar esa acción en concreto; **echadle siempre imaginación al asunto,** ya que hay algunos que incluso requieren que cerremos la pantalla de la consola para ser superados. Y ya que hablamos de imaginación, esto es precisamente lo que más vais a necesitar para desentrañar todos los misterios del Hotel Dusk... ¡Qué comience la investigación!

LOS PERSONAJES PRINCIPALES

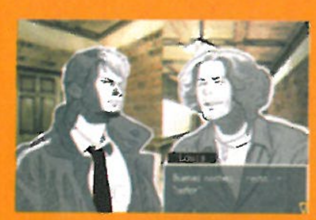
Conoce a los más importantes



KYLE HYDE: El protagonista del juego es un ex-poli que, gracias a una pista, decide alojarse en el Hotel Dusk para seguir el rastro de un antiguo compañero.



DUNNING SMITH: Es el gerente del hotel, un hombre muy desconfiado y con un carácter bastante fuerte. Si le ofendemos no dudará en expulsarnos.



LOUIS: Este simpático personaje es un antiguo delincuente y viejo conocido de Hyde. Ahora se ha reformado y "curra" en el hotel como botones y camarero.



ROSA: Limpiadora, camarera, cocinera... esta polivalente -y pluriempleada- mujer de armas tomar aparece siempre en los momentos más inoportunos.



MILA: Esta misteriosa joven guarda muchos secretos. Lamentablemente es incapaz de hablar y sólo se comunica escribiendo en la libreta de Kyle.



MELISSA: La benjamina del hotel es una niña atormentada por su padre, y su mayor deseo es tener noticias de su madre, desaparecida hace años.

EL CONTROL

Con mucho Stylus



PARA DESPLAZARSE hay que fijarse en la pantalla inferior y pulsar con el Stylus en el punto hacía donde queramos ir. Prestad mucha atención porque cuando algo pueda examinarse más de cerca se iluminará el icono de la lupa.

LOS PUZZLES

Dadle al coco



EN CIERTOS MOMENTOS DEL JUEGO HAY QUE RESOLVER ciertos puzzles, que van desde el clásico rompecabezas por piezas a complicadas combinaciones de objetos. ¡Usad la lógica!

LAS CONVERSACIONES

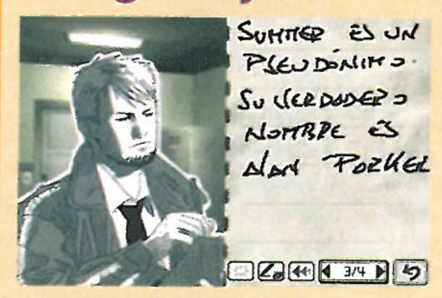
EN LA MAYORÍA DE CONVERSACIONES con los distintos personajes hay que elegir entre varias preguntas o respuestas. Elegid siempre la que os parezca más lógica en ese preciso momento o la más adecuada teniendo en cuenta el carácter del personaje.





LA LIBRETA

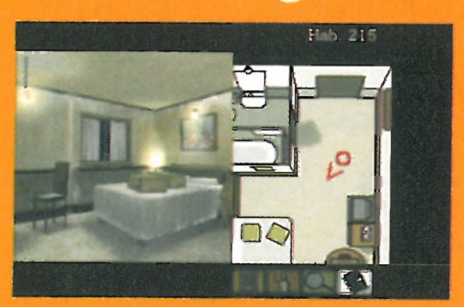
Una gran ayuda



KYLE POSEE UNA LIBRETA en la que podemos ir apuntando todas las pistas. Usadla a menudo para recopilar toda la información que creáis que puede ser importante.

LA HABITACIÓN 215

Nuestro refugio



EN NUESTRA HABITACIÓN, que visitaremos frecuentemente, es posible desde llamar por teléfono a la oficina a guardar ciertos objetos comprometedores en nuestra maleta.

LAS ACCIONES

Así cosía, así así...



A VECES, AL USAR ALGÚN OBJETO EN UN LUGAR DETERMINADO, tenemos que realizar la acción por medio del Stylus, como por ejemplo coser o levantar una estantería.

Paso a paso

Alojarse en un hotel suele ser sinónimo de relax y descanso, pero mucho nos tememos que Kyle Hyde, nuestro protagonista, va a hacer de todo menos "tirarse a la bartola" después de un divertido día de playa. ¡Preparaos para descubrir todos los secretos del Hotel Dusk!



1 ENTRAD AL HOTEL DUSK pulsando con el Stylus en cualquiera de los pasadores de la puerta de entrada. ¡Bienvenidos!

2 HABLAD CON EL GERENTE teniendo mucho cuidado de la información que soltáis. Ante todo, mucha cautela.

Tras la interesante secuencia introductoria apareceréis frente a la puerta del hotel. **Tocad uno de los pasadores para entrar (1).**

CAPÍTULO 1

17:00 Horas

Ya en la recepción, fijaos en el sofá de la esquina inferior izquierda y examinad los objetos que hay sobre él. Prestad atención a la pegatina que hay en el centro y apuntad en la libreta el número que os salga. Tras esto, id a la parte contraria de la habitación y examinad el mostrador de la recepción. Tocad 3 veces la campanilla para llamar la atención.

→CONVERSACIÓN: DUNNING (2)

Estas son las opciones correctas:

1. **Elegid la habitación.**
2. **Rellenad la ficha rascando las casillas.**
3. **¿Algún problema?**
4. **Coged la llave 215**
5. **¿Qué historia?**
6. **Coged el folleto del hotel**
7. **¿Hubo un huésped con mi mismo nombre?**
8. **¿Mi habitación concede deseos?**
9. **Estoy esperando un paquete.**
10. **¿Cómo que sospechoso?**
11. **¿Qué problemas hubo en el hotel?**

Tras la charla, dirigíos hacia arriba para encontraros con la misteriosa mujer del parche. Después de hablar con ella, volved al mostrador para hablar con el recepcionista y la anciana. Tras esto, encaminad vuestros pasos hacia arriba para salir.

Ya en el vestíbulo, examinad el lado izquierdo de la máquina para descubrir otra pegatina de estrella. Apuntad el número y fijaos en el lado opuesto de la máquina, donde encontraréis una nota explicativa del funcionamiento de estas pegatinas.

Una vez hecho esto, salid por la puerta de la izquierda para acceder al pasillo central. Dirigíos al final del todo para hallar otra pegatina de estrella y comprobad la pizarra que hay junto al restaurante para averiguar a qué hora abre. Comprobado esto, dirigíos hacia las escaleras de arriba para conocer a la niña.

→CONVERSACIÓN: MELISSA

Estas son las respuestas correctas

1. **¿Qué le pasa?**
2. **¿No quiere decírmelo?**
3. **¿Dónde está su madre?**
4. **¿Así que un puzle, eh?**
5. **Tendré que ayudarla.**

Tras esto, resolved el sencillo puzle de la niña colocando las piezas y girándolas cuanto sea preciso. Coged la pieza que caerá al suelo cuando la niña salga corriendo e id hacia la izquierda para encontraros con un misterioso chico.

→CONVERSACIÓN: JEFF ANGEL

Tenéis que responder esto:

1. **¿Algún problema?**
2. **¿Con que no había otra opción?**
3. **¿Tan malo es que no sea poli?**
4. **¿La bomba?**
5. **¿Quién es la cría de las escaleras?**

Ahora fijaos en el lado izquierdo de la cómoda de madera que hay al final del pasillo para encontrar otra pegatina. Apuntad el número y dirigíos a la habitación 215. Abrid la puerta con la llave

HABITACIÓN 215

Al entrar, Kyle dejará la maleta y el teléfono empezará a sonar. Tras conversar con Rachel el teléfono volverá a sonar. Cogedlo para hablar con Dunning, quien reclamará que bajéis a pagarle. Finalizada la conversación, dirigid vuestros pasos hacia la maleta e intentad abrirla con la llave que tenéis. Tras girar varias veces la llave se romperá, por lo que habrá que buscar un método alternativo: coged el clip que hay al lado del teléfono y usadlo como llave. Primero estirad el alambre tirando de los puntos que se indican hasta conseguir que esté totalmente recto. Una vez hecho esto, introducid el alambre en la cerradura para descubrir que es insuficiente para abrirla. Después de esto, dirigíos a la puerta de la habitación para hablar con el botones.

17:10 Horas

Al abrir la puerta veréis a Louis. Coged el paquete de arriba y evitad que se vaya para poder tener una interesante charla con él.

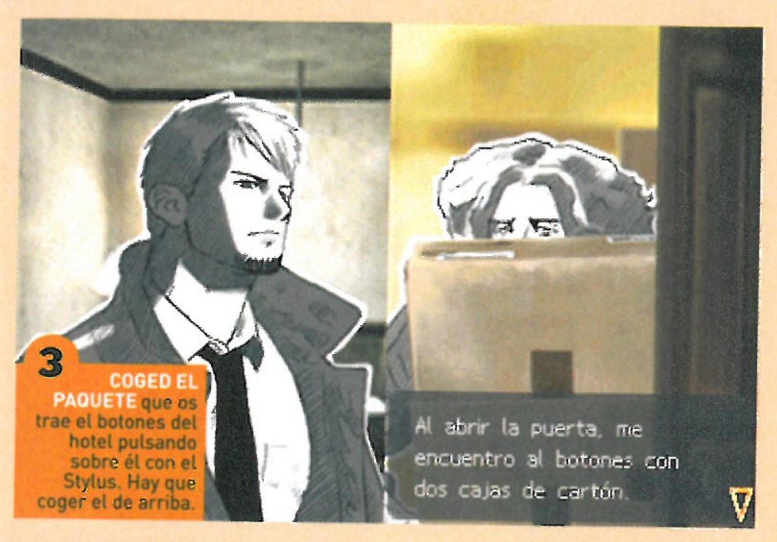
→CONVERSACIÓN: LOUIS (3)

Esta es la secuencia de respuestas y acciones correcta:

1. **¡Esa voz me suena!**
2. **Obligadle a que os mire**
3. **Malos recuerdos ¿eh?**
4. **Es algo más complicado**
5. **¿Tengo un toque diferente?**
6. **¿Estás limpio?**
7. **¿Qué ocurrió?**
8. **¿Qué es lo que no quieres contar?**
9. **¿Ningún otro huésped con mi nombre?**
10. **Entregué mi placa.**

Tras interrogar al botones, examinad el paquete y comprobad que no es el correcto. Aun así, coged el cuaderno marrón de su interior. Con el cuaderno en vuestro poder, salid de la habitación y avanzad hacia la derecha. Veréis a la niña de antes salir de la habitación 219.





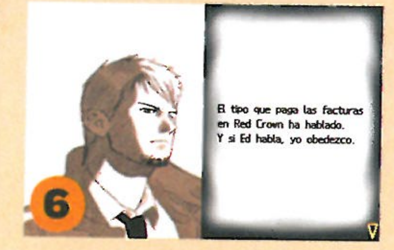
3 COGED EL PAQUETE que os trae el botones del hotel pulsando sobre él con el Stylus. Hay que coger el de arriba.



4 HABLAD CON LA MISTERIOSA NIÑA, que dice llamarse Melissa, para que os cuente algunas cosas acerca de su madre.



5



6



7



8

→ CONVERSACIÓN: MELISSA (4)

Aquí tenéis las claves:

1. **¿Por qué no podrá ver a su madre?**
2. **¿Vas a ver a tu madre?**
3. **¿Adónde se fue su madre?**
4. **¿Qué hace su padre?**
5. **Coged la agenda con el dibujo.**

Cuando Melissa os pida la pieza del puzle, dádsela y mirad la página 4 de la agenda para ver el dibujo de la niña. Tras esto, un hombre saldrá de la habitación. Se trata del padre de Melissa. Cuando ambos personajes regresen a la habitación, bajad por las escaleras y regresad a la recepción. Hablad con la chica que hay a la izquierda y tocadla hasta que aparezca la doncella del hotel.

→ CONVERSACIÓN: ROSA

Estas son las respuestas correctas:

1. **Así que un vendedor...**
2. **¿Se llama Mila?**
3. **¿Va a pasar la noche en su cuarto?**
4. **¿Quién la trajo?**
5. **Sí que le he visto**
6. **Me han dado un paquete equivocado.**

17:20 Horas

Cuando la charla con Rosa finalice subid a la planta de arriba y llamad a la puerta 213, para tener una interesante conversación.

→ CONVERSACIÓN: JEFF ANGEL

Estas son las respuestas,

1. **¿No sabía como se llama?**
2. **¿Mila puede hablar?**
3. **¿Conocía Mila este sitio?**

Tras hablar con Jeff dirigid vuestros pasos a la habitación 216, donde conoceréis a un nuevo personaje.

→ CONVERSACIÓN: IRIS (5)

Esto es lo que hay que decir:

1. **¿Qué quería comprobar?**
2. **Soy vendedor.**

Una vez finalizada la charla con Iris, Louis aparecerá de repente. Hablad con él y llamad a la puerta de la habitación 216. Conversad de nuevo con Iris y volved a la habitación 215. Dirigíos hacia la cama hasta que alguien llame a la puerta. Abridla para conocer al hombre que tiene vuestro paquete.

→ CONVERSACIÓN: SUMMER

Responded de esta manera si queréis recuperar vuestro paquete...

1. **¡Cómo que ha leído mis papeles!**
2. **Creo que me he pasado**
3. **He oído hablar sobre usted**
4. **¿Es usted escritor?**
5. **Si... claro... esto...**
6. **Susurros de un ángel**

Tras esto, coged el paquete y esperad a que Martin se marche. Abrid el paquete y coged la hoja de pedidos y la lista de clientes. Cuando los tengáis, llamad por teléfono a Rachel para finalizar el primer capítulo y estad atentos a las conclusiones.

RESUMEN (6):

Al final de cada capítulo Kyle recopilará la información que ha obtenido. Esto es lo que hay que contestar en este caso:

- **Para hallar unas cosas**
- **Concede deseos**
- **Bradley**
- **Llevaba una esclava**
- **Una cajita roja**

CAPÍTULO 2

17:30 Horas

De nuevo en la habitación 215, salid para encontraros a la doncella.

→ CONVERSACIÓN: ROSA (7)

Así es como hay que responder:

1. **¿Que me hable sobre Louis?**
2. **¿Historias? ¿Qué historias?**
3. **¿No puede hablar?**
4. **No voy a obligarla a hablar**
5. **¿Qué tal está Mila?**
6. **Es sobre la esclava que lleva**

Tras la charla con la pluriempleada doncella, apareceréis de nuevo en el pasillo. Avanzad hacia la derecha hasta que un sonido llame vuestra atención. Dirigíos hasta el final y abrid el cuarto de la ropa blanca.

→ CONVERSACIÓN: LOUIS

Louis estará ojeando una revista que, sin duda, no es Hobby Consolas. Esto es lo que tenéis que responderle:

1. **¡Con que aquí se esconde!**
2. **¿Qué ha limpiado?**
3. **¿A qué historias se refiere?**
4. **¿Cuándo ocurrió eso?**
5. **Que me hable del incidente**
6. **¿Una chica desapareció?**
7. **¿Encontraron el cadáver?**
8. **¿A la bancarrota?**
9. **¿Cómo es Mila?**
10. **Algunas cosas nunca cambian**
11. **¿Cosas olvidadas?**
12. **¿Qué es lo que entiende?**

Cuando Louis salga corriendo, fijaos en el armario que hay junto a la puerta. En su interior encontraréis una caja de herramientas que contiene una palanca, unos alicates y un destornillador. Con estos objetos en vuestro poder, **examinad la estantería de abajo a la derecha para encontrar la revista (8).**

17:40 Horas

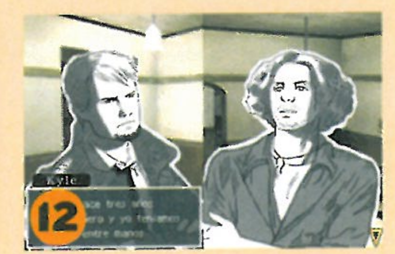
Ya fuera, encaminad vuestros pasos hacia la habitación 212. De ella saldrá la misteriosa anciana de antes, que dirá llamarse Helen Parker. Tras la charla, Helen volverá a su habitación. Llamad a la puerta para hacer que salga y tener una nueva e interesante conversación ▸▸


9 CORTAD LA PERCHA con la ayuda de los alicates para obtener un alambre fino. Puede resultar útil para forzar la maleta.



10 EXAMINAD EL CALENDARIO y el resto de objetos que hay en la oficina de Dunning Smith, el gerente del Hotel Dusk.


11


12


13


14

→ CONVERSACIÓN: HELEN PARKER

Esto es lo que tenéis que decir:
1. **¿Qué hace aquí?**
2. **¿Qué clase de recuerdos?**

Después de esto volved a la habitación 215. Ya allí, usad los alicates con la percha que hay arriba a la derecha, junto a la puerta. **Haced un corte en las esquinas inferiores (9)** para obtener un alambre grueso. Usad el alambre para abrir el cerrojo de la maleta introduciendo las 3 pestañas y comprobad su interior. Coged el dinero y esconded la lista de clientes en el interior de la maleta. Con vuestra solvencia económica recién estrenada, bajad a la planta de abajo y dirigíos a la recepción para comprobar que no hay nadie. Salid de nuevo al vestíbulo y llamad a la puerta de la oficina.

→ CONVERSACIÓN: DUNNIG

Tras pagar los 40 pavos de la habitación, el recepcionista os hará una pregunta. Responded así:
1. **¡Más vale que se disculpe!**

Finalizada la conversación, entrad en la oficina y preparaos para registrarla. Examinad primero el archivador de la izquierda y abrid el cajón superior derecho. Examinad el registro para comprobar una ficha e id hacia el escritorio que hay abajo. **Fijaos en el calendario (10)**, la tarjeta de cumpleaños y el registro de mantenimiento. Una vez hecho esto, examinad el archivador que hay junto al escritorio. Veréis que bajo una de sus patas hay un papel. Tirad de él para sacar la mitad. Tras esto, usad la palanca para elevar el archivador y poder deslizar la otra mitad. **Unid los puntos por orden de número y elemento (estrellas con estrellas) para descubrir un número (11)**. Quedaos con él en la cabeza y abrid el cajón número 3 introduciendo el número en la cerradura. Por último, coged la cajita roja y abandonad la oficina.

→ CONVERSACIÓN: LOUIS (12)

Contestad esto al torpe botones:
1. **Como que se lo voy a contar**
2. **No hemos hablado sobre él**
3. **Supongo que puedo fiarme de él**
4. **Así que te suena, ¿eh?**
5. **¿Qué tiene sentido?**

→ INTERRUPCIÓN DE ROSA

Tras abroncar a Louis tenéis que responder a Rosa de esta forma:
1. **¿Qué ocurre?**
2. **Sí, le conozco**
3. **Mejor no hablar sobre el pasado de Louis**
4. **¿Misterioso? ¿Louie?**
5. **¿Quién es Jenny?**
6. **¿Qué pasa el 5 de diciembre?**

Una vez finalizada la conversación sonará el busca de Kyle. Id a vuestra habitación para llamar por teléfono a la oficina, desde donde os proporcionarán una valiosa información.

17:50 Horas

Cuando terminéis de hablar con Ed volved al pasillo central para encontraros con Dunning. Preguntadle por Louis y avanzad por el pasillo izquierdo. Una vez dentro de la despensa, atravesad la puerta de abajo para acceder a la cocina. Preguntad a Rosa por Louis y encaminad vuestros pasos hasta su habitación. Ya allí llamad a la puerta.

→ CONVERSACIÓN: LOUIS

Esto es lo que hay que decir en esta intensa charla...
1. **Va a cantar hasta rancheras**
2. **Eso dice la poli de Los Ángeles**
3. **¿Se largó con la pasta?**
4. **¿Quién se llevó la pasta?**
5. **No creo que fuera él**
6. **¿Quién mató a Danny?**
7. **No creo que fuese él**
8. **¿Quién es J?**
9. **¿Por qué mataron a Danny?**
10. **¿Un cuadro de un Ángel?**
11. **¿Por qué se largó de Manhattan?**
12. **Porque mataron a Danny**
13. **¿Cuál era el negocio?**

Lo último que tenéis que hacer para terminar el capítulo 2 es coger la foto que os ofrecerá Louis.

RESUMEN:
- **Mila**
- **Diez años**
- **Una cajita roja**
- **Nile iba tras él**
- **Danny**

CAPÍTULO 3

18:00 Horas

Este nuevo capítulo da comienzo en la habitación 215. Dirigíos hacia la puerta para que suene el teléfono ¡Qué oportuno! Contestad y **decidle a Rachel que no es asunto suyo (13)**. Una vez hecho esto, salid de la habitación e id a la planta baja. Tras asistir a la regañina del padre de Melissa y preguntar si le pasa algo, dará comienzo una nueva charla con el padre de la niña.

→ CONVERSACIÓN: KEVIN (14)

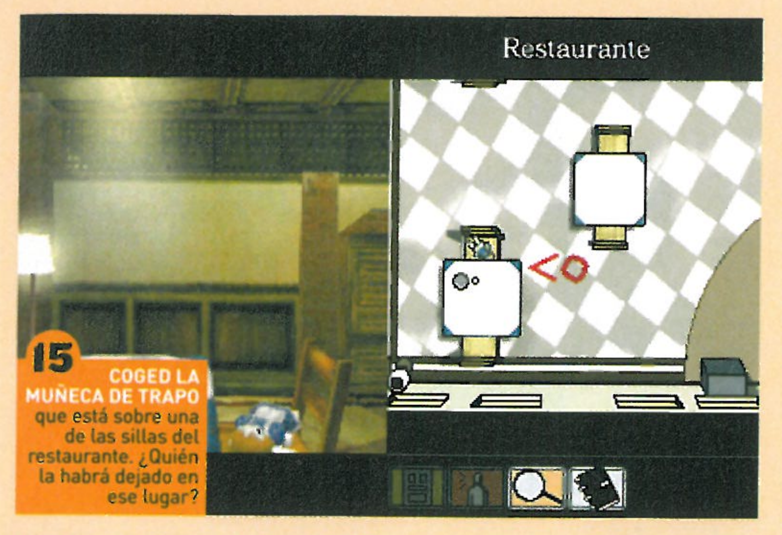
Esto es lo que hay que contestar al enrabietado padre:
1. **No tiene de qué disculparse**
2. **¿Qué pasa?**
3. **No hablamos de nada especial**
4. **¿Es que conoce a alguien con mi nombre?**

Finalizada la charla, id hacia abajo y entrad en el restaurante.

→ CONVERSACIÓN: LOUIS

Estas son las respuestas válidas:





15 **COGED LA MUÑECA DE TRAPO** que está sobre una de las sillas del restaurante. ¿Quién la habrá dejado en ese lugar?



16 **RESPONDED A HELEN** con un "ni si, ni no" y así podréis acompañarla de nuevo al restaurante del hotel.



17



18



19

20

1. **Me interesa eso de los seis meses**
2. **¿Así que la habitación 217 no se utiliza?**
3. **¿Dónde está el bar?**

Tras esto, torced la esquina para encontraros con...

➔ *CONVERSACIÓN: IRIS*

Seguid estos pasos en la charla:

1. **Le preguntaré si ocurre algo**
2. **Parece alterada**
3. **¿Quién le dijo que la odiaba?**
4. **¿Con que una niña horrible?**
5. **¿Se refiere a Melissa?**
6. **¿Que le tiró una muñeca?**
7. **Está de loquero, vamos**

Tras demostrar que el trato con las chicas guapas no es lo vuestro, entrad en el restaurante y caminad hacia la mesa. **Fijaos en que sobre una silla está la muñeca de trapo de Melissa (15)**, cogedla y disponeos a cenar. Tras dar buena cuenta del entrecot y la tarta, el escritor aparecerá en escena.

➔ *CONVERSACIÓN: SUMMER*

Así hay que responder:

1. **¿Qué tengo que buscar?**
2. **¿Qué tipo de marcapáginas?**
3. **¿Qué había en el cuaderno?**
4. **Le diré que sólo ojeé la portada**

Todavía no podréis reposar la comida tranquilos, porque en ese momento aparecerá de nuevo la cocinera.

➔ *CONVERSACIÓN: ROSA*

Responded así a esta señora tan cotilla:

1. **Creo que es un escritor**
2. **¿Lo conoce?**
3. **¿Es que es una admiradora de Summer?**
4. **¿La palabra secreta?**
5. **¿De qué trata el libro?**
6. **¿Qué hay del tipo con mi nombre?**

Finalizada la conversación, examinad el piano de la parte inferior derecha de la habitación para hallar otra pegatina de estrella. Apuntad el número en la agenda y salid del restaurante. Hablad con Louis y Mila para dar fin a esta parte.

18:20 Horas

Salid del restaurante para encontraros con Mila y Rosa. Cuando ambas se hayan ido, subid por las escaleras y **responded "Ni si ni no" a Helen (16)** para acompañarla de vuelta al restaurante. Ya allí, examinad la mesa que hay nada más entrar para descubrir otra pegatina de estrella. Cuando hayáis apuntado el número, dejad a Helen en la puerta del restaurante y aceptad su invitación para tomar una copa después. De nuevo solos, **id hacia la salida para que Louis os dé una pluma estilográfica (17)**. Con este objeto en el inventario, salid del restaurante y fijaos en la pizarra que hay fuera, junto a la puerta. En la esquina inferior derecha hay unas tizas. Usad la estilográfica en ellas para desvelar el grabado. Una vez descubierto de quién es la pluma, regresad al restaurante para devolvérsela a Louis.

Tras esto, subid a la planta de arriba y **llamad a la habitación 219 para hablar con Melissa y devolverle su muñeca de trapo (18)**. La niña agradecerá el gesto dejándoos entrar en su habitación. Ya dentro, tendréis que resolver el sencillo puzzle de antes. Cuando esté hecho, Melissa hablará sobre su madre. Cuando termine aparecerá de nuevo la pantalla del puzzle. Cerrad la Nintendo DS para volcar las piezas y descubrir un mensaje.

➔ *CONVERSACIÓN: KEVIN*

Contestad así al padre de la niña.

1. **¿Por qué le preocupa tanto?"**
2. **¿A qué viene preguntar sobre su madre?"**
3. **¿Por qué se marchó su esposa?**
4. **Está asustando a la cría**

18:40 Horas

Una vez expulsados de la habitación de Melissa volved a vuestra habitación. Examinad la caja que hay a la derecha, sobre la cama. **Volcad la caja (19)** y golpeadla muchas veces en distintas posiciones. Tras esto, girad la caja para ver su contenido y extraed el marcapáginas. Ahora id a la habitación 211.

➔ *CONVERSACIÓN: SUMMER*

Decidle esto al escritor:

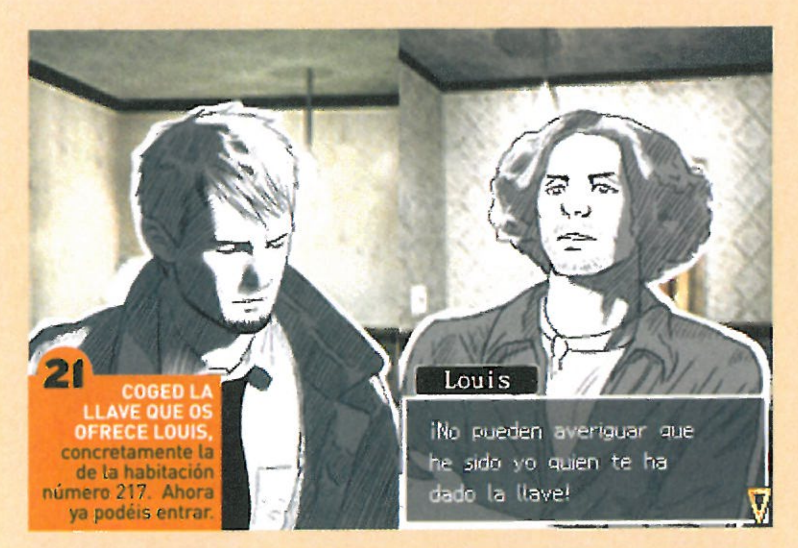
1. **¿Quién es el autor del cuadro?**
2. **¿Quién era Osterzone?**
3. **¿Cómo es que le gusta?**
4. **Dadle el Marcapáginas**

Tras hablar con el escritor, id hacia la izquierda por el pasillo hasta que oigáis un ruido. Llamad a la habitación 218 para descubrir que Melissa está encerrada dentro. Id a buscar a Louis al restaurante y comunicádselo respondiendo "me apaño". Acompañad a Louis al cuarto de contadores, que está junto a su habitación, en el pasillo izquierdo. Ya allí, **examinad el cuadro de la luz y subid los dos interruptores (20) a la vez**, usando para ello el Stylus y un dedo simultáneamente. Ahora regresad a la habitación 218 y abrid la cerradura con el alambre grueso para liberar a la niña.

➔ *CONVERSACIÓN: MELISSA*

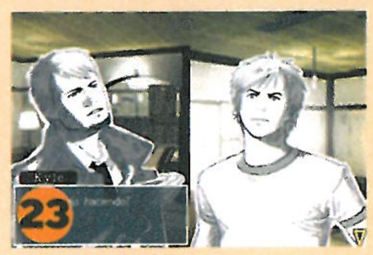
Seguid estos pasos para tranquilizar a la niña:

1. **Le preguntaré qué le pasa**
2. **Le preguntaré por qué piensa eso**
3. **¿Conocería este sitio su padre?**
4. **¿Por qué le mintió su padre?** ▶▶



21 COGED LA LLAVE QUE OS OFRECE LOUIS, concretamente la de la habitación número 217. Ahora ya podéis entrar.


22 TIRAD DE LA CISTERNA para comprobar que algo no marcha bien en vuestra habitación. ¿Quién se habrá colado?









5. **No le gusta verte triste**
6. **¿Por qué se marcharía su madre?**
7. **No es culpa tuya**
8. **¿Dónde estará su madre?**
9. **La animaré un poco**
10. **¿Discutían mucho?**

Ahora, salid de la habitación y hablad con Kevin. Tras esto, id a la derecha del todo para subir a la azotea.

→CONVERSACIÓN: IRIS

Esto es lo que hay que decir:

1. **Le diré que sólo quería tomar el aire**
2. **¿Ha salido a tomar el aire?**

RESUMEN:

Estas son las claves del resumen del capítulo 3

- **Melissa**
- **Había visto un marcapáginas**
- **Osterzone**
- **218**
- **En la azotea**

CAPÍTULO 4

19:00 Horas

Id hacia la derecha hasta que suene vuestro busca. Es Rachel, así que id a la habitación 215 para llamarla por teléfono. Al colgar alguien llamará a la puerta. Abrid para encontraros con Louis, quien os devolverá la estilográfica y **os dará la llave de la habitación 217 (21).** Después, guardad la cajita roja en la maleta y salid de la habitación. Por último id hacia la derecha para hablar con Jeff Angel. Cuando se meta en su habitación entrad en la 217.

Ya dentro, abrid la cómoda que hay arriba a la derecha para encontrar un encendedor. Cuando lo tengáis, fijaos en el cuadro que hay en el suelo, tras la cama, y coged la foto que hay bajo su esquina inferior derecha. Regresad a la habitación 215 y fijaos en la mancha de humedad. Tras esto, entrad en el baño, **tirad de la cisterna (22)** para comprobar que no funciona y empujad la tapa hasta el final. Coged el fajo de billetes y responded al teléfono. Hora de ocultar pruebas: esconded en la maleta la llave de la habitación 217, el fajo de billetes y la hoja de papel. Tras esto, entrad en el cuarto de la ropa blanca y devolved las 3 herramientas a su caja. Ya con las manos limpias, **regresad a la recepción del hotel para hablar con Jeff Angel (23).** Después id a la derecha del pasillo central para encontraros a Rosa. Coged la novela que os da para finiquitar esta parte.

19:20 Horas

Encaminad vuestros pasos a la recepción y asistid a la bronca entre Jeff Angel y Dunning. Cuando termine, hablad con el gerente:

→CONVERSACIÓN: DUNNING

Dadle el dinero al gerente para que os dé cambio y seguid estos pasos:

1. **¿De qué iba todo eso?**
2. **¿Ha pasado algo?**
3. **¿Por qué estaba enfadado Jeff?**
4. **¿Qué han robado?**
5. **¿Sospecha de mí?**

Superada esta conversación, id a hablar con el escritor. Cuando estéis solos **ojead el periódico que ha dejado sobre la mesa (24).** Leed todos los artículos pinchando con el Stylus en cada uno de ellos.

19:40 Horas

Id hacia el pasillo central para...

→CONVERSACIÓN: ROSA

Aquí están las respuestas adecuadas:

1. **¿Otras escaleras?**
2. **¿Hay otras escaleras?**

Con estos nuevos datos en vuestro poder dirigíos al pasillo derecho. Subid por las escaleras que hay junto a la puerta para encontraros con el gerente.

→CONVERSACIÓN: DUNNING

Así hay que contestar:

1. **¿Qué ha desaparecido?**
2. **¿Se refiere a Jeff?**
3. **¿Qué han robado?**

Ahora dirigíos a la habitación 211 para hablar con el escritor.

→CONVERSACIÓN: SUMMER

Así se habla con un escritor:

1. **¿Le gustan las firmitas?**
2. **¿Un hotel desconocido?**
3. **¿Entró aquí sin más?**
4. **Dadle la novela**
5. **Dadle la estilográfica**
6. **¿Era su estilográfica?**
7. **¿Cómo se llama?**
8. **Dadle de nuevo la novela**

Con la novela firmada examinad el **cuaderno que hay sobre la mesa de abajo (25).** Una vez estéis fuera de la habitación haced todo el camino hasta la cocina.

→CONVERSACIÓN: ROSA (26)

Estoy es lo que hay que decirle a la cocinera:

1. **Parece muy ilusionada**
2. **Dadle la novela**
3. **¿Qué tiene de especial la firma de Summer?**

Tras comprobar que el escritor miente más que habla, regresad a su habitación.

→CONVERSACIÓN: SUMMER

Decidle esto al mentiroso:

1. **¿Al ver el cuaderno...?**
2. **La letra es diferente**





27 DESPERTAD A MILA tocándola con el Stylus, y estad atentos a vuestra libreta, porque la chica os escribirá nuevos datos.



28 COSED LA MUÑECA DE MELISSA haciendo zigzag con el Stylus en la zona del roto. La niña os lo agradecerá.



29



30

31

32



3. **¡No se llama Alan!**
4. **¿Por qué se enfada tanto?**
5. **Ese cuaderno huele a chamusquina**
6. **¿Quién escribió la novela?**
7. **¿Quién fue?**
8. **Haced unos círculos al final de las firmas**
9. **¿Quién es Alan?**
10. **¿Quién envió el cuaderno?**
11. **¿Quién escribió la novela?**
12. **¿Qué relación tiene con Alan?**

Tras esto concluirá el capítulo 4.

RESUMEN:
- **Una foto antigua**
- **Consiguiera un autógrafo**
- **Una estilográfica"**
- **Summer no era un apodo**
- **Robó el libro a un amigo**

CAPÍTULO 5

20:00 Horas

Nada más empezar sonará el teléfono. Hablad una vez más con Rachel y salid de la habitación hacia el pasillo central de la planta baja para ver primero a Jeff y luego a Dunning.

→ CONV: JEFF ANGEL Y DUNNING:
1. **¿Qué pasa ahora?**
2. **¿De qué?**
3. **¿Qué le han robado?**
4. **Vamos, cuéntamelo**
5. **¿Cuál es el problema?**
6. **¿Por qué no le gusta Jeff?**

Tras poner en duda la inocencia de Jeff, id arriba del pasillo derecho para toparos con Rosa. Contestadla "claro" a la pregunta que os haga para terminar esta parte.

20:20 Horas

Entrad en el cuarto de rosa y tocad a Mila para despertarla (27). Leed la libreta para descubrir lo que Mila quiere deciros y, cuando vuelva Rosa, abandonad la habitación. Tras la regañina de Dunning volved a la habitación 215. Melissa llamará a la puerta desolada porque se le ha roto su muñeca. Coged la máquina de coser de la caja que hay sobre la cama y usadla con la muñeca que os mostrará la niña. **Cosed haciendo zigzag con el Stylus (28)** y devolvédsela a Melissa para finalizar la segunda parte del capítulo 5.

20:40 Horas

La información que acabáis de conseguir os lleva hasta Jeff Angel. Id a su habitación (la 213) para comprobar que no está. Dirigíos ahora a la lavandería, que está en el pasillo izquierdo de la planta baja. Ya allí, **examinad el carro que hay abajo (29)** y quitad toda la ropa usando el Stylus para descubrir un revólver.

→ CONVERSACIÓN: LOUIS

Contestad así:
1. **He encontrado algo interesante**
2. **¿Quién ha hecho la colada hoy?**
3. **Hay que distraerle**

Id a la habitación 217 para asistir al truco de Louis y salid al pasillo de nuevo. Con todo despejado, entrad en la habitación 213 y examinad la chaqueta que hay junto a la puerta para conseguir el carné de Jeff. Tras esto, **fijaos en la mochila que hay a la izquierda (30).** En su interior encontraréis un duplicado de la llave de la habitación 215. Una vez hecho esto, dirigid vuestros pasos a la salida para caer en un "marrón".

→ CONVERSACIÓN: JEFF (31)

Estas son las claves:
1. **Metiste la pasta en mi váter**
2. **Tengo un testigo**
3. **Sé lo de la pasta**
4. **Mostrad el duplicado de la llave**
5. **Enseñadle el revólver**
6. **Enseñadle su carné**
7. **Sé lo de la pipa**
8. **Su verdadero nombre**

Tras el duro interrogatorio Jeff saldrá corriendo. Id a la recepción y coged el periódico. Cuando lo tengáis, regresad a la 215, coged el fajo de billetes de la maleta y volved a la habitación de Jeff.

→ CONVERSACIÓN : JEFF

Habladle así al delincuente:
1. **Sé lo de la pasta**
2. **Enseñadle el periódico**
3. **Enseñad el fajo de billetes**
4. **Sé lo de la pasta**
5. **Querías armar revuelo**
6. **Mostradle el Revólver.**
7. **Sé lo de la pipa**
8. **Querías que la encontraran**
9. **Enseñadle el Carné.**
10. **Su verdadero nombre**
11. **Jeff Damon**
12. **¿A quién le recuerdo?**
13. **¿Odia el nombre de su padre?**
14. **¿Por qué puso allí la pipa?**
15. **¿Tan malo es su padre?**

RESUMEN:
- **Si Smith había dicho algo**
- **Robert Evans**
- **Un revólver**
- **Su carné**
- **Abogado**

CAPÍTULO 6

21:00 Horas

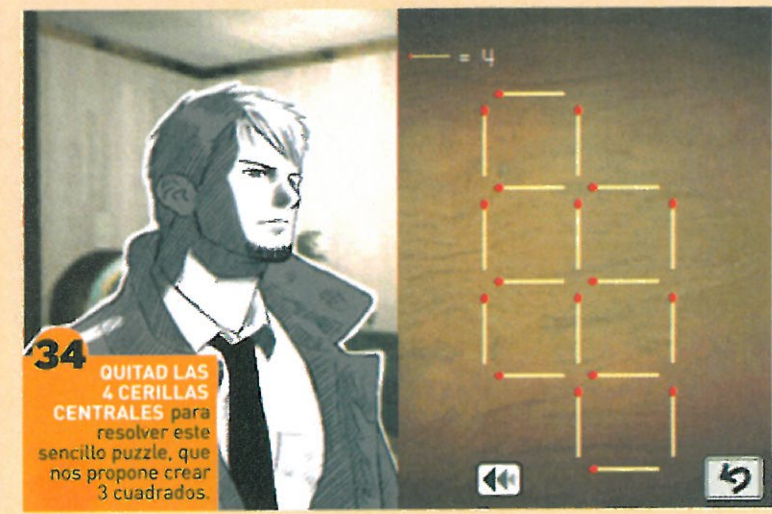
Coged el teléfono y dirigíos al bar. Allí os encontraréis al botones.

→ CONV: LOUIS Y HELEN (32)

Contestad así a estos dos:
1. **¿Un día libre?**
2. **Quiero saber más sobre la gramola**
3. **Quiero saber más sobre las** ▸▸



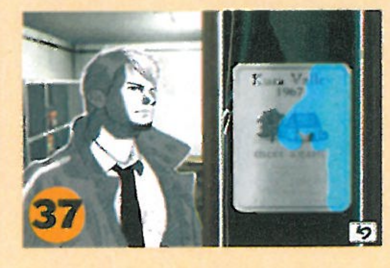
EL JUEGO DE HELEN se soluciona poniendo la moneda que hay abajo del todo sobre la que tiene justo encima.

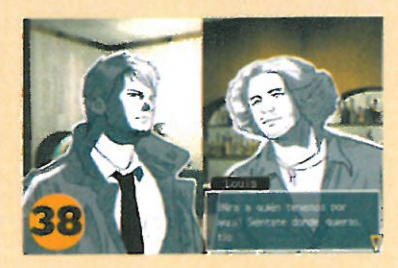


QUITAD LAS 4 CERILLAS CENTRALES para resolver este sencillo puzzle, que nos propone crear 3 cuadrados.









cerillas

4. **¿Sólo Smith vio a Bradley?**
5. **¿Cuánto lleva sola?**
6. **¿Cuál es su deseo?**
7. **¿Estuvo casada o algo?**

Después de esto Helen os propondrá un juego: el objetivo es mover una moneda para que queden las 4 en línea. Para solucionarlo **poned la moneda de abajo sobre la que tiene inmediatamente encima (33).**

→CONVERSACIÓN: HELEN

Hablad así con la anciana:

1. **¿Ya ha estado aquí?**
2. **¿En Las Vegas?**

Ahora id hacia la estantería que hay abajo a la derecha para comenzar un puzzle con cerillas. Elegid la caja de la izquierda, que os propone crear 3 cuadrados quitando sólo 4 cerillas. **Quitad las 4 centrales (34) (las que forman una cruz) para resolverlo.** Cuando lo resolváis, Iris entrará en el bar. Respondedle "No, gracias" a su propuesta.

21:20 Horas

De nuevo solos, examinad la caja de cerillas de la derecha. **Para solucionar el puzzle hay que quitar las 6 cerillas centrales (las que forman dos triángulos) (35).** Tras esto, debéis conversar con el escritor siguiendo estas pautas:

→CONVERSACIÓN: SUMMER

Estas son las respuestas:

1. **¿Por qué no?**
2. **¿Qué es lo que tiene sentido?**
3. **¿Por qué conoce a Iris?**

Tras esto volved a por vuestra copa, hablad con Louis y salid del bar. Fuera os encontraréis a Rosa. Respondedle con la única opción posible y entrad en el restaurante

→CONVERSACIÓN: DUNNING

Preguntad esto al Sr. Smith:

1. **¿Cuándo fue construido?**
2. **¿Cuándo se hizo cargo del hotel?**
3. **¿Qué hacía antes?**
4. **¿Cómo acabó aquí?**
5. **¿Qué estaba mirando?**

Tras esto, abandonad el bar y subid por el pasillo para ver a la doncella.

→CONVERSACIÓN : ROSA

Estas son las respuestas:

1. **¿Qué quiere de mí?**
2. **¿Con quién vino la Sra. Parker al hotel?**
3. **¿Rosa es como la Sra. Parker?**
4. **¿Cómo es su hijo?**

21:40 Horas

¡Hora de buscar las botellas perdidas! Id hacia la cocina. En la mesa de la izquierda del todo hallaréis **una botella de vino tinto (36)** y en la del centro otra de vino blanco. Ahora, id al restaurante y en la mesa de arriba encontraréis la botella de vino rosado. Una vez hecho esto, id a la habitación 215 y coged el quita-adhesivos de la caja que hay sobre la cama. Por último hablad con Iris y Summer (habitaciones 216 y 211) para preguntarles qué vino bebieron. Con esta información, volved a la cocina y examinad la botella de vino tinto. **Usad el quita-adhesivos en la etiqueta (37)** mojándola por completo y despegadla con cuidado. Ahora id a la habitación 212.

→CONVERSACIÓN: HELEN

Estos son los pasos a seguir:

1. **¿Qué ocurrió hace diez años?**
2. **Dadle la Etiqueta de vuestro inventario.**
3. **Vamos. Me pica la curiosidad**
4. **¿No lo sabe?**
5. **¿Quién era su acompañante?**
6. **Le importa mucho**
7. **¿Qué hizo para traicionarle?**
8. **¿Por qué no tiene contacto con él?**
9. **Le echa mucho de menos**
10. **¿A quién se refiere?**
11. **¿Es Alan su hijo?**
12. **Id a la habitación 211 y recupera la estilográfica**
13. **Regresad a la habitación de Helen**
14. **Dadle la Estilográfica.**
15. **¿Es de su hijo la estilográfica?**
16. **¿Tenían que reencontrarse?**

RESUMEN:

- **La Sra. Parker**
- **Cinco años**
- **Vino tinto**
- **Alan**
- **Maga**

CAPÍTULO 7

22:00 Horas

De nuevo en la habitación, dirigíos al bar para hablar con el botones:

→CONVERSACIÓN: LOUIS (38)

Decidle esto al camarero:

1. **Un bourbon**
2. **¿Un tipo como yo?**
3. **Podría ser...**
4. **¿Qué historia es esa?**
5. **No lo recuerdo...**
6. **¿Le hablé de mi padre?**
7. **¿Se creyó mi historia?**
8. **Era verdad**
9. **No me entero**

Tras esto, id hacia abajo, donde os espera una nueva conversación.

→CONVERSACIÓN: SUMMER

Seguid estos pasos:

1. **Le preguntaré por Alan**
2. **Será mejor que le diga la verdad**
3. **¿Qué querrá?**
4. **¿Quién será Cecily Lee?**

Ahora salid del bar para encontraros de nuevo con la niña.


39 **COGED LA LÁMPARA** del interior de la taquilla. Más adelante os será de gran ayuda para resolver un puzzle.


40 **ADORNAD EL ÁRBOL DE NAVIDAD** haciendo coincidir el color de los motivos decorativos con el de los enganches del árbol.


41




42


43


44

→ CONVERSACIÓN: MELISSA
Decidle esto a la chavala:
1. **A mí no me hacen regalos**
2. **Intentaré calmarla un poco**

22:20 Horas

Salid al pasillo para ver a Rosa.

→ CONVERSACIÓN: ROSA
Seguid estas claves:
1. **Sólo echa de menos a su madre**
2. **La cría se lo perdió este año**

Ahora, haced todo el camino hasta el almacén, que está en el pasillo derecho. Ya dentro, **examinad la taquilla de arriba y coged la lámpara (39)**. Después, fijaos en las cajas de la derecha. Apartad todas las cajas hacia la derecha hasta que descubráis el árbol de navidad. Cuando lo consigáis, Melissa os pedirá que la ayudéis a decorarlo. **Colocad los adornos en los ganchos fijándoos en su color (40)** y por último, coronad el árbol con la estrella. A partir de este momento se sucederán una serie de conversaciones con distintos personajes, presta mucha atención a todas. Por último, salid y dirigíos al cuarto de Smith. Examinad la fotografía que hay abajo y aguantad el chaparrón para finalizar esta parte.

22:40 Horas

Id al vestíbulo para hablar con Kevin. Seguidle hasta la recepción para tener otra charla con él.

→ CONVERSACIÓN: KEVIN
Estas son las opciones correctas:
1. **¿Se encontrará bien?**
2. **¿Con quién habrá estado bebiendo?**

Una vez hecho esto regresad al bar para hablar con el camarero.

→ CONVERSACIÓN: LOUIS
Contestad así:
1. **¿Quiénes habrán estado bebiendo aquí?**
2. **¿Y de qué estarían hablando?**
3. **¿Por qué sacarían a relucir la galería?**
4. **¿Quién será la de la foto?**

Ahora id a la habitación 216.

→ CONVERSACIÓN: IRIS
Elegid estas respuestas:
1. **¿Qué es lo que es extraño?**
2. **¿Le robarían algo?**
3. **¿Qué habría en el sobre?**
4. **¿Quién le entregaría el sobre?**
5. **¿Quién es Grace?**
6. **¿El nombre de la galería?**
7. **¿Cómo es que conoce la galería?**

Cuando estéis fuera de la habitación de Iris, avanzad por la derecha. Hablad con Kevin y encaminaos a la recepción, donde os estará esperando de nuevo.

→ CONVERSACIÓN: KEVIN (41)
Contestad de la siguiente manera:
1. **¿Qué se trae entre manos?**
2. **Tengo mis motivos para preguntarle**
3. **Le preguntaré por Iris**
4. **Creo que acaban de conocerse**
5. **¿Quién será Grace?**
6. **¿Por qué se marcharía?**
7. **Le preguntaré por la Galería May**
8. **Woodward no trabajaba allí**
9. **Le preguntaré por su relación**
10. **Fue por su culpa**
11. **¿Qué le hace pensar que fue culpa suya?**

RESUMEN:
- **Melissa**
- **El almacén**
- **Louie**
- **Galería May**
- **Un sobre pequeño**

CAPÍTULO 8

23:00 Horas

Como en anteriores capítulos, id hacia la puerta para que suene el teléfono. Tras hablar con Rachel y Ed, salid de las 215 y **entrad en el cuarto de mantenimiento (42)**. Aquí, coged el sobre desechado y la cinta de casete del cubo de basura que hay abajo a la derecha. Con estos objetos, id al bar para hablar con Louis. Preguntadle si alguien más quería el equipo y encaminad vuestros pasos al cuarto de Louis.

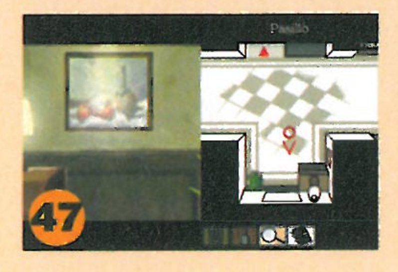
Usad la cinta en el radiocasete para comprobar que hay que rebobinarla. Lamentablemente, el casette del bueno de Louis es una "patata", así que habrá que buscar otro método. **Examinad la foto de la mesa de abajo y coged el bolígrafo (43)**. Usad este último con la cinta (se ha quedado junto al casete) y comprobad que nuestros esfuerzos son inútiles. Hecho esto, regresad a la 215 y coged el lápiz del interior de la maleta. Ahora regresad a la habitación de Louis y usad el lápiz con la cinta. **Girad el Stylus para rebobinar la cinta (44)** e introducidla en el casete. En la cara A encontraréis música, pero en la B hay grabado algo la mar de interesante. Cuando la grabación termine, Louis entrará en la habitación. Hablad con él y salid. Una vez hecho esto, id a la habitación 216.

→ CONVERSACIÓN: IRIS
Seguid estas indicaciones:
1. **¿Por qué tenía esa cinta?**
2. **Enseñadle la Cinta de casete de vuestro inventario.**
3. **¿Y para qué la trajo aquí?**
4. **Seguro que no lo sabía**
5. **Veamos qué me dice del plan** ▶▶

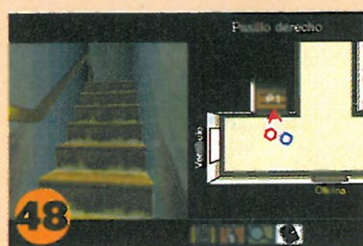


45 **LANZAD LA BOLA DE BOLOS** seleccionándola con el Stylus y empujándola lo más recto posible. ¡Hay que ganar a Louis!


46 **SUBID A LA AZOTEA DEL HOTEL** para encontrar a la desaparecida Mila y llevadla de vuelta al cuarto de Rosa antes de que se enfríe.



47



48


49


50

de Grace
6. **La cinta es una especie de seguro**
7. **¿A quién tendría que darle la cinta?**
8. **Veamos qué me dice de la muñeca**
9. **Así que reconoció la muñeca**
10. **¿Tenía una muñeca así?**
11. **Veamos qué me dice sobre Grace**
12. **Le preocupa la desaparición de Grace**
13. **¿Dónde conseguiría Grace el dinero?**

Con esto daréis por terminada la primera parte del capítulo 8.

23:20 Horas

A continuación id a la habitación de Louis y conversad con él. Salid al pasillo para echar una partidita de bolos. **Tenéis que lanzar la bola empujando el Stylus hacia arriba (45).** El último lanzamiento de Louis provocará que se rompa una maceta, y entre sus restos encontraréis una llave vieja. Lo que pasa es que el ruido alertará a Rosa quien, tras abroncar a Louis, os pedirá que encontréis a Mila. **Id a la azotea para dar con ella (46)**

23:40 Horas

Llevad a Mila al cuarto de Rosa y hablad después con ella. Os dirá que la esperéis en el cuarto de atrás, así que aprovechad esos momentos para examinar todas las fotos que encontréis en la habitación. Una vez que lo hayáis hecho intentad salir para que aparezca de repente la simpática doncella.

→ *CONVERSACIÓN: ROSA*

Esto es lo que hay que decir:
1. **Rosa no debería mentirme**
2. **Intentaré camelármela**
3. **Veamos qué me dice del folleto**
4. **El folleto de Mila**
5. **¿Qué conclusiones sacaría al ver el folleto?**
6. **Veamos qué me dice sobre el padre de Mila**
7. **Sé que sabe algo**
8. **¿Qué habrá recordado?**
9. **Intentaré sonsacarle algo sobre la promesa**
10. **Debe tratarse de alguien que conozco**
11. **¿Cuál será su secreto?**

Cuando esta conversación termine regresad a la 215 para llamar por teléfono a la oficina y terminar el capítulo número 8.

RESUMEN:
- **Robert Evans**
- **Grace**
- **Una llave vieja**
- **La azotea**
- **Hace 7 años**

CAPÍTULO 9

00:00 Horas

Al principio de este capítulo Kyle se fijará en el bodegón de su habitación. Examinadlo de cerca para descubrir una "Y" en la segunda manzana. Tras esto, os toca buscar el resto de cuadros. Salid de la habitación y entrad en la habitación 217. Mirad la esquina inferior izquierda del cuadro que hay tras la cama para revelar una "N" (está justo encima de la primera manzana). Después, salid y **examinad la esquina superior derecha del cuadro que hay entre la habitación 212 y 213 (47)** para hallar una "E". El cuarto cuadro se encuentra al final del pasillo central de la planta baja. Prestad atención a la manzana del medio y encontraréis una "N". Una vez hecho esto, regresad al vestíbulo y hablad con el botones (el orden en que hagáis las preguntas no influye para nada). Cuando Dunning haga aparición terminará esta parte del capítulo número 9.

00:20 Horas

De nuevo en el vestíbulo, haced todo el camino hasta el cuarto de Rosa y hablad con ella. Ya en compañía de Mila **salid de la habitación y subid por las escaleras de este pasillo (48).** Ya arriba, bajad por la escalera de la izquierda y entrad en el vestíbulo. Abrid la habitación 211, prestad atención a las conversaciones y entrad en la siguiente puerta. **Examinad el último bodegón y apuntad la "J" que hay debajo de la manzana (49).** Ahora tocad todas las letras hasta formas la palabra "Jenny". Ahora, Cerrad la Nintendo DS para reanimar a Mila.

→ *CONVERSACIÓN: MILA*

Aprovechad ahora que ya habla para preguntarle esto:
1. **¿Qué recuerda?**
2. **¿Quién es Jenny?**
3. **¿Dónde está su padre?**
4. **¿Cuándo se despertó?**
5. **¿Qué pasó aquella vez?**
6. **¿Allí? ¿Dónde es allí?**
7. **¿Por qué no podía hablar?**

Ahora salid de la habitación para ver al padre de Melissa.

→ *CONVERSACIÓN: KEVIN (50)*

Estas son las claves:
1. **¿Conocía a Mila?**
2. **¿Por qué conoce a Mila?**
3. **¿Por qué estaba en un hospital?**
4. **¿Lo sabe su familia?**

00:40 Horas

Regresad a la 215 para hacer la llamada de rigor a la oficina y, tras colgar, hablad con Rosa. Dirigíos al cuarto de Smith y, después del

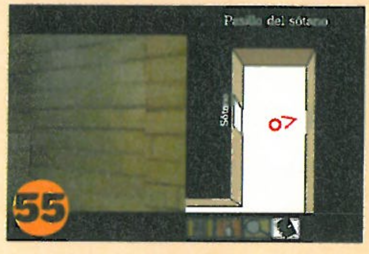

51 PRESTAD ATENCIÓN A LA CAJA DE BOTELLAS. Misteriosamente hay un hueco vacío. ¿Habrá que poner otra botella?



52 COGED EL MARTILLO que hay bajo la mesa del ordenador. Uno nunca sabe cuándo puede necesitar uno de éstos.


53


54


55


56

encuentro con Louis, entrad. Abrid la puerta que hay abajo a la derecha y, en esta nueva estancia, examinad la mesa de trabajo que hay abajo a la derecha. Coged el folleto y el artículo, y abrid el cajón de la derecha. Echad un vistazo a las tarjetas de cumpleaños que veréis en su interior y encaminad vuestros pasos al pasillo izquierdo, más concretamente a la despensa. Ya dentro, abrid la puerta de arriba.

RESUMEN:

- **La habitación 217**
- **Jenny**
- **10 años**
- **Robbins**
- **Tarjetas de cumpleaños**

CAPÍTULO 10

Al final del resumen del capítulo 9 veréis a Louis tirado en el suelo. Tocadle para comprobar su estado y para... recibir un golpe de lo más inesperado.

02:00 Horas

Tras recuperar la consciencia tendréis una charla con Louis y Rosa. Después de ésta, examinad la estantería que hay arriba a la derecha. **En la esquina inferior izquierda veréis una caja de botellas de Bourbon (51).** Tras percataros de que hay un hueco libre, mirad la estantería de la derecha para coger una botella de Bourbon medio llena. Usad esta botella con la que hay en la estantería de enfrente para obtener una botella de licor llena, y ponedla en el hueco de la caja. Al hacerlo oiréis un "clic". Examinad de nuevo la estantería para empujarla y desvelar así una entrada secreta.

Ya abajo, recorred el pasillo y abrid la puerta del final. En esta oscura estancia examinad la estantería que hay abajo a la izquierda para hallar un libro rojo, un libro azul y una caja que contiene el registro de huéspedes. Una vez encerrados, coged el libro azul y fijaos en la fotografía que hay entre sus páginas. Hecho esto, prestad atención al ordenador que hay en la parte superior de la habitación. Comprobad que no funciona y preparaos para arreglarlo: **coged el martillo que hay en la caja de herramientas, bajo la mesa (52).** Tras esto, abrid el cajón de la izquierda y poned "518" (la fecha de la foto) en la cerradura de la caja fuerte. Coged la carta que escondía y abrid el cajón de abajo. Ahora, usad el lápiz con la lima y moved el Stylus para obtener polvo de grafito. Usadlo con el enchufe y **fijaos en la hoja de papel en blanco que hay junto al ordenador (53).** Podéis leer el número que oculta de dos maneras: usando la luz ultravioleta o, si no la tuvierais, inclinando poco a poco la DS hasta que el cambio de contraste de la pantalla os permita verlo. Cuando sepáis el número usad la carta en el ordenador, pulsad el botón de encendido, poned el número de la hoja de papel en la casilla, teclead la clave del final de la carta y pulsad Enter. Así comprobaréis que el ordenador es en realidad una máquina traductora y que Osterzone es Dunning Smith.

Tras esto Louis acudirá en vuestra ayuda. **Ya fuera andad hasta la esquina inferior derecha del pasillo (54).** Al pasar, unos ladrillos de la pared caerán. Usad el martillo para revelar una puerta secreta y entrad. Tras la charla con Louis examinad la mesa que hay abajo. Coged la espátula y usadla con el lienzo para descubrir el cuadro.

EL DESENLACE

Ya en el pasillo **fijaos en la puerta que hay frente a la habitación de la máquina traductora (55).**

→ CONV.: DUNINING SMITH

Contestad esto al pintor oculto:

1. **Hablaron aquí**
2. **Fue Bradley**
3. **¿De qué habló con Evans?**
4. **Fue Nile**
5. **¿Por qué dejó de pintar?**
6. **¿Qué dijo Bradley?**
7. **Mintió**
8. **¿Cuál es el secreto de Evans?**
9. **¿Se pondrá Evans en contacto?**
10. **No le dijo nada**
11. **¿Por qué no le habló de Mila?**
12. **Coged la Llave que Smith os ofrece.**

Tras la conversación reapareceréis en la habitación 215. Hablad con Ed por teléfono y **abrid la cajita roja que guardáis en la maleta. Abridla y leed la carta que contiene (56).**

HORA DE MARCHAR

Despertaréis a las 8 de la mañana. Coged el teléfono para hablar con la oficina e id hacia la puerta. Hablad con Jeff Angel y coged la carta que os dará. Tras leer la carta, salid al pasillo y avanzad hacia la derecha. Despedíos de Helen y subid a la azotea. Allí, decid adiós a Iris y bajad a la planta baja. Hablad con Melissa y su padre, y dirigíos al vestíbulo para despediros de Louis. Tras esto, escuchad la conversación entre Mila y Rosa en el cuarto de ésta y volved a la recepción. Una vez allí, hablad con el gerente y preparaos para abandonar el hotel. Al llegar a la puerta, Mila aparecerá y os pedirá acompañaros, poniendo punto y final a esta apasionante historia ¡Disfrutad del bonito final! HC

PLAYSTATION 2

FIFA Street 2



DESBLOQUEAR TODOS LOS LUGARES
Para conseguir todos los escenarios, debes hacer lo siguiente:
En la pantalla de "Pulsa Start" mantén pulsado **L1** y ▲ mientras introduces:
- ←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.

100.000 PUNTOS DE HABILIDAD
Introduce la siguiente combinación para convertirte en un galáctico. En la pantalla de "Pulsa Start" mantén pulsado **L1** y ▲ mientras introduces la siguiente combinación:
- ↑, ↑, ↓, ■, ●, ■, ●.

JUGADORES ENANOS
Los jugadores se hacen pequeños. Con el juego en pausa, manten pulsado **L1** y ▲ y a continuacion introduce:
- ↑, ←, ↓, ↓, →, ↓, ↑, ←.

JUGADORES DE TAMAÑO NORMAL
Para devolverlos a su tamaño original, tienes que realizar la siguiente combinación de botones:
Con el juego en pausa, manten pulsado **L1** y ▲ y a continuacion introduce:
- →, →, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←.

TODOS LOS UNIFORMES Y ZAPATILLAS
Un truco para que tu equipo esté siempre a la última moda.
En el menu principal, manten pulsado **L1** y ▲ y a continuacion haz esta secuencia:
- →, →, ←, ↑, ↑, ↑, ↓.

Final Fantasy X

CONSEGUIR POCIONES GRATIS
Cuando estás en el bote al comienzo del juego, después que Yuna entre a tu grupo, deberías poder vagar por el barco. Dirígete a las escaleras. A la izquierda del pasillo hay una puerta que conduce a una habitación donde debería haber un marinero mareado y un tipo hablando de ropa. Allí hay una maleta parecida a la de Yuna. Si mantienes pulsado **X**, Tidus da una patada a la maleta y obtienes una poción. Hay unas 15, así que repite.

LOCALIZACIONES DE LOS CACTUAR
Te decimos lo que tienes que hacer para encontrar todas las localizaciones del juego:
OASIS:
- Cerca del primer punto de salvar
DESIERTO SANUBIA (ESTE):
- En el hueco que hay al este, al norte del poste con el punto de salvar.
DESIERTO SANUBIA (OESTE):
- Busca la señal cerca de la roca que dice "20%".
DESIERTO SANUBIA (CENTRAL):
- Cerca de las ruinas al oeste, dos Cactuars corren por el desierto.





DESIERTO SANUBIA (ESTE):
- Cerca del punto de grabar, bajo el poste.
DESIERTO SANUBIA (OESTE):
- En el cofre del tesoro.
DESIERTO SANUBIA (CENTRAL):
- Dentro de uno de los remolinos de arena. Debes salir y reentrar en el área.
OASIS:
- Te teleporta atrás.
DESIERTO SANUBIA:
- Vuelve a la estátua del Cactuar y el último aparecerá automaticamente detrás de ti.

DÓNDE OBTENER LOS OVERDRIVES:
Haz lo que se indica para hacerte con todos los Overdrives del juego.
KIMARI:
- Usa la habilidad de la espada del dragón para drenar HP y MP al enemigo. Si el enemigo tiene una habilidad azul que Kimari pueda aprender, la ganará automáticamente. El más dificil de conseguir es "Sunshine", el cúal obtendrás del arma Omega.



AURON:
- Encuentra las diferentes esferas dispersas por el mundo. Alguna de ellas dará a Auran un nuevo overdrive. Tienes que encontrar 10 para obtener el overdrive final de Auron.
TIDUS:
- Mantente usándolos una y otra vez. Después de un rato aprenderá su próximo overdrive.
LULU:
- Rota a la derecha el joystick analógico en sentido de las agujas del reloj, tan rápido como te sea posible. Cuanto más nivel tenga Lulu más fácil será lanzar hechizos múltiples.
RIKKU:
- Los overdrives de Rikku combinan objetos para crear ataques especiales y powerups durante la batalla. Escoge cualquiera de los dos objetos a combinar.

God of War II

CAMPEONATOS, TRAJES, ESCENARIOS
Consigue todas las indumentarias y todos los escenarios en los que luchar.



DESBLOQUEAR LA ARENA DE LOS DESTINOS:
- Consigue el rango Titán en el Campeonato de los Titanes.
DESBLOQUEAR EL CAMPEONATO DE LOS TITANES:
- Completa el juego en cualquier dificultad.
DESBLOQUEAR LA DIFICULTAD TITÁN:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

NUEVOS TRAJES Y ARMADURAS:
Consigue trajes y armaduras alternativos.
ATENEA:
- Completa el juego en el modo Titán.
ODISEA OSCURA:
- Completa el juego en el modo Dios.
GENERAL KRATOS:
- Consigue 20 ojos de Cíclope, matándolos con un movimiento sensitivo (Círculo).
ARMADURA DE DIOS:
- Consigue el rango Dios en el campeonato.
TRAJE DE GOD OF WAR:
- Completa el juego en cualquier dificultad.
HERCULES:
- Completa el juego en el modo Titan Armadura.
HYDRA:
- Completa el juego en cualquier dificultad.

King of Fighters Maximum Impact 2

PERSONAJES OCULTOS



Pásate el juego con un personaje distinto cada vez para sacar a los diferentes personajes ocultos. Estas son las veces que tendrás que hacerlo. ¡Ánimo!
ARMOR R.:
- 12 veces.
B. JENET:
- 5 veces.
FIO:
- 3 veces.
HANZO HATTORI:
- 4 veces.
HYENA:
- 13 veces.
JIVATMA:
- 14 veces.
KIM K.:
- 1 vez
KYO K. CLASICO:
- 10 veces.
LILLY KANE:
- 7 veces.
MR. KARATE:
- 11 veces.
N. GEESE:
- 6 veces.
NINON BEART:
- 8 veces.
RICHARD MYER:
- 2 veces.
WILD WOLF:
- 9 veces.

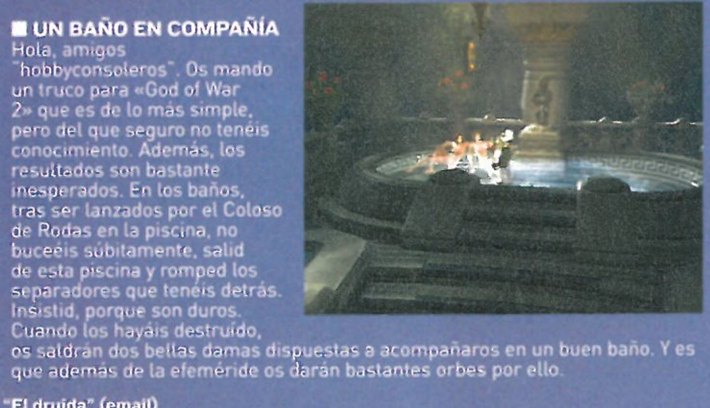
ESCENARIOS NUEVOS
Hazte con todos los escenarios del juego.



EL TONTOTRUCO

God of War 2

UN BAÑO EN COMPAÑÍA
Hola, amigos "hobbyconsoleros". Os mando un truco para «God of War 2» que es de lo más simple, pero del que seguro no tenéis conocimiento. Además, los resultados son bastante inesperados. En los baños, tras ser lanzados por el Coloso de Rodas en la piscina, no buceéis súbitamente, salid de esta piscina y romped los separadores que tenéis detrás. Insistid, porque son duros. Cuando los hayáis destruído, os saldrán dos bellas damas dispuestas a acompañaros en un buen baño. Y es que además de la efeméride os darán bastantes orbes por ello.



"El druida" (email)

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

¡Y no olvides poner tu dirección!

ESCENARIO 1:
- Pásate el modo historia

ESCENARIO 2:
- Pásate las 50 primeras misiones fáciles.

ESCENARIO 3:
- Pásate las 50 últimas misiones fáciles.

ESCENARIO 4:
- Pásate las 50 primeras misiones difíciles.

ESCENARIO 5:
- Pásate las 50 últimas misiones difíciles.

ESCENARIO 6:
- Pásate el escenario 60 del modo Quest survival.

ESCENARIO 7:
- Pásate el escenario 120 del modo Quest.

ESCENARIO 8:
- Pásate el escenario 200 del modo Quest Survival.

Naruto: Uzumaki Chronicles



RECOMPENSAS FINALES DEL JUEGO

Hay ciertas cosas que podrás desbloquear si completas el juego por primera vez:

BATALLA DEL JEFE:
- Completa el juego.

DISEÑO SHURIKEN:
- Completa el juego.

GAARA COMO PERSONAJE DE SOPORTE:
- Completa el juego.

KAKASHI COMO PERSONAJE DE SOPORTE:
- Completa el juego.

RECARGA DE BOOST CHAKARA

Durante la pantalla de carga, si tienes suficiente tiempo, mueve el joystick derecho en círculo tantas veces como sea necesario. Cuando lo consigas, aparecerá una Pelota Chakara azul y se te notificará que te han recargado tu barra de resistencia Chakara. Cada vez que lo hagas, se recargará un 25 %.

Shadow Hearts From The New World



OPCIÓN NUEVO JUEGO:

- Completa el juego y carga la partida, comenzarás con todas las cartas, fusiones, enemigos y demás de la anterior partida.

DESBLOQUEAR EL MODO TEATRO:

- Tan solo debes completar el juego.

DESBLOQUEAR EL PURGATORIO:

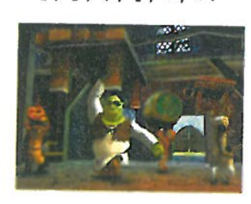
- Debes tener a todos los enemigos. Entonces ve a Chicago y habla con el maestro Snap, quien te dará un objeto. Ve a la granja de Johnny y examina un emblema de una habitación.

Shrek Tercero

CONSEGUIR 10.000 MONEDAS DE ORO:

En la tienda de regalos introduce la siguiente secuencia:

- ↑, ↑, ↓, ↑, →, ←.



DESBLOQUEAR NUEVA DIFICULTAD:

Consigue todos los modos de dificultad del juego haciendo lo siguiente que te indicamos:

ENCANTADOR:
- Cómpralo en la tienda por 15.500 créditos.

GRIMM:
- Cómpralo en la tienda por 1.500 créditos.

Socom Navy Seals: Combined Assault

CONSEGUIR NUEVAS PELÍCULAS

Para ver todas las escenas cinemáticas que esconde este juego haz lo siguiente:

CRÉDITOS:
- Completa la campaña con rango Ensign o superior.

FINAL DE JUEGO:
- Completa la misión Corazón oscuro de «Socom FireTeam Bravo 2» en rango Ensign o superior.

ENVOY:
- Completa Rey Pescador en la campaña con rango Ensign o



superior.

ORDENES DE KARIM:
- Completa la misión Rising Tide de «Socom FireTeam Bravo 2» en rango Ensign o superior.

-POLARIS:
- Completa Chokhold en la campaña con rango Ensign o superior.

-OSCURIDAD ELEMENTAL:
- Complea Highwire en la campaña con rango Ensign o superior.

-PUNTO DE TURNO:
- Completa la misión control de tráfico de «Socom FireTeam Bravo 2» en rango Ensign o superior.

Tekken 5

SELECCIÓN DE NIVEL

Gana a "Devil Within" una vez para conseguir la posibilidad de seleccionar escenario en el que "machacar" a tus rivales. Un truco de lo más vistoso.

CONSEGUIR A STARBLADE

Gana en modo Historia con cada personaje (incluyendo los trajes extra de Eddy Gordo y Christie Monteiro) para conseguir «Starblade» como juego seleccionable en el modo Arcade Historia. Aparecerá el la parte de la derecha.

CONSEGUIR TODOS LOS PERSONAJES



Haz esto para jugar con cualquier personaje que haya en el juego:

DEVIL JIN:
- Lo puedes conseguir completando el juego "Devil Within" o jugando muchas veces en modo Arcade, modo VS o modo Historia. 200 juegos mas o menos en modo Arcade te permiten conseguirlo.



EDDY GORDO:
- Eddy es un traje extra que puedes comprara para Christie (500000G en consola en lugar de 400000G en la versión arcade).

WANG JINREI:
- Vence en los modos Battle Story o Time Attack 5 veces con diferentes personaje.

ANNA WILLIAMS:
- Pásate el juego en el modo Historia 2 veces.

BAEK:
- Pásate el juego en el modo Historia 3 veces.

BRUCE IRVIN:
- Pásate el juego en el modo Historia 4 veces.

GANRYU:
- Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 7 veces con un personaje distinto cada vez.

HEIACHI:
- Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 9 veces con un personaje distinto cada vez.

KUMA:
- Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 6 veces con un personaje distinto en cada ocasión.

MOKUJIN:
- Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 8 veces con un personaje distinto en cada ocasión.

ROGER JUNIOR:
- Pásate el modo Historia o el modo Time Attack una vez con cualquier personaje.

CONSEGUIR OTRO ESCENARIO

Haz un total de 200 combates en el Modo Arcade o completa el modo de juego Devil Within para desbloquear el Escenario Final Dos.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

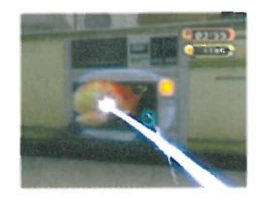
Metal Gear Solid 3

Hola, soy Zation y he descubierto unos cuantos detalles interesantes de este juego. Los detalles son:
- En el combate contra The End, nada más empezar verás su loro verde mirándote desde la rama de un árbol a la izquierda de la pantalla. Si le disparas ocurrirán ciertos detalles que influirán en el transcurso del juego, porque The End se enfadará mucho cuando lo mates y se esforzará por matarte y vengar a su loro. Cuando venzas a The End en ese mismo combate, se le acercará volando el loro que habías matado, ¡sólo que ahora es un loro fantasma!. Más adelante, en el combate contra The Sorrow, cuando veas el fantasma de The End, verás también al loro y le oirás gritar "abuelo, abuelo". También he visto que si capturas vivo el loro y te lo comes, The End no lo considera como si lo hubieras matado y no te dice nada al respecto.
- Otro detalle interesante ocurre cuando matas a Ivan Raikov y lo escondes en una taquilla quedándote con sus ropas. En el combate contra The Sorrow, ¡verás el fantasma de Raikov en calzoncillos!. Y más adelante, cuando vuelvas a la taquilla donde lo escondiste y la abras (pulsando Triángulo), encontrarás un uniforme muy útil y, en la puerta de la taquilla, una imagen de «Metal Gear Solid 2».
- En la última parte del juego, cuando tienes que moverte en el bosque con Eva, he descubierto que es más útil dormirla con un disparo tranquilizante o dejarla inconsciente y avanzar tú por el escenario, derrotando a los soldados que te vayas encontrando. Una vez hayas limpiado el perímetro, vuelve con Eva y, sin despertarla, llévala a rastras a donde quiras. Así no gastará "stamina" y no tendrás que estar alimentándola continuamente.
- Otro detalle interesante es que, si dejas pasar los créditos al final del juego, escucharás una conversación muy interesante que te da aún más información sobre el futuro de la historia. No os "chivo" nada más...

Zation (e-mail)

Wii

Eledees



NUEVAS MODALIDADES
Para poder jugar en otros modos distintos, es necesario que hagas lo que te indicamos. Y no es una orden.
MODO CAMPEONATO:
- Supera al segundo Eledee Rosa.
MISIÓN ETERNAL:
- Consigue los tres Eledee rosa.
ATAQUE DE PUNTOS:
- Consigue el primer Eledee rosa.

LOCALIZACIÓN DE LOS OBJETOS
Después de superar al tercer jefe puedes conseguir estos objetos para obtener habilidades especiales:
SISTEMA DE AUTORREPARAR:
- En el nivel 12.
UNIDAD DE CAMUFLAJE:
- En el nivel 11.
EXPANSIÓN DE CAPTURA:
- En el nivel 20.
UNIDAD DE RADAR:
- En el nivel 3.
UNIDAD DE OBJETOS:
- En el nivel 18.
UNIDAD DE REPARAR:
- En el nivel 6.
ZAPATILLAS SENSIBLES:
- En el nivel 8.

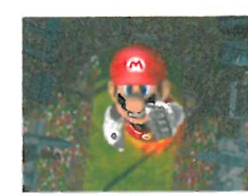
DESBLOQUEAR EL EDITOR DE NIVELES
Supera con rango C o superior la aventura y podrás crear tus propios escenarios de juego.

Far Cry Vengeance

CONSEGUIR TODAS LAS VENTAJAS
En el menú principal, dentro del menú opciones, selecciona trucos e introduce los siguientes códigos:
FERALATTACK:
- Ataques feroces.
IMJACKCARVER:
- Restaurar salud.
UNLEASHHELL:
- Armamento ilimitado.
BLOODLUST:
- Ataques feroces ilimitados.
GIVEMETHEMAPS:
- Desbloquear todos los mapas.

Mario Strikers: Charged Football

LAS CARTAS DE LOS PERSONAJES
Para desbloquear cartas de arte conceptual, debes completar desafíos en el modo



Desafíos Striker.
BOWSER:
-Supera el campeonato 09.
BOWSER JR.:
-Supera el campeonato 11.
DAISY:
-Supera el campeonato 05.
DIDDY KONG:
-Supera el campeonato 12.
DONKEY KONG:
-Supera el campeonato 03.
LUIGI:
-Supera el campeonato 02.
MARIO:
-Supera el campeonato 01.
PEACH:
-Supera el campeonato 04.
PETEY PIRANHA:
-Supera el campeonato 10.
WALUIGI:
-Supera el campeonato 07.
WARIO:
-Supera el campeonato 06.
YOSHI:
-Supera el campeonato 08.

TRUCOS EN EL MODO CAMPEONATO
Todas las mejoras del juego a tu disposición:



SIEMPRE TIRO ASESINO:
-Supera el campeonato 11.
BOLA BLANCA:
-Supera el campeonato 10.
MODO CLÁSICO:
-Supera el campeonato 01.
POWER UP INFINITO:
-Supera el campeonato 12.
DISPAROS DEVASTADORES:
-Supera el campeonato 05.
FALTA DE CAMPO:
-Supera el campeonato 09.
ALTO VOLTAJE:
-Supera el campeonato 04.
NO POWER UPS:
-Supera el campeonato 06.
RECORTE DE PODER:
-Supera el campeonato 08.
MEGASTRIKE:
-Supera el campeonato 02.
ESTADIO SECURA:
-Supera el campeonato 07.



SUPER CAPITANES:
-Supera el campeonato 03.

NUEVOS CAPITANES OFFLINE:
Puedes desbloquear capitanes extra para los modos offline jugando a lo largo del



camino hacia la Copa Striker.
BOWSER JR.:
- Supera la copa Fire.
DIDDY KONG:
- Supera la copa Crystal.
PETEY PIRANHA:
- Supera la copa Striker.

DESBLOQUEAR NUEVOS ESTADIOS:
Para desbloquear más estadios para el Modo Domination, deberás jugar a lo largo del camino hacia la Copa Strikers.
CRYSTAL CANYON:
- Supera la copa Crystal.
GALACTIC:
- Consigue el trofeo Brick Wall y el Golden Foot Award en la copa Striker.
STORMSHIP:
- Supera la copa Striker.
THE DUMP:
- Consigue el trofeo Brick Wall y el Golden Foot Award en la copa Crystal.
THE LAVA PIT:
- Supera la copa Fire.
THE WASTELANDS:
- Consigue el trofeo Brick Wall y el Golden Foot Award dentro de la copa Fire.

TRUCOS A LA CARTA

Sonic y los Anillos Secretos

Jaime Rodríguez (email)
¡Hola hobbyconsoleros! Hace poco me compre el «Sonic» de Wii y estoy atrapado en la misión número 12 del Night Palace ¿Me podeis ayudar? Gracias por adelantado.

Es una misión muy complicada. Te encontrarás con dos problemas: la escasez de anillos y la proximidad de la meta. Cuando veas genios y plataformas para saltar ignóralos y ve siempre por debajo. A la hora de enfrentarte a Erazor Djinn, el uso de habilidades resulta imprescindible, sobre todo las que incrementan la velocidad. Djinn utilizará su espada para realizar una amplia variedad de ataques. Todos son mandobles que hacen la forma de una letra. El ataque en "L", es bastante rápido y difícil de esquivar, ya que tendrás que saltar para evitarlo. Sin embargo, es un movimiento que volverá a Erazor Djinn vulnerable durante unas décimas. El último y más difícil de esquivar de los mandobles de Erazor Djinn es el tajo en "Z". Este ataque cubrirá casi toda la pantalla, por lo que es necesario usar el Ralentizador. Cuando la perspectiva pase a dos dimensiones presiona el botón de salto y déjalo apretado. Presta atención al enemigo y, cuando veas que empieza a moverse, utiliza el Ralentizador y a continuación suelta el botón de salto. De esa manera quedarás a su altura mientras se acerca. A continuación su cabeza aparecerá como un blanco perfecto para tus ataques, pero sólo durante unas escasas décimas de segundo.

Prince of Persia: Rival Swords

CONSEGUIR ARMAS Y VÍDEOS
¿Quieres tener todas las armas y las secuencias de vídeo del juego?
ARMA BABY TOY:
- En el menú pausa



pulsa esta secuencia:
- **←, ←, →, →, Z, Nunchako Abajo, Nunchako Abajo, Z, ↑, ↓.**
ESPADA TELÉFONO:
Supera el juego y en una nueva partida pausa e introduce:
- **→, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, Z, Nunchako Abajo, Z, Z, Nunchako Abajo, Nunchako Abajo.**

Mortal Kombat Armaged.

TRAJES Y PERSONAJES
Introduce los siguientes trucos dentro de la Krypta para desbloquear los personajes ocultos y los trajes secundarios de algunos de ellos.
BLAZE:
- **Y, X, ←, RT, ←, B.**
DAEGON:
- **RT, RT, Y, ↓, ↓, Y.**
ED BOON:
- **RT, ←, ↑, B, RT.**
TAVEN:
- **RT, ←, ↑, B, ↓.**
SEGUNDO TRAJE DE DRAHMIN:
- **→, A, blanco, ↑, ↑.**
SEGUNDO TRAJE DE FROST:
- **↓, RT, RT, B.**
SEGUNDO TRAJE DE SHANG TSUNG:
- **RT, ←, ↑, B, ↑.**
SEGUNDO TRAJE DE NITARA:
- **↓, RT, ↑, RRT, RT, →.**



GB ADVANCE

Ace Combat



■ LIBERARLO TODO
Entra en la sección de passwords y escribe la siguiente clave: **QF9B9F59**
De esta manera conseguirás liberar todos los niveles y todos los aviones; y además, tendrás un rango S en cada misión. No te puedes quejar, que te damos un truco de lo mejorcito.

Mario Tennis

■ MÁS PERSONAJES
Cumple estas tareas para sacar a los personajes:
BOWSER ESTRELLA
- Vence a Bowser en el torneo Peach.
DK ESTRELLA
- Vence a Donkey Kong en el torneo Peach.
LUIGI ESTRELLA
- Vence a Luigi en el torneo Peach.
MARIO ESTRELLA
- Vence a Mario en el torneo Peach.



PEACH ESTRELLA
- Vence a Peach en el torneo Peach.
WALUIGI ESTRELLA
- Vence a Waluigi en el torneo Peach.
DOMO PEACH
- Pásate el torneo Peach en solitario o en dobles.

■ MINIJUEGOS
Sube a Max y a Tina hasta el nivel 2 y liberarás los diferentes minijuegos.

Monster House

■ EXTRAS
Pásate el juego una vez e inicia una nueva partida utilizando el mismo archivo de salvado. De esta manera liberarás el modo difícil y conseguirás la Llave



de Rubí. Úsala en la puerta a la derecha del recibidor, en la cual te decían que necesitabas una llave especial. Dentro hay una sala con una máquina recreativa llamada «Estás Muerto», a la que puedes jugar.

■ LA MEJOR PISTOLA DE AGUA
En la máquina recreativa «Estás Muerto», supera el récord de 50.000 puntos que tiene Skull y tendrás acceso a un túnel que lleva a un cofre. Allí encontrarás la mejor pistola de agua que puede llevar DJ. Cuando inicies una nueva partida desde cero podrás utilizarla.

Piratas del Caribe 2

■ VIENTO MÁGICO
Vete al menú de pausa y pulsa el botón Select. Entonces deberá aparecerte una frase pidiéndote que introduzcas un truco. Presiona ↑, **R**, ↓, ←, ←, →.

Pokémon Mundo Misterioso: Rojo

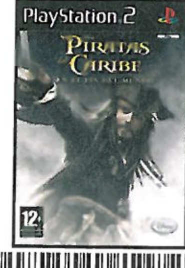
■ RANGOS
Consigue las siguientes cantidades de Puntos de Rescate para subir a los niveles correspondientes:
BRONCE
- 50 Puntos de Rescate.
PLATA
- 500 Puntos de Rescate.
ORO
- 1.500 Puntos de Rescate.
PLATINO
- 3.000 Puntos de Rescate.
DIAMANTE
- 7.500 Puntos de Rescate.
LUCARIO
- 15.000 Puntos.



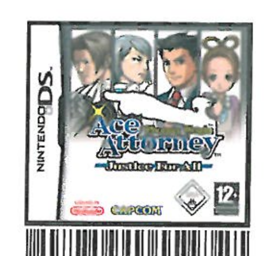
GAME **PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO**
SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA
Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.
CENTRO MAIL

DESCUENTO





PIRATAS DEL CARIBE 3
~~39,95~~ 36,95
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○



PHOENIX WRIGHT: JUSTICE FOR ALL
~~39,95~~ 36,95
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○

DESCUENTO

5.00 €



NINJA GAIDEN SIGMA

~~69,95~~ 64,95
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○



THE DRAKNESS
~~59,95~~ 54,95
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○

NOMBRE .... APELLIDOS ....
DIRECCIÓN .... POBLACIÓN .... CÓDIGO POSTAL .... PROVINCIA ....
TELÉFONO .... MODELO DE CONSOLA .... TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO ....
Dirección e-mail ....

• Rellena los datos de este cupón. • Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19. • Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual). • Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL • C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4,90 euros, Baleares + 5,90 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL: C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón 28223 - Madrid. Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL ☐

CADUCA EL 31/07/2007 | NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

XBOX 360

Castlevania Simphony of the Night (Xb Live)



DESBLOQUEAR PERSONAJES
Primero debes completar el juego con Alucard con 180% o más, y tener una partida grabada como "CLEAR".
PARA JUGAR COMO RICHTER BELMONT:
- Introduce RICHTER como nombre.
ALUCARD CON LA ARMADURA AXELORD:
- Introduce AXEARMOR.
ALUCAR CON LA SALUD AL MÁXIMO:
- Introduce X-X!V''Q como nombre.

F.E.A.R.



DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES
Introduce **F3ARDAY1** como si fuera tu nombre de perfil. Ten en cuenta que todos los logros que hayas conseguido desapareceran una vez hecha la trampa.
MIEDOSO:
-Termina el modo multijugador con un resultado negativo.
AHORRADOR:
-Termina el modo Campaña usando menos de 500 recargas.
ASALTANTE:
-Acaba con 50 enemigos usando el arma G2A2 en cualquiera de los modos multijugador.



ARTILLERO "BARRIGUDO".
-Acaba con 50 enemigos sin moverte de la torreta en el modo Multijugador.
CINTURON NEGRO:
-Termina con 50 enemigos usando patadas voladoras o placajes laterales en el modo multijugador.
EL HOMBRE ESPONJA:
-Usa 50 chalecos antibalas en los modos Campaña o partida rápida.
OJO CRIMINAL:
-Elimina a 150 enemigos de un disparo en el craneo, en el modo Multijugador.
EXPERTO EN DEMOLICIONES:
- Elimina 200 enemigos usando el arma n6a3, At-S o un m77 en cualquiera de los modos multijugador.
ECOLOGISTA:
- Termina con 10 enemigos usando barriles, extintores o cajas de fusibles en el modo Campaña o partida rápida.
EXPLORADOR:
- Encuentra todos los botiquines en el modo campaña.



EXPERTO EN EXPLOSIVOS:
- Elimina 3 ó mas enemigos con bombas N6A3, AT-S o m77 en el modo Campaña o partida rápida.
EXTERMINADOR:
-Liquida a todos los enemigos del modo Campaña.
SIN MIEDO:
- Acaba el modo Campaña en cualquier modo de dificultad excepto en el fácil.
MEDICO:
- Usa 50 botiquines en el modo Campaña o partida rápida.

Ghost Recon: Advance Warfighter



DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES
En la pantalla en la que seleccionas misión, pulsa **Y**, **RB**, **Y**, **RB**, **X**.
EQUIPO IMBATIBLE
Ten pausado el juego y mantén apretado el joystick hacia atrás, **LT** y **RT** mientras pulsas: **X**, **X**, **Y**, **RB**, **Y**, **LB**.
MITCHEL IMBATIBLE
Pausa la partida, mantén Atrás, **LT** y **RT** y luego pulsa: **Y**, **Y**, **X**, **RB**, **X**, **LB**.
TENER TODA LA VIDA COMPLETA
Con la partida pausada mantén Atrás, **LT** y **RT** y pulsa: **LB**, **LB**, **RB**, **X**, **RB**, **Y**.
MUNICIÓN INFINITA
Mientras pausas la partida y mantén apretado el joystick hacia atrás, **LT** y **RT** pon: **RB**, **RB**, **LB**, **X**, **LB**, **Y**.

Guitar Hero 2

CONSEGUIR TODOS LOS PERSONAJES
Haz lo que te decimos para poder jugar con todos los personajes que hay en el juego.
ROADIE
- Desbloquea Rat Cellar.
NEW KID
- Desbloquea Blackout Bar.



YOUNG GUN
- Desbloquea RedOctane Club.
AXE GRINDER
- Desbloquea Rock City elater.
SHREDDER
- Desbloquea Vans Warped Tour.
ROCK STAR
- Desbloquea Harmonix Arena.
GUITAR HERO
- Desbloquea Stonehenge.
OBTENER TODOS LOS PREMIOS
Si quieres ser el rey del rock (con permiso de Elvis) has de conseguir todos los premios.
PREMIO DIMEBAG DARRELL
- Consigue pulsar 100 notas.
PREMIO EDDIE VAN HALEN
- Consigue pulsar 500 notas.
PREMIO YNGWIE MALMSTEEN
- Consigue pulsar 1000 notas.
PREMIO CAJÓN DE ARENA
- Obtén cinco estrellas en todas las canciones del modo fácil.
PREMIO A LA PERSERVERANCIA
- Obtén cinco estrellas en todas las canciones del modo medio.



PREMIO GUITARMAGGEDON
- Obtén cinco estrellas en todas las canciones del modo difícil.
PREMIO FORMA TU PROPIA BANDA
- Obtén cinco estrellas en todas las canciones del modo experto.
GRADUACIÓN EN LA ESCUELA DE ROCK.
- Completa todos los tutoriales.
PREMIO A LA PUNTUACIÓN
- Consigue un multiplicador de x8.
PREMIO PERFECCIONISTA
- Consigue pulsar el 100% de notas de una canción.
PREMIO SNOB DEL ROCK
- Rechaza tocar un bis.
PREMIO MUCHO CAMINO POR RECORRER
- Falla una canción en modo fácil.



PREMIO HENDRIX
- Completa una canción con la guitarra en modo para zurdos.
PREMIO APRENDIZ
- Practica tres canciones distintas.
PREMIO SÁBADO POR LA MAÑANA
- Completa Trogdor y Thunder Horse.
PREMIO PATEA EL CUBO
- Completa Jordan en experto.
PREMIO EQUIPAMIENTO
- Compra todas las guitarras.
PREMIO COLECCIONISTA VISUAL
- Compra todos los acabados para guitarra.
PREMIO COLECCIONISTA DE CANCIONES
- Compra todas las canciones.
PREMIO CENTRO DE LA FIESTA
- Compra todos los personajes.
PREMIO A LA MODA
- Compra todos los trajes de los personajes.
PREMIO CRÉDITOS EXTRA
- Visualiza los créditos del juego.
PREMIO POR GASTAR DINERO
- Gasta 10.000 dólares en la tienda.
PREMIO A LA INTERPRETACIÓN
- Desbloquea todas las canciones.
PREMIO JOAN & LITA
- Consigue 100 notas pulsadas en Cooperativo.
PREMIO JOE & STEVEN
- Consigue 500 notas pulsadas en Cooperativo.
PREMIO KEEF & MICK
- Consigue 1000 notas pulsadas en Cooperativo
PREMIO LENNON & MCCARTNEY
- Consigue un multiplicador x8 en Cooperativo.
PREMIO PAGE & PLANT
- Consigue el 100% de notas tocadas en una canción en modo Cooperativo.
CHAMPAGNE ROOM V.I.P.
- Consigue 500.000 puntos en una canción.
DESBLOQUEAR TODOS LOS MODOS
Por si no tienes bastante con los modos de juego normales, te decimos cómo desbloquear el resto de modalidades ocultas. ¡Para que no pare el Rock & Roll!
CAMPEONATO EN MODO FÁCIL
- Completa el juego en el modo fácil para conseguirlo.
CAMPEONATO EN MODO MEDIO
- Completa el juego en el nivel medio para desbloquearlo.
CAMPEONATO EN MODO DIFÍCIL
- Completa el modo difícil de este título para poder acceder a él en cualquier momento.
CAMPEONATO EN MODO EXPERTO
- Completa el modo experto.



PLAYSTATION 3

Gundam



DESBLOQUEAR TODOS LOS PILOTOS
Para poder jugar con todos los pilotos de, juego, tienes que completar la historia al 100%.

EL PEACECRAFT Y EL EPYON:
Para hacerte con ellos, completa la historia de Heero en el modo Original.

Spider-Man 3

DESBLOQUEAR MODO ARENA
Completa el juego para desbloquear el Modo Arena, bajo la opción de extras.

DESBLOQUEAR TRAJE NEGRO
Gana a Venon en la misión del gran final para obtener este traje desbloqueable.

Splinter Cell: Double Agente

CONSEGUIR EL MODO ÉLITE
Para conseguirlo, completa el Modo Solo.

NUEVAS APARIENCIAS
Alcanza el rango requerido para desbloquear nuevas apariencias.

ESPÍA (SEGUNDA APARIENCIA):
- Consigue el rango "Recluta".



ESPÍA (TERCERA APARIENCIA):
- Consigue el rango "Agente especial".

FUERZAS UPSILON (SEGUNDA APARIENCIA):
- Consigue el rango "Agente de campo".

FUERZAS UPSILON (TERCERA APARIENCIA):
- Consigue el rango "Comandante".

FINALES ALTERNATIVOS
Para desbloquear finales diferentes completa las tareas requeridas durante la misión final antes de desactivar la bomba.

FINAL A (FINAL BUENO):
- Obtén una confianza NSA por encima del 33 % y protege al menos 2 de los 3 objetivos.



FINAL B (FINAL NORMAL):
- Obtén una confianza NSA por debajo del 33 % y protege los 3 objetivos, o protege sólo uno y obtén una confianza NSA por encima del 33 %.

FINAL C (FINAL MALO):
- Destruye los tres objetivos o destruye dos y obtén una confianza NSA por debajo del 33 %.

EQUIPAMIENTO BONUS
Completa los objetivos especiales en el modo un jugador para desbloquear nuevos equipamientos:

GANZÚA ELÉCTRICA:
- Objetivos principales en JBA HQ 1.

MECANISMO EMP AUMENTADO:
- Objetivos principales en JBA HQ 1.

GRANADA EMP:
- Objetivos secundarios en asignación Islandia.



ACCESORIO DE GRANADA EMP:
- Objetivos secundarios en asignación Cozumel.

ACCESORIO EXPLOSIVO DE CÁMARA:
- Objetivos secundarios en asignación Islandia.

ACCESORIO DE GRANADA DE FRAGMENTACIÓN:
- Objetivos principales en JBA HQ 3.

GRANADA DE GAS:
- Objetivos principales en JBA HQ 1.

ACCESORIO DE GRANADA DE GAS:
- Asignación secundaria en asignación Cozumel.

MECANISMO DE HACKER – MEJORA:
- Objetivos principales en JBA HQ 2.

MECANISMO DE HACKER – MEJORA DE SOFTWARE:
- Objetivos secundarios en asignación Shanghai.

VISIÓN NOCTURNA MEJORADA:
- Objetivos principales en JBA HQ 3.

ACCESORIO DE CARTUCHO DE ESCOPETA:
- Objetivos secundarios en asignación Okhotsk.

ACCESORIO DE GRANADA DE HUMO:
- Objetivos secundarios en asignación Shanghai.

ACCESORIO DE GRANADA SÓNICA:
- Objetivos principales en JBA HQ 2.

EMISOR DE ULTRASONIDOS:
- Objetivos secundarios en asignación Ellsworth.

MINA DE PARED DE RÁFAGA:
- Objetivos secundarios en asignación Okhotsk.

MINA DE PARED DE ATURDIR:
- Objetivos secundarios en asignación Ellsworth.

TIEMPO EXTENDIDO
Al final de este nivel, cuando puedas usar el rifle para disparar a Hamza Hishima, no lo mates. En lugar de ello, espera hasta que la grúa en la que estés situado caiga. Emile te gritará por dejar escapar a Hamza. Tu personaje apagará su radio y el tiempo del nivel se extenderá varios minutos.

The Elder Scrolls IV: Oblivion

CONSEGUIR DINERO FÁCILMENTE
Completa el tutorial y ve a la Ciudad Imperial, al distrito de Talos. Busca a Dorian y haz que te proponga un trabajo por menos de 20 créditos, después mátale e investiga su cuerpo. Tendrá 40 monedas de oro y algunos objetos; coge estos últimos antes que el oro y después deja una pequeña cantidad de dinero en el cuerpo. Verás que no disminuirá.

CÓMO DUPLICAR OBJETOS
Equípate con cualquier objeto y ataca sacando el inventario justamente antes de golpear. Equípate entonces con las flechas y pulsa A hasta que salga "no puedes cambiar de



armas al atacar". Verás que el primer objeto está ahora duplicado. Hay algunos pocos objetos que no tienen esta peculiaridad y su posible duplicación depende del número de flechas.

CONSEGUIR DINERO ILIMITADO
Completa la misión de Cura del Vampirismo y habla con Janus Hassidor sobre otra misión de búsqueda hasta que te ofrezca 1000 monedas de oro. Continúa hablando todas las veces hasta conseguir más dinero.

Ridge Racer 7

CONSTRUCTOR DE MÁQUINAS
Obtén puntos de constructor corriendo con las máquinas de cada comerciante.

10 Y 20 % DE DESCUENTO Y MÁQUINA ESPECIAL TERRAZI:
- Obtén 100 puntos de constructor de Terrazi.

10 Y 20 % DE DESCUENTO Y MÁQUINA ESPECIAL SOLDAT:
- Obtén 100 puntos de constructor de Soldat.



10 Y 20 % DE DESCUENTO Y MÁQUINA ESPECIAL KAMATA:
- Obtén 100 puntos de constructor de Kamata.

10 Y 20 % DE DESCUENTO Y MÁQUINA ESPECIAL SINSEONGMOTORS:
- Obtén 100 puntos de constructor de SinseongMotors.

10 Y 20 % DE DESCUENTO Y MÁQUINA ESPECIAL HIMMEL:
- Obtén 100 puntos de constructor de Himmel.

10 Y 20 % DE DESCUENTO Y MÁQUINA ESPECIAL DANVER:
- Obtén 100 puntos de constructor de Danver.

10 Y 20 % DE DESCUENTO Y MÁQUINA ESPECIAL GNADE:
- Obtén 100 puntos de constructor de Gnade.

10 Y 20 % DE DESCUENTO Y MÁQUINA ESPECIAL ASSOLUTO:
- Obtén 100 puntos de constructor de Assoluto.

Tiger Woods PGA Tour 07



MODO "CABEZA GRANDE"
En el menú de trucos, introduce la siguiente contraseña: tengallonhat.

CONSEGUIR LA SERIE EA NEGRA
Debes completar el juego al 100%.

Virtua Fighter 5

DESBLOQUEAR A DURAL
Si quieres desbloquear a Dural para usarlo en los modos Versus y Arcade, simplemente completa el modo arcade con todos los personajes al menos una vez. No hace falta que ganes al propio Dural.

ESCENARIOS DE ENTRENAMIENTO
Para desbloquear los escenarios de entrenamiento de DOJO necesitas completar el Modo Time Attack una vez con cada personaje. Cuando completes el time attack, ve al modo Versus, selecciona tus personajes y presiona "arriba" dos veces o "abajo" dos veces en el mando. Presionando arriba obtendrás el DOJO sin valla. Presionando abajo obtendrás el DOJO con valla.



Burnout Dominator



CONDEGUIR TODOS LOS COCHES

Completa las siguientes tareas si quieres desbloquear los coches asociados del juego.

STREET ROD:
- Efectúa un 4x Burnout durante el desafío Burnout Hot Rod Series Tuscon View.

CUSTOM HOT ROD:
-Derrapa 9.000 ft. Durante el evento Hot Rod Series Spiritual Gate Maniac Mode.

STREET DODGER:
-Efectúa 15 Near Misses en el evento Hot Rod Series Autobahn Loop Race Event.

ASSASSIN:
-Gana 150,000 Puntos Maniac en el modo Hot Rod Series Ocean Drive Maniac.

AMERICAN DRIFTER:
-Derrapa un total de 3,000ft durante el evento Factory Series Glacier Falls Drift Challenge.

LIMITED ST:
-Efectúa15 Near Misses durante la carrera Factory Series Glacier Falls.

AMERICAN CLASSIC:
-Gana una medalla de oro (10.000 puntos) en el evento Classic Series Glacier Falls Maniac.



BURNOUT CLASSIC:
-Efectúa un 2x Burnout durante el evento Classic Series Black Gold Highway Race.

SUPER COUPE:
-Obtén una medalla de oro en Tuned Series Dominator Challenge.

TUNED MUSCLE:
-Derriba el coche Tuned Muscle 3 veces durante el evento Tuned Series Steeltown Works Race.

WORKS M-TYPE:
-Gana 50.000 Puntos Maniac en el modo Tuned Series Autobahn Maniac.

CUSTOM COUPE ULTIMATE:
-Efectúa un 2x Bournout en el desafío Tuned Series Autobahn Near Miss.

FACTORY SPORTS:
-Gana 50.000 Puntos Maniac en el modo Black Gold Highway Maniac.

J COUPE:
-Derriba dos veces el coche J Coupe durante el evento Factory Series Tuscan Hills Race.



CHARGER:
-Obtén una medalla de oro en el desafío Hot Rod Series Dominador.

EURO SUPER:
-Gana 100.000 Puntos Maniac en el modo Super Series Bushido Valley Maniac.

LOW RIDER:
-Obtén la medalla de oro en el Dominator Challenge en Classic Series.

TUNED DRIFTER:
-Derrapa 9000ft en el evento Derrape en las Tuned Series.

FACTORY GT:
-Obtén la medalla de oro en el desafío Dominator en las Factory Series.

Driver'76

CONSIGUE ARMAS Y MÁS VENTAJAS

Introduce en la pantalla de trucos estas claves para conseguir las mejoras:

CARSHOW:
-Para desbloquear todos los vehículos.



GUNRANGE:
-Para desbloquear todas las armas.

ROLLBAR:
-Obtén coches indestructibles.

GUNBELT:
-Obtén munición infinita.

ZOOMZOOM:
-Obtén nitro infinito.

IRONMAN:
-Modo invencible.

KEYSTONE:
-Los policías se vuelven débiles.

OBTENER ESTRELLAS:

Consigue el número de estrellas indicado para obtener la mejora correspondiente:

AUMENTAR SALUD:
-Consigue 10 estrellas.

AUMENTAR NITRO:
-Consigue 20 estrellas.

DUPLICAR CAPACIDAD DE MUNICIÓN:
-Consigue 30 estrellas.

DUPLICAR DUREZA DE LOS COCHES:
-Consigue 40 estrellas.

OBTENER MEJORAS GRATIS EN LOS COCHES:
-Consigue 50 estrellas.

CONSEGUIR EL PALO CALIENTE:
-Consigue 100 estrellas.

DESBLOQUEA 3 NUEVOS VEHÍCULOS:

Puedes conseguir el Ram, el Atlus y el coche de negociaciones, terminando el juego.

Ratchet & Clank: El Tamaño Importa

CONSEGUIR NUEVOS TRAJES

Pausa y dentro del menú Especial encontrarás una serie de trajes en caso de haber conseguido el numero de Titanium Bolts correspondientes. Son los siguientes:

TRUCOS A LA CARTA

GTA Vice City Stories

Guillermo Méndez de Roque (email)
Hola colegas. Resulta que hace poco me regalaron el «Vice City Stories» para la PSP y llego a un punto en que estoy más perdido que un camello en una fragua. Es la misión "Cam-Pain", creo que la número 42. Es que la repito cientos de veces y no consigo superarla, ¿me podéis ayudar, por favor?

Hola compañero. La misión en cuestión es una de las más complicadas de este juego, así que te vamos a decir cómo pasártela. Debes eliminar a tres activistas políticos, así que ten muy en cuenta el llevar una buena defensa (si puedes y no te importa, usa el truco de vida ilimitada o el de munición infinita) y armamento a tope, ya que todos tienen guardaespaldas.

El primer grupo es el más difícil. Sube a unas escaleras y verás que no tienes con qué cubrirte, pero sí una buena perspectiva. Si puedes, lanza unas cuantas granadas, si no, usa un rifle de asalto, como el AK-47. Al acabar con ellos, te perseguirá la policía como loca. Además, no andas sobrado de tiempo precisamente.

El siguiente grupo ya es más sencillo: coge un coche y cruza a toda velocidad al tiempo que atropellas al activista y a sus guardaespaldas.

El tercero está en un patio. Ínflale a granadas o avanza poco a poco con el rifle de asalto. Parece fácil, pero tendrás que repetir más de una vez.

TRAJE CAPITAN PIRATA:
-6 Titanium Bolts.

TRAJE RATCHETZILLA:
-6 Titanium Bolts.

TRAJE DE VACACIONES TROPICALES:
- 4 Titanium Bolts.

TODOS LOS EXTRAS

Consigue el número de puntos de habilidad correspondiente durante el juego, los podrás activar en la opción Trucos:

CLANK CON CABEZA GRANDE:
- 03.

ENEMIGOS CON CABEZAS GRANDES:
- 14.

CLANK GIGANTE CON CABEZA GRANDE:
- 01.

RATCHET CON CABEZA GRANDE:
- 05.



RAYO DE CONFUSIÓN:
- 20.

ESCALAR LA CASA DEL ÁRBOL:
- 25.

MODO MUY DIFÍCIL:
- 24.

NIVELES ESPEJO:
10.



MOOO!
- 24.

MÁS COWBELL:
- 08.

RETRASAR TIEMPO:
- 24.

ELLA ESTÁ ARDIENDO:
- 07.

SUPER BLOOM:
- 12.

CAMBIO DE ARMAS:
- 16.

Socom Fireteam Bravo 2

NUEVOS PERSONAJES EN MULTIJUGADOR

Haz lo siguiente para conseguir a estos personajes en el modo multijugador:

JESTER:
- Completa la campaña de «Socom: Combined Assault» con el rango de Almitante.

KILLJOY:
- Completa la campaña de «Socom: Combined Assault» con el rango de Comandante o superior.

SIMPLE:
- Completa la campaña de «Socom: Combined Assault» con el rango de Ensign o superior



SPECTER:
- Aparece automáticamente desde el principio.

The Warriors

CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS

Durante el juego, introduce las siguientes combinaciones:

SALUD ILIMITADA:
- **↑, ▲, R, Select, X, L.**

RABIA ILIMITADA:
- **■, ●, ▲, Select, X, ←.**

100% HISTORIA COMPLETADA:
- **L, Select, ■, ↓, L, →.**

COMPLETAR MISIÓN:
- **↓, ■, X, Select, R, ←.**

NUDILLOS:
- **● (3), L, Select, ▲.**

NINTENDO DS

Diddy Kong Racing





■ DESBLOQUEA LA 2ª AVENTURA
Completa todo en la aventura 1. Después de la segunda carrera Wizpig en el espacio y de los créditos, desbloquearás la aventura 2:
DESBLOQUEABLE:
- Cómo desbloquear.
AVENTURA 2:
- Completa la aventura 1.

■ DESBLOQUEAR NUEVOS NIVELES
Obtén rango de oro en todos los desafíos Ballon Touch en Aventura para jugar al desafío de monedas en los 4 nuevos niveles.

■ MONEDAS DEL COCOTERO
Algunos árboles te permiten lanzar cocos utilizando la pantalla táctil. Si las lanzas contra el muro, harán agujeros en él y en poco tiempo aparecerán monedas de allí.

■ DESBLOQUEAR EL SUPER BOOST
Después de aterrizar, usando una zona de frenado o un globo azul, deja ir el botón de aceleración para tener un boost mucho más potente de lo normal.

■ RESPUESTA AL PUZZLE DE ARENA
Cerca del faro, hay un lugar donde puedes utilizar el stylus para dibujar puzles en la arena. Si dibujas



un globo, obtendrás un globo de oro. Si dibujas un pentágono, obtendrás una carta. Si dibujas una moneda (forma de pequeño círculo) obtendrás 10 monedas, pero puedes hacerlo hasta 4 veces.

■ DESCONGELAR EL GLOBO
En el área de hielo del mapa hay un globo contenido en un bloque de hielo. Usando la pantalla táctil, puedes deslizarte debajo del agua para descongelarlo. Entonces síguelo río abajo hasta la playa, donde podrás recogerlo.

■ RETRATO DE WIZPIG
En el tronco (cerca de donde empieza la partida) hay un dibujo de Wizpig. Si usas el stylus para dibujar alrededor del contorno del retrato, el muro se desmoronará y una pequeña área secerta se abrirá.

Final Fantasy III

■ ADQUIRIR LA CLASE NINJA
Para conseguir la clase más fuerte del título necesitas ir al área Eureka (en la torre Sylx) y buscar el último teletransporte. Luego ve a la izquierda y verás flotar una barra mágica. Si la tocas lucharás contra Scvila para conseguir la clase.

■ LA MAZMORRA SECRETA
Envía siete correos a otro PC usando la MogNet, envía 4 correos usando la MogNet a los cuatro elfos, envía cuatro correos al rey Arusu y lee el cuarto (conseguirás un regalo). Ve a la nave submarina



y a la isla flotante al sur. Verás una sombra en el agua, sumérgente dentro y entra en la cueva. Mucho cuidado, este jefe ataca cuatro veces por segundo, usualmente con Meteo.

■ CONSEGUIR EL TRABAJO SECRETO
Comunícate con la MogNet, envía siete mensajes a otro PC, envía cuatro mensajes a Topapa, habla con él, ve a la cueva del norte y verás un agujero donde podrás luchar contra tres bombas y después conseguirás el cristal.

Magical Starsign

■ CONSEGUIR LA CUEVA GLISSINA
En el túnel Spiny Mole, en Nova, observa la gran 'X' del muro. Regresa allí después de la primera visita a Shadra y podrás entrar en la mazmorra secreta Cueva Glissina, que contiene poderosos enemigos e ítems. No podrás entrar allí si no has luchado antes contra la Shadra en su primera forma.

Metroid Pinball

■ TABLAS DESBLOQUEABLES
Para poder jugar con todas las mesas, tienes que hacer lo que te decimos a continuación:
ARTIFACT TEMPLE:
-Coge doce artefactos, y cuando te ofrezcan la oportunidad de saltar a otro nivel, elige Artifact Temple. Así se quedará desbloqueado para más adelante.
IMPACT CRATER:
-Termina el minijuego de seis bolas en Artifact Temple y luego ve a Impact Crater.
PHAZON MINES:
-Termina el Omega Pirate.
PHENDRANA DRIFTS:
-Vence a Thardus.
DESBLOQUEAR EL MODO EXPERTO:
-Supera el modo Misión.



Pokémon Ranger



■ CAPTURA EL POKéMON ENTREI
Para conseguir a este Pokémon deberás vencerlo. Para ganarle, necesitas ocho barras de energía, evitar que te den sus disparos de fuego, y cuando se encuentre en el centro de la batalla y no tenga llamas a su alrededor, tírale un Poke Assist de agua y usa uno igual de lucha para capturarle.

■ LA PANTALLA DE CLAVES:
Para tener acceso a la zona de claves de la página web de Nintendo, tienes que terminarte el juego. Ve a Ranger Net y presiona simultáneamente: Izquierda, **A**, **X**, **Y**, **L**, **R**.

Shrek 3

■ CONSEGUIR 10.000 MONEDAS DE ORO:
En la tienda de regalos introduce la siguiente secuencia: ↑, ↑, ↓, ↑, →, ←.

■ NUEVOS MODOS DE DIFICULTAD:
Para jugar en cualquier modo de dificultad, prueba lo siguiente:
ENCANTADOR:
- Cómpralo en la tienda por 15.500 créditos.
GRIMM:
- Cómpralo en la tienda por 1.500 créditos.

Spider-Man 3

■ CONSEGUIR TODOS LOS EXTRAS
Completa el modo historia para desbloquear los siguientes trucos. Puedes activarlos en el menú Extras.
LLEVAR SIEMPRE EL TRAJE NEGRO.:
- Completa el modo historia y cómpralo en la tienda por 5.000 Puntos Héroe.
INVENCIBILIDAD:
- Completa el modo historia y cómpralo en la tienda por 5.000 Puntos Héroe.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Harvest Moon

Hola amigos, buscando la puerta de atrás de los juegos he probado un truco que seguro sacará a muchos del aprieto de la falta de dinero en el juego «Harvest Moon». Tenéis que hacer lo siguiente: esperad el invierno, y en un día nevado id a la casa del árbol de los duendes, contratad al equipo de pesca, y situadlos para que trabajen en la playa. Todos los dias dirigíos allí y pescad algo, una pieza, un pez. Pero lo mas importante es que no debéis poner nada en la casa de ventas para el alcalde, nada, durante el tiempo que queráis que funcione este jugoso truco. Todos los dias, a las 5, recibiréis una buena suma de dinero. ¡Comprobadlo vosotros mismos! No hay que olvidarse de ir todos los días a pescar vosotros mismos a la playa junto a los duendes alguna pieza, si no, no funciona... Saludos.

Sara del Ojo (Jérez)

III CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief.
Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes casi tres meses por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2007 de Carteles Antipiratería. Sin límites.
Tienes una página en blanco delante de ti.











CONDICIONES **GENERALES**

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS

A) 1°, 2° y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS
B) 1°, 2° y 3er premio de la revista PLAYMANÍA
C) 1°, 2° y 3er premio de la revista NINTENDO ACCIÓN
D) 1°, 2° y 3er premio de la revista MICROMANÍA
E) 1°, 2° y 3er premio de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
F) Mejor Cartel Antipiratería 2007, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir: Sony PSP o Nintendo DS con un juego).
El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipiratería 2007 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.*

ENTREGA DE MATERIALES 2007:

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
Apartado de Correos 232
28108 Alcobendas · Madrid

FECHA LÍMITE: 17 de Septiembre de 2007

GANADORES: En noviembre 2007 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.





CUPÓN DE PARTICIPACIÓN: HOBBY

NOMBRE APELLIDOS: . . . .
DIRECCIÓN: . . . .
LOCALIDAD: . . . . PROVINCIA: . . . . CÓDIGO POSTAL: . . . .
TELÉFONO: . . . . EDAD: . . . . TÍTULO CARTEL: . . . .

* El premio en metálico estará sujeto a la retención fiscal que corresponda según la legislación vigente.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Estas mozas tan simpáticas me convencieron por fin para salir en una foto, pero la fotógrafa puso el dedo donde no debía. En fin, otra vez será. ¡A ver esas dudas de este mes!

Juegos para Xbox 360

Hola Yen, sigo vuestra revista desde hace mucho tiempo sobre todo por tu sección. Ahí van mis preguntas, relacionadas con mi 360:

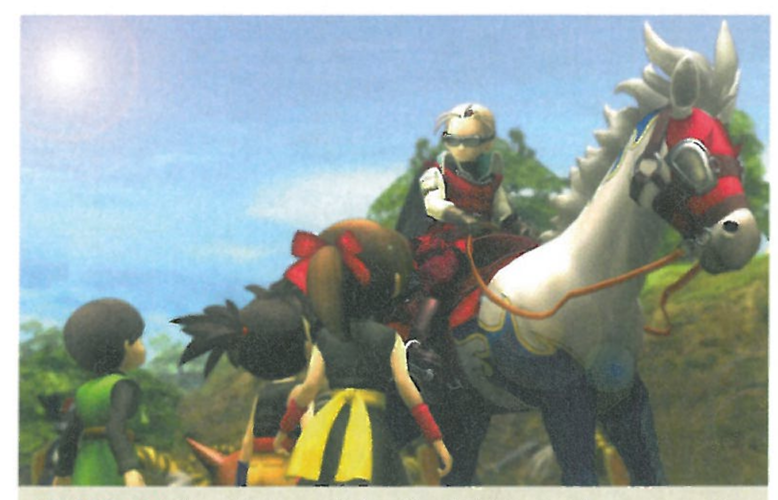
¿Para cuando «Blue Dragon», «Two Worlds» y «Lost Odyssey»?

«Blue Dragon» llegará en septiembre, «Two Worlds» iba a salir en junio pero se ha retrasado sin fecha definitiva, y «Lost Odyssey» hacia finales de año.

¿Sabes si «Two Worlds» para la 360 incluirá modo cooperativo online?

No está confirmado. Hay un multijugador para 8 jugadores, pero no se ha detallado si incluirá cooperativo.

¿Me recomiendas comprarme «Mass Effect» o «Two Worlds», es que tampoco sé muy bien de que irá «Mass Effect»?



BLUE DRAGON Es un RPG que saldrá en Xbox 360 después del verano, y en el que están participando algunos de los genios de la saga «Final Fantasy» como Sakaguchi, Nobuo Uematsu (música) y el diseñador Amano (Dragon Ball). Cuenta la historia de un chico que tiene como sombra un dragón azul.

Todavía no los he podido ver a fondo porque no han salido, así que no te puedo ayudar. Eso sí, «Mass Effect» tendrá una ambientación más futurista.

¿Sacarán algún «Star Wars Battlefront» para Xbox?

Por ahora no hay ninguno previsto a corto o medio plazo.

¿Se sabe algo de «Soul Calibur 4» o sólo piensan en el «Legends»?

Se sabe que está en desarrollo y que muy pronto se podrán ver las primeras imágenes. Saldrá en 2008 para PS3 y Xbox 360.

¿«Devil May Cry 4», «Blue Dragon» y «Lost Odyssey» tendrán algún tipo de juego online?

No, aunque en «Blue Dragon» se habla de que podría llevarlo en la futura segunda parte.

¿Se sabe algo más de la película de «Gears of War», la del «Devil May Cry» y la de «Halo»? (¿Estas dos últimas son proyectos o solo rumores?)?

El tema de las películas basadas en videojuegos empieza a ser todo un culebrón. Las compañías venden los derechos de sus juegos –lo que en principio no asegura nada- y ya salen todo tipo de rumores. La de «Halo», que parecía que iba en serio, ahora está un poco en el aire, a pesar de la implicación de Peter Jackson en el asunto. De «Gears of War», New Line Cinema tiene los derechos, e incluso hasta se ha publicado una trama, realizada por el guionista de "Collateral "y "Piratas del Caribe". Y la de «Devil May Cry» está mucho más en el aire, sólo son rumores. De todos modos, hasta que no se confirme el inicio de los rodajes, yo no daría nada por seguro.

Konami ha dejado claro que «MGS4» se esta forjando en PS3, ahora dice que quieren hacer otros proyectos para más



MASS EFFECT es un RPG para 360 cuya calidad técnica promete ser espectacular. Se desarrollará en un lejano planeta en el que un gran descubrimiento lo cambiará todo. Habrá una gran libertad de exploración y mucha acción.

¿La pregunta del mes?

¿Queda por salir algún gran juego para PlayStation 2?

Hola Yen, tengo una PlayStation 2 y quería saber si todavía se va a lanzar algún juego importante para esta consola. Gracias

Desde luego hay que contar con que el ritmo de lanzamientos seguirá descendiendo progresivamente. Muchas compañías no dan a basto a programar para la nueva generación y para PS2 simultáneamente. Ahora bien, un parque mundial de 120 millones de consolas sigue siendo un tesoro, y eso tampoco lo pueden obviar, sobre todo si las ventas de las nuevas consolas tardan en despegar. Así pues, cuenta que, al menos para este año, verás juegos como «FIFA 08» y «Pro Evolution 7», «Rogue Galaxy», «Medal of Honor Airborne», «Juice 2», «Need For Speed», «Dawn of Mana», «Yakuza 2»... Ahora bien, no esperes ya titulazos del estilo «Metal Gear», «Final Fantasy», «Resident» o «GTA».

Juan Luis Cano Jiménez (e-mail)

consolas, ¿se sabe algo de esos proyectos?

A ver, Konami lanza juegos para todas las consolas siempre, de hecho «Pro Evolution 6» sólo ha salido para Xbox 360 en la nueva generación. Otra cosa es el equipo de Kojima, que va un poco por libre. Lo que me llega de Japón es que la compañía no está muy contenta con las ventas de PS3 y se están replanteando su estrategia para sus próximos lanzamientos.

Eduardo Ramos (Email)

Loco por «GTA»

@Hola Yen, soy Oscar. Llevo unos cuantos años leyendo esta revista y es la mejor (tu también). Tengo una flamante PS3, una PS2 , una PSP y unas dudillas que espero que me resuelvas:

■ ¿Cuáles son los mejores juegos para la PS3?

¿Ahora mismo?, Pues «Resistance», «Splinter Cell» y «Oblivion».

■ ¿Dónde puedo conseguir una tarjeta para recargar y comprar en Playstation Store sin utilizar la tarjeta de crédito?

Puedes comprar una tarjeta prepago en tiendas de videojuegos.

■ ¿Van a salir mas juegos tipo «GTA» para la Play 3?

Claro que sí. Por ejemplo el próximo «The Getaway», «Saints Row 2», «Stranglehold», «The Club», «Eight Days»...

■ Y por último me gustaría saber si hay alguna noticia sobre el siguiente juego de «GTA» para la portátil PSP.

De momento, ninguna, pero ya hay rumores sobre un posible «San Andreas Stories» para la portátil de Sony. Hace unos días un miembro de Rockstar no descartó esta opción. En cualquier caso, no esperes nada hasta bien entrado el 2008.

Oscar Carreira Fernández

« ROCKSTAR ADMITE QUE PUEDE LANZAR UN NUEVO «GTA» PARA PSP, QUE BIEN PODRÍA SER UNA VERSIÓN DEL GRAN «SAN ANDREAS» »

Juegos adultos en Nintendo DS

@Konnichiwa Yen! Me presento: soy NeonokeN, tengo 23 tacos, estoy atrapado en este universo videojueguil. Soy poseedor de todas las consolas de Nintendo y aquí unas cuantas dudas.

■ ¿Sabes algo de un «Resident Evil 2» para DS? ¿O algún survival horror del estilo para esta consola?

No hay nada sobre esta entrega para DS. Y en cuanto a otros survival horror tampoco hay noticias, pero esperemos que llegue alguno en el futuro.

■ ¿Que pasa con el rumor del nuevo modelo de DS que nos contó Javier Abad? ¿Se sabe algo nuevo?

Pues de momento nada. Ya hablaré con Javier Abad a ver de dónde sacó ese rumor…

■ En la red ya circula un video "teaser" del nuevo Zelda para Wii con un aspecto futurista. ¿Qué hay de cierto?

De cierto hay que Nintendo ya trabaja en un nuevo «Zelda» para Wii, pero sin fecha, nombre ni detalles.

■ ¿Para cuando «Zelda Phantom Hourglass»? ¿y «Super Mario Galaxy»?

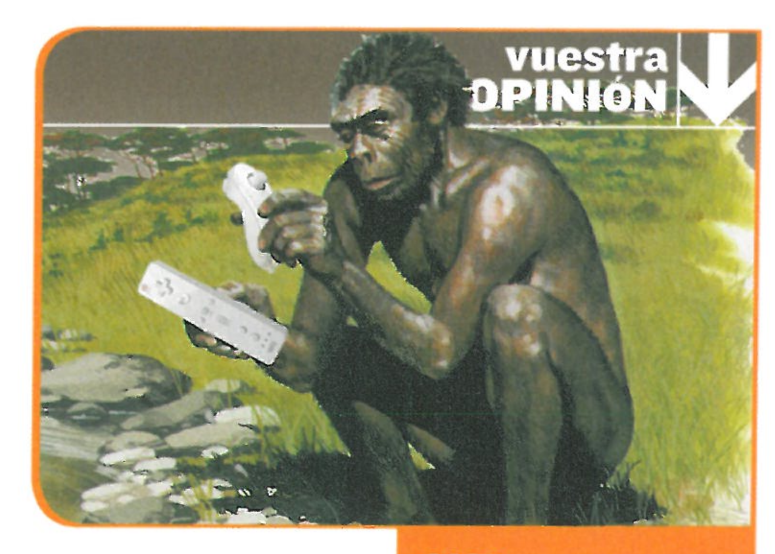
«Zelda» se espera para octubre y «Super Mario Galaxy» no tiene aún fecha, pero en este año.

■ En cuanto a «Super Smash Bros Brawl» de Wii. ¿Hay personajes nuevos confirmados? ¡Tengo entendido que podrían ser más de 50! ¿Tú que crees?

Pues es probable. Hace poco



SUPER SMASH BROS BRAWL se ha convertido en uno de los títulos más esperados para Wii. Ya se habla de 50 personajes, con presencias de lujo como la de Solid Snake, avalancha de Pokémon y muchas sorpresas por desvelar.



Wii no evoluciona

Angel José Carrión (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

He leído en vuestra revista de este mes el comentario del «Resident Evil Umbrella Chronicles» y el «Resident Evil 4». Yo creía que con este título Wii alcanzaría algo pero no ha sido así. Un «Resident Evil» tipo "shooter" lo habéis comentado como si fuera el no va más en la revista pero lo cierto es que cuando salga le pondréis una puntuación mediana, un 85 por decirlo así. ¿Por qué? Pues porque siempre pasa lo mismo y más en Nintendo. Si os fijáis están sacando juegos que incluso tenían que salir en su consola anterior como «Paper Mario 2». Seguro que varios juegos que no salieron en Gamecube saldrán para Wii, algunos ejemplos saltan a la vista «Splinter Cell Double Agent» tenia que salir para Gamecube pero al final salió para Wii... y no sé, el próximo titulo puede ser ¿«Baten kaitos 2»? Y ahora «Resident Evil 4», vale con nuevo control pero que sin ninguna novedad sobre PlayStation 2 según vosotros decís este mes. Yo creo que Nintendo tiene que ponerse las pilas porque si no se les verá el plumero y pasará lo que os estoy comentando todos los meses; que caerá en un pozo sin fondo.

Yen: Entiendo lo que reclamas, pero no estoy de acuerdo contigo. Lo que he visto de «Umbrella», sin ser revolucionario, me parece bastante divertido, y en la línea de aprovechar las opciones de Wii. La consola apenas lleva unos meses en la calle, y seguro que poco a poco irá demostrando sus atractivas características. Ten un poco de paciencia.



Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



Falta magia en los juegos

Ángel Cívico (Getafe)

Hola Yen, soy un joven lector de vuestra revista que lleva ya muchos años enganchado a los videojuegos. En los últimos años, el mundo de los videojuegos ha cambiado, a mi parecer, a peor. La industria de los videojuegos se ha ido convirtiendo en una máquina de hacer dinero, a cualquier costa. Antes, los videojuegos te atraían, tenían una especie de "magia" que hacia que te envolvieras con ellos, que te emocionasen, y sobre todo, que te marcasen. Ahora los videojuegos no son más que unos increíbles gráficos, nada más que imagen, para que los compres y ganen dinero. Ayer, mientras jugaba al «Tomb Raider Anniversary» me dí cuenta de que los juegos de hoy en día son mucho más sencillos, prácticamente no te hacen pensar, sólo tienes que seguir recto, arrasando con todo lo que encuentres en el camino. Y es por ello que éste "nuevo" «Tomb Raider» me ha gustado, porque se nota que es un juego antiguo, en el que tienes que pensar para pasar al siguiente nivel. Yo espero, que se den cuenta de este error que están cometiendo y no pierdan esa magia que antiguamente les caracterizaba.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Creo que no te falta razón, pero quizá exageras un poco. Es verdad que los juegos son ahora más simples, porque buscan llegar a más gente, pero aún quedan títulos que mantienen esa magia de la que hablas. Pero me parece muy bien que reivindiques esta cuestión para que no vaya a más.

se ha confirmado una presencia aún mayor de Pokémon en el juego, con Groudon a la cabeza, además de invitados como Snake. ¿Apostamos por Sonic?

■ Por último, te pediría que me aconsejaras algún titulo adulto para mi DS.

Aparte de «Resident Evil Deadly Silence», que supongo que ya tendrás, tienes el reciente y muy original «Hotel Dusk», «Phoenix Wright», «Brothers in Arms»...

NeonokeN

Lanzamientos PlayStation 3

@ Hola yen. Me llamo Adrián, tengo en mi posesión una PS3. Sigo vuestra revista desde hace mucho y esta es la primera vez que os escribo, intenta responder estas preguntas plisss. Como próximamente habrá tantos lanzamientos quiero que me resuelvas algunas dudas:

■ En la ultima versión de PS3 de «Oblivion», ¿la cámara del personaje se puede poner en tercera persona? Es que lo he intentado y no se cómo..

Claro que se puede. Tienes que pulsar R3. Pero vamos, eso viene en las instrucciones...

■ También me podrías decir finalmente qué fecha de lanzamiento es la del esperado juego de «Assassin's Creed». Es que se me ha hecho un lío en la cabeza cada vez que decís una fecha..

Saldrá en el mes de noviembre, aunque el día definitivo todavía no está confirmado.

■ También decidme plis la fecha de lanzamiento de «Lair». Para mi son de los juegos mas esperados de PS3 este año.

En principio está previsto para septiembre.

■ ¿Saldrá alguna versión nueva para PS3 de «El Señor de los Anillos»?

La cosa estaba muy parada hasta hace poco, pero EA ha renovado su acuerdo con New Line Cinema, y supongo que intentará exprimirlo a tope lanzándolo para más formatos además de PC. Pero no esperes nada antes de 2008.

■ ¿Saldrá el juego de «300» para PS3? Como sólo está para PSP...

Una revista americana lanzó hace poco el rumor de que podría salir para PS3 y Xbox 360. En fin, no parece descabellado, pero no hay nada oficial.

■ ¿Saldrá «Two Worlds» para PS3?

Es bastante posible. Los programadores ya han hablado de ello en alguna ocasión.

■ Y la ultima pregunta y la más importante. En la instalación de mi PS3 mi router de internet no es via wi-fi, va con "cablecito". El problema es que si quito un cable del router se me va todo. ¿Qué debo hacer, quedarme sin internet para PS3 o comprarme un router vía Wi-Fi? Y en ese caso, ¿cómo se instala?

Un router Wi-fi siempre es más cómodo y práctico, pues te evitas el tema cable. La instalación no tiene mayor secreto, utiliza la configuración automática de la consola, y si aún así tienes problemas, te lo puede instalar la compañía con la que tengas contratado Internet.

Adrián Ruiz (Barcelona)

> « ELECTRONIC ARTS HA RENOVADO SU ACUERDO CON NEW LINE CINEMA, ASÍ QUE PUEDE HABER UN NUEVO "SEÑOR DE LOS ANILLOS" »

Unas preguntas sobre el Jefe Maestro

@ Hola Yen, me llamo Alex tengo 15 años y os leo desde hace aproximadamente un año (sé que es muy poco, je je je). Soy poseedor de una Xbox y próximamente de una Xbox 360, tengo algunas dudas sobre la saga «Halo».

■ ¿Que se sabe sobre el proyecto de la película de «Halo»?



LAIR. En las últimas imágenes que se han mostrado se ve al protagonista a pie, por lo que parece que no todas las fases serán sobre el dragón. El juego está previsto para septiembre y pondrá a prueba el uso del sixaxis.





HALO WARS. Esta es la última imagen que se ha publicado oficialmente, en la que se ve uno de los vehículos que se incluirán en este juego de estrategia. Esperemos que en el próximo E3 podamos ver más cosas de este juego.

Como he dicho antes, el proyecto sigue en el aire, pero sin concretarse.

■ **¿Hay algún dato mas de «Halo Wars»?**

Nada. Hace poco se publicó una nueva imagen del juego en la que se ve uno de los vehículos que aparecerán. Ten en cuenta que este título está previsto que salga después de «Halo 3», con lo que la información tardará en llegar unos meses.

■ **¿Es seguro que «Halo 3» será el ultimo "shooter" en primera persona de la saga?**

Pues no. Nadie ha dicho que vaya a ser así.

■ **Y por último, si tuvieras que elegir entre «Halo 3» y «Gears of War», ¿con cuál te quedarías?**

Qué cosas tienes. Pues con los dos. Si tienes una Xbox 360, es "obligado" tener ambos juegos.

Alex (Email)

Rebaja en PS3

@ Hola, me llamo Álvaro, tengo 15 años, una PS2 y pronto una PS3. Me gustaría que me resolvierais las siguientes dudas.

■ **He visto en internet un video sobre «Star Wars: The Force Unleashed» pero estaba en inglés y no lo entendí bien. Me parecía que decían que cada jugador podía crear su jedi, ¿es eso cierto?.**

No exactamente. En este juego, que se desarrollará entre los acontecimientos del Episodio III (el último en estrenarse en el cine) y el IV (el primero en estrenarse de toda la saga), asumiremos el papel de un aprendiz secreto de Darth Vader y nos enfrentaremos a los Jedi. Lo que si ocurrirá es que iremos aprendiendo nuevos poderes de La Fuerza, que según sus creadores se mostrarán en pantalla con efectos nunca vistos.

■ **Estoy ahorrando para comprarme todas las cosas que sean necesarias para jugar al cien por cien, pero no sé qué tengo que comprarme aparte de la PS3.**

Depende de tus necesidades y de tu equipo. Si tienes tele en Alta Definición, hazte con un cable HDMI. Otro mando te vendrá bien para jugar con un amigo. Y si quieres accesorios que te hagan más fácil el manejo pues tienes desde un teclado y un ratón para navegar por Internet, el mando a distancia para el Blu Ray, tarjetas de memoria...

■ **Sobre el juego «Lair», ¿te puedes bajar del dragón? ¿O solo puedes luchar a lomos de este?.**

Pues aunque tanto en la beta que tuve ocasión de probar como en los trailers que se han visto siempre se ve al personaje a lomos del dragón, las últimas imágenes que se han publicado muestran al personaje a pie. Así que todo indica que sí.

■ **¿Que juego me recomiendas para estrenar mi Play3 que sea de acción y que se pueda jugar en modo multijugador?.**

Si te van los "shooters", «Resistance Fall of Man» tiene un multijugador sensacional, y el de «Call of Duty 3» también es bueno. En otros géneros, tienes «Motorstorm» (12 jugadores online) o «Virtua Tennis 3» para jugar partidas con cuatro amigos a la vez.

■ **Y por ultimo, ¿cuando crees que bajarán el precio de la PS3 y de los juegos?.**

La pregunta del millón. Es muy difícil saberlo, entre otras cosas porque seguro que va a depender de las ventas de la consola a lo largo de este año. Hace muy poco el presidente de Sony afirmó que no lo descartaba, pero no decía cuándo. Y hace aún menos, Sony ha puesto a la venta su nuevo reproductor de Blu-Ray a 100 $ menos de lo esperado, lo que abre las puertas a que también se pueda rebajar en PS3. Aún así para mí sería una sorpresa que fuera este año.

Alvaro Manchen Pacheco

« EL PRESIDENTE DE SONY NO DESCARTA UNA REBAJA DE PLAYSTATION 3, PERO NO HA DICHO CUÁNDO PODRÍA PRODUCIRSE »

vuestra OPINIÓN

Juegos en castellano

Antonio Gómez Martín (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Buenas Yen, antes de nada deciros que os sigo desde el numero 1, tengo 30 años y como muchos me encanta este apasionante mundo de los videojuegos.

El tema que quiero comentar es el doblaje de los juegos. Espero que «MGS4» para PS3 venga con un buen doblaje a nuestro idioma, después del estupendo trabajo de la 1ª parte de PSX Kojima nos dejó tirados en las posteriores versiones, y aquí una queja para vosotros porque en vuestros análisis decís que el doblaje en inglés es insuperable, a mi me importa poco lo bueno que sea, para qué me sirve si no lo entiendo. Hablando en general es una vergüenza que valiendo los juegos entre 60 y 70 euros no vengan todos doblados. Si saliesen todas las películas en DVD subtituladas, ¿las compraríamos?, ¿por qué los juegos de PC valen mucho menos que los de consola y están todos doblados?

El tema de la piratería está mal, eso lo sabemos, pero que me hagan pagar 60 euros por un juego que no entiendo me parece un robo.

Yen: No puedes comparar doblaje de películas y juegos, porque el de estos últimos es mucho más costoso y complejo. Pero debes saber que las compañías ponen mucho esfuerzo y empeño en hacerlo, aunque no siempre pueden.





XBOX 360 ELITE Esta es la nueva versión de la consola que se ha puesto a la venta en USA, con 120GB y conexión HDMI de serie. Microsoft no ha dicho todavía cuándo se va a poner a la venta en Europa esta consola.

Problemas con Xbox Live

@ Un saludo desde Cádiz amigos de Hobby Consolas, mi nombre es Guillermo, tengo 22 años y siempre os sigo en vuestra flamante revista. Tengo una Xbox 360, (aunque no dejo de reconocer que he tenido todas las consolas desde la querida NES). Tengo unas dudas. A ver si me podéis ayudar ya que estoy algo desesperado.

■ La primera cuestión es que soy usuario de Xbox Live y uno de los juegos que mas me gustan es el ‹Pro Evolution 6›. No sé que es lo que pasa pero me cuesta la misma vida terminar un partido ya que siempre se me cae la conexión. Me he estado informando ya que por parte de Microsoft y Konami se están lavando las manos, y es que por lo visto el ‹Pro› utiliza el sistema de juego online p2p y muchos proveedores de internet tienen ese servicio restringido. ¿Qué puedo hacer, ya que solo me pasa con el ‹Pro 6›? Mi proveedor de internet es Ono, ¿qué me aconsejáis ?

Hace unos días Konami España aseguró que estaba al tanto de esos problemas, y que está trabajando en coordinación con Microsoft para solucionarlo lo antes posible. Espera a ver qué ocurre antes de hacer nada.

■ Otra cuestión es que estoy siguiendo la Xbox 360 Elite, me gustaría hacerme con una de esas, ¿me aconsejas que me la compre ahora en EEUU o espero que salga aquí en España. En caso de que me la compre ahora, ¿cómo puedo hacer para que me la traigan, dónde la puedo comprar? ¿Será compatible la versión USA en su totalidad aquí en España? Y si espero, ¿cuándo saldrá a la venta aquí en España?.

No te lo aconsejo, pues como temes la consola no sería compatible con los juegos PAL que salen en Europa. Microsoft todavía no ha confirmado cuándo la va a traer a España.

■ Otra cuestión es que estoy pensando comprarme una portátil y no se si decantarme por la PSP o la DS, ¿cuál me aconsejas? A mi siempre me ha fascinado Mario y teniendo una Xbox yo creo que me convendría más la DS.

Pues tal y como lo planteas, parece que la DS se adapta mejor a tus gustos, aunque cualquiera es una buena opción.

■ ¿Cómo ves el progreso de PS3 aquí en España? Yo lo veo un poco chungo ¿ no? Creo que le ha salido una dura competidora con la Xbox 360 Elite.

Es muy pronto para hacer valoraciones. De momento, en España, PS3 ha vendido en un mes lo mismo que Xbox 360 en un año. No sabemos cuándo llegará la Elite ni qué efectos tendrá en el mercado. Y no te olvides de Wii. Efectivamente, PS3 va a tener una competencia mucho más dura que la que tuvo PS2, pero habrá que esperar a estas navidades y sobre todo a las de 2008 para ver el éxito de estas tres consolas.

« HABRÁ QUE ESPERAR A ESTAS NAVIDADES O INCLUSO A LAS DE 2008 PARA COMPROBAR EL ÉXITO DE LAS NUEVAS CONSOLAS »

■ Y por ultimo, ¿es verdad que quieren acabar con los juegos exclusivos? Léase ‹Devil May Cry 4›, ‹Metal Gear Solid 4›, ‹Assassin's Creed›.... ¿Crees que algún día habrá menos exclusividad en los juegos?

No es que quieran "acabar" con ellos, es que las desarrolladoras tratan de sacar la máxima rentabilidad a sus juegos, y para ello lo mejor es lanzarlos para más formatos con lo que cada vez habrá menos exclusivos. Otra cosa es que tanto Sony como Microsoft traten de quedarse con títulos de referencia, sobre todo los suyos («Halo«, «Gran Turismo»). Por cierto, lo de «Metal Gear Solid 4» de momento es sólo un rumor.

Guillermo Rodríguez (Cádiz)



DEVIL MAY CRY 4 Es el último gran juego que ha dejado de ser exclusivo para un solo formato, en este caso PS3. Cada vez más títulos de compañías de desarrollo son lanzados para varias consolas, con el fin de lograr más beneficios.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ **CUANDO TE MUERAS, YEN, ¿QUIEN NOS VA A SACAR DE DUDAS Y NOS VA A RECOMENDAR LOS JUEGOS? COMO NUNCA NOS DICES TU EDAD NO PODEMOS SABER EL TIEMPO QUE NOS QUEDA CONTIGO, Y ME HA DICHO UN PAJARITO QUE NO ERES DE "NUEVA GENERACIÓN" PRECISAMENTE.**

Yen: Ay, que me parto. Así que no soy de "nueva generación". Pues cuenta con que seguiré resolviendo dudas hasta que os salgan canas. Y dile al "pajarito" que si le veo revoloteando cerca de mí se va a enterar.

✉ **¿ES QUE NINTENDO NUNCA VA A SACAR SUS JUEGOS PARA LA PLAYSTATION (2,3)? PORQUE YO NO VEO NINGUNO Y PARA JUGAR ME TENGO QUE COMPRAR TODAS LAS CONSOLAS ENTONCES.**

Yen: Fíjate cómo es, que como Nintendo no saca juegos para PlayStation, Sony se ha enfadado y tampoco los saca para las consolas de Nintendo. Son como niños.

@ **YO CREO QUE EL VIDEO DE «EIGHT DAYS» PARA XBOX 360 ES DE MENTIRA. ¿TÚ QUE OPINAS, YEN?**

Yen: Sí, se ve claramente que los decorados son de cartón piedra, y los personajes unos farsantes.



@ **¿SACARÁ UNA NUEVA CONSOLA NINTENDO? ¿O ES DEMASIADO PRONTO PARA PREGUNTARLO?**

Yen: Pues sí, porque me acabo de levantar y aún no me he tomado ni un café.

@ **..SALUDOS A TODOS Y A VER SI ME MANDÁIS UNA PLAY 3 MI DIRECCIÓN ES... GRACIAS DE TODAS FORMAS.**

Yen: Claro, chaval, y de paso te incluimos en el paquete 1000€ para juegos...

GAME PEDIDOS www.game.es























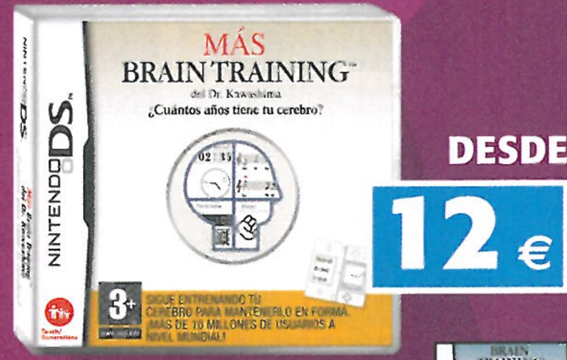


Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de Julio.
Impuestos incluidos





LLÉVATE MÁS BRAIN TRAINING



DESDE **12 €**



AL TRAERNOS BRAIN TRAINING

RECUERDA QUE COMPRAMOS MUCHOS OTROS JUEGOS, CONSÚLTANOS.

Tendrás que disponer de la tarjeta de socio. El juego que nos traigas debe estar completo, cartucho, caja, manual y carátula, y en perfecto estado físico y de funcionamiento. Algunos juegos pueden no ser admitidos. No se comprará más de una unidad del mismo título por persona. Ofertas no acumulables.

CONSIGUE TU NUEVA



DESDE **250.00 €**

Y ADEMÁS LLÉVATE GEARS OF WAR GRATIS



AHORA TE DAMOS 50€* MÁS POR TU CONSOLA

* Puedes beneficiarte de esta promoción si nos traes 4 juegos y una consola. Los 50 euros que te damos más por tu consola, estan incluidos en la valoración final para que puedas adquirir tu X360 desde 250 euros. Puedes adquirir cualquier modelo de X360 incluyendo todos los packs disponibles. Tendrás que disponer de la tarjeta de socio. La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc... Algunos juegos y consolas pueden no ser admitidos. No se comprará más de una unidad del mismo título por persona. Ofertas no acumulables. Promoción limitada a 1000 uds.

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente SEUR

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD)**.

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

PROXIMAS APERTURAS



A CORUÑA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos, L R-2 C/Ramón y Cajal, 53	981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón, L 21 C/Castelao, parcela 91-94	981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central, L 17-G C/Rua de Lisboa s/n	981 575 512
ALBACETE		
Albacete	C.C. Albacenter C/ Alcalde Conangla s/n	967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia L 51 Avda. Ramón Menéndez Pidal esq. N-322	967 249 141
ÁLAVA		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	945 134 149
	C.C Boulevard de Vitoria, L 30 C/ Zaramaga, 1	945 124 535
ALICANTE		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2 L B-46, Av. de Denia s/n	965 220 219
Orihuela	C.C. Ociopía,L.33 C/ Obispo V. Oliver, 2	966 744 633
ALMERÍA		
Almería	Av. de La Estación, 14	950 255 598
Almería	C.C. Mediterráneo L.35, pr. Av. del Mediterráneo, s/n	950 142 927
El Ejido	C.C. El Copo, L 106-107 Ctra. de Almerimar s/n	950 480 230
Roquetas de Mar	C.C. Gran Plaza L.98 Av. Alicún s/n	950 320 800
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón, Ctra. AS-17 Km.47	985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos, L B-63 C/Río de Oro, nº3	985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados, L A-12 C/Fdez. Ladreda, s/n	985 119 994
	C.C. Parque Principado, L-11 Autovía A-66 Km. 4,5	985 260 717
Trasona	C.C. ParqueAstur, L. 4-5C/ El Pedrero, nº50	985 514 210
ÁVILA		
Ávila	C.C. El Bulevar. L. 51 Av. Juan Carlos I, 45	920 219 108
BADAJOZ		
Badajoz	C.C. Conquistadores,L12-13 Av. Elvas s/n	924 272 882
BALEARES		
Palma de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro, L1422 Av. I. Gabriel Roca, nº54	971 405 573
Coll D'Enrabassa	C.C. Carrefour Palma II L19 Av. Cardenal Rossel s/n	971 494 476
Ibiza	C/ Vía Púnica, nº5	971 399 101
BARCELONA		
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories L.B224 Av. Diagonal, nº280	934 860 064
	C.C. La Maquinista, L.B31 C/ Ciutat Asunció, s/n	933 608 174
	C/ Pau Claris, nº97	934 126 310
	C/ Portaferrissa, nº30	933 023 619
	C/ Sants, nº17	932 966 923
	C.C. Diagonal Mar, L. 3660-3670 Avda. Diagonal, nº3	933 560 880
	C.C. Maremagnum L. B-21 Moll D'Espanya s/n	932 258 568
Badalona	C.C. Montigalá, L.26 C/ Olof Palme, s/n	934 656 876
Barberá del Vallés	C.C. Baricentro, L 31-32 Ctra. N-150 Km 6,7	937 192 097
Cornellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre, L.60 C. Esplugues 1-19	934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud, L 40-41 C/ Progrés, 69	936 334 408
L'Hospitalet De Llobregat	C.C. Gran Vía 2, L 11 Av. De la Gran Vía75-97	932 590 229
	C.C. La Farga L. 40-41, Avda Josep Tarradellas s/n	932 601 883
Sant Adrià de Besòs	C.C. Sant Adrià, L.12 Av. de La Playa, s/n	934 639 917
Sant Boi De Llobregat	C.C. Sant Boi,L.26 Pol. Avd. De La Marina, S/N,	936 548 882
Sant Cugat del Valles	C.C. Sant Cugat L 35 Ctra. Sant Cugat- Rubí Km 4	936 746 571
Tarrasa	C.C. Carrefour Tarrasa, L.B-15-2, Autopista A-18, Km 18	937 363 358
BURGOS		
Burgos	C.C. Camino de la Plata, L 6-8 Av. Castilla y León, nº22	947 222 717
	C.C. El Mirador. Ctra. Santander km. 2,5	947 222 422
CÁCERES		
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata, L.28 C/Londres, 1	927 233 170
CÁDIZ		
Jerez de la Frontera	C.C. Carrefour Jerez,L.6 Ctra. Nac. IV, Km 641	956 140 442
La Linea De La Concepcion	C.C. Gran Sur,L.50-52 Avda Colonia, Nº 9	956 175 964
San Fernando	C.C. Bahía Sur, L 17-18 C/Caño Herrera s/n	956 592 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle real, L B-4 C/ Alday, s/n	942 252 258
Santander	C.C. Peñacastillo-El Empalme, L 52	942 355 740
CASTELLÓN		
Castellón	C.C. Salera L C-48 Avda. Enrique Gimeno s/n	964 207 532
CIUDAD REAL		
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski L.01 Avda. Europa, 45	926 227 354
CÓRDOBA		
Córdoba	C.C. Zoco L.15-A , Av. J. M. Martorell, s/n	957 4[illegible]8 076
	C.C. La Sierra. C/ Poeta E. Prados, s/n	957 273 331
	C.C. Córdoba Arcángel,B-44A. Av. del Arcángel, s/n	957 752 513
CUENCA		
Cuenca	C.C. El Mirador, L 60 Av. Mediterráneo s/n	969 225 031
GIRONA		
Girona	C/ Emili Grahit, 67	972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironès L. 1.49B C/Vial sud, Camino de Carlins s/n	972 439 026
GRANADA		
Granada	C/ Recogidas, 39	958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44. Edif. Radiovisión	958 600 434
GUIPUZCOA		
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	943 445 660
	C.C. Garbera, L.37 Travesía de Garbera, 1	943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil, C/ Polígono Asteasuaín, 7	943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	943 635 293
HUELVA		
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	959 253 630
JAÉN		
Jaén	C.C. La Loma L 19-B, Ctra. Bailén-Motril, 323 Km 37,7	953 223 280
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA		
Las Palmas	C.C. La Ballena, L 1.5.2 Ctra General Norte, 12	928 410 108
	Pº de Chil, 309	928 266 359
	C.C. 7 Palmas, L. 208 Avda. Felo Monzón s/n	928 420 028
	C.C. El Muelle	928 223 742
Fuerteventura	C.C. Las Rotondas, C/ Pi Y Arsuaga, nº 2, Local 12	928 531 494
	C.C. Atlántico Ctra. L.15A de Jandia km 11	928 547 690
Lanzarote-Arrecife	C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3	928 814 555
Vecindario	C.C. Atlántico, L 29 Autovía GC-1 Salida 28	928 756 546
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Parque Rioja, C/ Tejera s/n	941 519 478
	C.C. BerceoL. 159 C/ Lérida 1	941 273 225
LEÓN		
León	Av. República Argentina, 25	[illegible]7 219 084
	C.C. Espacio León, L-1.33. Av. País Leonés, 12	987 274 516
LÉRIDA		
Lérida	C/ Major, 68	973 249 979
LUGO		
Lugo	C.C. As Termas, L 67 Av. Infanta Elena Duquesa de Lugo	982 219 805
MADRID		
Madrid	C/ Preciados, 34	917 011 480
	Pº Santa María de la Cabeza, 1	915 278 225
	C.C. Vaguada, L T-038 Avda. Monforte de Lemos, s/n	913 782 222
	C.C. Vaguada, L T-136 Avda. Monforte de Lemos, s/n	917 389 587
	C.C. Las Rosas, L 13 Av. Guadalajara, s/n	917 758 882
	C.C. Príncipe Pío, L G-28 Pº de la Florida, 2	915 411 664
	C.C. Plaza Aluche Av. de los Poblados,25	917 108 080
	C.C Madrid Sur, Av. Pablo Neruda s/n	917 868 741
	C.C Plenilunio, Gta. Eisenhower, s/n	913 122 903
	C.C. Alcampo, L.17-18 C/ Vinateros, s/n	914 373 204
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa Autovía Madrid-Barcelona km. 34	918 828 402
	C/ Libreros, 17	918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour, L 37-38 Autovía A -1 Km. 14,5	916 620 262
	C.C. La Gran Manzana, L.17, Av, de España, 17	916 518 608
	C.C. La Vega, Av. de La Guindalera, s/n	914 904 574
	C.C. Parque Oeste-Alcampo, Av de Europa s/n	916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú, L 345 Ctra. Extremadura(A5) km 23,5	916 479 817
	C.C. Xanadú L. 202 Ctra. Extremadura (A5) Km. 23,5	916 482 233
Fuenlabrada	C.C. La Estación L 4, C/ Hungría s/n	916 077 212
Getafe	C.C. Nassica L 0-BB, Av. Río Guadalquivir, s/n	916 212 152
	C.C. Bulevar Getafe L-12 Ctra. Villaverde a Getafe s/n	916 950 213
	C.C. Getafe III, L 19 Pza. Juan Carlos I s/n	916 846 348
Las Rozas	C.C. Burgocentro II, L 25 Avda. Com. de Madrid, 37	916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40, L B11 C/Mondragón, 1	914 963 138
	C.C. Parquesur L. 2 Av. Gran Bretaña s/n	916 882 225
Mostoles	C.C. Carrefour Móstoles, Crta Nacional V, Km.19	916 143 100
Pinto	C.C. Plaza Éboli L. 20-21 Cº de San Antón	916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas,L-B-2 Av. de La Técnica, s/n	916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2, L B-122, Avda. Juncal s/n Ctra N-1 Km 19	916 513 430
Tres Cantos	C.C. Ciudad Tres cantos, L.18. Avd. Labradores, Nº 9-11.	
Torrejón de A.	C.C. Parque Corredor, L 53 Ctra. Torrejon-Ajalvir Km 5	916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Torrelodones, L 1, 21 A. A-6 Km 29	918 544 146
Villalba	C.C. Planetocio, L 3-4-5 Av. Juan Carlos I, 46	918 492 379
MÁLAGA		
Málaga	C.C.Carrefour Alameda II L12-13 Prol. Alameda s/n	952 357 219
	C.C.Carrefour Los Patios L 37 Ctra. de Cádiz Km 241	952 067 783
	C/ Almansa, 14	952 615 292
	C.C. Vialia Estación De Málaga, L. Fo-27, C/ Camino De La Estación, s/n	952 342 423
	C.C. Plaza Mayor L 51, C/ A. Ponce de León, 3	952 172 596
	C.C. Larios L. B-201 Av. de la Aurora 25	952 369 862
	C.C. La Rosaleda Av. Simón Bolívar s/n	952 613 747
Antequera	C.C. La Verónica, Ctra. A-343, km. 6,5	952 846 712
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 4 Edif. Ofisol	952 463 800
	C.C. Miramar L B-26 Avda. de la Encarnación s/n	952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada L 179 Av. del Mediterráneo s/n	952 858 072
Torremolinos	C.C. El Pinillo, L-20, ctra. Circunvalación, s/n	952 409 364
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio L B-45 Avda. Juan Carlos I s/n	952 541 178
MURCIA		
Murcia	C.C. Thader L B-18, Av. J.Carlos I	968 385 919
	C.C. Las Atalayas L. 9a-9b-10a. C/ Molina De Segura, s/n.	968 249 212
	C.C. Nva. Condomina L A-46, ctra. A-7-Av. J.Carlos I	968 813 564
Cartagena	C/ Alameda de San Antón, 20	968 506 365
	C.C. Espacio Mediterraneo, L.1-75. Pol. Ind.Cabezo - Baeza.	968 197 220
San Javier	C.C. Dos Mares L B-6a, Ctra. N-332, Cruce el Mirador	968 547 080
Molina De Segura	C.C. Vega Plaza,L.28 Avda. De Granada,s/n	968 642 691
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa, L B-24 Av. Intxaurdia, 5	948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	948 271 806
PALENCIA		
Palencia	C.C. Las Huertas. Av. Madrid, 37	979 730 464
PONTEVEDRA		
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	986 432 682
	C.C. Travesía 202 L B8, Travesía de Vigo s/n	986 270 626
	C.C. Gran Vía, C/ Baixada s/n, local 1	986 473 025
SALAMANCA		
Salamanca	C/ Toro, 84	923 261 681
Sta. M. del Tormes	C.C. Tormes. Av. de Salamanca, s/n L 1.41/1.42	923 130 975
La Orotava	C.C. La Villa 2 Autopista del Norte TF5 Salida 36	922 326 248
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano. C/ Aurea Díaz Flores s/n.	922 224 528
SEGOVIA		
Segovia	C.C. Luz Castilla L. B13 Ctra. Madrid-Segovia s/n P. Ind. El Cerro	921 448 195
SEVILLA		
Sevilla	C.C. Los Arcos. L B5-B6 Av. Andalucía, s/n	954 255 198
	C.C. Plaza de Armas L C-38 Pza. Legión, s/n	954 915 604
Alcalá de Guadaira	C.C. Los Alcores, L 10 Ctra. A-92 Km 8,8	955 613 149
Camas	C.C. Aljarafe, L.2 C/ Poeta Muñoz San Román,s/n	954 396 705
Castilleja Cuesta	C.C. Aire Sur, L B-33 Ctra. C. de la Cuesta-Tomeres	954 165 449
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar, L B-27 Av. de los Descubrimientos s/n	954 182 332
SORIA		
Golmayo	C.C. Camaretas, cruce N-324 N-122 Y N-111	975 245 026
TOLEDO		
Talavera	C.C. Azul L. 179 Av. de Madrid s/n	925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo, L 001-A C/ Río Boladiez, s/n	925 233 086
	C.C. Zoco Europa, L 20 - C/ Viena, 2	925 285 035
VALENCIA		
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	963 808 596
	C.C. El Saler, L 32A - C/ El Saler, 16	963 334 403
	C.C. Nuevo Centro L. 40 Av. Pío XII, 2-4-6	963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire, L B-352 Ctra. N-III Km. 345	961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer, L B-72 C/ Boticario Boda s/n	962 430 918
Gandía	C.C. La Vital L-B-19, Camí de Las Torres dels Pares	962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia L. 147C Plaza Europa s/n	963 502 459
VALLADOLID		
Valladolid	C.C. Avenida - Pº Zorrilla, 54-56	983 221 828
	C.C. Vallsur Camino Viejo de Simancas s/n	983 222 994
VIZCAYA		
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	944 103 473
	C.C. Zubiarte L A-24 C/Lehendakari Leizaola 2	944 277 186
Barakaldo	C.C. Max Center L.A-21 Bº. Kareaga, s/n	944 970 220
	C.C. Max Center L.40 Bº. Kareaga, s/n	944 972 109
Leioa	C.C. Artea Barrio Peruri 13	944 916 802
ZARAGOZA		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	976 218 271
	C.C. Augusta L I-50 Av. de Navarra, 180	976 312 988
	C.C. Gran Casa L 069 C/ María Zambrano, 35	976 526 631
	C.C Alcampo Los Enlaces Ctra. de Madrid, Km 315	976 532 119



SIEMPRE DISPONIBLES GAME

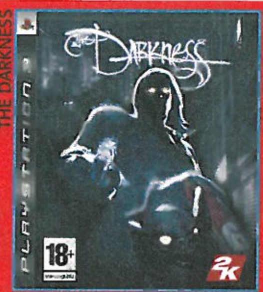
EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más fácil.

NOVEDADES DESDE 1€*

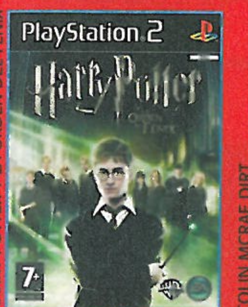
NINJA GAIDEN SIGMA

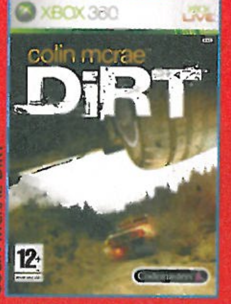

RAINBOW SIX VEGAS


THE DARKNESS


DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2 · MANHUNT 2 · TOMB RAIDER ANNIVERSARY

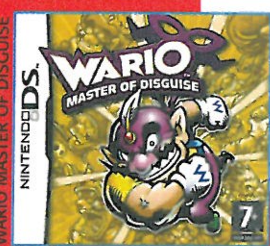



HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX


COLIN MCRAE DIRT


RESIDENT EVIL 4


SHREK TERCERO


WARIO MASTER OF DISGUISE




TRAENOS LOS JUEGOS QUE YA NO QUIERAS Y PODRÁS DISFRUTAR DE ESTAS NOVEDADES POR SÓLO 1€



PlayStation 2

PlayStation 2

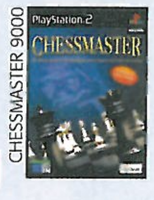
PlayStation 2

PlayStation 2


POR SÓLO 9,95€


187 RIDE OR DIE

ASTRO BOY — NUEVO PRECIO

CHESSMASTER 9000

CHICKEN LITTLE

EL CODIGO DA VINCI

EVOLUTION GT — NUEVO PRECIO

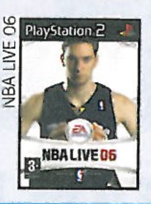
J. B. 007: DESDE RUSIA

KING OF FIGHTER 00/01 — NUEVO PRECIO

METAL SLUG 3 — NUEVO PRECIO


LAS C. DE NARNIA

NBA LIVE 06

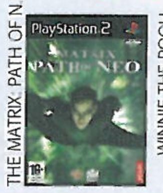
PETER J. KING KONG

PLAYBOY THE MANSION

P. O. P. SANDS OF TIME

SPLINTER CELL

S. CELL: PANDORA T.

THE MATRIX: PATH OF N.

WINNIE THE POOH








2 x 29,95€ GAME BOY ADVANCE

2 x 29,95€ GAME BOY ADVANCE

2 x 29,95€ GAME BOY ADVANCE


LOS 4 FANT.: ¡LLAMAS!

LOS 4 FANT.: LA PELICULA

MADAGASCAR: OPERACION PINGUINO

PACK WINNIE + RAYMAN 3

PETER JACKSONS KING KONG

RAYMAN HOODLUMS REVENGE

SHREK SUPERSLAM

TONY HAWKS AMERICAN SKATELAND

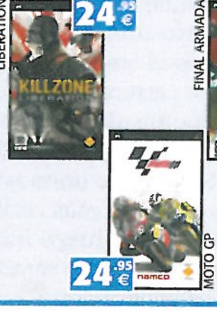
VECINOS INVASORES

X-MEN: EL VIDEOJUEGO OFICIAL


SUPER OFERTA

GITAROO MAN LIVES! 19,95€ · MERCURY MELTDOWN 19,95€


PRO EVOLUTION SOCCER 6 19,95€ · CRASH TAG TEAM RACING 24,95€ NUEVO PRECIO


KILLZONE: LIBERATION 24,95€ · MOTO GP 24,95€


FINAL ARMADA 29,95€ NUEVO PRECIO · MORTAL KOMBAT: UNCHAINED 29,95€ NUEVO PRECIO


DEAD 'N' FURIOUS 19,95€ · RAYMAN DS 24,95€


PETER JACKSON'S KING KONG 19,95€ NUEVO PRECIO · STAR WARS EPISODIO III: LA V. 24,95€


BATTLES OF PRINCE OF PERSIA 24,95€ · HAPPY FEET 29,95€


PETER JACKSON'S KING KONG 24,95€ · ICE AGE 2 29,95€


Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de Julio.
Impuestos incluidos

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, NINTENDO DS, NINTENDO Wii, PC, PSP, PLAYSTATION 2, PLAYSTATION 3, y XBOX 360.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

JUEGOS PARA MÓVILES

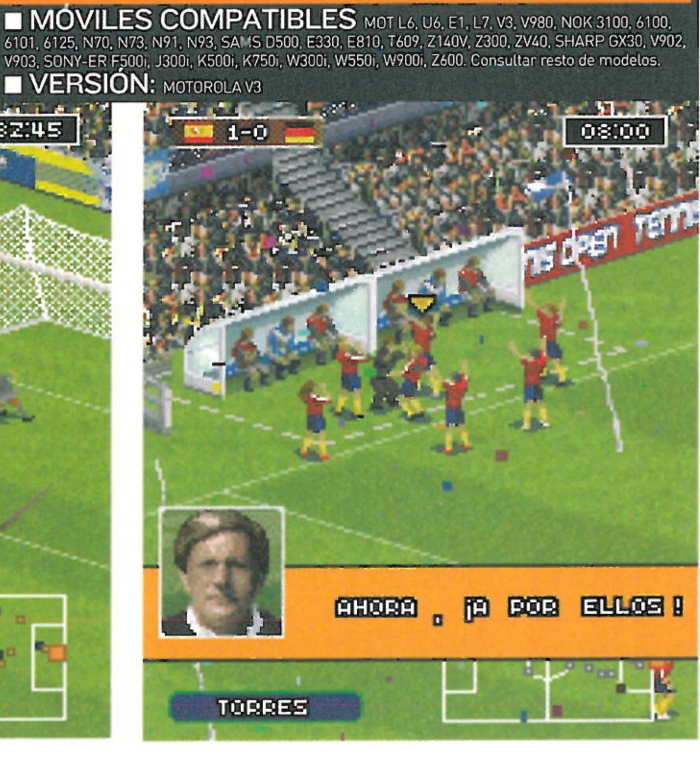
Como este verano no toca ni Mundial ni Eurocopa (lo cual es casi mejor, tal y como juega la Selección), qué mejor forma de suplirlo que con todo un grande del fútbol, que regresa a nuestros móviles con jugosas novedades.

EL JUEGO DEL MES

precio: 3 € ■ compañía: GAMELOFT ■ género: FÚTBOL
■ dónde descargarlo: www.gameloft.com, Vodafone, Orange.

■ MÓVILES COMPATIBLES MOT L6, U6, E1, L7, V3, V980, NOK 3100, 6100, 6101, 6125, N70, N73, N91, N93, SAMS D500, E330, E810, T609, Z140V, Z300, ZV40, SHARP GX30, V902, V903, SONY-ER F500i, J300i, K500i, K750i, W300i, W550i, W900i, Z600. Consultar resto de modelos.
■ VERSIÓN: MOTOROLA V3





1. PODEMOS JUGAR con un total de 44 selecciones y 41 clubes, y afrontar competiciones tan míticas como la Champions o el Mundial.

2. EL CLIMA puede variar de un partido a otro, de modo que al saltar al campo podemos toparnos con sol, lluvia y hasta nieve.

MÁS DEPORTE REY QUE NUNCA

REAL FOOTBALL 2007

¿Qué es eso de que ha terminado la temporada? ¡Ni mucho menos! Ahora es cuando nosotros saltamos al césped con hambre de títulos.

ESTA SAGA NOS SORPRENDE CADA AÑO, demostrando que no sólo que es posible recrear un partido de fútbol en un móvil, sino que además se puede hacer de forma cada vez más fiel. Y es que «Real Football 2007» nos permite disputar encuentros de increíble realismo, que nos pueden llevar a ganar desde la Champions hasta el Mundial. Para ello, contamos con 44 selecciones y 41 clubes, la mayoría con sus plantillas reales, aunque eso sí, no del todo actualizadas. Y por si os lo estáis preguntando, los nombres, escudos y equipaciones de los clubes no son oficiales, pero sí parecidos.

EL REPERTORIO DE MOVIMIENTOS de los jugadores no se ha estancado ni mucho menos con respecto a la pasada entrega. Además de los habituales pases cortos, largos y al hueco, los cabezazos, las entradas y demás, ahora contamos con virguerías como vaselinas y el regate típico de Ronaldinho: la "elástica".

Por si esto fuera poco, se ha modificado el control de los jugadores en carrera, de modo que se ha solucionado el problema de no tener un botón de 8 direcciones. Si a esto le unimos unos gráficos cada vez más realistas, estamos ante un juego imprescindible, incluso si no somos futboleros empedernidos.


NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	94
SONIDO	85
DURACIÓN	95
DIVERSIÓN	96

Valoración Este juego lo tiene prácticamente todo: realismo, emoción, buenos gráficos, variedad de opciones... Con unas plantillas más al día y algo más de dificultad, se saldría del mapa.

PUNTUACIÓN FINAL 95

ENVÍA TUS DUDAS
Si tienes dudas sobre móviles escribe a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Saltando a las 3D



Hola, tengo un Nokia N70 de Vodafone, y la mayoría de juegos que tienen son en 2D. ¿Dónde me puedo bajar más juegos en 3D?

Hay muchas páginas web donde descargártelos, pero te podemos remitir a algunas de las compañías más importantes del sector, como **www.iplay.com** («Burning Tires», «Planet Riders», «Galaxy on Fire», «Tank Raid»), **www.livingmobile.net** («Dungeon Warrior», «3D Adventure», «Autobahn Racer», "My Little Dogs»), **www.gameloft.com** («2007 Real Football», «Asphalt 3: Street Rules», «Midnight Billard», «Midnight Bowling», «Massive Snowboarding»), **www.infospacegames.com** («Speed Chaser», «Golf Club»)... Y así podríamos seguir, pero con estos ya tienes para rato, ¿no?

Jakemate (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2007
2. Might and Magic
3. Tomb Raider Legend
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II



REAL FOOTBALL 2007
Con su nueva entrega, esta saga vuelve a reeditar el primer puesto que ya ostentaba la del año pasado. Y es que los partidos se parecen cada vez más a los de verdad, y las posbilidades sobre el césped siguen creciendo.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Alonso Racing 2006
2. Los Sims 2
3. 50 x 15
4. Rafa Nadal Tenis
5. Prince of Persia: Las Dos Coronas

ORANGE
1. Pang
2. Miami Nights
3. Pato Donald: Caos en la calle
4. Cyber Punk
5. Los Sims 2



CYBER PUNK
Este conocido juego entre los aficionados al rol ha dado el salto al mundo de los videojuegos, y lo ha hecho a través del móvil. Nos sitúa en el 2022, año en el que dos corporaciones (Arasaka y Militech) están enfrentadas.

Los móviles recomendados por HC



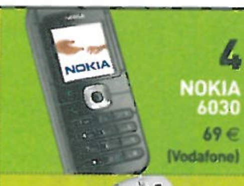
1 MOTOROLA V3
149 €
(Libre)



2 MOTOROLA V360
9 €
(Orange)



3 SHARP GX29
69 €
(Vodafone)



4 NOKIA 6030
69 €
(Vodafone)





5 SAMSUNG Z150
79 €
(Vodafone)



6 NOKIA 6125
149 €
(Libre)



7 MOTOROLA L6
99 €
(Libre)

NOTICIAS MÓVILES

TANK RAID

El primer juego de tanques en 3D llega de la mano de I-Play, y nos enfrenta a 20 tipos diferentes de enemigos en divertidos combates. **Podemos "guerrear" a lo largo de 21 escenarios, situados en tres tipos diferentes de terreno**. Gracias al motor gráfico Abyss Engine, el juego presenta un aspecto visual sobresaliente, lo cual se agradece, sobre todo, en los intensos enfrentamientos con los jefes finales.

SHREK TERCERO

Gracias al acuerdo alcanzado entre Dreamworks y Gameloft, al tiempo que llegue a nuestras pantallas la tercera entrega de "Shrek", también lo hará el juego para móvil. **Ayudaremos a este afamado ogro a encontrar un heredero al trono**, pues el padre de Fiona ha enfermado, y Shrek no tiene ningunas ganas de sucederle. El juego reunirá a los principales personajes de la saga y promete conservar su genial sentido del humor.

LUZ Y COLOR

Eso es ni más ni menos lo que prometen los dos nuevos terminales presentados por Sony-Ericsson. Y es que el 650i está realizado en un elegante acero pulido y consigue que las animaciones de la pantalla se prolonguen al teclado mediante ondas de luz. Por su parte, el S500i **cambia los temas de la pantalla y los efectos luminosos según si es de día o de noche**, laborable o fin de semana...

JUNGLA DE CRISTAL

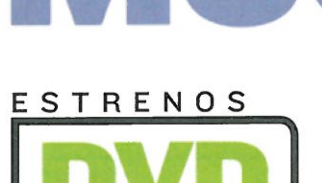
Todos los fans de la acción esperamos como locos la llegada a la gran pantalla de "La Jungla de Cristal 4", y además, Gameloft ha anunciado que podremos continuar las andanzas del agente John McClane en nuestros móviles. **El juego combinará intensos momentos de acción con otros llenos del humor propio de estas pelis**, y nuestro objetivo será dar al traste con los planes de unos terroristas informáticos.

METAL SLUG 3

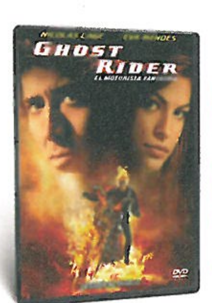
Las hordas de zombis alienígenas vuelven a invadir la Tierra, y quién mejor que nosotros y el sargento Allen para devolverlos a su casa. Esta tercera entrega **ofrece una calidad gráfica perfectamente comparable a la que pudimos disfrutar en su día en consola**, con un elevadísimo nivel de detalle.



MUCHO MÁS QUE





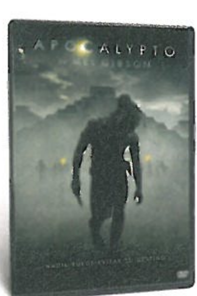


El Motorista Fantasma

- Género Acción
- Protagonistas Nicolas Cage, Eva Mendes, Peter Fonda.
- Director Mark Steven Johnson
- Precio 19,99 €
- También en UMD y Blu Ray

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: Tras hacer un pacto con el diablo, la estrella del motociclismo acrobático Johnny Blaze se convierte por las noches en el Motorista Fantasma. Ahora está decidido a enfrentarse a su destino.
EXTRAS DVD: Comentarios del equipo, documentales "Spirit of Vengeance", "Spirit of Adventure", "Spirit of Execution", "Ghost Rider Animatics" y "Sin & Salvation"...



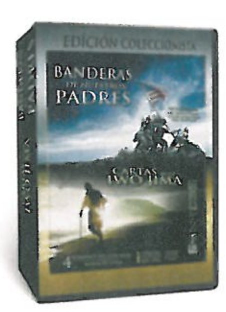
Apocalypto

- Género Aventuras
- Protagonistas Rudy Youngblood, Dalia Hernández, Jonathan Brewer, Raoul Trujillo...
- Director Mel Gibson
- Precio 17,95 €
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: La vida de una tribu maya se ve alterada por el ataque de una tribu rival. Jaguar Paw es capturado y trasladado a través de la jungla para ser sacrificado a los dioses, pero logra escapar y emprende una huída frenética para volver junto a su familia. Mel Gibson rodó la película en el idioma maya para conseguir un realismo extremo.
EXTRAS DVD: Documental "Creando Apocalypto", audiocomentarios de Mel Gibson, escena eliminada...



Pack Banderas de nuestros...

- Género Bélica
- Protagonistas Ryan Phillippe, J. Bradford, Ken Watanabe...
- Director Clint Eastwood
- Precio 30 €
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Este pack reúne las dos películas que rodó Clint Eastwood con el trasfondo histórico de la batalla de Iwo Jima, en la 2ª Guerra Mundial. Una está filmada desde el lado norteamericano, y se centra en la historia de los hombres que "plantaron" la bandera en la cima de la isla, mientras que la otra nos presenta los hechos desde la visión japonesa.
EXTRAS DVD: Presentación de Clint Eastwood, Seis hombres valientes, Cómo se hizo Cartas desde Iwo Jima...



MÚSICA

La Mala Rodríguez

"Malamarismo" es el nombre del nuevo disco de la "chica mala" del rap y el hip-hop español, a quien no hace mucho oímos en la banda sonora del juego «Scarface». Se presenta con el single "Nanai", e incluye colaboraciones con gente como Raimundo Amador o Julieta Venegas.

- Compañía Universal Music
- Precio 18,75 €



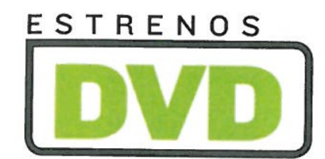
LIBROS

Los Hijos de Húrin

El hijo de J.R.R. Tolkien ha editado y complet esta historia, que su padre dejo sin acabar er años 20 del siglo pasado. La acción se sitúa e Primera Edad, y es uno de los relatos que fur mentan la historia de la Tierra Media.

- Editorial Minotauro
- Precio 19,95 €

VIDEOJUEGOS







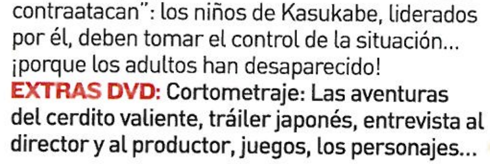
Shin Chan. Los Adultos...

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Shin Chan, Hiroshi, Misae...**
- Director **Keiichi Hara**
- Precio **17,95 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: El personaje de Yoshito Usui vive una nueva peripecia en "Shin Chan: Los adultos contraatacan": los niños de Kasukabe, liderados por él, deben tomar el control de la situación... ¡porque los adultos han desaparecido!



EXTRAS DVD: Cortometraje: Las aventuras del cerdito valiente, tráiler japonés, entrevista al director y al productor, juegos, los personajes...



La Dalia Negra

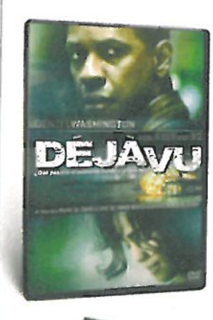
- Género **Policíaca**
- Protagonistas **Josh Hartnett, Scarlett Johansson, Hilary Swank, Aaron Eckhart**
- Director **Brian de Palma**
- Precio **18 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:



PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★

ARGUMENTO: Esta película está basada en un hecho real que conmocionó a Estados Unidos: el brutal asesinato en el año 1947 de una actriz de serie B. La cinta, en la línea de las mejores películas clásicas de cine negro, narra la investigación que llevan a cabo dos policías y su relación con dos cautivadoras y misteriosas mujeres...
EXTRAS DVD: La historia de La Dalia Negra, El toque de Brian de Palma, El expediente del caso....



Déjà Vu

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Denzel Washington, Val Kilmer...**
- Director **Tony Scott**
- Precio **21,95 €**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

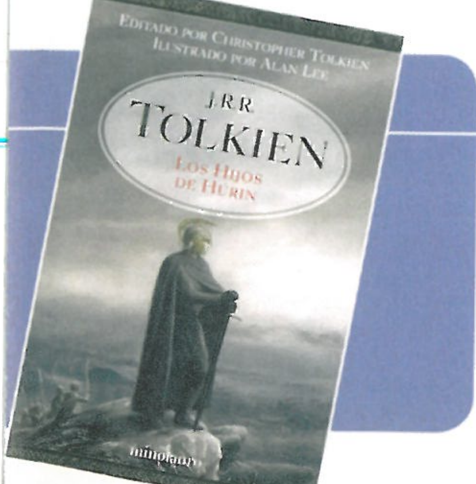
VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★



EXTRAS ★



ARGUMENTO: Tras la explosión de un ferry en Nueva Orleans debida a un ataque terrorista, al agente federal Doug Carlin le encargan que vaya al lugar de los hechos a buscar pistas. Una vez allí es trasladado a un laboratorio de alto secreto donde emplean un mecanismo de vigilancia que permite alterar el tiempo. ¿Podrá resolver el caso?
EXTRAS DVD: "La ventana de vigilancia", escenas eliminadas, escenas extendidas, menús interactivos.



CINE

Transformers

Por fin llega a nuestros cines esta esperada adaptación de los juguetes y la serie de televisión. Narra la lucha en nuestro planeta de dos razas de alienígenas capaces de transformarse en vehículos de todo tipo, y como os podéis imaginar, tiene unos efectos especiales de infarto.

- Productora **Paramount**
- Estreno **4 de julio**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



LA CAMISETA QUE MÁS TE VAS A PONER ESTE VERANO

Ahora que empieza a apretar el calor y las camisetas de manga corta se vuelven imprescindibles, os proponemos que os pongáis esta, que lleva una imagen de "Dragon Ball" estampada en su parte delantera. Se vende en tallas M, L y XL, así que seguro que os queda bien.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 22,9 €

¿SPIDERMAN O VENENO? ¡LOS DOS EN UNO!

Habéis leído los cómics del Hombre Araña, habéis ido al cine a ver la tercera película, habéis jugado el videojuego... ¿qué más queda? Pues tener en vuestra habitación este busto de resina, que representa a nuestro superhéroe "envenenado" por el traje negro. Mide 15 cm. y llega en edición limitada de 5.000 unidades (cada una está numerada), así que ya estáis tardando en haceros con la vuestra.

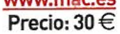
Más información en: www.fnac.es
Precio: 60 €



CINCO FIGURAS DE UNOS HÉROES "FANTÁSTICOS"

El reciente remake de «Final Fantasy III» para Nintendo DS nos ha dejado un grato sabor de boca. ¿A vosotros también? Pues entonces os gustará recordar la aventura con este set de minifiguras que reúne a sus cinco protagonistas.

Más información en: www.fnac.es
Precio: 30 €





¡LLEGA EL NINJA CLÓNICO!

El éxito de Naruto no conoce límites, ni en la televisión ni tampoco en las consolas. Este aprendiz de ninja cada vez tiene más seguidores, así que alguno habrá dispuesto a invertir sus ahorros en esta figura, en la que aparece ejecutando uno de sus golpes más célebres.

Más información en: www.fnac.es
Precio: 163 €



FUTBOLEROS A LA MODA

¿Pasáis horas jugando a «Pro Evolution Soccer 6» con vuestros amigos? Pues os proponemos una cosa: ¿la próxima vez que quedéis, sorprendedles vistiendo la gorra y la camiseta oficial del juego? ¡Habríais marcado un gol antes de empezar!

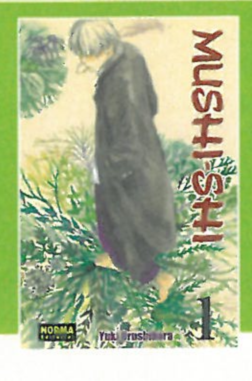
Más información en: www.konamistyle-europe.com/es
Precio: 14,99 € (gorra) y 28,94 € (camiseta)

MANGA PARA OTAKUS

Mushi-Shi

Ginko es un joven dedicado a estudiar a los Mushi, unos espíritus que habitan en los humanos y que actúan como guía para ellos. El protagonista viaja de pueblo en pueblo investigando a estos extraños seres. Un clasicazo del manga para adultos.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 7, 50 €



Zetman

Un mendigo descubre que es una especie de superhombre creado para sembrar la destrucción. Sin embargo, él decide luchar contra su destino y los engendros de sus creadores. Una apasionante serie de Katsura, autor de "I"S".

Lo encontrarás en: www.glenat.com
Precio: 8, 95 €



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



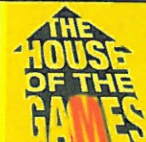
Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.





ESTE ES EL CONCEPTO DE TIENDAS QUE BUSCABAS CON TODAS LAS NOVEDADES, RE-COMPRA DE TUS JUEGOS Y CONSOLAS USADOS, PUEDES PROBAR LAS NOVEDADES Y PUEDES COMPETIR EN TORNEOS

ESTA ES TU CASA DE VIDEOJUEGOS
WWW.THEHOUSEOFTHEGAMES.ES

INFORMACION DE FRANQUICIAS TEL. 902 99 52 84 Y EN ... FRANQUICIAS@THEHOUSEOFTHEGAMES.ES GENERA TU PROPIO AUTO-EMPLEO Y TRABAJA EN LO QUE MAS TE GUSTA

Emuladores - MP3 - VIDEO - ETC.



PACK EZ-FLASH V + microSD 1GB KINGSTON JAP
desde ... 35,95€ Iva Incluido.
www.ezflash3.com
TELEFONO: 622 222 902 SOLO MAÑANAS





Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono:
902 11 13 15



EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

- POR PRODUCTO:
  MÁS DE 3000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES EN NOVEDADES.
- POR SERVICIO:
  ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.
- POR PRECIO:
  EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.

TLF.: 902 364 463 FAX.: 913 801 912



PlayStation 2  XBOX 360 NINTENDO DS PSP Wii PLAYSTATION 3

juguettos®

MÁS QUE JUGUETES®







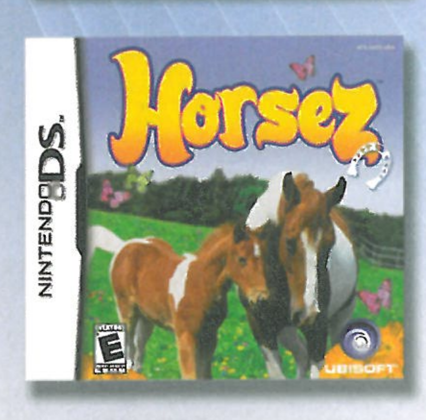


















Busca tu tienda juguettos. Cada vez más cerca de ti.

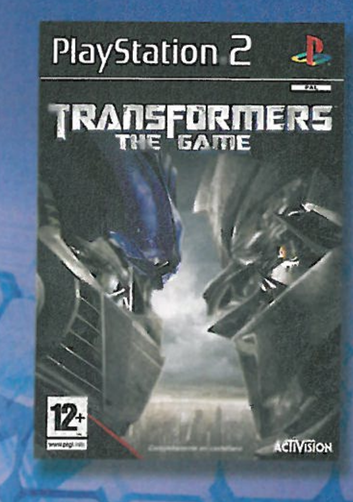
juguettos®

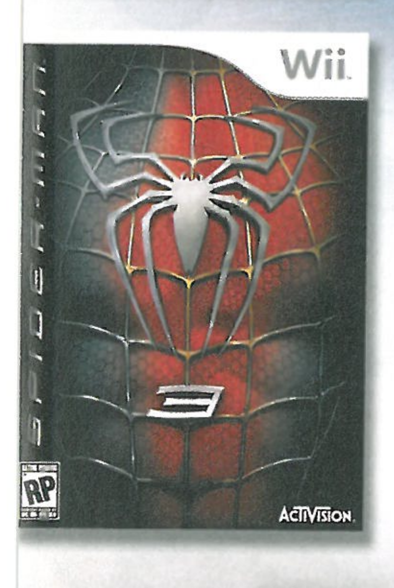
MÁS QUE JUGUETES®

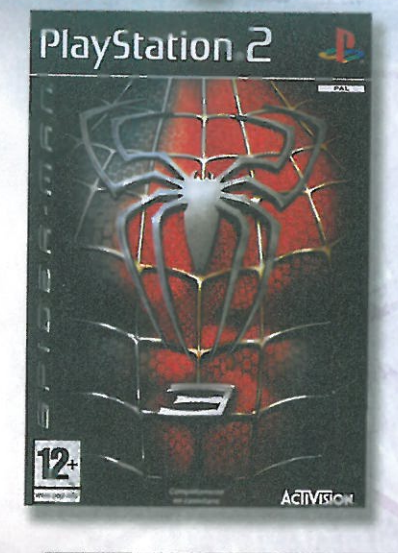


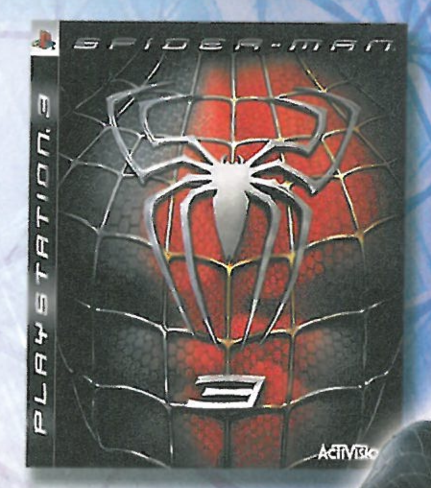


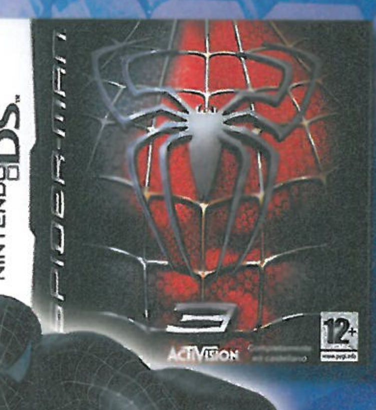






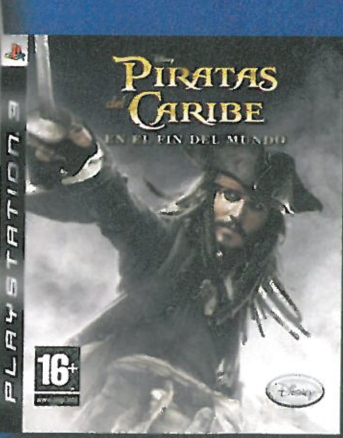












www.juguettos.com

DIVER TIENDA

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS

JUEGAS?

ENVIA LA PALABRA DIVERTIENDA AL 7595

Y CONSIGUE UNO DE LOS 20 JUEGOS QUE SORTEAMOS*

DE SPIDERMAN 3

PARA XBOX 360 Y PS2 Por Cortesia de Activision

*Coste del Sms en península y Baleares 1,20 € + IVA. Al participar en el sorteo se aceptan las bases de este Los ganadores serán contactados a través del número participante. Fin del Concurso 23 de Julio de 2007

www.divertienda.com

PRÓXIMAS APERTURAS:

Divertienda Toledo
Centro Comercial Puerta de Toledo

Divertienda Madrid
Centro Comercial Alcalá Norte

Divertienda Pamplona
Zölek, C/ Lago, 17

Contacta con tu centro más cercano

ALBACETE
Divertienda Hellin
C/ Doctor Cerdá Martí, 10 Bajo 2 · Tel. 967 68 12 21
hellin@divertienda.com

ALICANTE
Divertienda Elche
C/ Reina Victoria, 45 · Tel. 966 09 40 83
elche@divertienda.com

CÁCERES
Divertienda Plasencia
Sor Valentina Mirón, 18 · Tel. 927 41 11 41
plasencia@divertienda.com

CÓRDOBA
Divertienda Priego
Federico Martín Bahamontes, 34 · Tel. 957 54 16 46
priego@divertienda.com

MÁLAGA
Divertienda Alhaurin El Grande
Gerald Brenand, 75 · Tel. 952 59 65 92
alhaurin@divertienda.com

Divertienda Benalmádena
Av. Tivoli, Jdnes. de Benamainar · Tel. 952 57 57 20
benalmadena@divertienda.com

Divertienda Coin
Manuel García, 12 · Tel. 952 45 15 70
coin@divertienda.com

Divertienda Benalmádena
Av. Constitución s/n · Tel. 952 44 06 71
benalmadena@divertienda.com

Divertienda Franju El Palo
Alonso Carrillo Albornoz, 6 · Tel. 952 29 75 00
franju@divertienda.com

Divertienda Casablanca El Palo
Av. Juan Sebastian Elcano, 156 · Tel. 952 29 76 97
casablanca@divertienda.com

Divertienda Estepona
Luis Buñuel, 5 · Tel. 952 80 13 20
estepona@divertienda.com

Divertienda La Unión
La Union, 28 · Tel. 952 34 15 17
launion@divertienda.com

Divertienda El Torcal
(Av Velázquez) C/ José Palanca, 1
Tel. 952 35 54 06 - eltorcal@divertienda.com

MURCIA
Divertienda Cartagena


Alfonso XIII, 66 · Tel. 968 12 16 78
cartagena@divertienda.com

Divertienda Torre-Pacheco
Av. Juan Carlos I · Tel. 968 57 86 02
torrepacheco@divertienda.com

SEVILLA
Divertienda Ecija
Av. del Genil, Ed. Las Terrazas, 8
Tel. 955 90 27 93
ecija@divertienda.com

TOLEDO
Divertienda Talavera
Joaquina Santander, 3
Tel. 925 68 25 15
talavera@divertienda.com



 Venta  Alquiler  Play Again · Tarjeta Socio

Contactar con la Central: Tel. 952 36 42 16 - divertienda@divertienda.com · Información Franquicias: Tel. 695 39 02 20 - franquicias@divertienda.com




SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojuegos

WWW.GAMESHOP.ES

PLAYSTATION 3

ENVIO A DOMICILIO

SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

A CORUÑA

c/Villa de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA
881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALBACETE

c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA 967 34 04 20

ALICANTE

c/Capitán Antonio Mena, 130 - 03204 ELCHE
¡¡PRÓXIMA APERTURA!! EMAIL: elche@gameshop.es

ALMERÍA

c/Iglesia, 36 - 04700 EL EJIDO
950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

BALEARES

c/Abad y Lasierra, 52 BAJO - 07800 IBIZA
971 80 68 43 EMAIL: ibiza@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! c/Passeig de S'estació,6 L-2 - 07500 MANACOR
971 55 90 66 EMAIL: manacor@gameshop.es

BARCELONA

c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES 93 894 20 01

Rambla Francesc Maciá, 65 -L4 - esq. c/Tarragona - 08226
TERRASSA 93 787 56 20 EMAIL: terrassa@gameshop.es

Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800
VILANOVA I LA GELTRU 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁCERES

c/Sor Valentina Mirón, 25 - 10600 PLASENCIA
927 42 39 58 EMAIL: plasencia@gameshop.es

CÁDIZ

c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

CANTABRIA

c/José María Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA
942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es

c/Hernan Cortés, 4 - MERCADO DEL ESTE - 39003 - SANTANDER
942 07 83 40 EMAIL: santander@gameshop.es

CASTELLÓN

c/Maestro Arrieta, 34 - 12006 CASTELLÓN
964 21 98 38 EMAIL: castellon@gameshop.es

GRANADA

c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

GUIPUZCOA

c/Araba Etorbidea, 2 - 20400 TOLOSA
943 57 69 82 EMAIL: tolosa@gameshop.es

c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA
943 42 65 17 EMAIL: donostia@gameshop.es

JAÉN

c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES
953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

LAS PALMAS

c/Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE)
928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es

MADRID

c/Paseo del Deleite S/N - C.C. EL DELEITE - 28300 ARANJUEZ
91 892 05 49 EMAIL: aranjuez@gameshop.es

MURCIA

Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA
968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es

¡¡PRÓXIMA APERTURA!! c/Virgen de la Esperanza, S/N - 30008 MURCIA
968 90 83 72 EMAIL: murcia@gameshop.es

c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es

Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRÓN 968 15 40 05
EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE

c/Paseo, 30 Galerías Viacambre - L-A
32003 OURENSE 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA

c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS 977 33 83 42

TENERIFE

c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

VALENCIA

c/Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal
46970 ALAQUAS 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es

c/Menorca, 19 C.C. AQUA Local S-05 -VALENCIA
96 330 72 98 EMAIL: valencia@gameshop.es

VIZCAYA

c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

c/Zabalandi, S/N C.C. BILBONDO - 48970 - BASAURI
94 449 69 47 EMAIL: basauri@gameshop.es

PS3 (60 GB) MODELO BÁSICO — 599.95€

PS3 (60 GB) +RESISTANCE — 629.95€

PS3 (60 GB) +MOTORSTORM — 629.95€



PS3 (60 GB) +VIRTUA TENNIS 3 — 629.95€



MANDO SIXAXIS — 49.95€

MANDO BLU RAY DISC — 24.95€



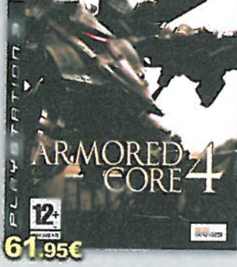
ADAPTADOR MEM. PS2 — CONS.



CABLE HDMI — 24.95€



ARMORED CORE 4 — 61.95€



THE DARKNESS — 61.95€

F.E.A.R. — 56.95€

HARRY POTTER FENIX — 66.95€

LOCOS POR EL SURF — 66.95€



LOS 4 FANTÁSTICOS 2 — 56.95€



MOTORSTORM — 56.95€



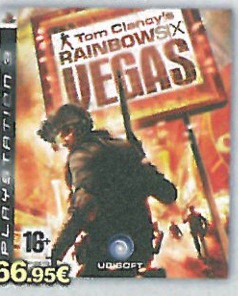
NINJA GAIDEN SIGMA — 66.95€



PIRATAS DEL CARIBE 3 — 56.95€



RAINBOW SIX VEGAS — 66.95€



RATATOUILLE — 56.95€

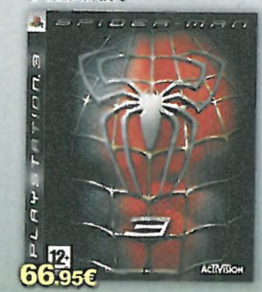


RESISTANCE — 56.95€



SINGSTAR — 56.95€

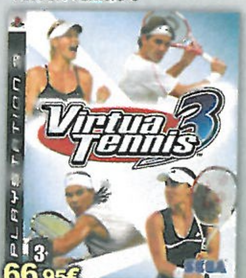
SPIDERMAN 3 — 66.95€



TRANSFORMERS — 66.95€



VIRTUA TENNIS 3 — 66.95€



VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS, ACCESORIOS Y MERCHANDISING PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERÍAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA




SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojuegos
W W W . G A M E S H O P . E S

PSTWO BÁSICA BLACK

129.00€

PSTWO +F1 2006

139.00€

PSTWO +FINAL FANTASY XII

159.00€

PSTWO +BUZZ! MEGAQUIZ

159.00€

PSTWO +SPIDER-MAN 3

159.00€

PSTWO +SINGSTAR POP 40P

159.00€

BUZZ! MEGACONCURSO
+BUZZER 56.95€

37.95€

F1 2006

19.95€

GOD OF WAR 2
+FIGURA KRATOS 69.95€
EL LIBRO GUIA OFICIAL 14.95€

56.95€

HARRY POTTER FENIX
46.95€

KINGDOM HEARTS 2

29.95€

LOCOS POR EL SURF

42.95€

LOS 4 FANTASTICOS 2

29.95€

MANHUNT 2

37.95€

NARUTO UZUMAKI CHRONI.

46.95€

NFS CARBONO

24.95€

PIRATAS DEL CARIBE 3

37.95€

RATATOUILLE

42.95€

SHREK TERCERO

37.95€

SINGSTAR POP 40P
+MICROS 56.95€

29.95€

TOMB RAIDER ANNIVERSARY
ED. ESPECIAL 51.95€

46.95€

WWE SMACK VS RAW 2007
29.95€

PSP BASE PACK (TRES COLORES)

169.95€

PSP BASE BLANCA +RATCHET & CLANK

199.95€

PSP BASE BLANCA +PIRATAS DEL CARIBE 3

199.95€

PSP BASE BLANCA +S. COURT TENNIS 3

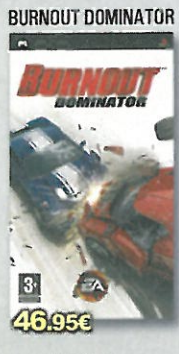
199.95€

PSP BASE BLANCA +HARRY POTTER FÉNIX

199.95€

GO!CAM CAMARA PSP (1.3 MEGAPIXELS)

46.95€

BURNOUT DOMINATOR

46.95€

DRAGON BALL Z SHIN 2

46.95€

DRIVER 1976

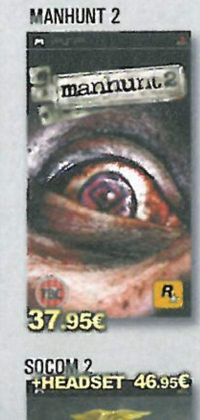
46.95€

HARRY POTTER FENIX

46.95€

LOCOS POR EL SURF

46.95€

MANHUNT 2

37.95€

PIRATAS DEL CARIBE 3

37.95€

RAINBOW SIX VEGAS
46.95€

RATATOUILLE

42.95€

RATCHET & CLANK

46.95€

SMASH COURT TENNIS 3

37.95€

SHREK TERCERO

37.95€

SILVERFALL

37.95€

SOCOM 2
+HEADSET 46.95€

37.95€

TOMB RAIDER ANNIVER.

46.95€

TRANSFORMERS
49.95€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

Wii SERVICIO DE VENTA POR CORREO: ✆ 967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





especialistas en video_juegos

WWW.GAMESHOP.ES


XBOX360 PRO SYSTEM 399.95€


XBOX360 + SPLINTER CELL 434.95€


XBOX360 + CALL DUTY 3 434.95€

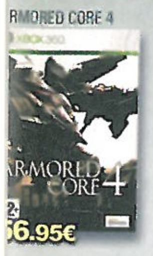

XBOX360 + NFS CARBONO +GEARS OF WAR!!!! OFERTA!!! 414.95€

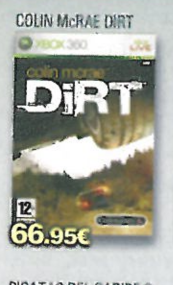

XBOX360 + FORZA 2 434.95€


HD-DVD PLAYER 199.95€


GUITAR HERO 2 86.95€

CONSULTA OTROS PACKS DISPONIBLES


ARMORED CORE 4 56.95€


COLIN McRAE DIRT 66.95€


DARKNESS 56.95€

DEAD RISING 29.95€


FORZA MOTORSPORT 2 EDICIÓN ESPECIAL 71.95€ 61.95€


HARRY POTTER FENIX 66.95€


LOCOS POR EL SURF 56.95€

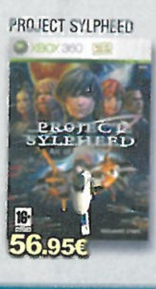
LOS 4 FANTÁSTICOS 2 56.95€


MOTO GP 07 HAZ TU RESERVA CONS.

NFS CARBONO 29.95€

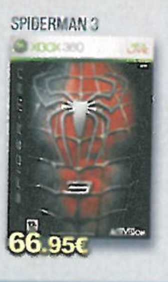

OVERLORD 56.95€


PIRATAS DEL CARIBE 3 56.95€


PROJECT SYLPHEED 56.95€


RATATOUILLE 56.95€

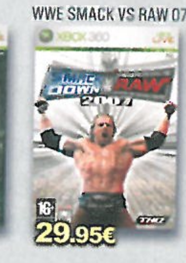

SHREK TERCERO 56.95€


SPIDERMAN 3 66.95€


TENCHU Z 56.95€


TRANSFORMERS 66.95€


VAMPIRE RAIN 56.95€


WWE SMACK VS RAW 07 29.95€

Wii


WII + WII SPORTS 249.95€


WII + WII SPORTS +JUEGO FAR CRY!!!! 264.95€


REMOTE CONT. 42.95€


NUNCHAKU 19.95€


CLASSIC CONTROL 19.95€

ADAPTADOR LAN 29.95€

NINTENDO DS — GAME BOY micro


NINTENDO DS LITE TRES COLORES 149.95€


NDS LITE 3 COLORES + DOGZ 169.95€


NDS LITE 3 COLORES + NFSU 2 169.95€ NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

TODAS LAS OFERTAS SON VÁLIDAS HASTA FIN DE EXISTENCIAS


RESIDENT EVIL 4 39.95€


DBZ BUDOKAI TENKA. 2 56.95€


DRIVER PARALLE LINE 56.95€


HARRY POTTER FENIX 56.95€


LOS 4 FANTÁSTICOS 2 46.95€


ANNO 1701 39.95€


BORTHERS IN ARMS 37.95€


CHOCOBO TALES 37.95€


FINAL FANTASY III EL LIBRO GUÍA OFICIAL 14.95€ 42.95€

FINAL FANTASY VI PARA GAMEBOY ADVANCE 39.95€


MANHUNT 2 56.95€


MARIO PARTY 8 46.95€


MORTAL KOMBAT 56.95€


PANGYA GOLF 46.95€


PIRATAS CARIBE 3 56.95€

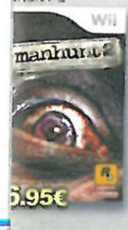

HARRY POTTER FENIX 42.95€


KIRBY MOUSE ATTACK 39.95€


LOCOS POR EL SURF 37.95€

LOS 4 FANTÁSTICOS 2 37.95€


MARVEL TRADING CARD 37.95€








METROID PINBALL 39.95€


MÁS BRAIN TRAINING 29.95€


PIRATAS CARIBE 3 39.95€

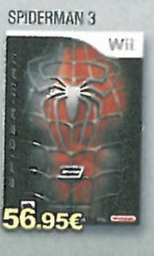

POKÉMON DIAMANTE HAZ TU RESERVA CONS.


POKÉMON PERLA HAZ TU RESERVA CONS.


RATATOUILLE 56.95€


SHREK TERCERO 56.95€


SIMS 2 MASCOTAS 56.95€



SPIDERMAN 3 56.95€


TRANSFORMERS 56.95€


RATATOUILLE 37.95€


SIMCITY 42.95€


SHREK TERCERO 37.95€

TRANSFORMERS 3 VERSIONES DISPONIBLES 37.95€

WARIO MASTER DISGUISE 39.95€

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. TODOS LOS PRECIOS SON VÁLIDOS EXCEPTO EN CASO DE ERROR TIPOGRÁFICO. PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERÍAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número

REPORTAJE ESPECIAL E3

¡TODOS LOS JUEGOS QUE VIENEN!

Ya tenemos listas las maletas para irnos a Santa Mónica, California, a la edición 2007 del E3. Desde allí os traeremos información en primicia de todos los juegos que se van a presentar. Id apuntando: METAL GEAR 4, KILLZONE 2, HALO 3, TEKKEN 6...

Y además...



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 8/2007

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

POLIFONICOS

envía **TONOS31** + un espacio + el código de la canción que quieres al **7494**
o llama al **806 40 55 47**

TOP

Código	Interprete Titulo
83737	Dragon Ball Z
83739	Final Fantasy
83738	Metal Gear Solid
83705	Zelda
84295	Hikari-Kingdom hearts
83754	Halloween town
83777	Final Fantasy 2 - Airship
83700	Crash Bandicoot Warped
83733	Resident Evil 2
80065	Friends - I'll be there for you
83883	Fraggle Rock
84064	Darth Vader Marcha imperial
84937	Kill Bill - Silbido
83771	Final Fantasy 2 - Crystle Theme
84759	Gladiator
85529	BSO El ultimo mohicano
89405	BSO Llamada Perdida
83756	Sonic The Hedgehog - Greenhill zone
84440	El señor de los anillos
80082	BSO La pantera Rosa

VIDEOJUEGOS

83750	Super Mario Brothers
83731	metal Gear Solid
83753	Tetris
83762	Pac Man
83750	Super Mario Brothers - Main Theme
83757	Sonic The Hedgehog - Chemical zone
83731	metal Gear Solid 2
83753	Tetris - Music 2
83732	Mortal Kombat
83708	Resident Evil - 1st Floor
83706	Worms
83711	Super Mario 1
83719	Super Mario World - Castle Theme
83707	Gran Turismo - Winner
83762	Pac Man - Remix
83758	Puzzle Bobble - ska Remix
83780	Final Fantasy 4 - King
83766	Final Fantasy 3 - Battle
83709	Tomb Raider
83728	Crono Trigger - Cronos Theme
83716	Tomb Raider 3
83714	Street Fighter
83712	Super Mario 2
83765	Ghouls and goblins
83745	Final Fantasy 6 - intro
83752	Tetris - Music 1
83720	Super Mario Brothers 3 - Underworld Theme
83744	Bubble Bobble
83769	Final Fantasy 1 - Main Theme
83776	Final Fantasy - Town of Matoya
83779	Final Fantasy 3 - Main
83741	Donkey Kong Country
83767	Final Fantasy 4 - Title
83755	Sonic The Hedgehog - Starlight zone
83775	Final Fantasy 3 - Locke and Celes
83713	Sim City
83688	Bruce Lee
83774	Final Fantasy 2 - Cecil Theme
83743	Doom - Level 1
83703	Duke Nukem
83726	F-Zerox - Big blue
83746	Dr Mario - Chill Theme
83742	Donkey Kong Country 2
83768	Final Fantasy 2 - Main Theme
83761	Pac Land
83748	Final Fight
83730	Gauntlet
83778	Final Fantasy 2 - Baron Castle
83727	Commando - High Score
83729	Bust a move 3000 - Character select
83699	Crash team racing
83715	Syphoon Filter
83749	Final Fantasy 2 - Rosa Theme
83747	Dr Mario - Fever Theme
83763	Monty on the run - Stage
83773	Final Fantasy 2 - Chocobo Forest
83770	Final Fantasy 2 - Chocobo Ride
83772	Final Fantasy 2 - Golbezs Theme
83759	Space Harrier - Title
83704	Zorro
83695	Alone in the dark
83697	1942
83718	Ultima-Exodus
83724	Spy Hunter
83736	Doom
83760	Space Harrier - Stage 2
83764	Headhunter
83740	Die Hard Trilogy
83723	Spy vs. Spy
83693	Bombjack
83694	Altered beast
80084	Time to fight - Mortal Kombat

la música de tus videojuegos como tono

TV

Código	Interprete Titulo
84724	El bueno, el feo y el malo
84207	El Padrino
84560	Curro Jimenez
85606	Vals de Amelie
80039	Eye of the tiger (Rocky III)
80017	BSO Mision imposible
80108	Benny Hill
84940	Sexo en Nueva York
84067	El Exorcista (Tubular bells)
83648	La familia Monster
83834	La abeja maya
80096	BSO Pulp Fiction
85607	El pajaro loco
84999	CSI Miami
85441	Verano azul
84966	24 - Serie TV
84233	La historia interminable
83901	Zorba el griego
84697	Sintonia CSI Las Vegas
80048	El coche fantastico
84437	Shin Chan
91534	Anatomia de Grey
86055	BSO La mascara del Zorro
84660	SWAT - H de Harrelson
84692	Rasca y pica

FUTBOL

82172	Barcelona
83188	Real Madrid
89601	Himno 100 Del Sevilla F.C.
85333	You´ll never walk alone
84094	Himno de riego
82123	Athletic De Bilbao
82124	Atletico De Madrid
84490	Asturias patria querida

MUSICA REAL

LAS BANDAS SONORAS DE TU VIDA EN TU MÓVIL

envía **MUSIC87** + un espacio + código **7808**

17743	BLEED IT OUT _ LINKIN PARK
17769	IMPACTO _ DADDY YANKEE
17452	Adolescentes _ Kiko & Shara
17837	Everything is average nowadays _ Kaiser Chiefs
17795	WHY DONT YOU GET A JOB _ THE OFFSPRING
17875	Hes the greatest dancer _ Dannii Minogue
17782	BARRACUDA (BSO SHRECK 3) _ FERGIE
17677	You want to make a memory _ Bon Jovi
17690	Funkmenco _ Naim Thomas
17691	Cuanta vida _ Pastora
17624	Enjoy the ride _ Marlango
17710	La chispa adecuada _ Uzzhuaia
17558	Dirección Norte _ Por que te vas
17544	TULSA _ ESTÚPIDA
17437	El mentón de Fogarty y Greta _ Rotos corazones
17435	Travis _ Closer
17192	Extraño _ Iguana Tango
17491	The moment you believe _ Melanie C
14595	No puedo vivir sin ti _ Los Ronaldos
17458	Your love alone is not enough _ Manic street preachers
13725	LAS DE LA INTUICION _ SHAKIRA
13552	Que hiciste _ Jennifer Lopez
1486	Me muero _ La Quinta estacion
14564	Unwritten _ Natasha Bedingfield
13073	Grace Kelly _ Mika
14630	Beautiful liar _ Beyonce
14609	Para toda la vida _ El Sueño de Morfeo
14603	Mad world _ Fuzzy Hair
3679	EL PADRINO _ CINE Y TELEVISIÓN
13588	Quiereme _ Andy y Lucas
13235	Vuelvete a la Luna _ Shaila Durcal
9908	Como en un mar eterno _ BSO Yo soy la Juani
17645	Impacto _ Daddy Yankee
058	No voy a cambiar _ Malu
1593	Tu Recuerdo _ Ricky Martin
43201	Superstar _ Marta Sanchez
13068	Salio el Sol _ Don Omar
9150	Para que tu no llores _ Antonio Carmona
6701	Highway to hell _ ACDC

FONDOSCOLOR

envía **MMS18** + un espacio + el código del fondo al **7808**
o llama al **806 40 55 47**

TOP



48937 35267 48231

47851

SUPERHEROES MARVEL



36654 35222 45605 45164

ANIMACIONES



descárgate nuestros chicos/as **ANIMADOS A TU MÓVIL**
envía MMS18 más el código de tu gogó elegida al 7808

42732 45571 46535 43126 48231

JUEGOS JAVA

envía **GAME36** + un espacio + el código del juego al **7494**
o llama al **806 40 55 45**

Mobi lover — TU NOVIA VIRTUAL EN TU MÓVIL cod **2701**



SCALEXTRIC® cod **2676**

Scalextric™ © 2006 Tecnitoys Juguetes S.A. Scalextric™ es una marca comercial registrada de Tecnitoys Juguetes S.A. Todos los derechos reservados. Publicado por LemonQuest. © 2006 LemonQuest. Todos los derechos reservados. Producido por eBrain. © 2006. eBrain software & Services. Desarrollado por Exelweiss Ent S.L.

STREET SOCCER — código **2673**



ANGELS AND DEMONS — código **2668**



CYBERPUNK THE ARASAKA'S PLOT — código **2677**

WWD — código **2650**

DICTIONARY mobile edition
TRADUCTORES PARA MÓVILES PARA VIAJAR SIN PROBLEMA

2662	ESPAÑOL - ALEMÁN
2663	ESPAÑOL - INGLÉS
2664	ESPAÑOL - FRANCÉS
2665	ESPAÑOL - ITALIANO



GHOST RIDER

Copyright © 2007 Ozura All rights reserved. Marvel TM & © 2006. Marvel Characteres Inc. código **2651**

BROMOFOND

GASTA LAS MEJORES BROMAS A TUS AMIGOS O ENEMIGOS...

806 56 61 07

1. ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
2. NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA...
3. NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO...

CITACIEGAS - GAY - CONDONERIA - CASTING
PIZZERO - MULTAS - LADRON - COCHEROBADO

TANTRA

envía **GAME36** + un espacio + código **7494**
o llama al 806 40 55 45

ADÉNTRATE EN LOS SECRETOS DEL MASAJE TANTRICO. CLIMAXXX

edición 1 código **2658**
edición 2 código **2653**
edición 3 código **2654**

MENUS

¡CAMBIA TU MÓVIL AL COMPLETO!

2826	Bebes
9981	Megatetas
3765	Tios Buenos
5599	Desnudas
7706	Tias en bolas
9068	Camisetas mojadas
2238	Calaveras
3413	Lobos
2252	Tuning
2806	Tetas
6140	Dalmatas
1582	Tuning World
2896	Dragones

envía **TEMA16** + espacio + código tema al **7494**

CÓDIGO **7648** GUAPAS

muchos más temas en www.logosytonos.com



TUNEADOS **8788**

VIDEOS DE LA FACTORÍA LA PIEDRA

envía **VID5** + un espacio + código al **7808**
O LLAMA AL 806 40 55 45
SERVICIO PARA MAYORES DE 18 AÑOS

NATALIA Z CÓDIGOS	LUCÍA LA PIEDRA CÓDIGOS
10717	10695
10718	10696
10719	10697
10720	10698
10721	10699
10722	10700
10723	10701
10724	

NUMERO PROHIBIDO ¿te atreves? **803 55 39 25**



ATENCIÓN AL CLIENTE 902013016

LOGOS Y TONOS

PRECIO SMS. 1,2 €/MEN.+IVA; FROGGIE S.L. - CIF. B91109454. [Si eres menor de edad recuerda que has de contar con el consentimiento de tus padres antes de hacer tu pedido] PRECIOS MAX. 80X. 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SOLO MAYORES 18 AÑOS; Publicidad Interactiva 2006 - CIF B91618843 APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonia. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantallaenvia BLANCO al 5477. Numero de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019.Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 4 para temas), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@froggie-mm.com o visita la web WWW.LOGOSYTONOS.COM. Utilizando los servicios de LOGOSYTONOS, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la Agencia Española de Protección de Datos con el número Nº 2050120079, cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envio gratuito de información y promociones. Consulta nuestra politica de proteccion de datos en www.pta.nu. Puede darse de baja asi como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a baja@pta.nu o enviar una carta indicando su número de teléfono al Apartado de Correos 6079, 41009 Sevilla

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
Mates	Sociales	Naturales	Lengua	Plástica
Mates	Lengua	Inglés	Sociales	Música
RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO
F y Q	Soci	F y Q	Mates	Naturales
Comida	Comida	Comida	COMIDA	COMIDA
Recreo	Recreo	Recreo	Recreo	Recreo

zzzz

Harry Potter y la Orden del Fénix

Ojalá el colegio se pareciera más a Hogwarts™

7+ www.pegi.info

HARRY POTTER AND THE ORDER OF THE PHOENIX Software © 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

HARRY POTTER characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc.
Harry Potter Publishing Rights © JKR. WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s07)

***Harry Potter y la Orden del Fénix*™ se estrena en cines el 13 de julio.**



harrypotter.ea.com